

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

WARNING

Parents and guardians, read the following instructions before use.

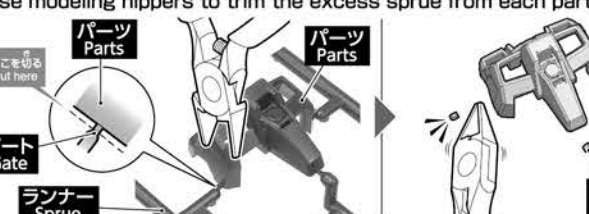
- CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

CAUTION

- Pay attention to sharp parts and edges.
- Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
- Cut the necessary parts from the sprue carefully, and discard the remnants.
- To avoid suffocation, do not put the plastic bag over your face.

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。

Use modeling nippers to trim the excess sprue from each part.



PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。

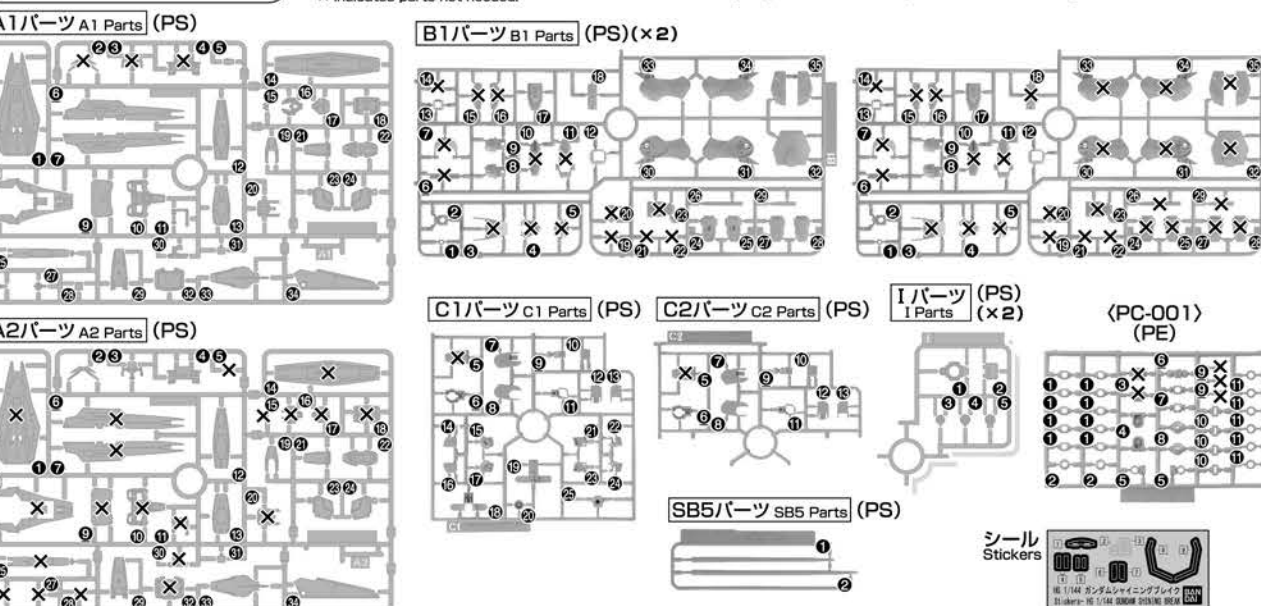
PC (polycap) parts are made of a soft material. Take care not to crush them during assembly.



パーツリスト Parts list

(X印は使用しないパーツです。)

*クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがあります。ご了承ください。



※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation/direction during assembly. ※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。

Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組み立て中に使用するアイコン

1 1 シール番号 Sticker number

2 2 部品を数値の回数作る Build specified number of parts.

3 3 切り取り注意 Do not cut.

4 4 どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.

5 5 パーツの向きや形状に注意してください。 Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

6 6 (2倍作る) Build two sets.

