PAINTING GUIDE

本体等ブルーグリーン部 Body: Blue green parts グリーン (Green) 50%+ インディブルー (Bright blue) 40%+ ホワイト (White) 10%

本体等ダークグリーン部 Body: Dark green parts ークグリーン (Dark green) 90%+ ブルー (Blue) 5%+ グレー (Gray) 5%

本体等ライトグレー部 ody: Light gray parts | グレー (Gray) 50%+ ホワイト (White) 50%

> 本体等イエロ一部 Body: Yellow parts オレンジイエロー (Orange yellow) 80%+ イエロー (Yellow) 20%

※カラー配合は参考値です。お客様のお好みでご利用ください。

※よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。 ※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

本体等レッド部 ワインレッド (Wine red) 90%+ ホワイト (White) 10%

頭部センサー等グリーン部 ad sensor: Green parts デイトナグリーン (Bright green) 70%+ ホワイト (White) 30%

グレー (Field gray [1]) 80%+ グレー (Gray) 20%

※ここに掲載している情報は2021年6月現在のものです。* The information is current as of June, 2021

カラミティガンダム CALAMITY GUNDAM

第2期GAT-Xシリーズの1機で、砲撃戦仕様機。第1期GAT-Xシ This MS is one of the 2nd GAT-X series units with specifications リーズのデータを基に、アズラエル財団傘下の国防連合企業体に よって開発された。MS単機での高火力を追求しており、背部の大 型ビーム砲をはじめとする多彩な長距離装備を誇る。また、第1期 GAT-Xシリーズにおけるバスターガンダムのコンセプトを継承し た後方火力支援に特化した機体であり、ストライクガンダムなどと 同じくX100系フレーム機だが、同機では汎用性を向上させた新 造フレームが採用されている。大気圏内外での運用が可能となっ in ており、ホバー移動も可能。一方、高性能化が進んだことで、操縦は 複雑化。バイロットへの負荷も高いことから、生体CPU「ブーステッ 複雑化。パイロットへの負荷も高いことから、生体CPU「ブーステッドマン」、いわかる強化人間によって運用された。地球剤・電節機構 として、オーブ侵攻作戦へ投入。オーブのMS部隊を壊滅へと違い 込み、"災厄"や"投病神"を意味するカラミティの名に相応しい戦 果を上げている。以後、対コーディネイター戦の切り札として、ボア ズ攻略戦、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦などにも参戦した。

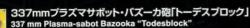
bombardment. It was developed by a defense alliance under the Azrael Conglomerate and was based on data I GAT-X series. It was created to pursue an MS with high ower and is equipped with a variety of long-range equipment large beam cannons on the back. It inherits the concept of er Gundam from the 1st GAT-X series and specializes in fire Although the unit uses an X100 series type frame, a frame used by units such as the Strike Gundam, it adopts a new frame with by units such as the Stine Guindant, it adopts a new frame with yead versatility. It can be operated outside the atmosphere and over on land. On the other hand, its enhancements have made strols become complicated. They place a heavy burden on its

オルガ・サブナック Orga Sabnack

MSを操縦するために作られた生体CPU「ブーステッ ドマン」であり、カラミティガンダムのパイロット。高性 能機とブーステッドマン専用OSの組み合わせによ り、コーディネイターに匹敵する戦力となった。精神 的に不安定な傾向のあるブーステッドマンだが、オル ガは強化度合が抑えられていることから、比較的暴走 が少ない。趣味はジュブナイル小説などの読書。

Orga is a biological CPU called a "Boosted Man," beings created to control Mobile Suits, and is the pilot of the Calamity Gundam. The combination of a high-performance machine and an OS dedicated for sted Men enabled the unit to become as powerful sociated when enabled the unit to Decome as powerful as those pileted by Coordinators. He is a Boosted Man who tends to be mentally unstable, but is a less-enhanced being compared to other Boosted Men, reducing his chances of going out of control. He enjoys reading and especially likes juvenile fiction novels.





300mmを超える大型弾頭を放つ携行式実弾兵器。荷電粒子群と電磁場が相互作用するプラズマで弾頭を加速させることで、破壊力を高めている。トーデスとはドイツ語で "死"を意味する。

rials that have had beam weapon-resistant treatments applied It can also be used as a striking

A portable physical projectile weapon that fires large warheads with calibers measuring over 300 mm. The destructive powers of the warheads are enhanced due to acceleration using plasma created when charged particle groups and electromagnetic fields interact. Todes means "death" in German.

