

# PAINTING GUIDE

本体等ブラック部  
Body: Black parts  
ブラック (Black) 100%

本体等パープルグレー部  
Body: Purple gray parts  
グレー (Gray) 65%+  
ホワイト (White) 20%+  
パープル (Purple) 15%

※よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご確認ください。  
※塗料にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。  
※カラー配合は参考値です。お客様のお好みでご利用ください。

本体等ダークブルー部  
Body: Dark blue parts  
ネイビーブルー (Navy blue) 55%+  
グリーン (Green) 35%+  
ホワイト (White) 10%

本体等レッド部  
Body: Red parts  
レッド (Red) 70%+  
シャインレッド (Shine red) 30%

本体等イエロー部  
Body: Yellow parts  
イエロー (Yellow) 95%+  
オレンジイエロー (Orange yellow) 5%

本体等グレー部  
Body: Gray parts  
グレー (Gray) 50%+  
ホワイト (White) 50%

センサー等イエローグリーン部  
Sensor: Yellow green parts  
イエローグリーン (Yellow green) 70%+  
デイトナグリーン (Bright green) 30%

本体等ライトグリーン部  
Body: Light green parts  
ペールグリーン (Pale green) 60%+  
ホワイト (White) 40%

\*ここに掲載している情報は2022年5月現在のものです。\* The information is current as of May, 2022.

## レイダーガンダム RAIDER GUNDAM

大西洋連邦が開発した第2期GAT-Xシリーズの1機となる強襲用可変MS。イージスガンダムと同系統のX300系フレーム採用機で、MAへ変形できる。MA形態では圧倒的な推進力と機動力を活かした一撃離脱の戦術を得意とする。またMS連撃機としても運用可能で、大気圏内においてカラミティガンダムを搭載したまま飛行ができた。MS形態では近中距離戦闘に優れており、特にエネルギー砲「ツォーン」や鉄球「ミョルニル」などは接近戦で圧倒的な破壊力を発揮する。オーブ進攻作戦においては、試作機ながら生体CPUであるクロト・ブエルをパイロットに実戦投入。同じく第2期GAT-Xシリーズである砲撃戦仕様のカラミティガンダム、エネルギー偏光装甲採用のフォビドゥンガンダムとともに運用され、3機の連携攻撃により戦果を挙げた。大気圏内外での運用を想定して開発されており、宇宙戦でも実力を発揮。機体性能の高さから正式採用機として重産化も行われた。レイダー[RAIDER]とは侵略者や強襲者を意味する。

This is a transformable assault MS which is one of the second generation GAT-X series models developed by the Atlantic Federation. It adopts the same type of X300 series frame as the Aegis Gundam and can transform into an MA. In the MA Form, the unit specializes in hit-and-run tactics enabled by its overwhelming propulsion and mobility. It also functions as an MS carrier and is able to fly within the atmosphere while transporting the Calamity Gundam. In the MS Form, it excels in short/medium-range combat and especially shows its strength in close combat when wielding the "Zorn" Energy Cannon and spherical Mjolnir weapon. In the invasion of Orb, Clotho Buer, a Biological CPU, was designated as the pilot of this MS and was deployed in actual combat despite it being a prototype unit. It was also deployed alongside other second generation GAT-X series units such as the Calamity Gundam, which specialized in artillery combat, and the Forbidden Gundam, which adopts energy-polarizing armor, and achieved satisfactory results by coordinated attacks. The MS was developed for both operations within and outside the atmosphere, allowing it to effectively carry out space combat. It was also mass-produced as an officially adopted MS due to its high capabilities. The [RAIDER] in its name also means invader or aggressor.

## クロト・ブエル Clotho Buer

対コーディネーター用の兵士で、人為的に強化されたMSパイロット「生体CPU」ブース・テッドマンのひとり。幼少の頃から特殊訓練、マインドコントロールが施されており、パイロット能力はコーディネーターに匹敵する。同じく生体CPUであるオルガ・サブナック、シャニ・アンドラスとともに戦場に投入された。Clotho Buer is an anti-Coordinator soldier who is a "Biological CPU", a "Biological CPU" who is an MS pilot which has been artificially enhanced. He has been specially trained and mind-controlled since he was a child, and his piloting abilities are equal to those of Coordinators. He is overly ruthless and craves combat, and was deployed to the battlefield with Orga Sabnack and Shani Andras, who are also Biological CPUs.

## 2連装52mm超高初速防盾砲

### Dual 52 mm Hyper-Velocity Shield Cannon

シールド一体型の射撃兵器。52mmの小口径砲は連射性に優れており、牽制用としても使えるなど利便性が高い。盾としては近接戦闘での取り回しのよさを考慮し、小型に設計されている。MS時は右腕に装着。MA形態でも射撃できる。

This is a firearm combined with a shield. The 52mm small caliber cannons have an excellent rate of fire and are highly convenient as they can also be used to restrict targets. The shield's small design makes it easy to handle during close combat. It is attached to the right arm when in MS Form, and can also be fired in MA Form.

## 破砕球「ミョルニル」 Hammer "Mjollnir"

スパイクとスラスタを備えた鉄球。高密度に圧縮した反発材製で、PS装甲の上から内部へダメージを与えるほどの衝撃ダメージを発生させる。グリップ部から伸びる高分子ワイヤーにはビームコーティングが施されている。

This is a spherical weapon with spikes and thrusters. Made of high-density compressed repulsive materials, its strikes are able to cause internal damage under targets clad in PS Armor. A beam coating is applied to the polymer wire, which extends from the grip.

## 100mmエネルギー砲「ツォーン」 100 mm Energy Cannon "Zorn"

ヘッドユニットのいわゆる口部に搭載された中距離ビーム砲。射程距離こそ短いものの、近距離の直撃ではMSを破壊するほどの高い威力を誇る。MA形態においても使用可能。ツォーンはドイツ語で「怒り」を意味する。

This is a medium-range beam cannon mounted on the "mouth" of the head unit. Despite its relatively short range, it is incredibly powerful and can destroy Mobile Suits when it is directly fired at a short distance. It can also be used in the MA Form. The Zorn in its name means "anger" in German.

## M417 80mm機関砲、M2M3 76mm機関砲 M417 80 mm Autocannon, M2M3 76 mm Autocannon

MA形態時の機首には実体弾砲である80mm機関砲を内蔵。さらにMS形態時において肩に相当する箇所からは機関砲が展開する。どちらも連射性に優れており、ドッグファイトでの使用を想定。MA形態の機動性を活かした攻撃を可能とした。

The nose in MA Form has a built-in 80 mm cannon which fires physical ammunition. Furthermore, more cannons are embedded in sections that function as shoulders in MS Form. Both types of weapons have excellent rapid fire capabilities and are intended for dogfights. They enable attacks that take advantage of the mobility of the unit when in MA Form.

## 短射程プラズマ砲「アフラマズダ」 Short-Range Plasma Cannon "Ahura Mazda"

MA形態時に機体下部より展開される大型クロー中央部搭載の連射砲。クローで相手MSを捕獲し、短射程を活かしてゼロ距離射撃できる。出力とバレルの調整により砲口からビームサーベルの形成も可能である。

These are rapid-firing cannons mounted in the center of large claws that unfold from the bottom of the unit when in MA Form. The cannons are short range weapons which can be utilized when target Mobile Suits are captured with the claws and shot at point-blank range. The output and barrels can be adjusted to generate Beam Saber blades.

## トランスフェイス装甲 Trans-Phase Armor

実体弾を無効化するPS装甲の発展型。従来のPS装甲と異なり、被弾時のみに自動起動することで、エネルギー消費が軽減されている。また、通常装甲の裏に配置されており、外見上では非起動状態のフェイスダウンが敵機に悟られないようになった。

An advanced version of PS (Phase Shift) armor that nullifies the effects of physical projectile bullets. Unlike conventional PS armor, its energy consumption is reduced by automatically activating only when it is hit. It is placed behind normal armor, enabling it to be concealed from enemies when it is in its non-activated Phase Down state.

## GAT-X370 RAIDER GUNDAM

全高 / 17.94m 本体重量 / 84.9t 装甲材質 / トランスフェイス装甲  
武装 / 100mmエネルギー砲「ツォーン」、破砕球「ミョルニル」、2連装52mm超高初速防盾砲、短射程プラズマ砲「アフラマズダ」×2、M417 80mm機関砲、M2M3 76mm機関砲×2  
Total Height / 17.94 m Weight / 84.9 t Armor Material / Trans-Phase Armor  
Armaments / 100 mm Energy Cannon "Zorn" Hammer "Mjollnir" Dual 52 mm Hyper-Velocity Shield Cannon Short-Range Plasma Cannon "Ahura Mazda" × 2 M417 80 mm Autocannon M2M3 76 mm Autocannon × 2

※画像の完成品は塗装されており、※画像はイメージです。※データは劇中の設定です。  
\* The completed product in the image has been painted. \* The images are for illustrative purposes only. \* The figures above are based on the models from the story.

# GUNDAM SEED 15+ FULL MECHANICS

© 創通・サンライズ © SOTSU・SUNRISE

GUNDAM.INFO Search  
www.gundam.info

バンダイホビーサイト ▶ www.bandai-hobby.net/  
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様の責任とさせていただきます。



# GAT-X370 RAIDER GUNDAM

FULL MECHANICS 1/100 レイダーガンダム  
RAIDER GUNDAM

BANDAI SPIRITS 2022 MADE IN JAPAN

※画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。  
\* The actual product may vary slightly from the images.

5063349



**注意**

ご購入のお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

**<組み立てる時の注意>**

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

**CAUTION**

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

**<Notes on assembly>**

- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- Tools are not included.

**パーツリスト Parts List** (×印は使用しないパーツです。)  
(x indicates parts not needed.)

<b>Aパーツ(イロプラ)</b> (PS) A Parts (Multi-colored)	<b>Bパーツ(ブラック)</b> (PS) B Parts (Black)	<b>C1パーツ(ブラック)</b> (PS) C1 Parts (Black)	<b>C2パーツ(ブラック)</b> (PS) C2 Parts (Black)
<b>Dパーツ(ブラック)</b> (PS) D Parts (Black) (×2)	<b>E1パーツ(ライトグレー)</b> (PS) E1 Parts (Light gray)	<b>E2パーツ(ライトグレー)</b> (PS) E2 Parts (Light gray)	<b>F1パーツ(グレー)</b> (PS) F1 Parts (Gray)
<b>F2パーツ(グレー)</b> (PS) F2 Parts (Gray)	<b>Gパーツ(ライトグレー)</b> (PS) G Parts (Light gray) (×2)	<b>H1パーツ(ライトグレー)</b> (PS) H1 Parts (Light gray)	<b>H2パーツ(ライトグレー)</b> (PS) H2 Parts (Light gray)
<b>I1パーツ(レッド)</b> (PS) I1 Parts (Red)	<b>I2パーツ(レッド)</b> (PS) I2 Parts (Red)	<b>CE-1パーツ(クリア)</b> (PS) CE-1 Parts (Clear)	<b>シールB</b> Stickers B
			<b>シールA</b> Stickers A

※本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。  
※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。  
\* Intricate processing may create small differences in the parts during manufacturing.  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

リード線 / Wire (PVC) ..... 1

**STEP1⇒STEP2⇒STEP3⇒STEP4の流れで組み立てていきます。**  
Follow the steps in order (STEP1 through STEP4) to assemble the model.

※画像はイメージです。\* The images are for illustrative purposes only.

**STEP1**

01 02 腕部[ARM UNITS]      03 胸部[CHEST UNIT]      04 頭部[HEAD UNIT]

**STEP2**

05 06 脚部[LEG UNITS]      07 08 09 腰部[WAIST UNIT]      10 バックパック[BACKPACK]

**STEP3**

11 2連装52mm超高初速防盾砲  
[DUAL 52 mm HYPER-VELOCITY SHIELD CANNON]

12 破砕球「ミョルニル」  
[HAMMER "MJOLLNIR"]

※画像の完成品は塗装してあります。  
\* The completed product in the image has been painted.

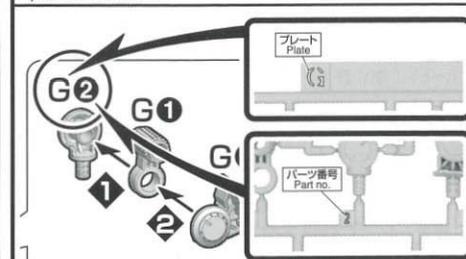
**STEP4**

01~11 TRANSFORMATION

※画像の完成品は塗装してあります。  
\* The completed product in the image has been painted.

**部品の探しかた Finding parts**

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。  
(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいですよ。)  
\* All parts are numbered. Follow the instructions and find correct parts on the runner.



**パーツの切り取りかた How to cut out parts**

①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。  
Cut a part with nippers with some margin.

②ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。  
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.

※説明のイラストは一例です。\* Illustrations are examples.

# 部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation / direction during assembly.

組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

<b>1</b> ◆の順番で組み立てる Follow the numerical order 1, 2, 3...	<b>!</b> 向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling	<b>x2</b> 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.	<b>1</b> シールAの番号 Sticker A number	<b>1</b> シールBの番号 Sticker B number
<b>90°</b> 数値に合わせて回転させる Rotate as indicated.	<b>○</b> 先に組み立てる Assemble this part first.	<b>○</b> 後から組み立てる Assemble this part later.	<b>↔</b> 反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.	<b>↔</b> 両側に同じパーツを取り付ける Both sides use identical parts.
<b>↔</b> 反対側に取り付けるパーツ Attach to the opposite side.	<b>△</b> どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	<b>✂</b> 切り取り注意 Do not cut.	<b>✂</b> 切り取る場所 Cut here.	<b>⚠</b> ビスの締めすぎに注意する Do not overtighten screws.
			<b>✂</b> 接着をするところ Apply glue here.	

## STEP 1

※各ページの画像の完成品は塗装してあります。  
\* The completed product in the image on each page has been painted.

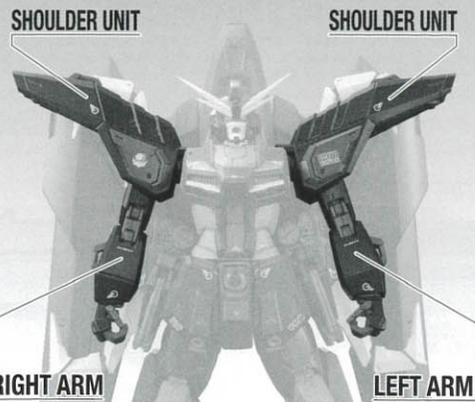
### 01 02 ARM UNITS

・組立01 02で使用するパーツ - Parts for the assembly 01, and 02

- |                               |                        |                        |                                  |                               |
|-------------------------------|------------------------|------------------------|----------------------------------|-------------------------------|
| B(ブラック)<br>B (Black)          | C1(ブラック)<br>C1 (Black) | C2(ブラック)<br>C2 (Black) | D(ブラック) (x2)<br>D (Black)        | E1(ライトグレー)<br>E1 (Light gray) |
| E2(ライトグレー)<br>E2 (Light gray) | F1(グレー)<br>F1 (Gray)   | F2(グレー)<br>F2 (Gray)   | G(ライトグレー) (x2)<br>G (Light gray) | H1(ライトグレー)<br>H1 (Light gray) |
| H2(ライトグレー)<br>H2 (Light gray) | I1(レッド)<br>I1 (Red)    | I2(レッド)<br>I2 (Red)    |                                  |                               |

#### GIMMICK POINT

肩の引き出し構造により  
様々なポージングが可能。  
The pull-out structure  
on the shoulders allows  
for a wide range of posing.