7 7

8 8

9 9

10 10

11 11

12 12

13 13

14 14

15 15

16 16

17 17

18 18

19 19

20 20

21 21

22 22

23 23

24 24

25 25

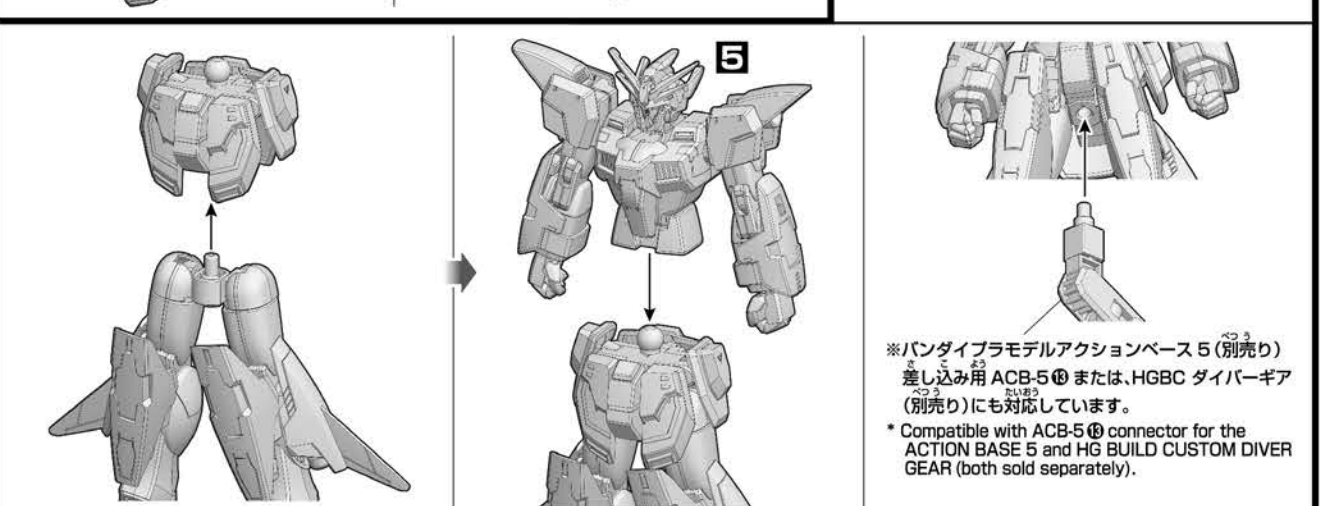
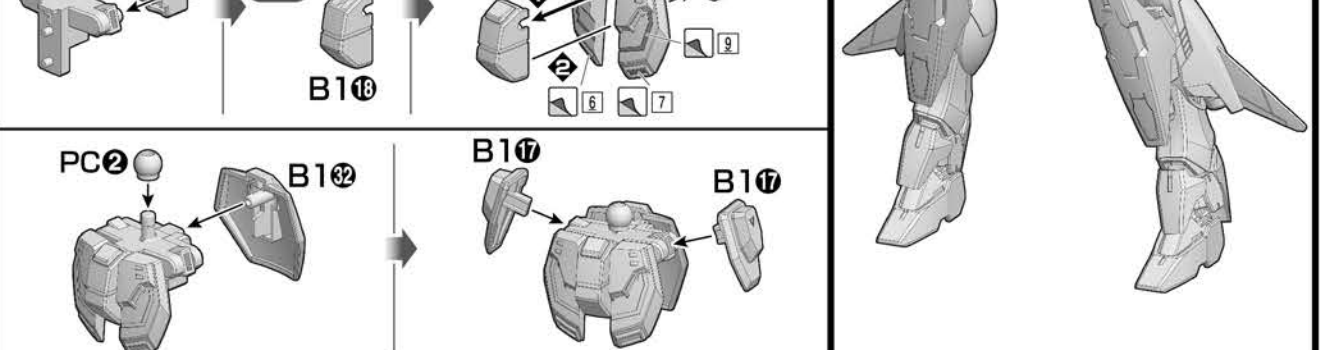
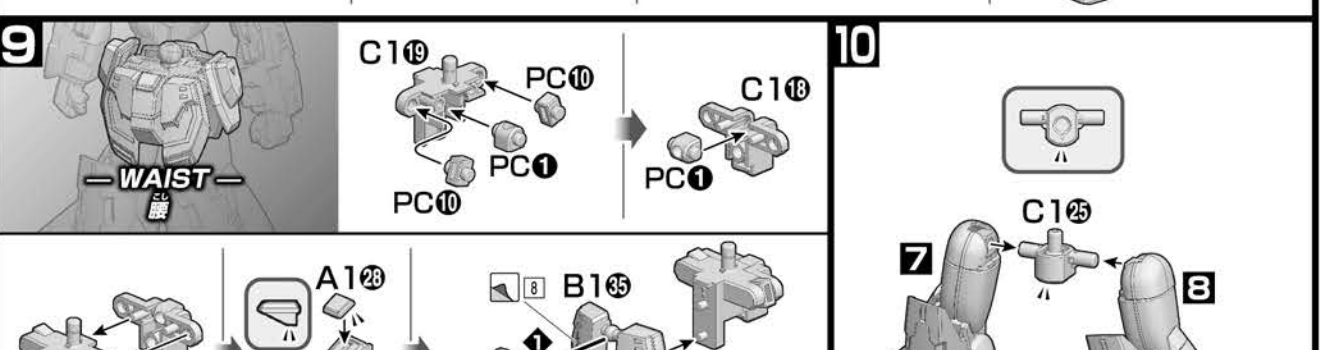
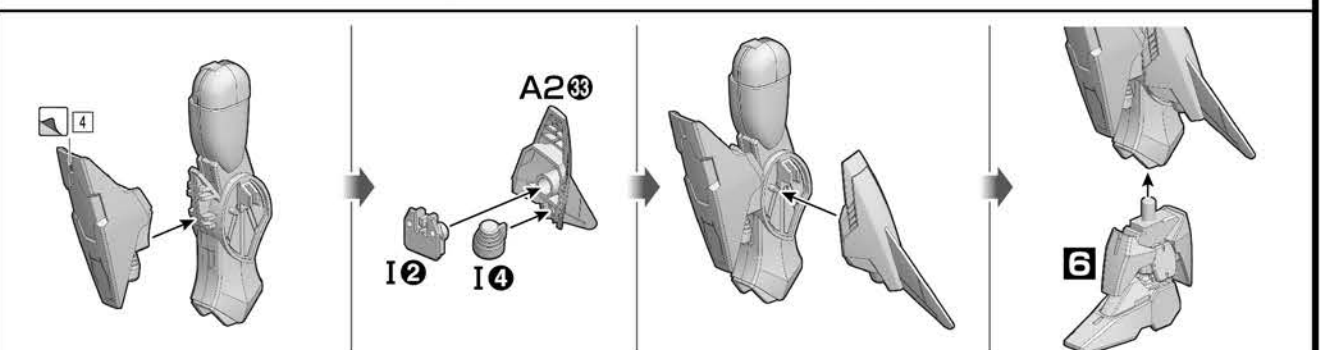