トランスフェイズ装甲

Trans Phase Shift Armor

実体弾を無効化するPS装甲の発展型。従来のPS装甲と異なり、被弾時のみに自動起動することで、エネルギー消費が軽減されている。また、通常装甲の裏に配置されており、外見上では非起動状態のフェイズダウンが散機に悟られないようになった。

An advanced version of PS (Phase Shift) armor that nullifies the effects of physical projectile bullets. Unlike conventional PS armor, its energy consumption is reduced by automatically activating only when it is hit. It is placed behind normal armor, enabling it to be concealed from enemies when it is in its non-activated Phase Down state.

GAT-X131

CALAMITY GUNDAM

全高/18.26m 本体重量/81.48t 装甲材質/トランスフェイズ装甲 武装/337mmブラズマサボット・バズーカ砲「トーデスブロック」、125mm 2連装高エネルギー長射程ビーム砲「シュラーク」、 580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」、115mm 2連装衝角砲「ケーファー・ツヴァイ」

Total Height/18.26 m Weight/81.48 t Armor Material/Trans Phase Shift Armor Armaments/337 mm Plasma-sabot Bazooka "Todesblock" 125 mm Dual High-energy Long-range Beam Cannon "Schlag" 580 mm Multi-phase Energy Cannon "Scylla" 115 mm Dual Ram Cannon "Kaefer Zwei"

※画像の完成品は塗装しております。※画像はイメージです。※データは劇中の設定です。
*The completed product in the image has been painted. * The images are for illustrative purposes only. * The figures above are based on the models from the story.



580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」 580 mm Multi-phase Energy Cannon "Scylla"

腹部に固定兵装として備えている高火力大型ビーム砲。近中距離用兵器で、艦船すら沈 める破壊力を誇る。ゼロ距離射撃も可能。GAT-X303 イージスガンダムのMA形態で運 用されていた装備だが、カラミティではMS形態で使用できる。

A large high-power beam cannon equipped as a fixed weapon on the abdomen. It is a weapon for short and medium range combat, and is powerful enough to sink ships. It can also be fired at point-blank range. The GAT-X303 Aeg it in its MA form, but the Calamity Gundam was able to use it in its MS form.





GAT-X131 CALAMITY GUNDAM

FULL MECHANICS 1/100 カラミティガンダム



©創通・サンライズ ©SOTSU·SUNRISE

⚠ 注意

お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様 には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まな いように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。 窒息する恐れがあります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に 注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

〈組み立てる時の注意〉

- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書を よく読んで正しく使用してください。
- ●塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ●尖った先端や薄い緑端部に触れながらの組み立てには十分で注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

⚠ CAUTION

Read the following instructions before use.

- · This product is for 15 years old and up. Not suitable for children
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- · Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- · Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

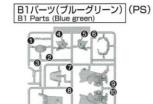
<Notes on assembly>

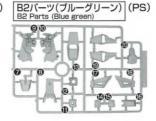
- Carefully read the instructions before assembling.
 Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers. Discard the remnants.
- · Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- * Tools are not included.

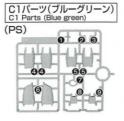
パーツリスト Parts List

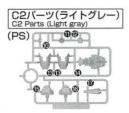
(X印は使用しないパーツです。) (x indicates parts not needed.)

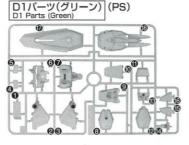




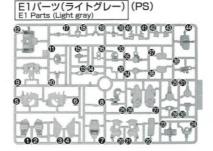




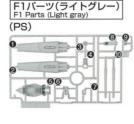


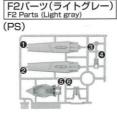


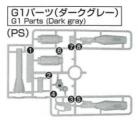




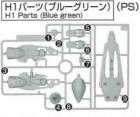


















シールA Stickers A

※本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。 ※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

- * Intricate processing may create small differences in the parts during manufacturing
- * Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

STEP1⇒STEP2⇒STEP3の流れで組み立てていきます。

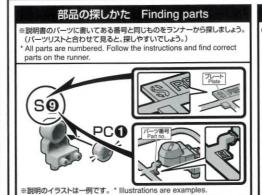
※画像はイメージです。* The images are for illustrative purposes only.