### 01-1 [腕部の組立]

#### ARM UNITS

x2

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.  
(I2 6)

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.  
(I2 5)

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts  
as far as they will go.

### 01-2

x2

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.  
(I2 6)

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.  
(I2 5)

### 01-3 [右腕の組立]

#### RIGHT ARM

向きをかえます。  
Turn the parts.

向きをかえます。  
Turn the parts.

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts  
as far as they will go.

### 01-4

### 02-1 [左腕の組立]

#### LEFT ARM

向きをかえます。  
Turn the parts.

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts  
as far as they will go.

### 02-2

### 03 CHEST UNIT

CHEST UNIT

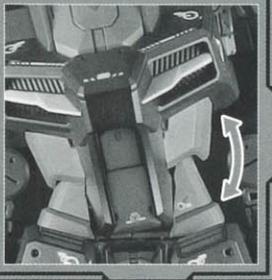


・組立03で使用するパーツ - Parts for the assembly 03

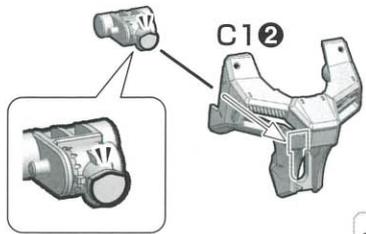
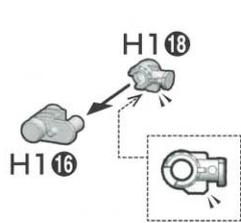
- A(イロバラ)  
A (Multi-colored)
- B(ブラック)  
B (Black)
- C1(ブラック)  
C1 (Black)
- H1(ライトグレー)  
H1 (Light gray)
- I2(レッド)  
I2 (Red)

#### GIMMICK POINT

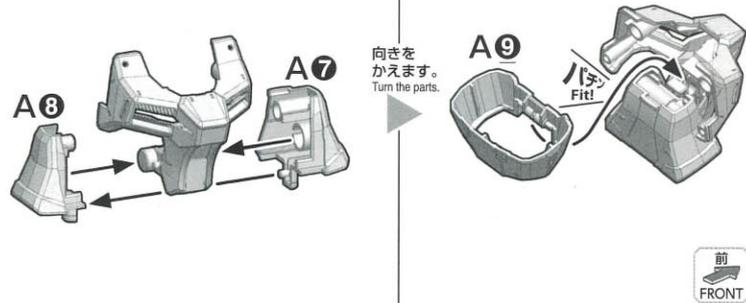
腹部は、引き出しにより左右スイング、前屈・後屈可動し、ダイナミックなアクションポーズに対応。  
The abdomen can be pulled out to swing left and right, bend forward and backward, and support dynamic action poses.



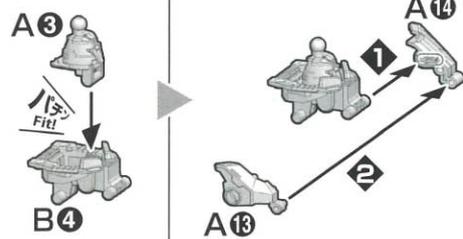
#### 03-1 [胸部の組立] CHEST UNIT



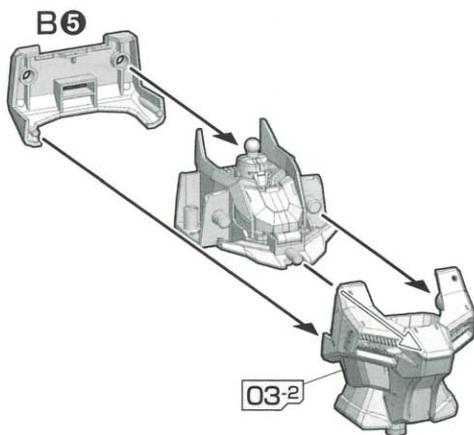
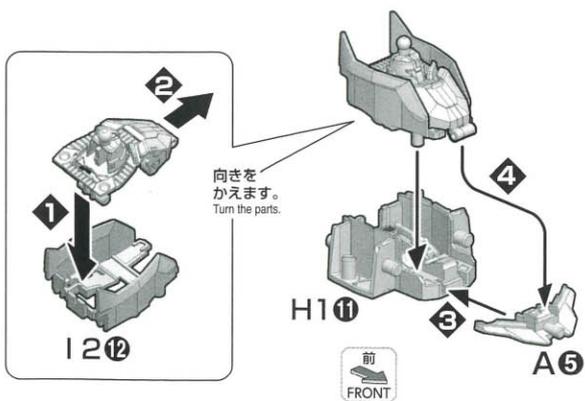
#### 03-2



#### 03-3

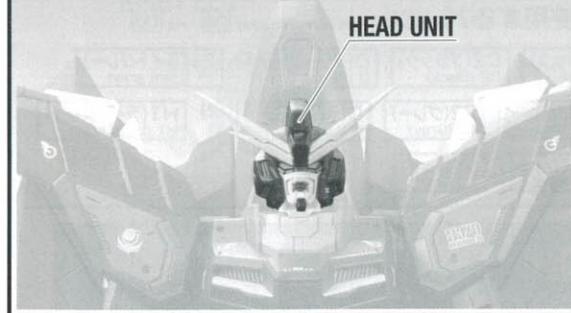


#### 03-4



### 04 HEAD UNIT

HEAD UNIT



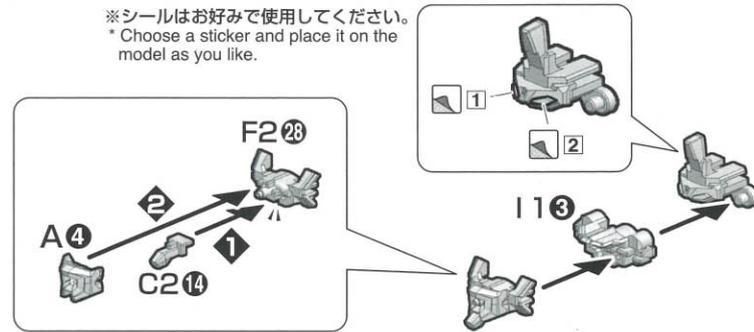
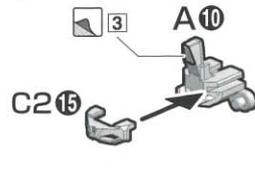
・組立04で使用するパーツ - Parts for the assembly 04

- A(イロバラ)  
A (Multi-colored)
- B(ブラック)  
B (Black)
- C2(ブラック)  
C2 (Black)
- F2(グレー)  
F2 (Gray)
- I1(レッド)  
I1 (Red)

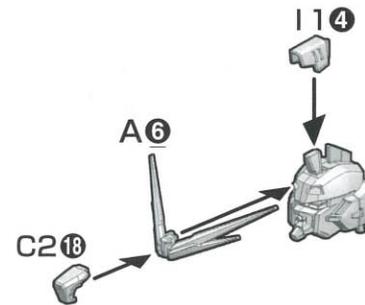
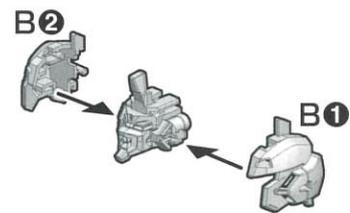
シールA  
Stickers A

#### 04-1 [頭部の組立] HEAD UNIT

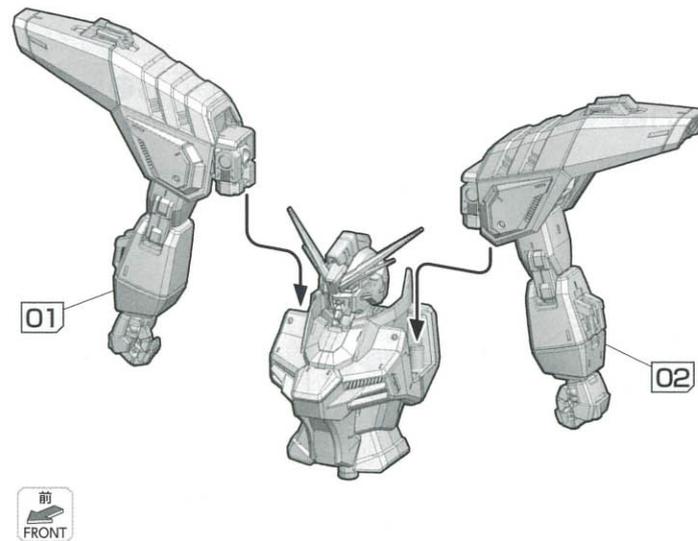
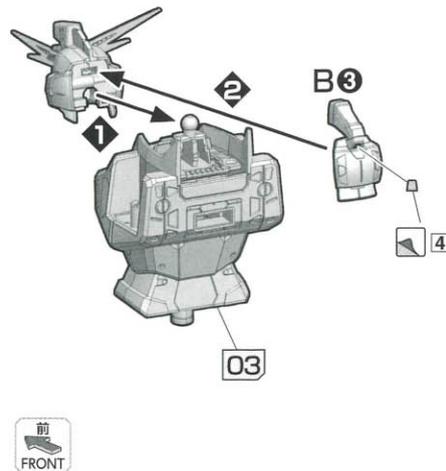
※シールはお好みで使用してください。  
\* Choose a sticker and place it on the model as you like.



#### 04-2



#### 04-3



# STEP2

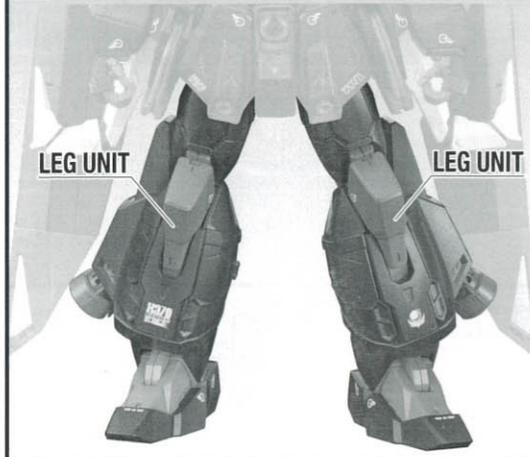
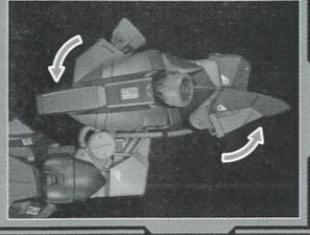
## 05 06 LEG UNITS

・組立 05 06 で使用するパーツ - Parts for the assembly 05, and 06

B(ブラック) B (Black)	C1(ブラック) C1 (Black)	C2(ブラック) C2 (Black)	D(ブラック) (×2) D (Black)	E1(ライトグレー) E1 (Light gray)
E2(ライトグレー) E2 (Light gray)	F1(グレー) F1 (Gray)	F2(グレー) F2 (Gray)	G(ライトグレー) (×2) G (Light gray)	H1(ライトグレー) H1 (Light gray)
H2(ライトグレー) H2 (Light gray)	I1(レッド) I1 (Red)	I2(レッド) I2 (Red)		

### GIMMICK POINT

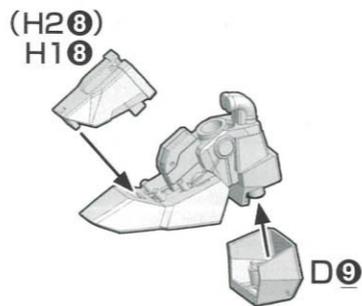
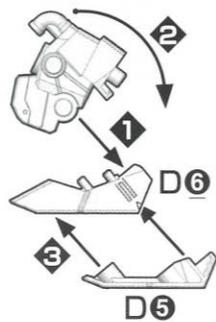
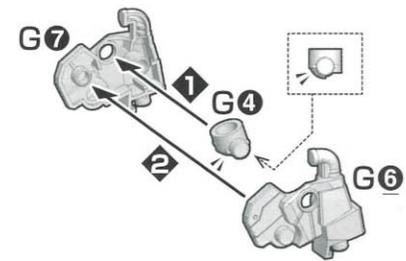
脚部は多重関節により、可動域を確保しつつ MA形態への変形を再現。  
The legs have multiple joints to recreate the transformation to MA Form while maintaining a range of articulation.