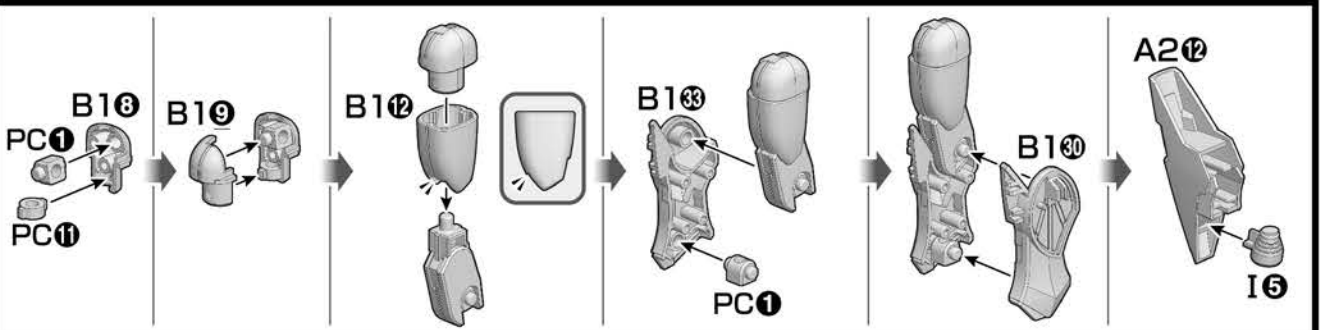
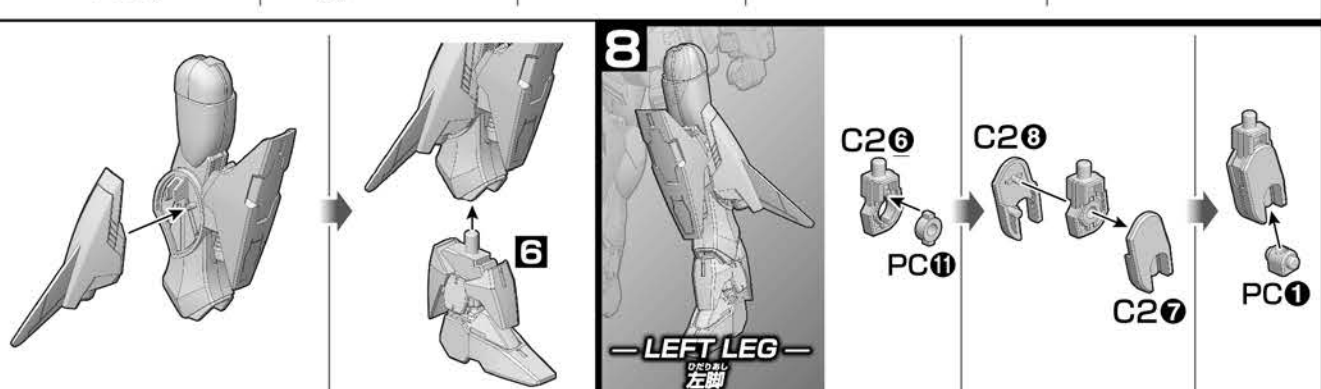
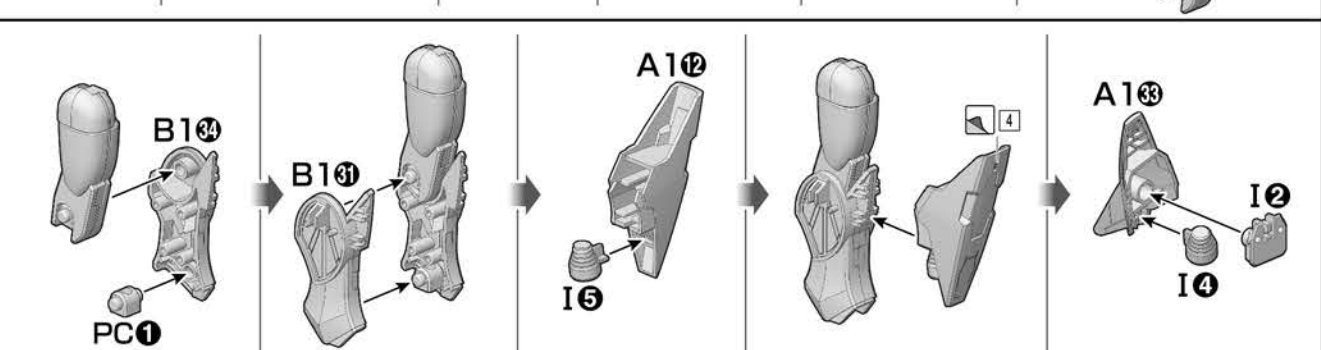