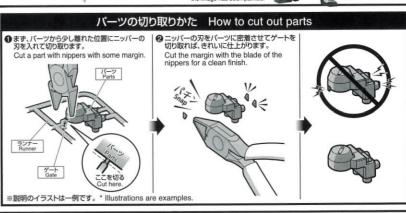
07 脚部[LEG UNITS]

STEP2









10 バックパック[BACKPACK]

部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。

組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

・ ◆ → ◆ の順番で組み立てる ・Assemble in numerical order ◆ , ◆

・部品を数値の個数作る · Build specified number of parts. 1 ・シールAの番号 Sticker A number



後から組み立てる Assemble this part later.

STEP1

RIGHT ARM

※各ページの画像の完成品は塗装してあります。

LEFT ARM

* The completed product in the image on each page has been painted



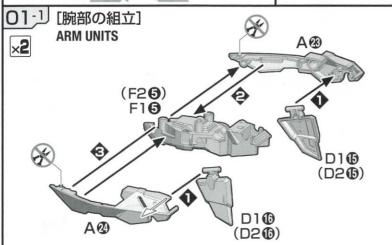
・組立[01] [02] [03] で使用するパーツ - Parts for the assembly [01], [02], and [03]

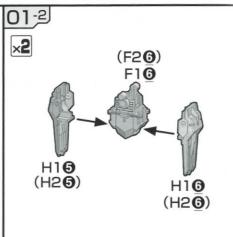
A(イロプラ) A (Multi-colore B1(ブルーグリーン) B1 (Blue green) B2(ブルーグリーン) B2 (Blue green) C1(ブルーグリーン) C1 (Blue green)

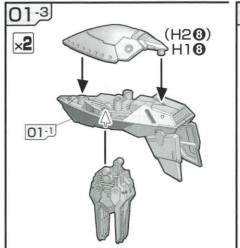
E2(ライトグレー) F1 (ライトグレー) E2 (Light gray)

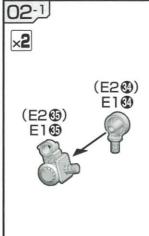
F2(ライトグレー) F2 (Light gray) H1(ブルーグリーン) H1 (Blue green) H2(ブルーグリーン) H2 (Blue green)

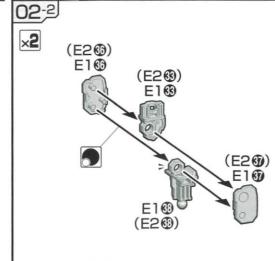


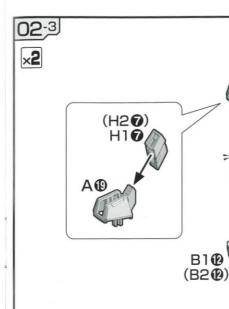


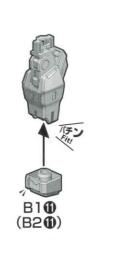




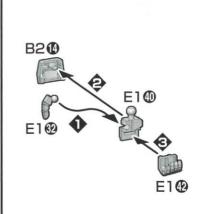




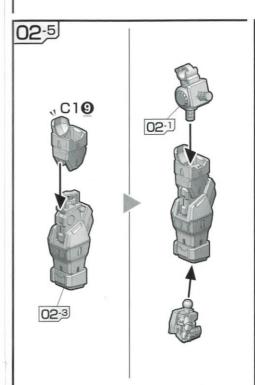


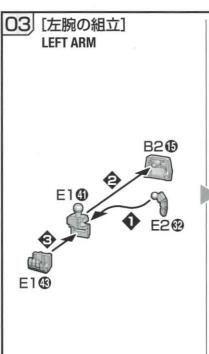


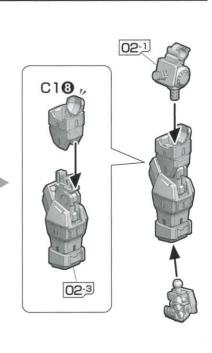
02-2



02-4 [右腕の組立] **RIGHT ARM**









・組立 04 で使用するパーツ - Parts for the assembly 04

A(イロプラ) A (Multi-colored B1 (ブルーグリーン) B1 (Blue green)

C2(ライトグレー) C2 (Light gray) C1(ブルーグリーン) C1 (Blue green)

D1(グリーン) D1 (Green)

E1 (ライトグレー) E1 (Light gray)

E2(ライトグレー) E2 (Light gray) G2(レッド) G2 (Red)

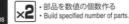
×2・部品を数値の個数作る Build specified number of contract of · Build specified number of parts.