### 05-1 [脚部の組立] LEG UNITS

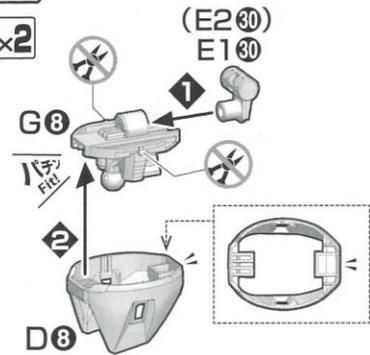
×2

<横から見た図>  
<View from the side>



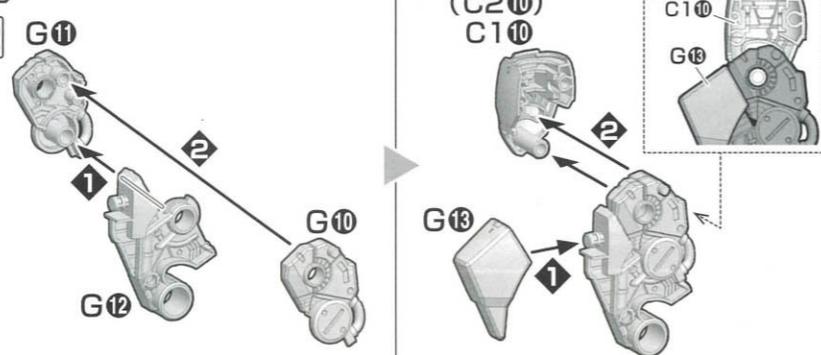
### 05-2

×2



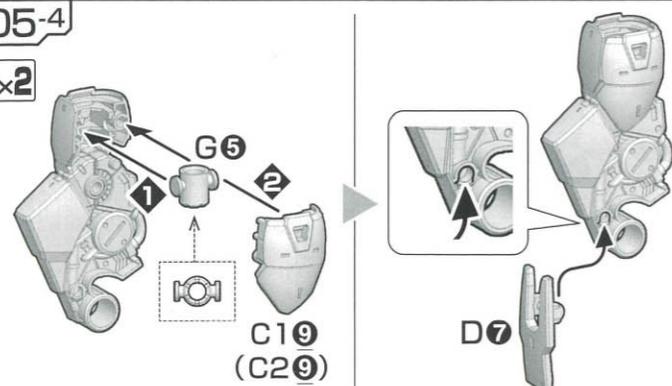
### 05-3

×2



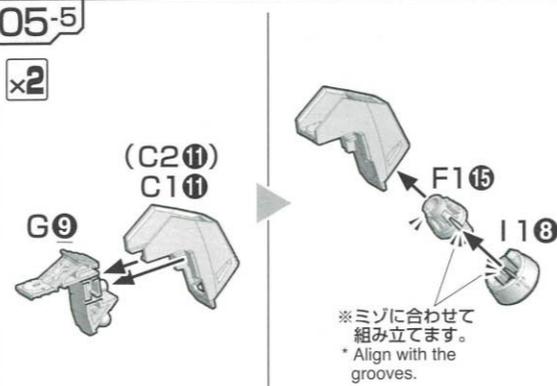
### 05-4

×2



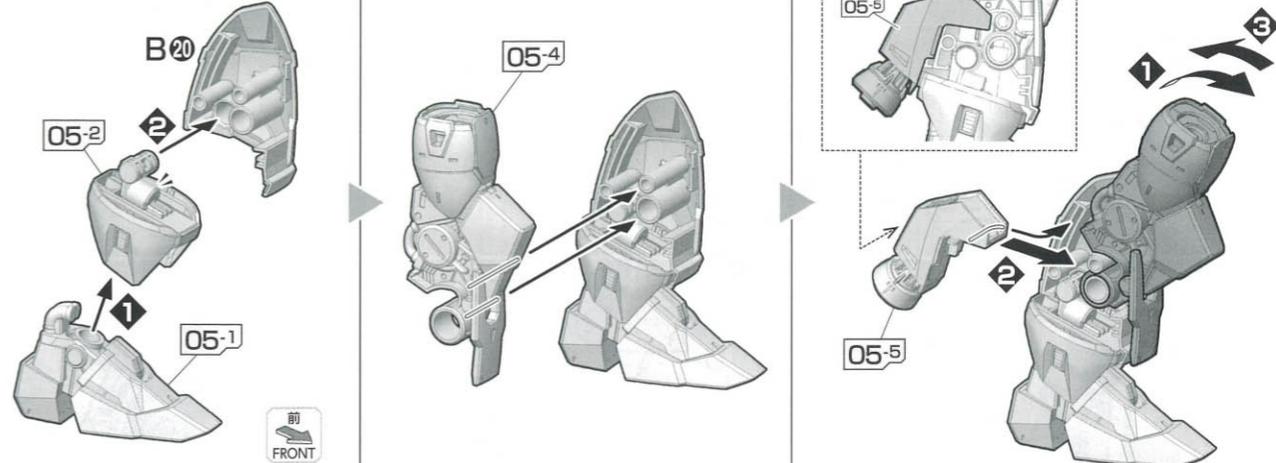
### 05-5

×2

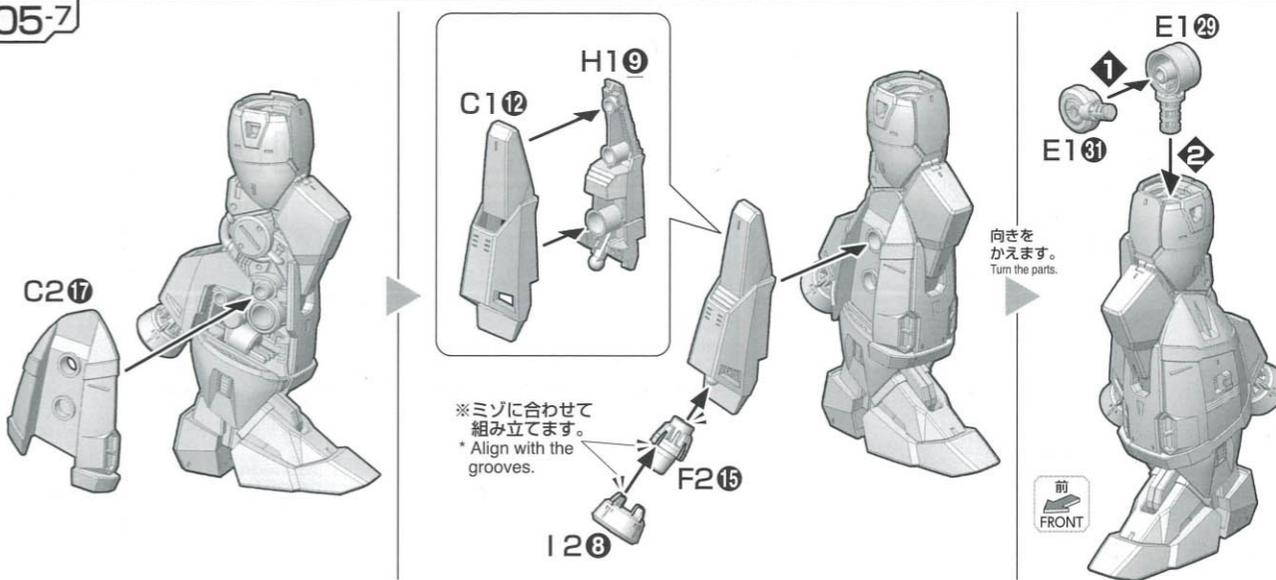


※ミゾに合わせて組み立てます。  
\* Align with the grooves.

### 05-6 [右脚の組立] RIGHT LEG



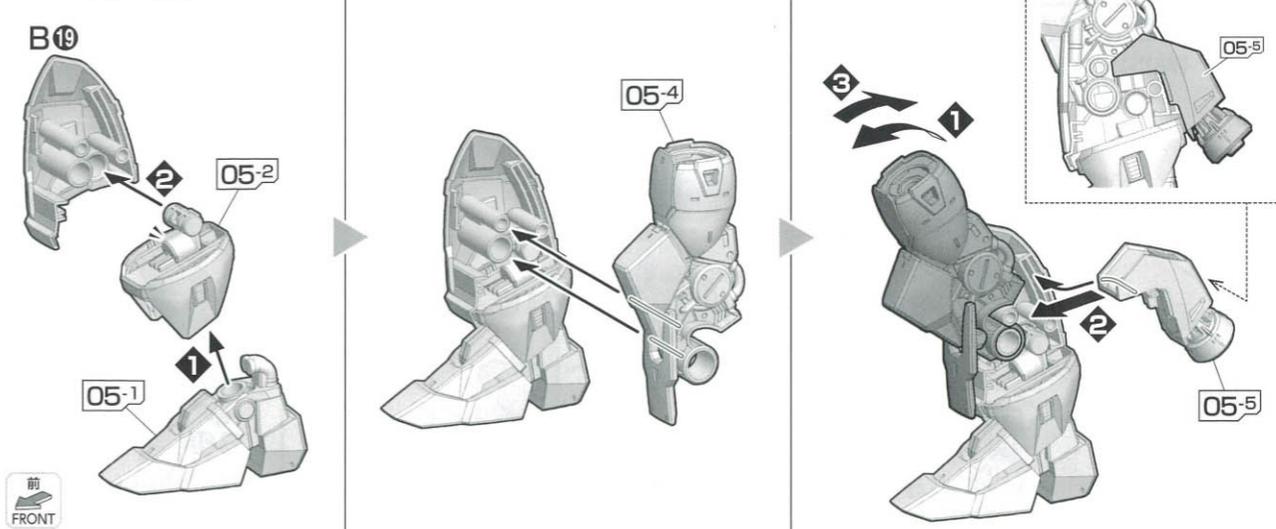
### 05-7



※ミゾに合わせて組み立てます。  
\* Align with the grooves.

向きをかえます。  
Turn the parts.

### 06-1 [左脚の組立] LEFT LEG



・部品を数値の個数作る  
・ Build specified number of parts.



・1, 2, 3の順番で組み立てる  
・ Follow the numerical order 1, 2, 3.



・切り取り注意  
・ Do not cut.



・1, 2, 3の順番で組み立てる  
・ Follow the numerical order 1, 2, 3.

**06-2**

06-1

C216

H29

C212

F215

I28

※ミゾに合わせて組み立てます。  
\*Align with the grooves.

向きをかえます。  
Turn the parts.

前  
FRONT

**07-3**

07-2

B12

E229

E231

07-1

前  
FRONT

**07-4**

F16

E18

B17

H115

G19

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.

**07 08 09 WAIST UNIT**

WAIST UNIT

- ・組立 07 08 で使用するパーツ - Parts for the assembly 07, and 08
- |                              |                                  |                               |                               |                               |
|------------------------------|----------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| A(イオプラ)<br>A (Multi-colored) | B(ブラック)<br>B (Black)             | C1(ブラック)<br>C1 (Black)        | E1(ライトグレー)<br>E1 (Light gray) | E2(ライトグレー)<br>E2 (Light gray) |
| F1(グレー)<br>F1 (Gray)         | G(ライトグレー) (x2)<br>G (Light gray) | H1(ライトグレー)<br>H1 (Light gray) | I1(レッド)<br>I1 (Red)           | I2(レッド)<br>I2 (Red)           |

**GIMMICK POINT**

クローユニットは各軸でフレキシブルに可動。  
Each of the axes in the claw joints can be flexibly moved.

**07-5**

F14

E28

B18

I27

**07-6**

H114

G19

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.

前  
FRONT

**07-6**

07-4

07-3

前  
FRONT

**08-1**

〈横から見た図〉  
<View from the side>

x4

A2

A1

G18

G16

**08-2**

x2

G14

G24

G16

**07-1** 【腰部の組立】  
WAIST UNIT

F11

F12

F16

F17

F13

C13

I210

きれいに切り取ります。  
Cut out cleanly.

前  
FRONT

**07-2**

B22

B21

**08-3**

x2

G17

G22

G20

G23

**08-4**

x2

G22

G20

G23

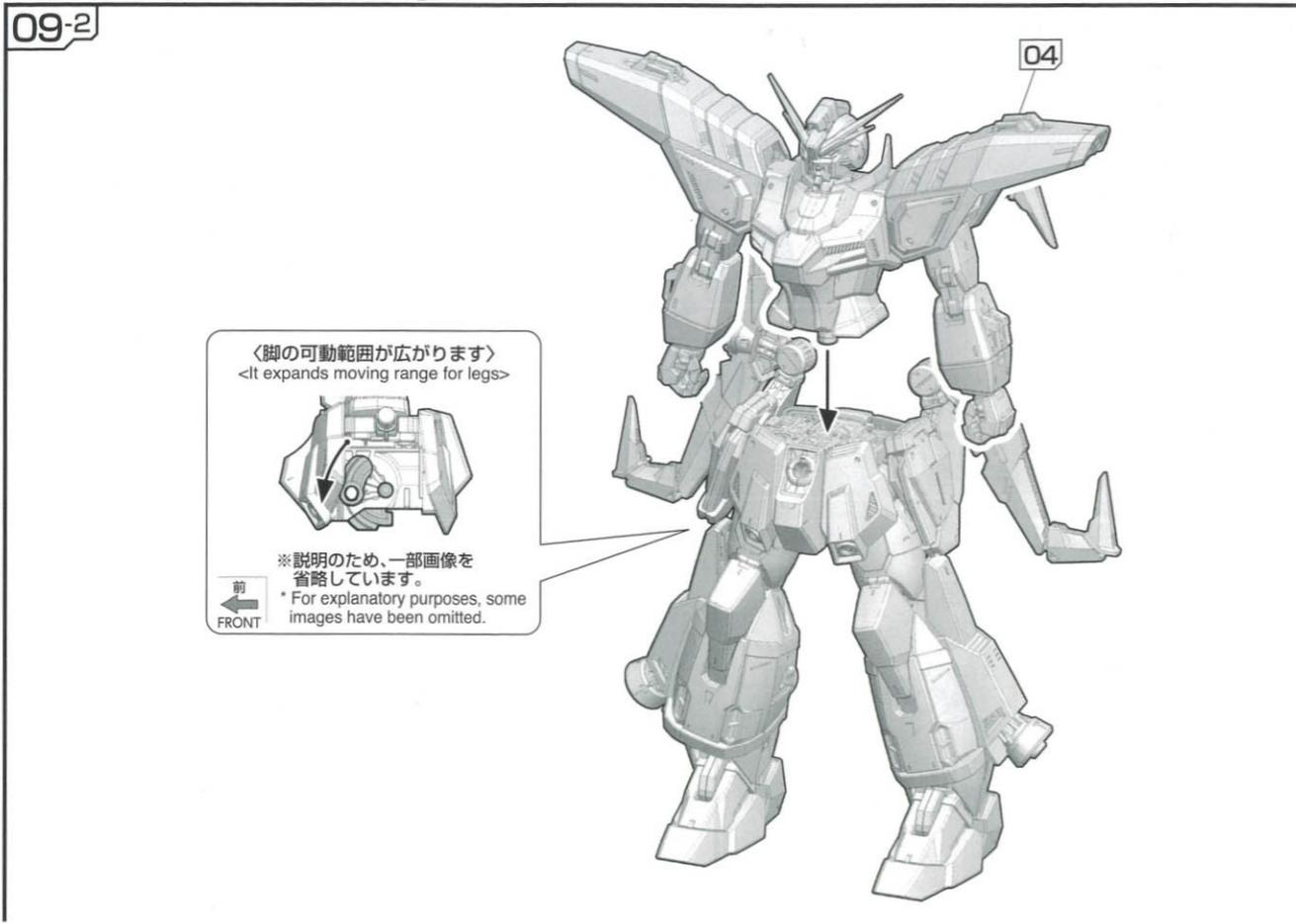
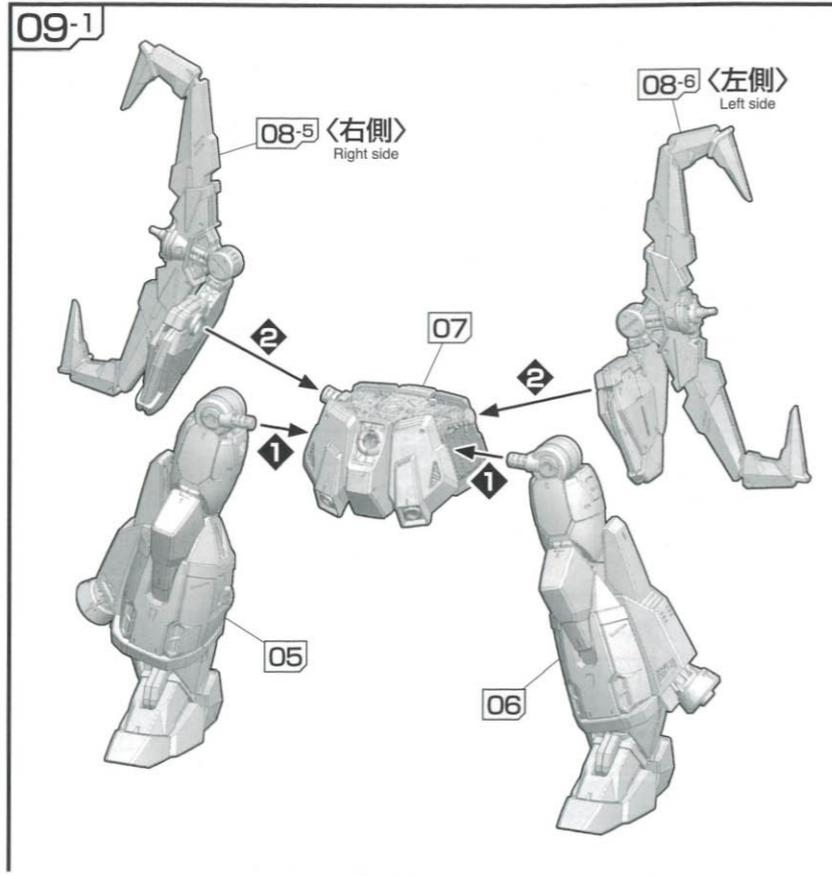
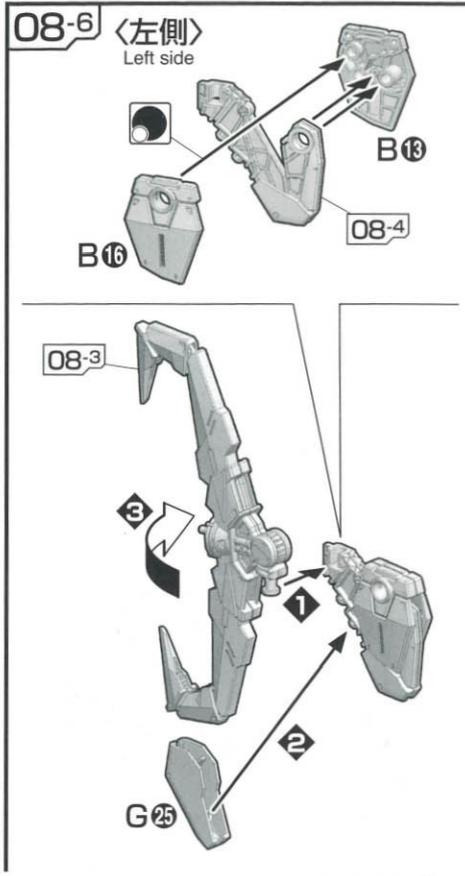
**08-5** 〈右側〉  
Right side