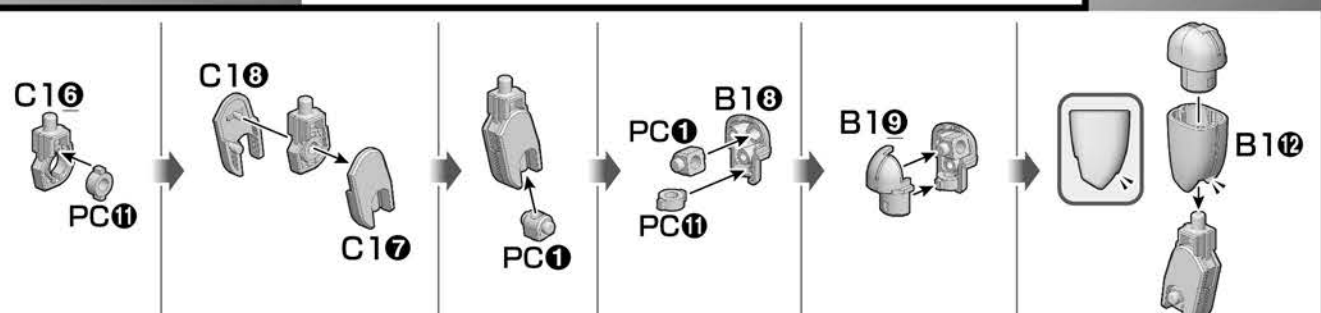
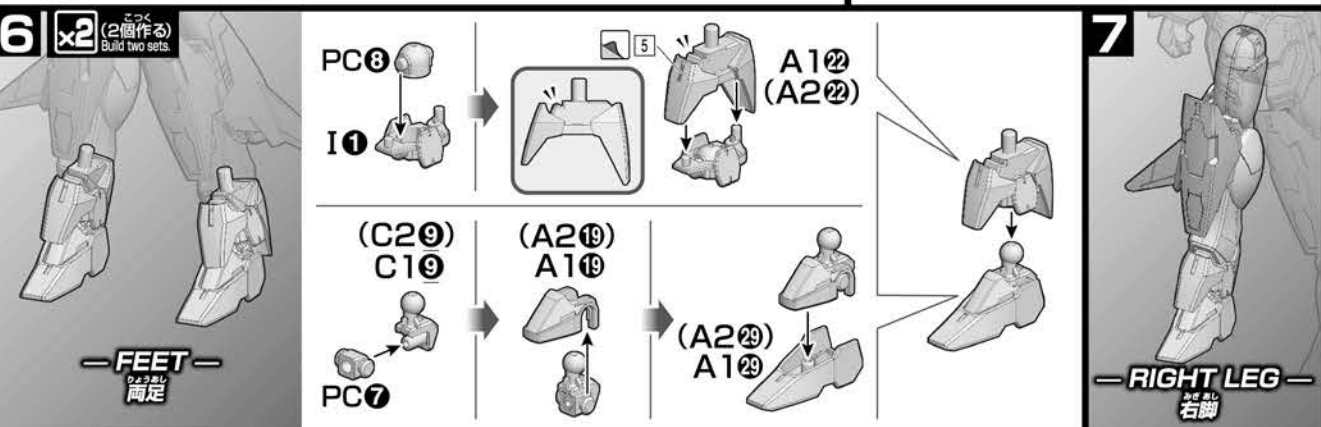
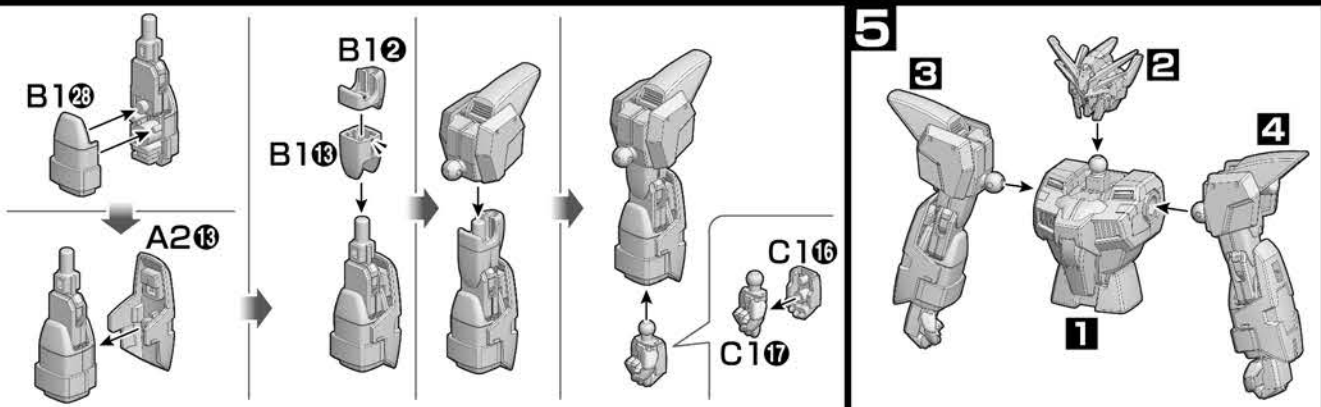
26 26