・切り取り注: ・Do not cut.

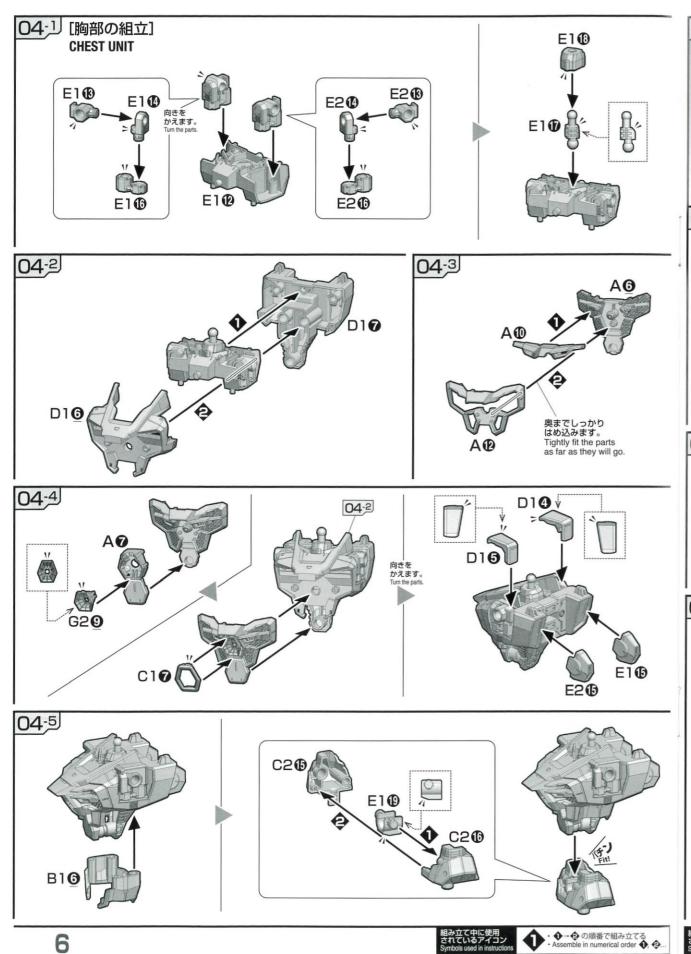
◆◆◆の順番で組み立てる Assemble in numerical order ◆ ◆… • 切り取り注意