x2

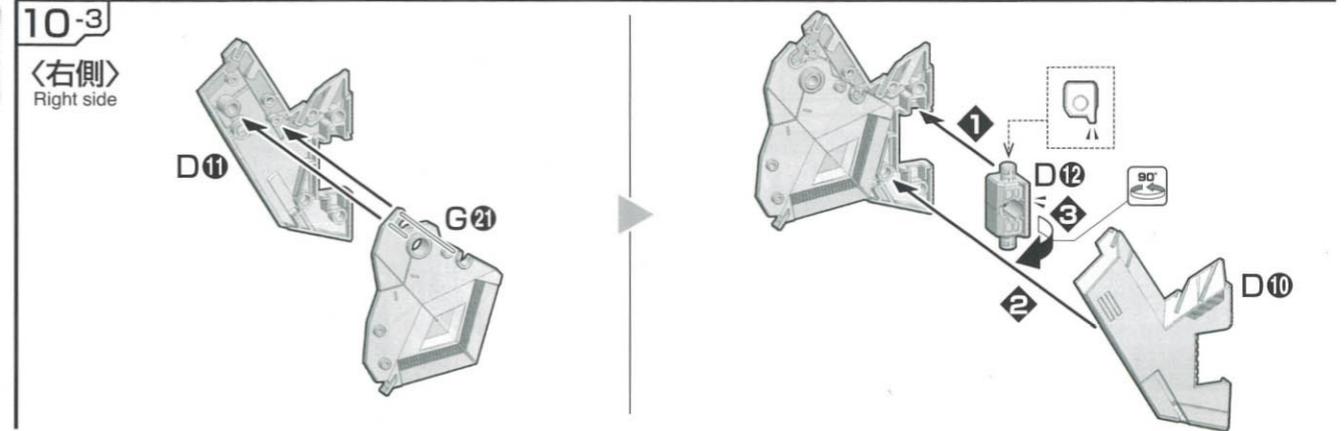
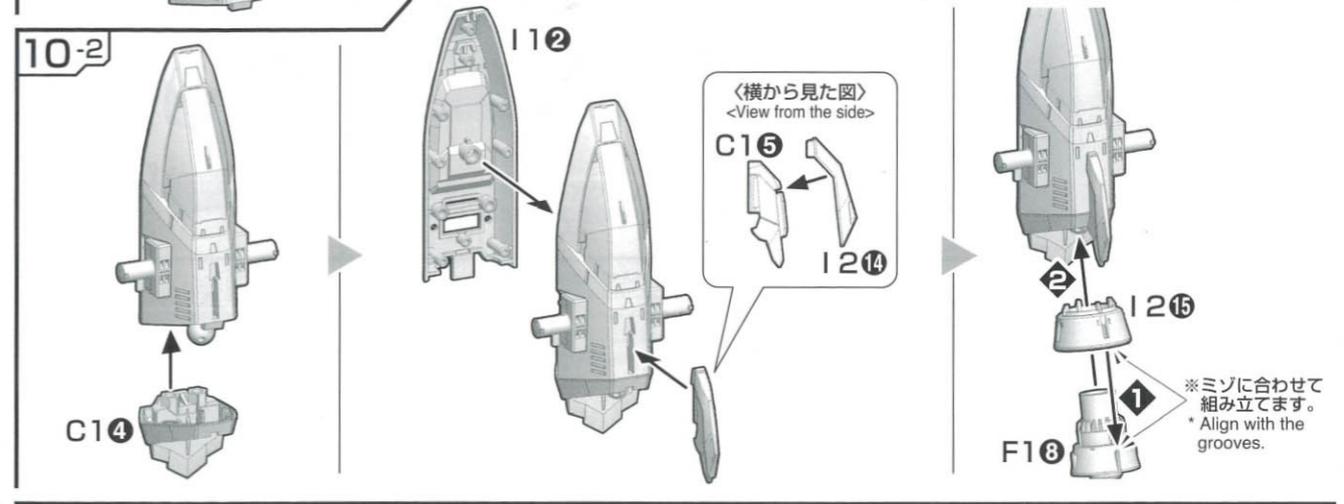
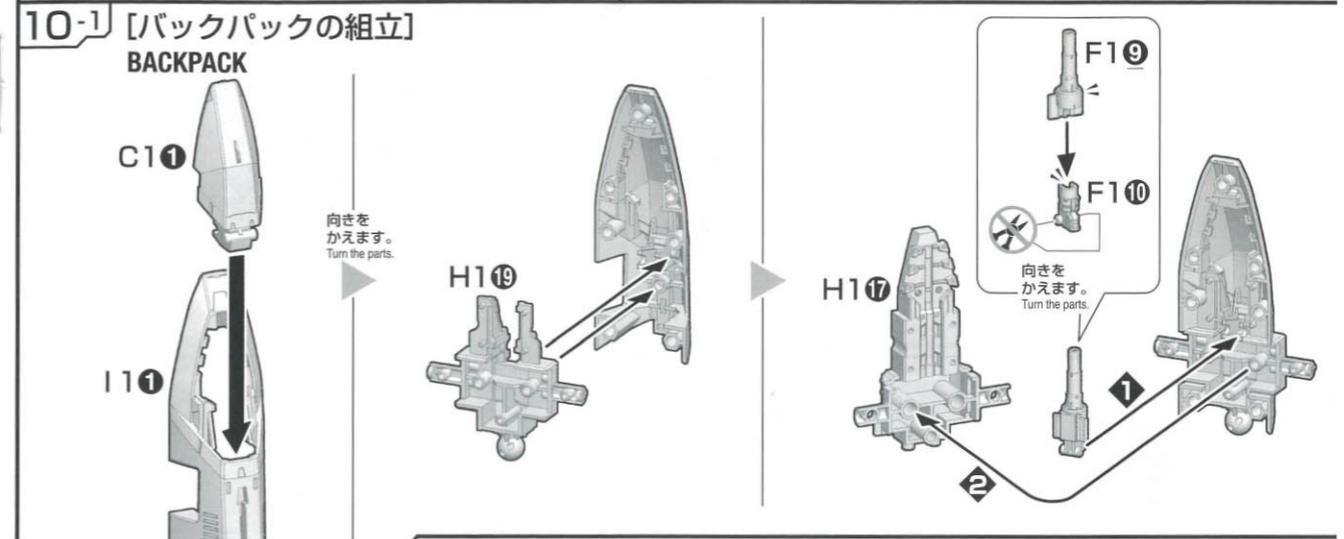
B14