27 27

28 28

29 29

30 30



※バンダイプラモデルアクションベース5 (別売り) 差し込み用 ACB-5⑩または、HGBC ダイバーギア (別売り) にも対応しています。
* Compatible with ACB-5⑩ connector for the ACTION BASE 5 and HG BUILD CUSTOM DIVER GEAR (both sold separately).

MATERIAL GUNPLA
黒から白へ!
確かな力を手に新たな領域へブレイク!!
 From black to white! Break into new territory with definitive power!!

HG 1/144 シャイニングガンダム
 「機動武闘伝Gガンダム」に登場したネオジオのモビルファイター。闘いの状況に応じて三段変形する能力があり、バトルモード、スーパーモードへチェンジすることによって無敵の力を持つ最強のガンダムとなる。必殺技シャイニングフィンガーは敵を一撃で粉砕する程の力を持つ。
 Neo Japan's Mobile Fighter featured in *Mobile Fighter G Gundam*. It has the ability to switch between three modes to adapt to battle situations. When changing to Battle Mode and Super Mode it becomes an incredibly strong Gundam with unparalleled power. Its signature K.O. move, Shining Finger, has enough power to obliterate an enemy with just one blast.

FORCE ZA-VZ
 フォース・ZA-VZ (ザッツ)
 マスターダイバー時代にアークがゼンと立ち上げた2人きりのフォース。ブレイクデカルだからこそ可能。想像を超えたガンバトルを楽しむためにマスターダイバー同士で戦うことを主とし、通常のダイバーに迷惑をかけ、GBNに混乱を招く無軌道なマスターダイバー達を排除するために活動していた。

BEAM RIFLE
 大型の専用携行火器。シャイニングベルクト時は機首を担出し、その状態でも射撃が行える。フォアエンドに展開機構を備えており、ジェネレーター直結モードで強力な射撃を放つことが可能。また、必殺技のシャイニング・ブーストフィンガーを放つ際のユニットとしても使用される。
 A large, portable designated firearm. During Shining Berkut mode it becomes the nose of the plane and can even shoot while in that position. The fore-end is equipped with an expanding mechanism and when directly linked to a generator, it can shoot with explosive power. It can also be used as a unit when using the special technique Shining Boost Finger.

SHIELD
 防御性能に特化した大型のシールド。シャイニングベルクトの主要な格納しており、ファイニングサブユニットの機能性も有している。
 A large shield with optimized defense capabilities. It also stores the main wings for the Shining Berkut and can function as a flying sub-unit.

BEAM SABER
 ベース機ではビームソードの名称だったが、アークの持ちによって本機ではビームサーベルに改められた。太刀と脇差しのように長さの違うユニットを背面にマウントしている。
 They were originally called Beam Swords when used with the base unit, but Ark criticized the name and changed them to Beam Sabers for this model. One long saber and one short saber can be mounted on the Gundam's back.

LINEUP & DISPLAY!!



COLOR GUIDE

本体ホワイト部 Body (White part): ホワイト(White) 100% +グレー(Grey) 少量(small dose)	本体ブルー部 Body (Blue part): ネビーブルー(Navy blue) 60% +ブルー(Blue) 35% +レッド(Red) 5%	本体レッド部 Body (Red part): モンダレッド(Monday red) 90% +ニュートラルグレー(Neutral gray) 10%	本体イエロー部 Body (Yellow part): イエロー(Yellow) 85% +オレンジイエロー(Orange yellow) 15% +ニュートラルグレー(Neutral gray) 少量(small dose)	本体グレー部 Body (Gray part): グレー(Grey) 90% +ブラック(Black) 10%	センサーグリーン部 Sensor (Green part): ホワイト(White) 50% +イエローグリーン(Yellow green) 50%
--	---	---	--	---	--

※画像と商品とは多少異なる場合がございます。画像の完成品は塗装してあります。※一部の画像は「HG ダイバーギア(別売り)」を使用しています。
 ※この商品には、「HG 1/144 ガンダムシャイニングブレイク」が1体のみ入っています。それ以外の商品は全て別売りです。※ここに掲載している情報は2018年12月現在のものです。
 ※The actual products may vary slightly from the image. The completed products in the image has been painted. * Some images show the "HG DIVER GEAR (sold separately)".
 * This package contains one set of "HG 1/144 GUNDAM SHINING BREAK". All other products are sold separately. * The information is current as of December, 2018.