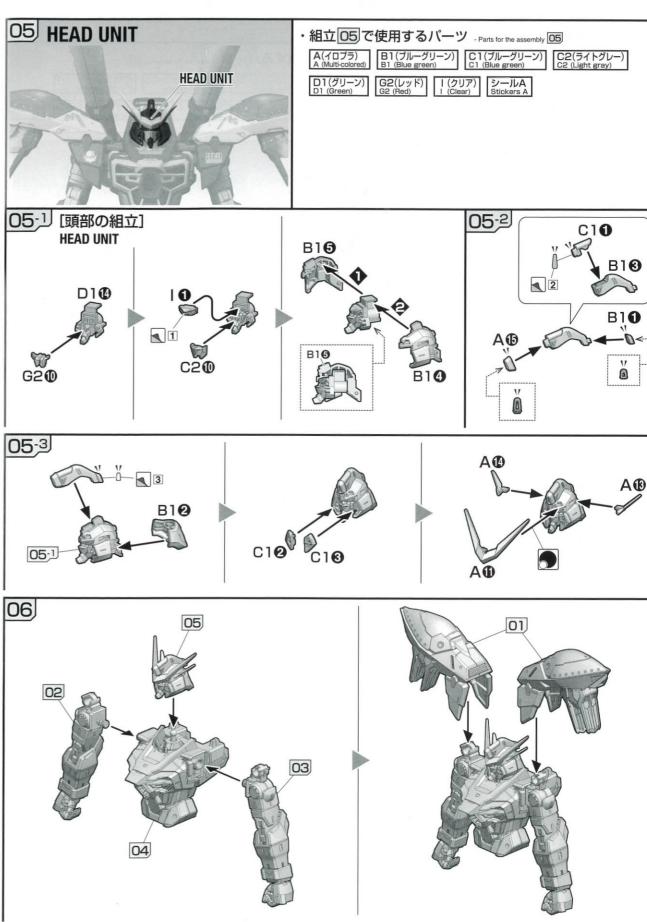
・後から組み立てる
・Assemble this part later



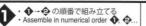


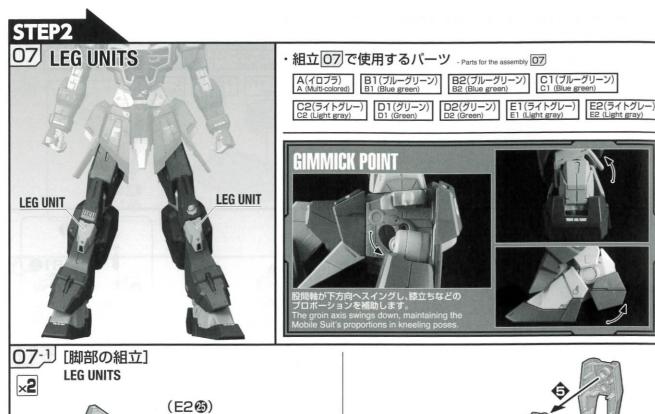










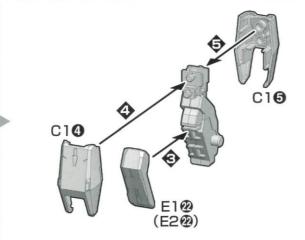


E149

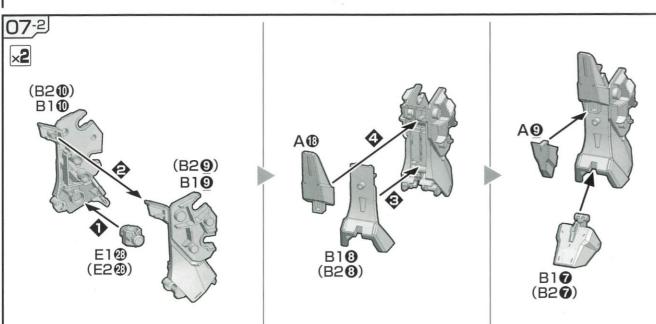
(E249) E129

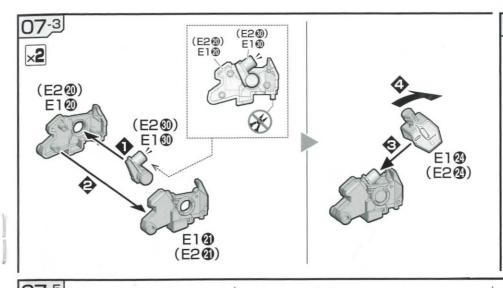
E10)

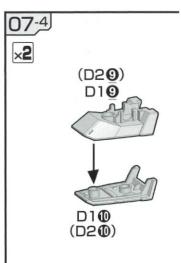
8

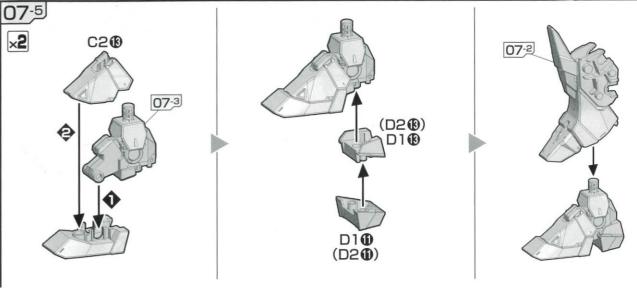


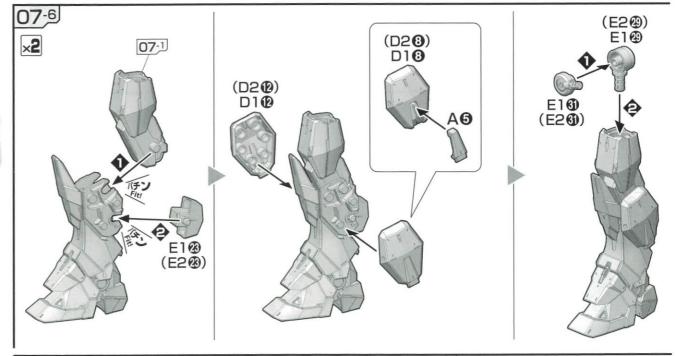
C1(ブルーグリーン) C1 (Blue green)