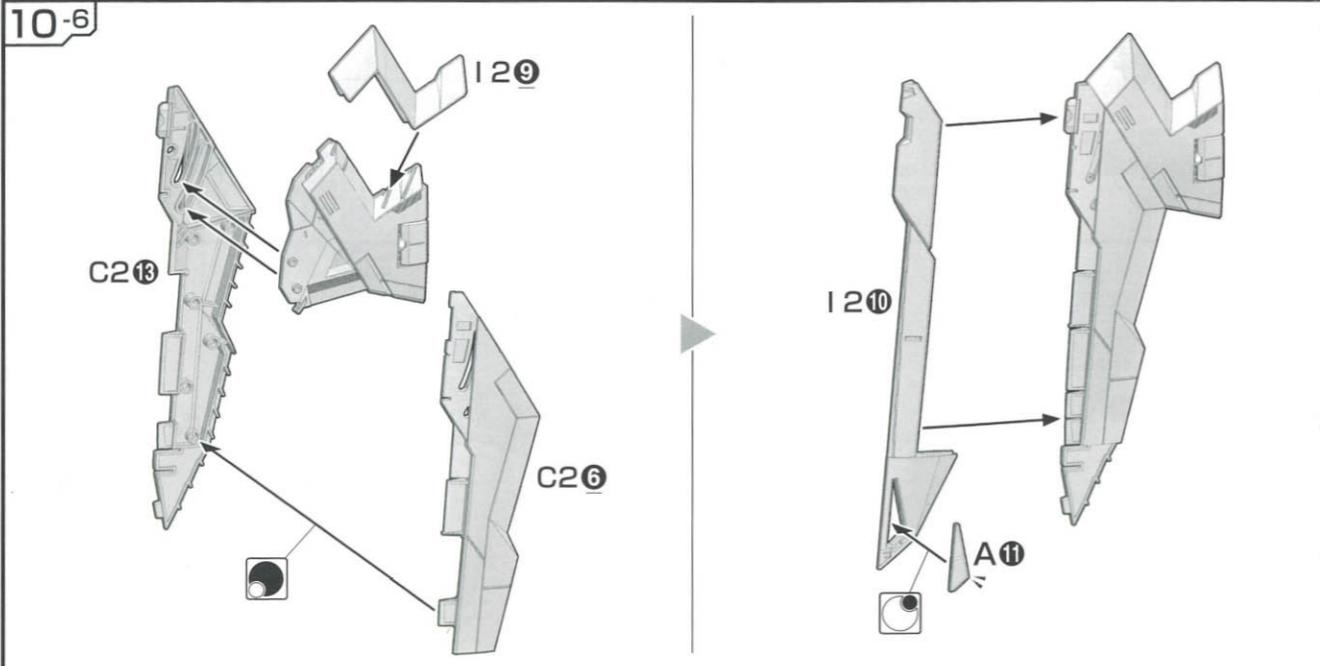
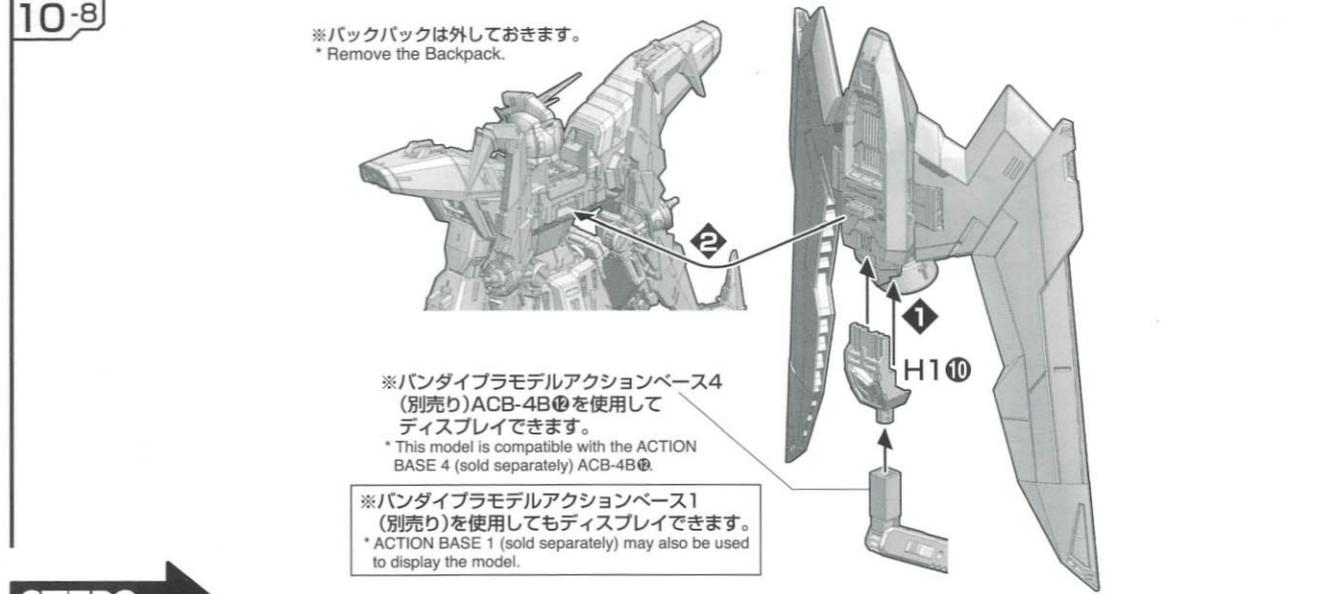
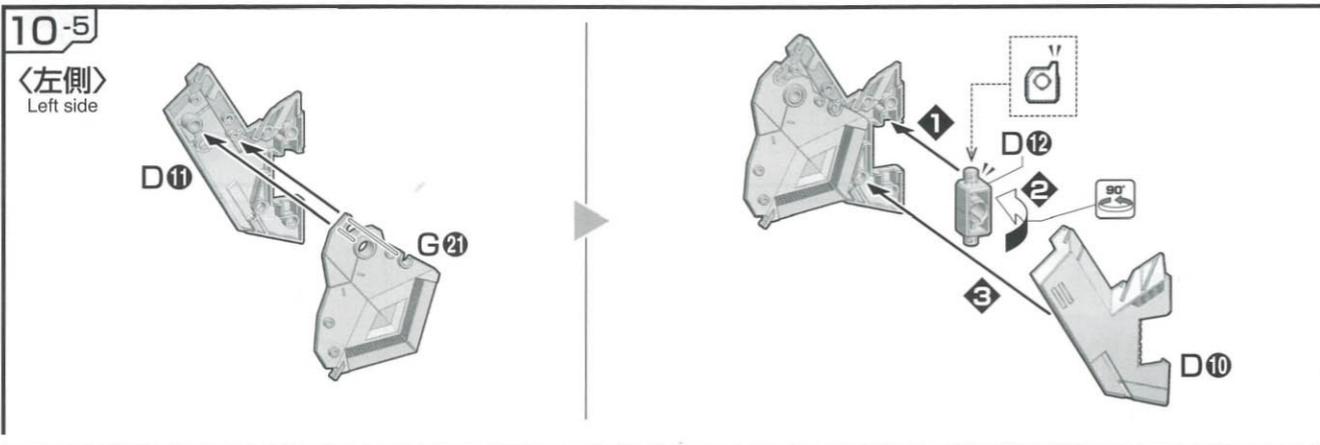
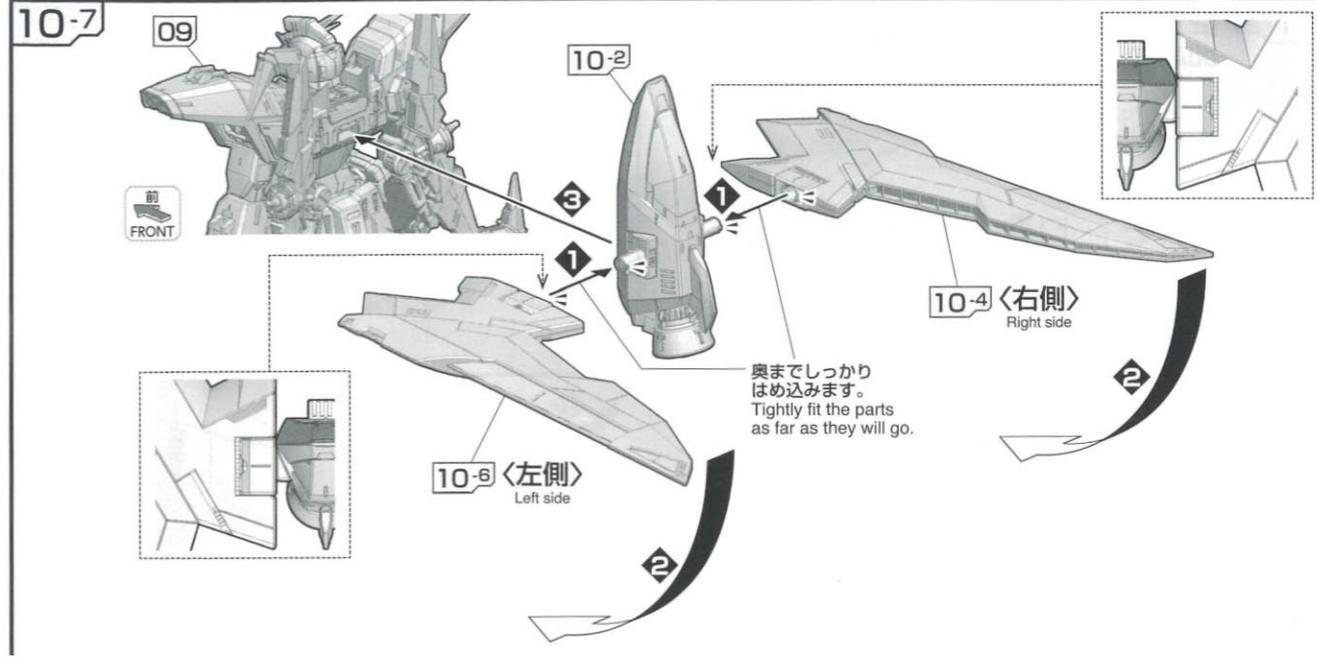
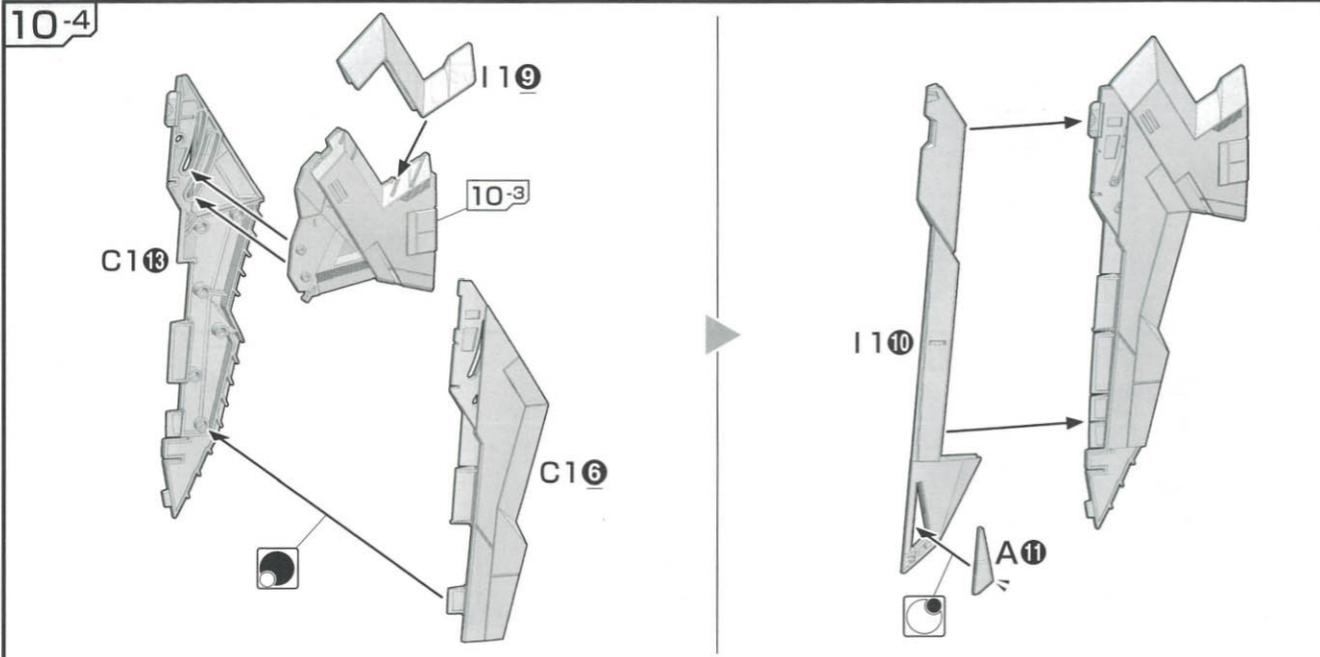
B15

G25



- ・組立10で使用するパーツ - Parts for the assembly 10
- |                                   |                                |                         |                            |                       |
|-----------------------------------|--------------------------------|-------------------------|----------------------------|-----------------------|
| A (イロバラ)<br>A (Multi-colored)     | C1 (ブラック)<br>C1 (Black)        | C2 (ブラック)<br>C2 (Black) | D (ブラック) (×2)<br>D (Black) | F1 (グレー)<br>F1 (Gray) |
| G (ライトグレー) (×2)<br>G (Light gray) | H1 (ライトグレー)<br>H1 (Light gray) | I1 (レッド)<br>I1 (Red)    | I2 (レッド)<br>I2 (Red)       |                       |

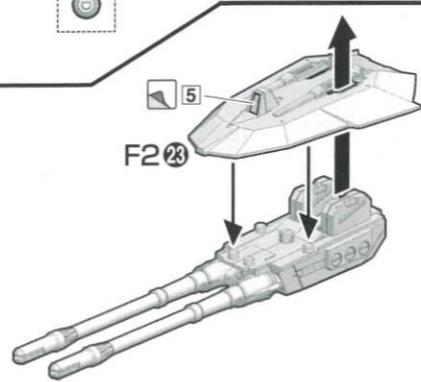
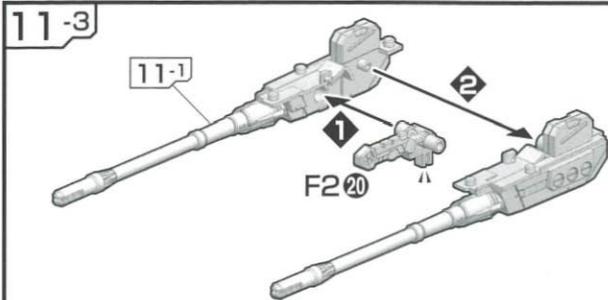
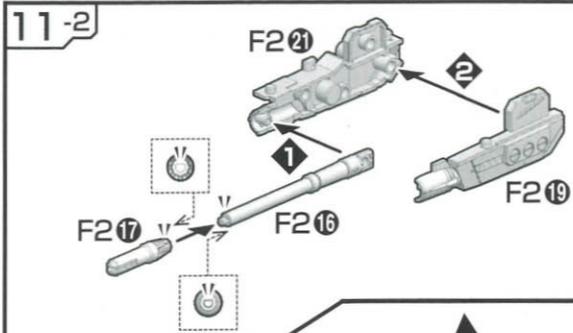
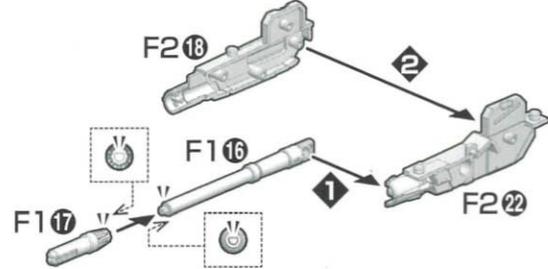




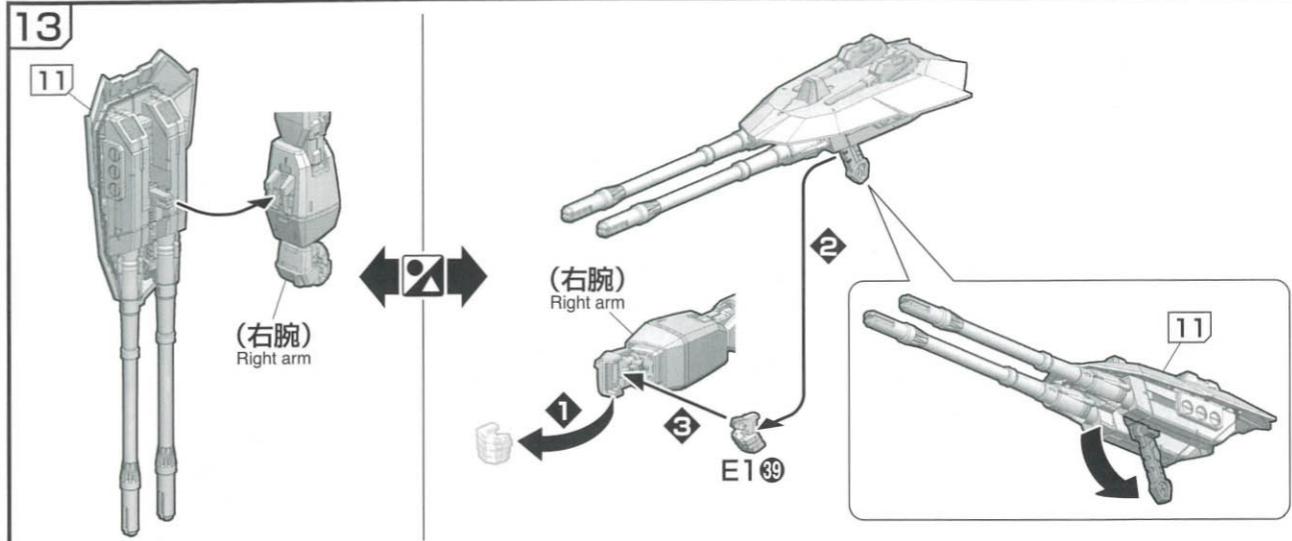
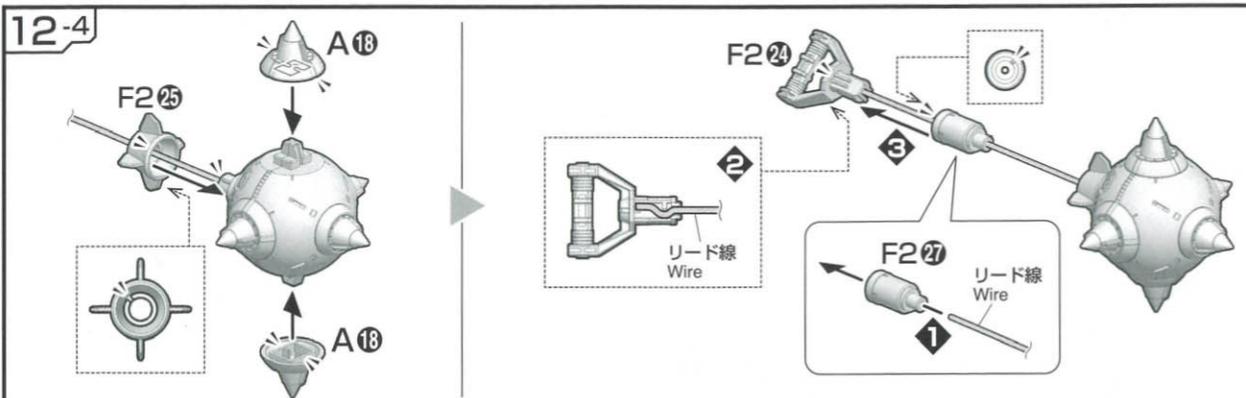
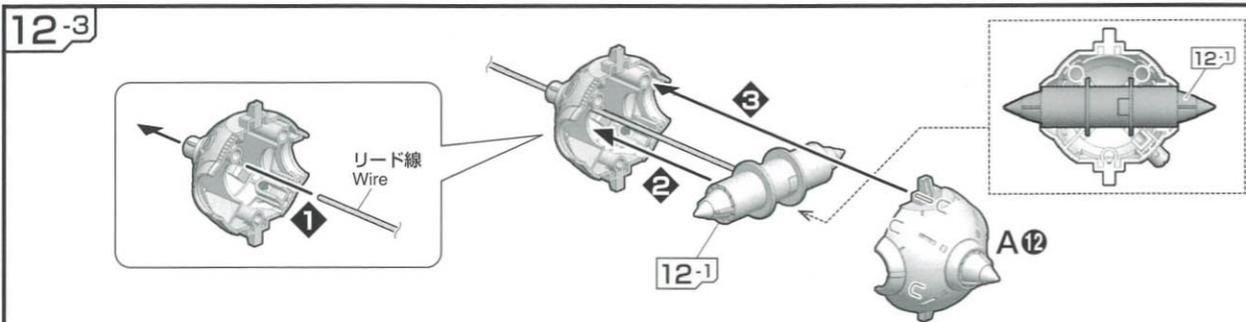
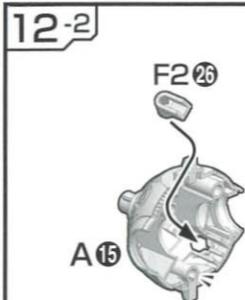
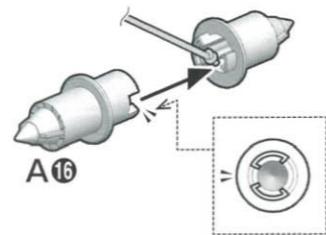
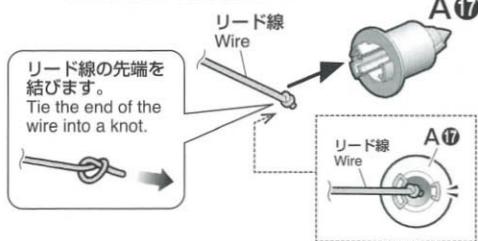
- ・組立 11~14 で使用するパーツ - Parts for the assembly 11~14
- |                                |                                |                       |                       |                                |
|--------------------------------|--------------------------------|-----------------------|-----------------------|--------------------------------|
| A (アイロプラ)<br>A (Multi-colored) | E1 (ライトグレー)<br>E1 (Light gray) | F1 (グレー)<br>F1 (Gray) | F2 (グレー)<br>F2 (Gray) | H1 (ライトグレー)<br>H1 (Light gray) |
| CE-1 (クリア)<br>CE-1 (Clear)     | シールA<br>Stickers A             | リード線 / Wire · 1       |                       |                                |