ガンダムシャイニングブレイク GUNDAM SHINING BREAK
 格闘用のシャイニングガンダムをベースにビームライフルとシールドを装備させ、ベーシックなバトルスタイルへと回帰させたアークのガンプラ。ベースキットの可動性を活かした、飛行形態であるシャイニングベルクトへの変形機構も追加している。アークがマスターダイバーだった以前(BEFORE)では黒を基調としたカラーリングだったが、ブレイクデカルと決別した後(AFTER)には白を基調としたオーソドックスなカラーリングと改められた。ベース機のスーパーモードの装甲展開機構はあえてオミットしていたが、逆境の中でその機構を活かした必殺技「シャイニング・ブーストフィンガー」の習得に成功、非公式パーツに頼らない確かな力を手に、アークのガンプラは新たな領域へブレイクしていく。
 Ark's Guplia which uses the hand-to-hand fighting styled Shining Gundam as a base but has been equipped with a beam rifle and shield, making it return to a basic fighting style. Ark has taken advantage of the base kit's mobility and has made the transformation into the flight mode, Shining Berkut, possible. Before, when Ark was a Mass Diver, the Gundam's base color was black, but after parting with his Break Decals, he reformatted back to the orthodox white coloring. He had purposefully omitted the base model's armor expansion mechanism into Super Mode, but amidst adversity he still succeeded in learning the special Shining Boost Finger technique, which uses that mechanism. After achieving true power without having to rely on illegal parts, Ark's Guplia will continue to "break" throughout many new areas.

アーク ARK
 どこか活気がない青年風に見えるもののその心は優しく、困っている人を見るとおどおどした性格。マスターダイバーの力を手く取る者達をバトルマスターセッションに誘ってやり、マスターダイバーの能力を真実的に引き出す。しかし目撃者フォース、アインソフ・オルのリーダー、アインソフに出会うことでGBN、そしてガンプラ本来の真実と向き合い、ブレイクデカルからの脱却を決意する。Despite being hard to approach, Ark has a kind disposition and a personality that doesn't allow him to ignore those in need. He excels in battle imagination, a perfect match for his power as a Mass Diver, and effectively draws out the abilities of other Mass Divers. However, when he meets Ains Soph, the leader of the vigilante Force Ains Soph Aur, he is awakened to the greatness of GBN and Gundies and decides to rid himself of his Break Decals.

アークとゼン ARK AND ZEN
 ブレイクデカルを断つに際しアークのバトルを見て、G-エリスを奪ったゼンはアークに自分もマスターダイバーになりたいと伝えた。アークにとって初めての相棒となったゼンは、アークに引けを取らないバトルマインドを示し、2人の絆はより深まっていく。しかし、ブレイクデカルの使用がGBNを脅かす事を知り、アークはマスターダイバーを辞めることを決意。勿論ゼンにもその意思を伝えようとするが、些細なすれ違いで彼らの道は違ってしまう。
 After seeing Ark skillfully use Break Decals in battle, Zen, the pilot of the G-Elle, told Ark that he also wanted to become a Mass Diver. Zen was the first companion Ark had ever had and was not to be outdone by Ark's battle imagination. The bond between the two quickly grew deeper. However, once he learned that using Break Decals created bugs that threatened GBN's existence, Ark decided to quit being a Mass Diver. Of course, he tried to explain himself to Zen, but a slight misunderstanding caused them to walk down separate paths without each other.

MODEL NUMBER: GF13-017NJ/B
HEAD HEIGHT: 17.8m
WEIGHT: 10.3t
 ※機体データは劇中のダイバーが設定した数値です。
 ※データは劇中の設定です。
 ※Unit data values are given by the divers in the series.
 ※The figures are based on the models from the story.