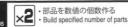






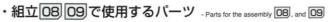










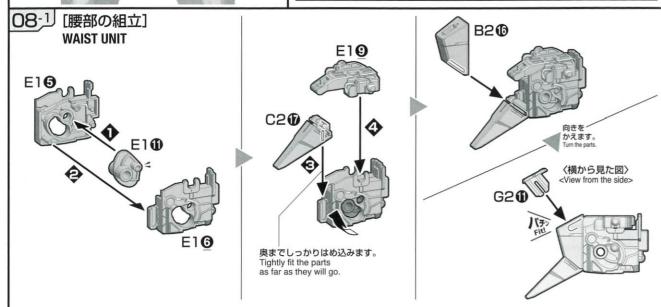


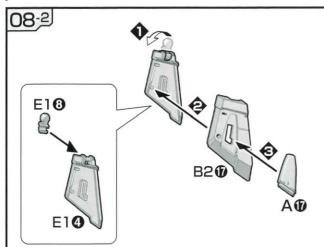
A(イロブラ) A (Multi-colore B2(ブルーグリーン) B2 (Blue green) B1(ブルーグリーン)

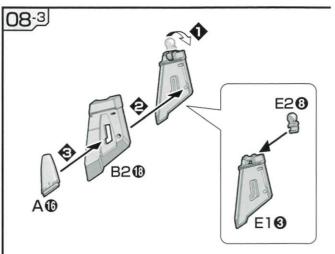
C2(ライトグレー) C2 (Light gray) E2(ライトグレー) E2 (Light gray)

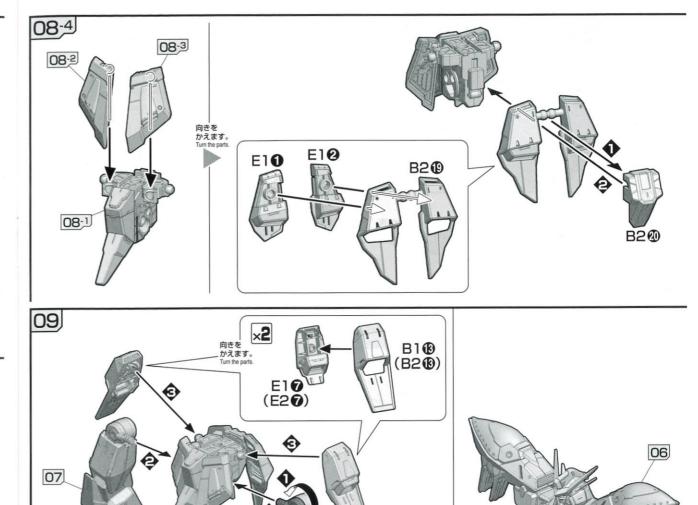


引体の前後スイングに合わせ、腰部フロントブロックが連動してスライド。 he waist's front block moves in conjunction when the torso is slid forward/b