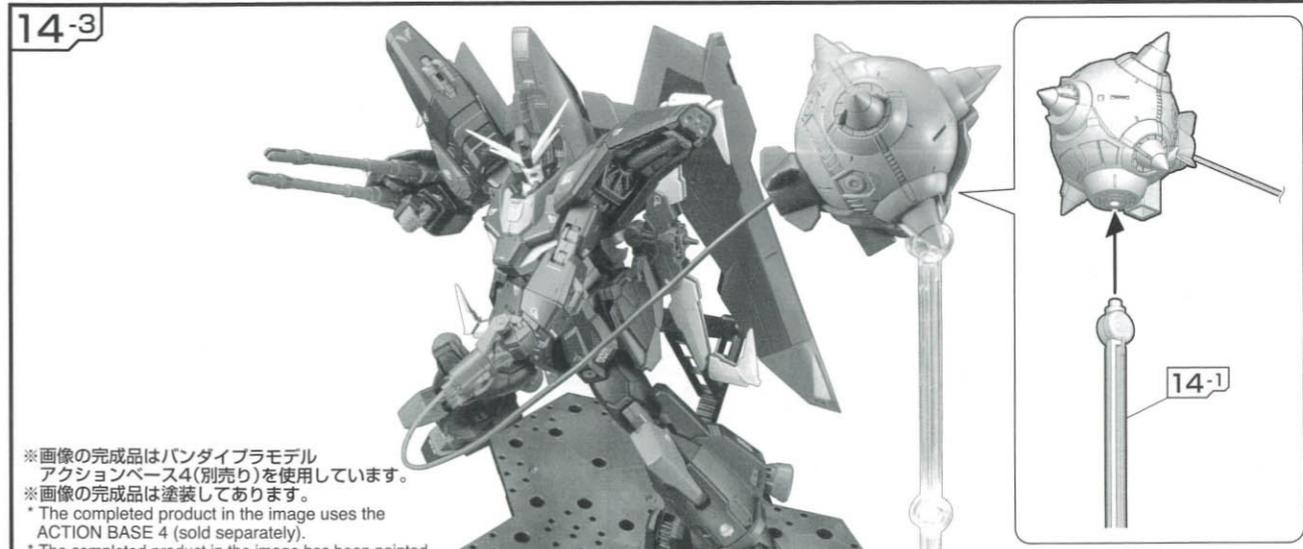
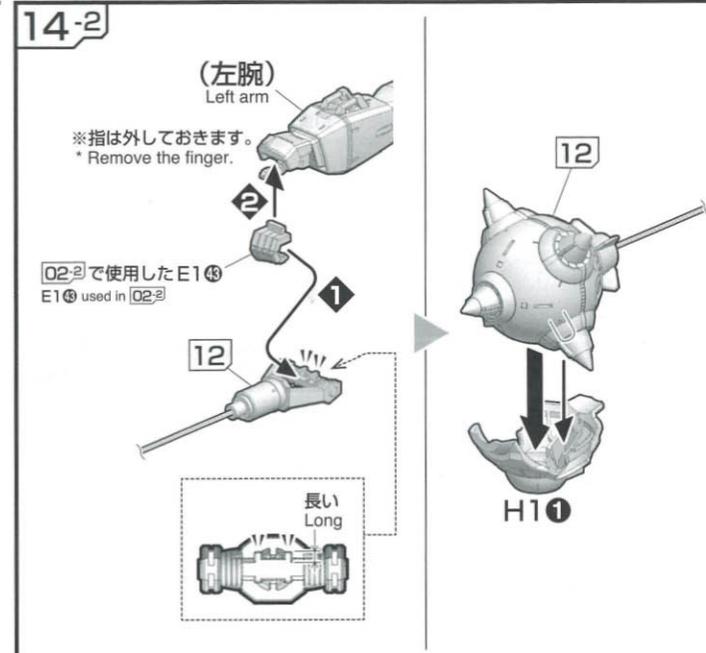
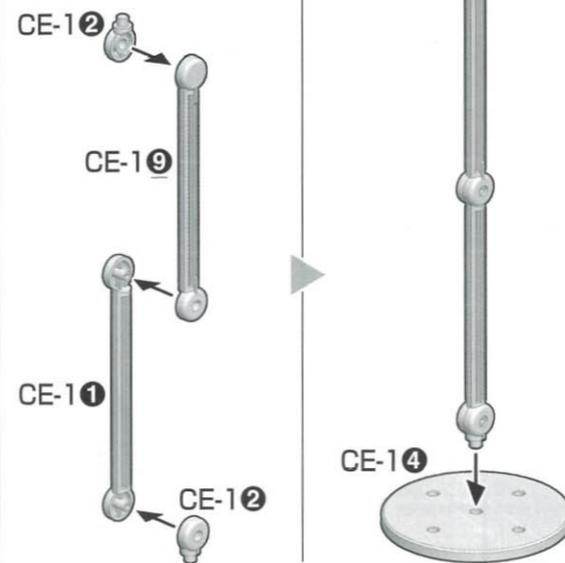
11-1 [2連装52mm超高初速防盾砲の組立]  
DUAL 52 mm HYPER-VELOCITY SHIELD CANNON



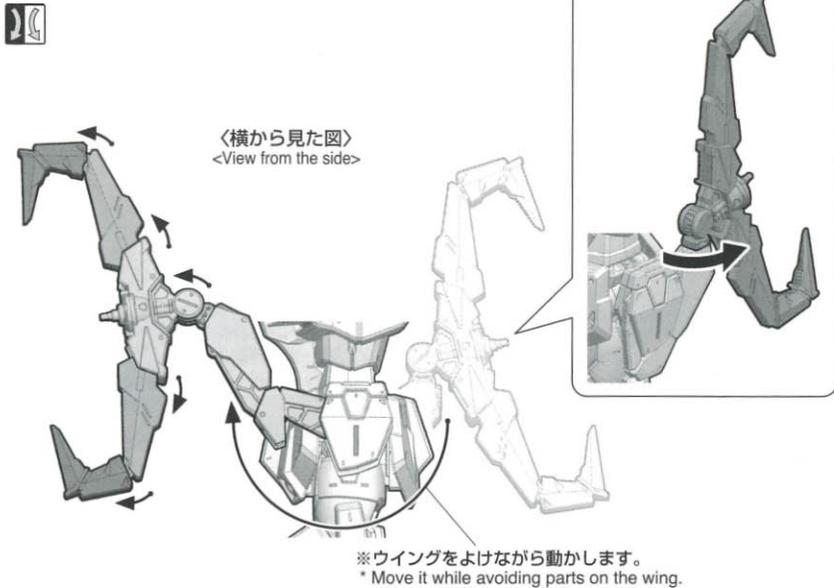
12-1 [破碎球「ミョルニル」の組立]  
HAMMER "MJOLLNIR"



14-1 [ミョルニル用台座の組立]  
MJOLLNIR DISPLAY BASE



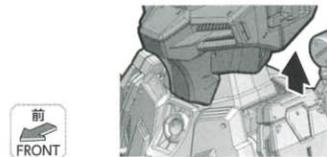
※画像の完成品はバンダイプラモデル  
アクションベース4(別売り)を使用しています。  
※画像の完成品は塗装してあります。  
\* The completed product in the image uses the  
ACTION BASE 4 (sold separately).  
\* The completed product in the image has been painted.



※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.



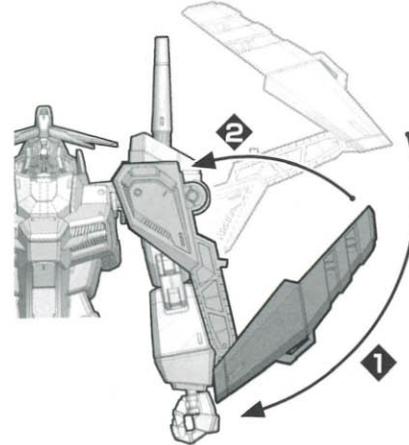
腹部を上へ引き出すと可動範囲が広がります。  
 The abdomen can be pulled upward to expand the range of articulation.



スラスターをスライドすると膝の可動範囲が広がります。  
 The thrusters can slide to expand the range of articulation in the knees.

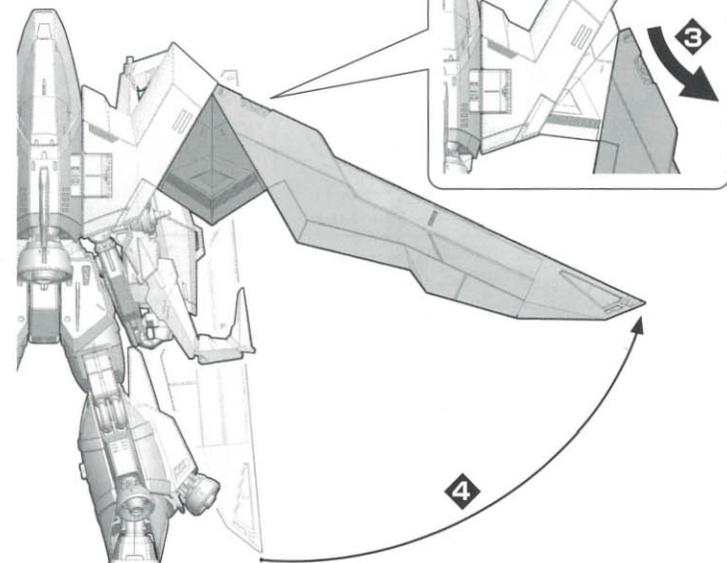


「前から見た図」  
 <View from the front>

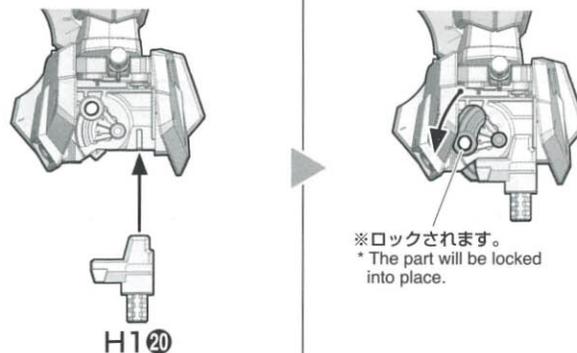


向きをかえます。  
 Turn the parts.

「後ろから見た図」  
 <View from behind>

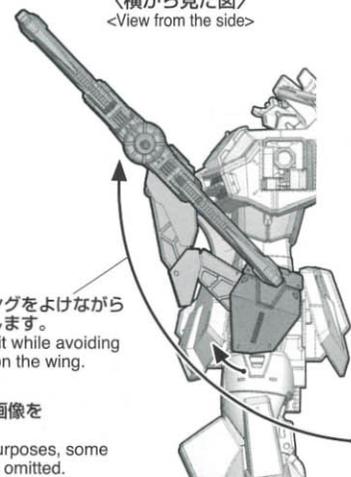


「横から見た図」  
 <View from the side>



※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.

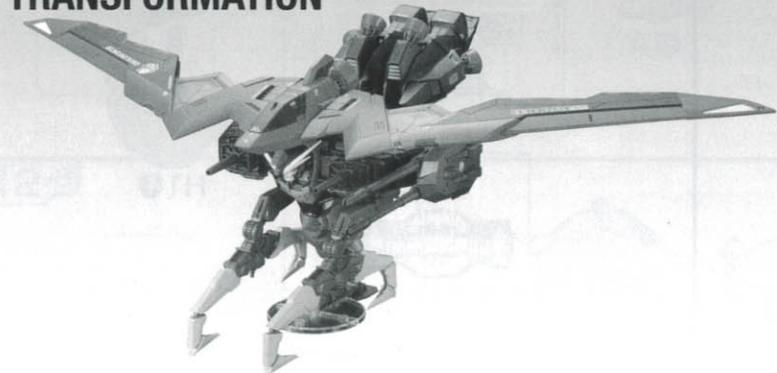
「横から見た図」  
 <View from the side>



※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.

STEP4

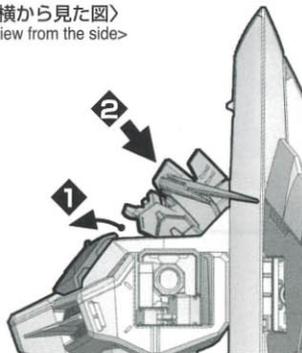
TRANSFORMATION



※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.

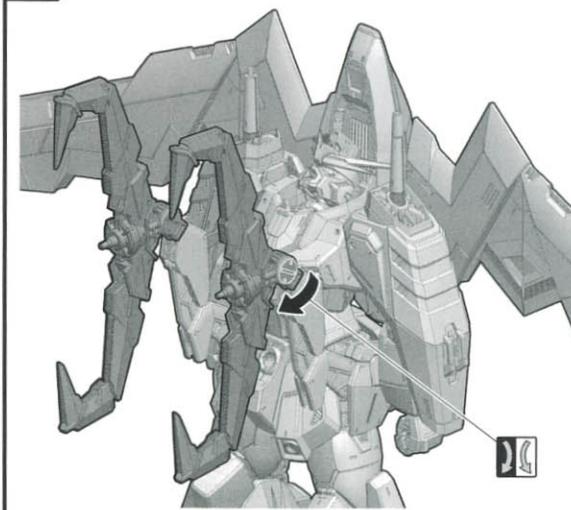
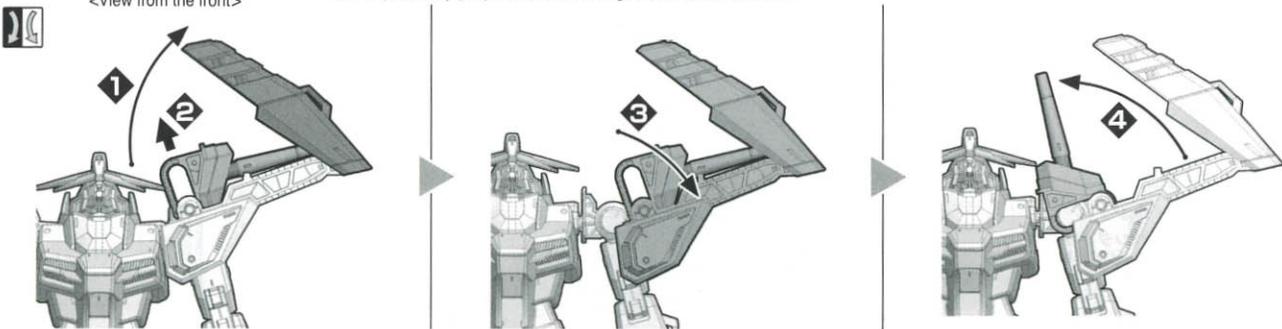
※武器を外しておきます。  
 \* Remove the weapons.

「横から見た図」  
 <View from the side>

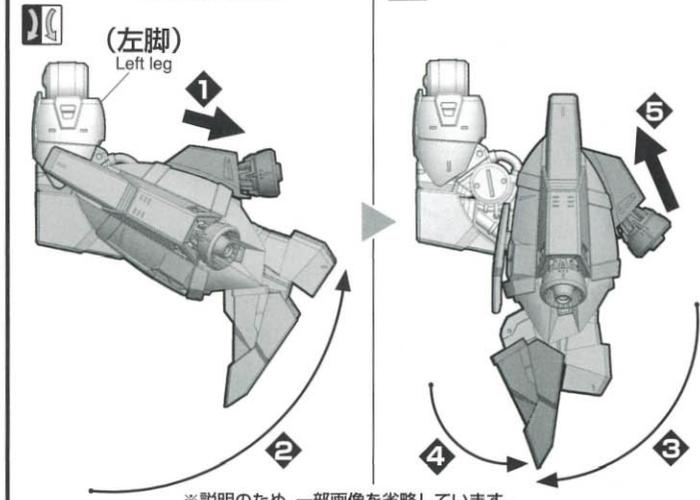


「前から見た図」  
 <View from the front>

※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.



「横から見た図」  
 <View from the side>



※説明のため、一部画像を省略しています。  
 \* For explanatory purposes, some images have been omitted.

組み立て中に使用されているアイコン  
 Symbols used in instructions

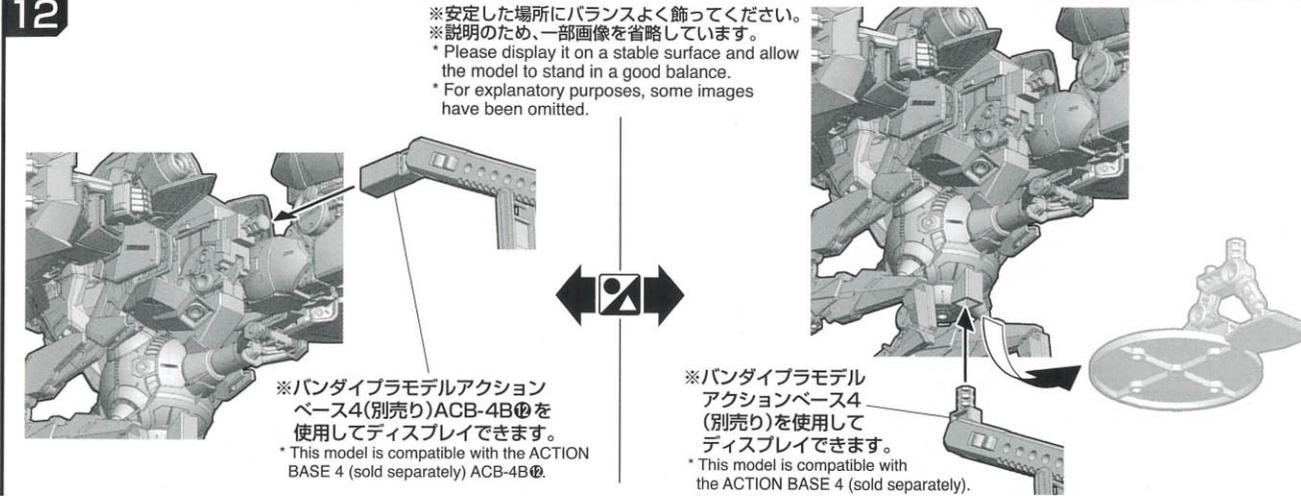
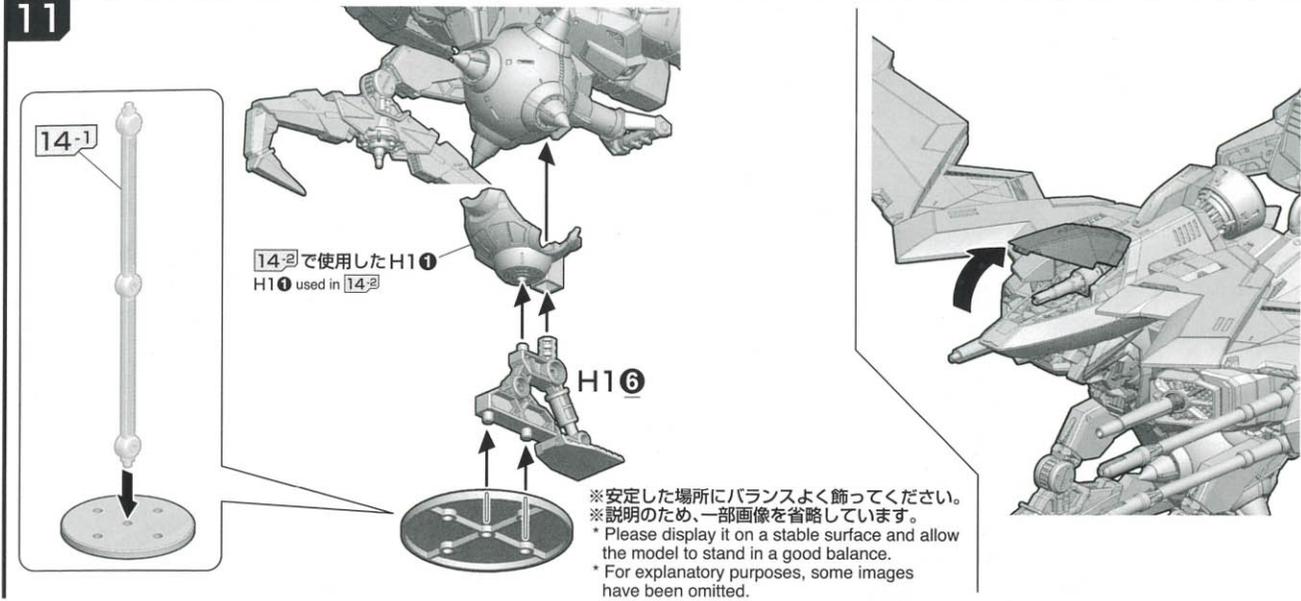
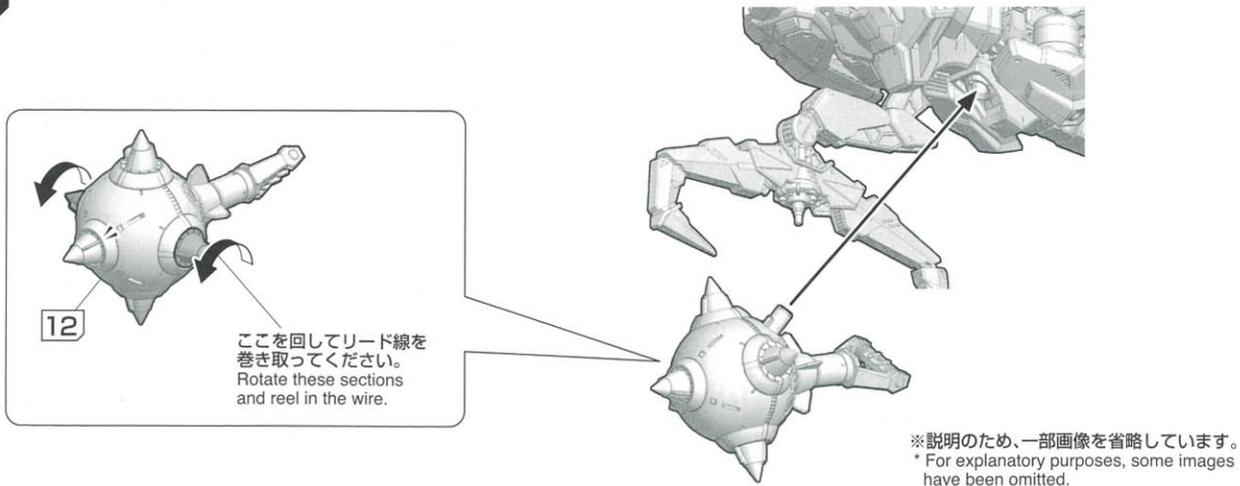
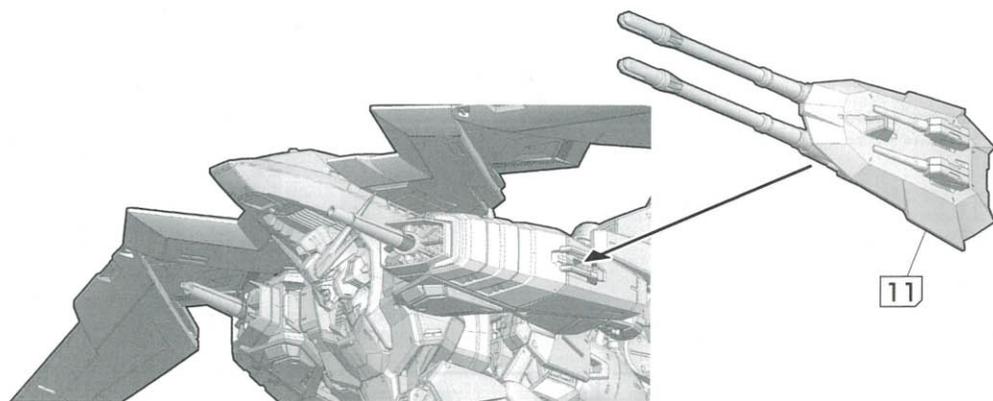
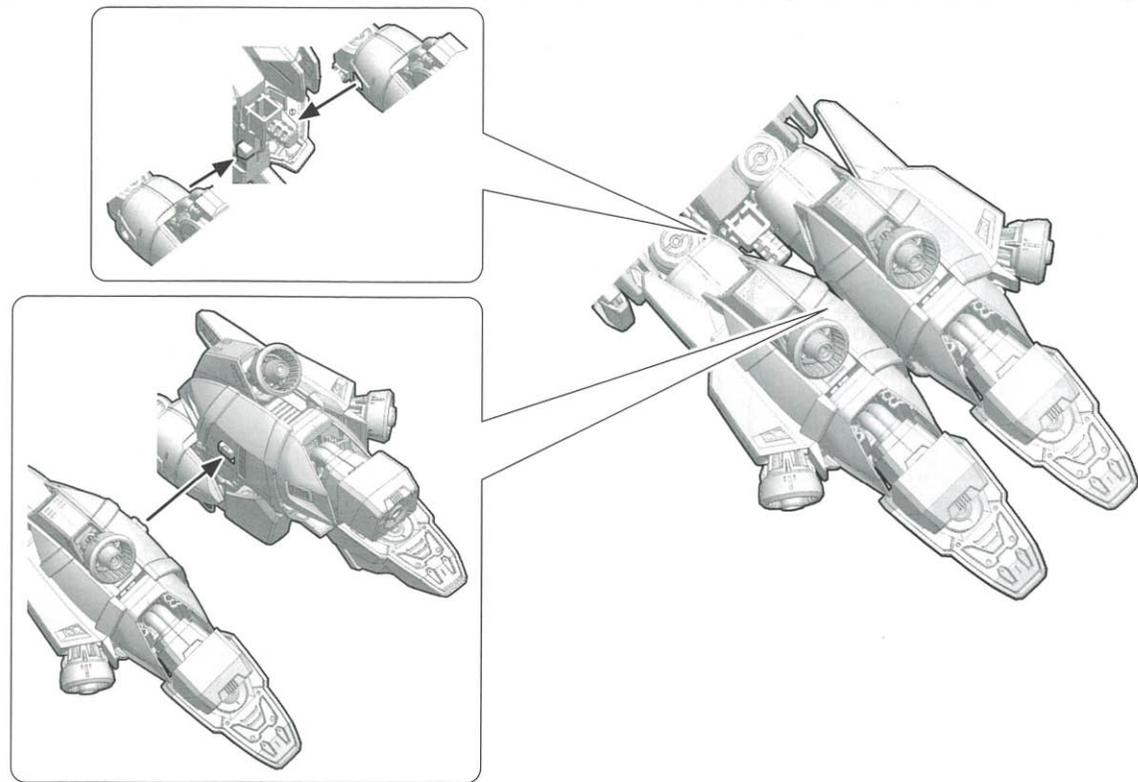
反対側も同じように動かす  
 Move the opposite side as well.

1, 2, 3 の順番で組み立てる  
 Follow the numerical order 1, 2, 3...