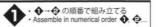










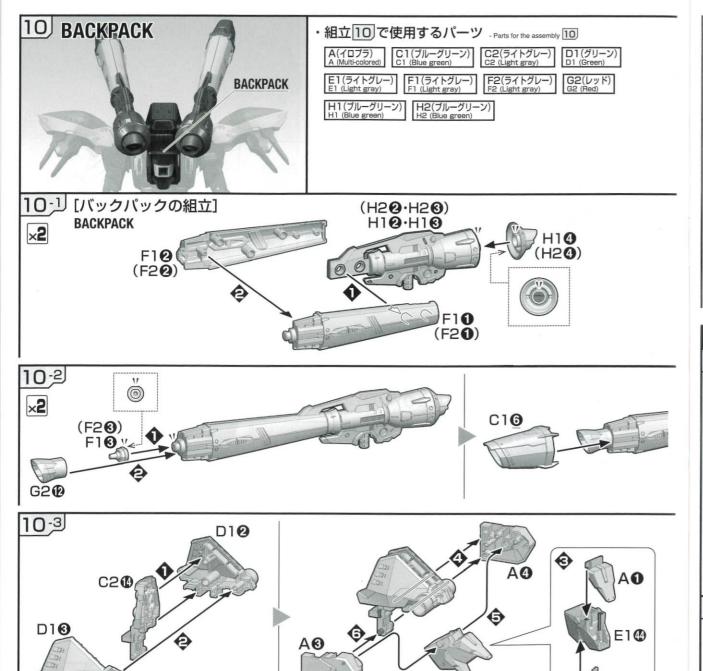


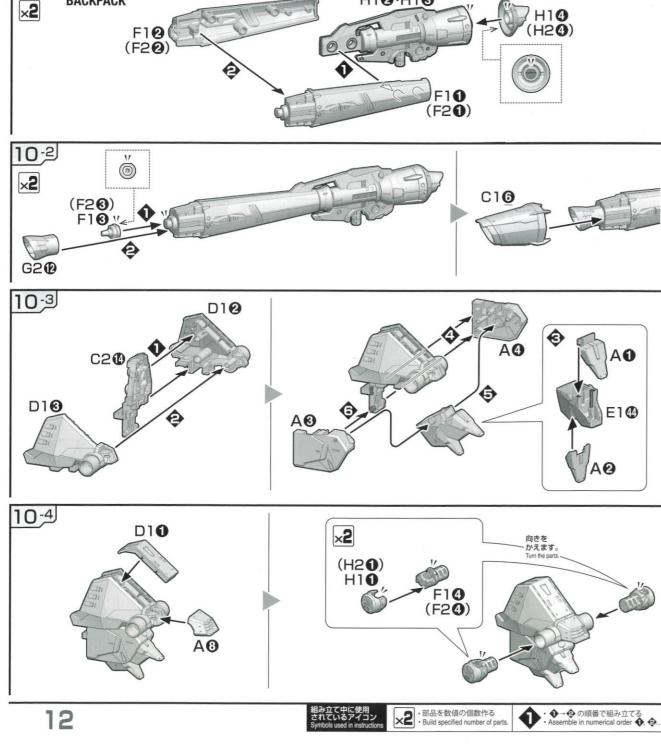


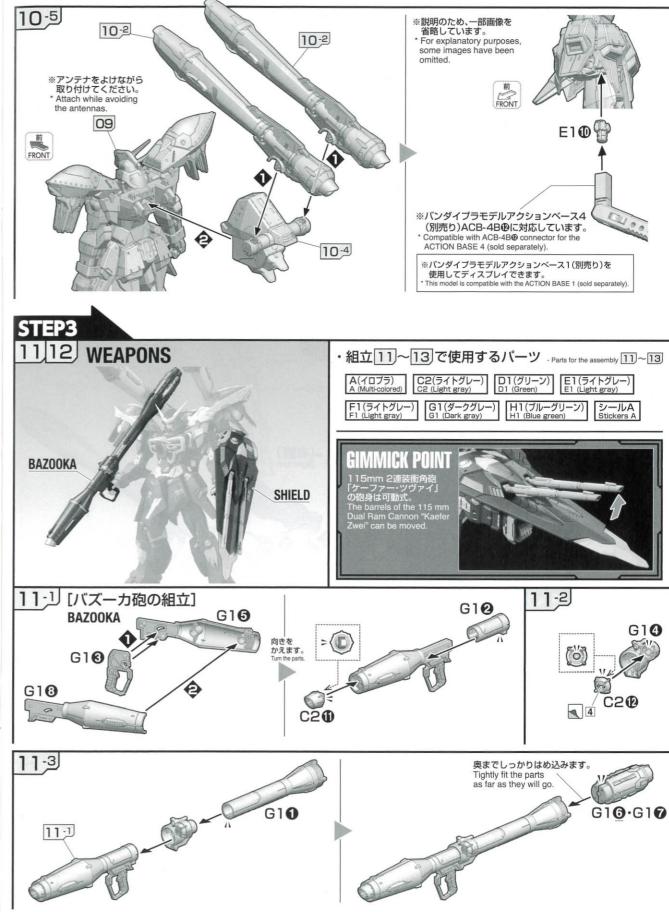
※説明のため、一部画像を省略しています。* For explanatory purposes, some images have been omitted.

〈腰の可動範囲が広がります〉

〈脚の可動範囲が広がります〉







・ ◆ → ◆ の順番で組み立てる • Assemble in numerical order ◆, ◆...

1 ・シールAの番号 Sticker A number