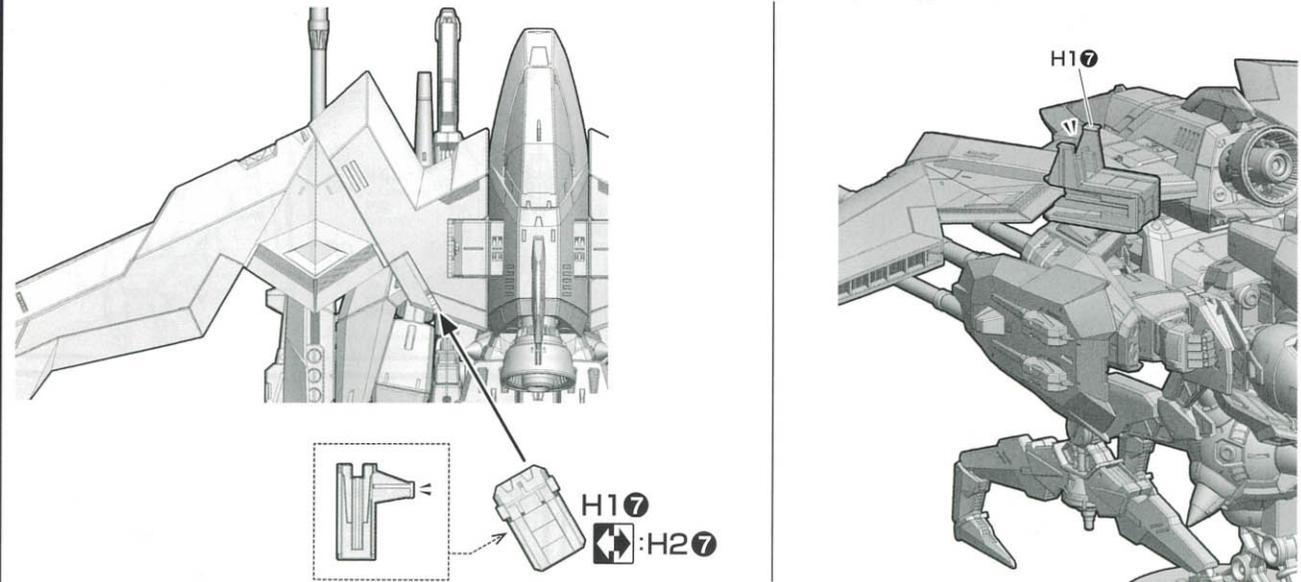
組み立て中に使用されているアイコン  
 Symbols used in instructions

反対側も同じように動かす  
 Move the opposite side as well.

1, 2, 3 の順番で組み立てる  
 Follow the numerical order 1, 2, 3...



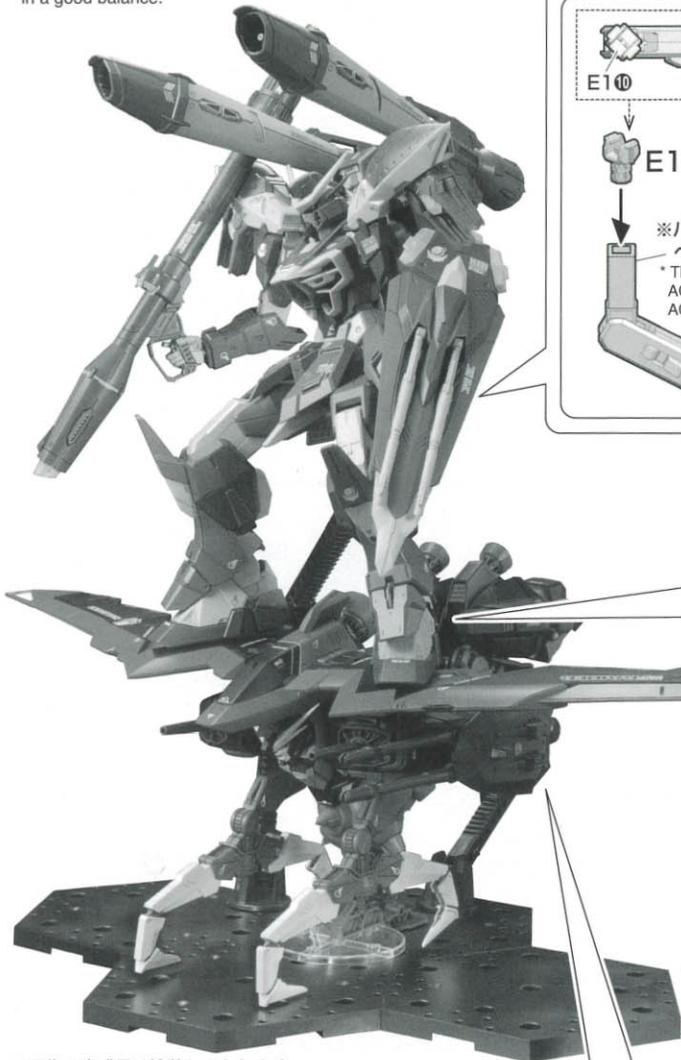
**FULL MECHANICS 1/100 カラミティガンダム(別売り)を搭乗させる場合**  
When setting the FULL MECHANICS 1/100 CALAMITY GUNDAM (sold separately).



※この状態を再現するには、バンダイプラモデルアクションベース4 (別売り)が2セット必要です。

※安定した場所にバランスよく飾ってください。

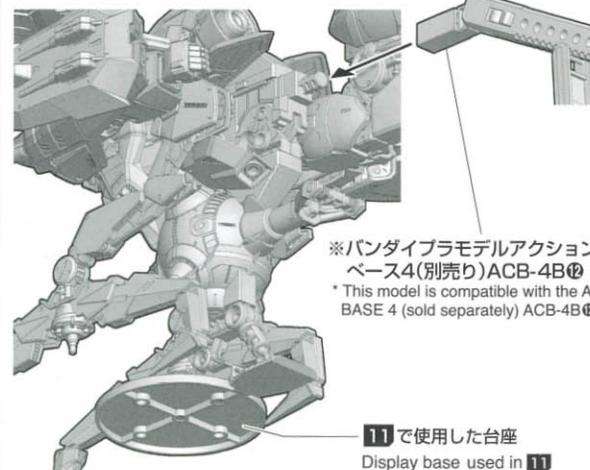
\* Two ACTION BASE 4 (sold separately) are required to recreate this form.  
\* Please display it on a stable surface and allow the model to stand in a good balance.



※画像の完成品は塗装してあります。  
\* The completed product in the image has been painted.

※説明のため、一部画像を省略しています。

\* For explanatory purposes, some images have been omitted.



※バンダイプラモデルアクションベース4(別売り)ACB-4B  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 4 (sold separately) ACB-4B

11 で使用した台座  
Display base used in 11

※説明のため、一部画像を省略しています。

\* For explanatory purposes, some images have been omitted.



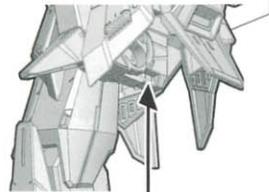
E10

※バンダイプラモデルアクションベース4(別売り)ACB-4B  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 4 (sold separately) ACB-4B



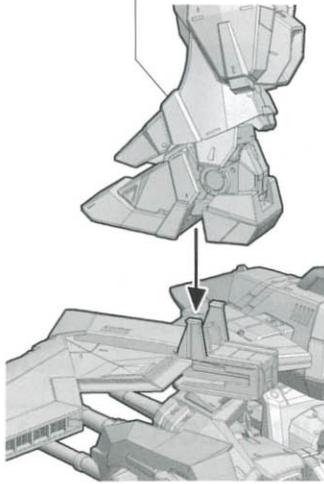
※FULL MECHANICS 1/100 カラミティガンダム(別売り)の腰部

\* The waist of the FULL MECHANICS 1/100 CALAMITY GUNDAM (sold separately)



※FULL MECHANICS 1/100 カラミティガンダム(別売り)の脚部

\* The legs of the FULL MECHANICS 1/100 CALAMITY GUNDAM (sold separately)



ランナーリサイクルへの  
取り組みはこちらから  
ご覧いただけます。

Check here for more details about our runner recycling efforts.  
<https://www.bandaispirits.co.jp/hobbycenter/recycleproject.html>



※通関費等はお客様の負担となります。  
\* Fees for internet connection, etc., are not included.

\*FOR CUSTOMERS IN JAPAN ONLY.

組み立て中に使用  
されているアイコン  
Symbols used in instructions

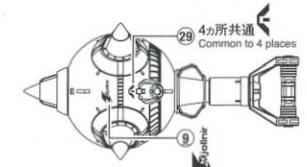
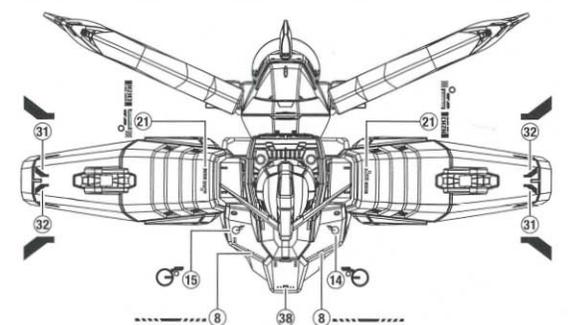
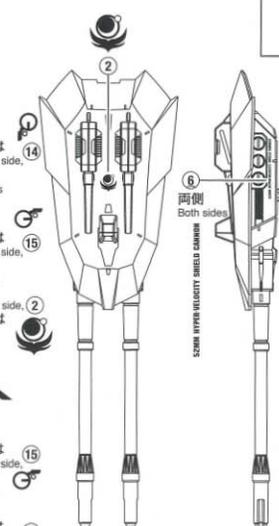
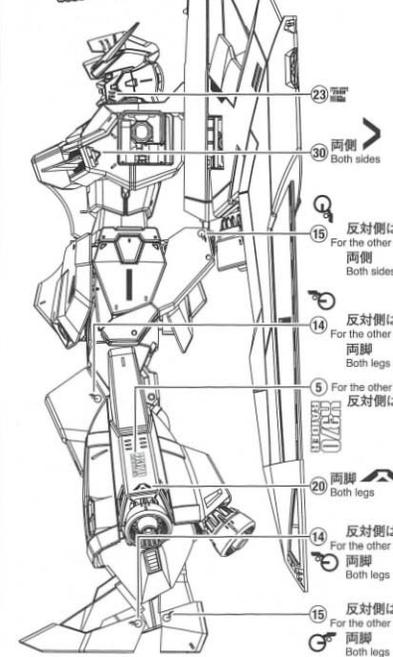
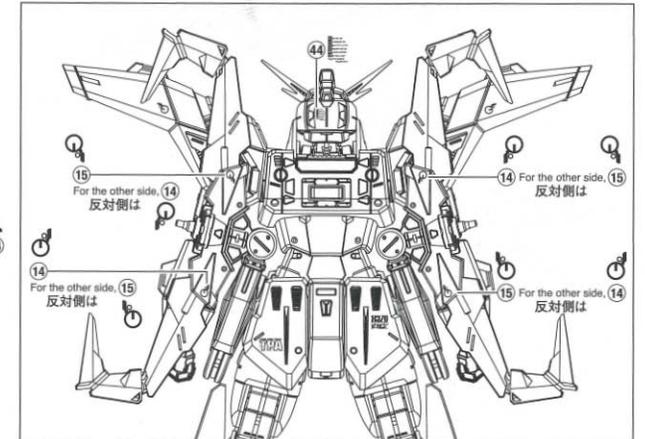
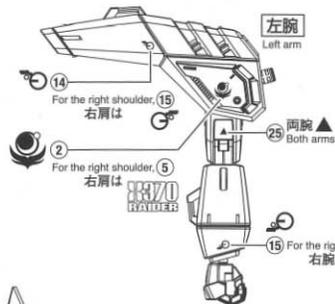
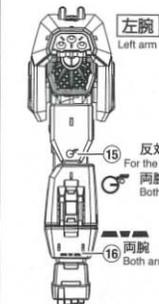
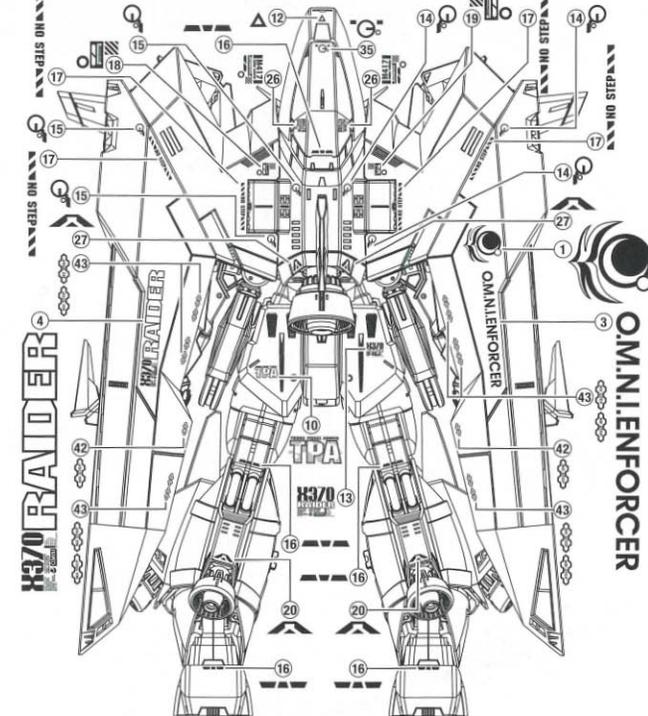
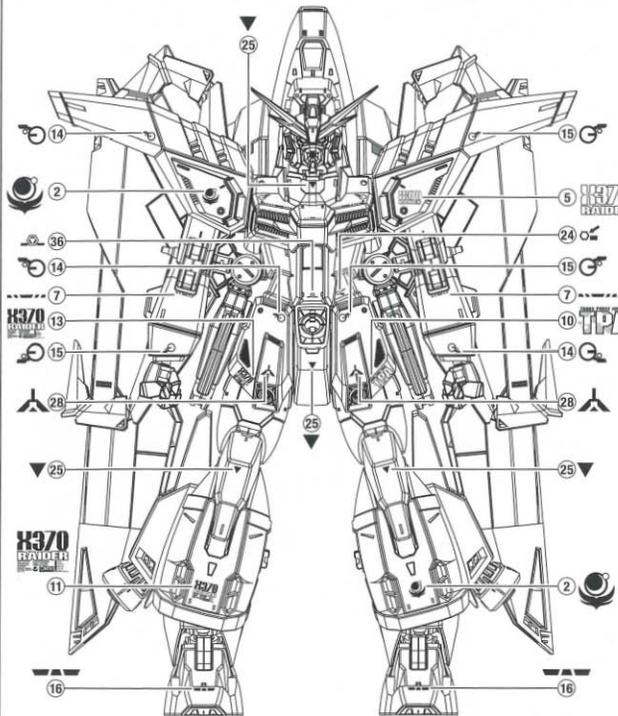


・反対側も同じように動かす  
・ Move the opposite side as well.

## MARKING LOCATION

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。  
Refer to the images below for the locations to apply stickers.

このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、貼り指示は一例ですのでイメージに合わせてお貼りください。  
The stickers are designed for this plastic model kit. The instructions show only an example. Please apply according to your preference.



※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。 ※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。 ※画像は説明用に一部省略しています。

\* Use the extra stickers freely. \* Tweezers or other tools (sold separately) are recommended when applying stickers. \* Some details in the images are omitted for the explanatory purposes.