

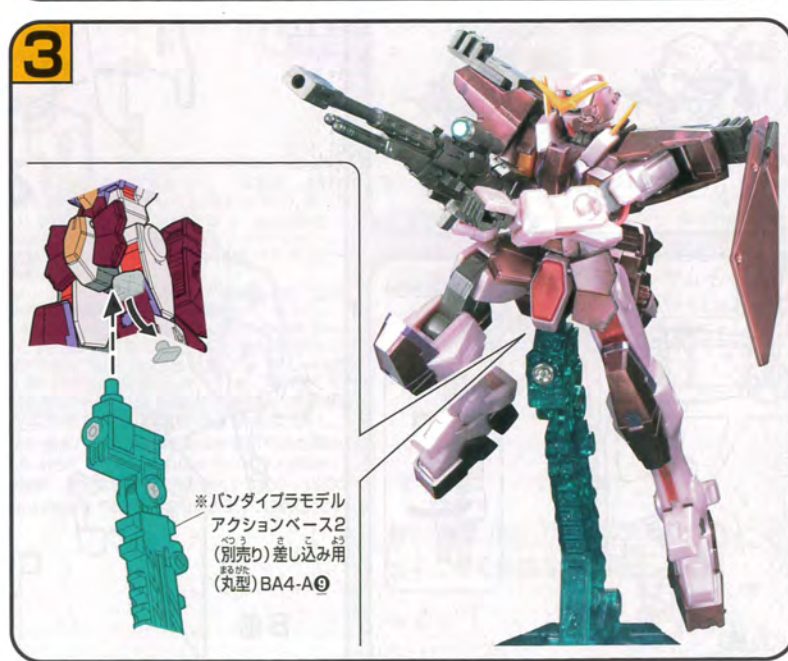
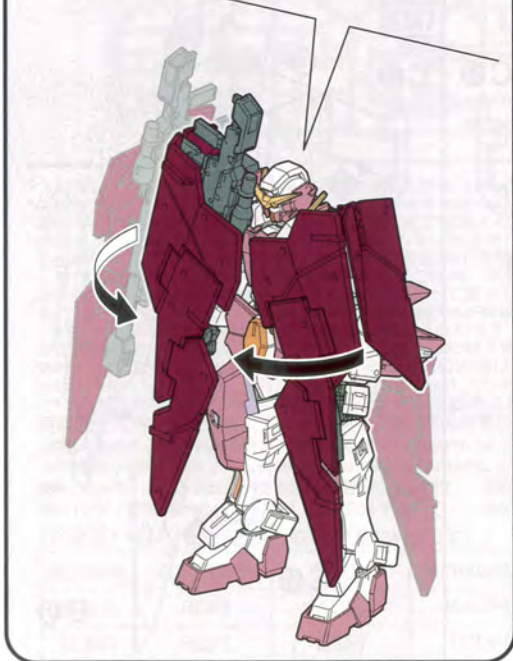
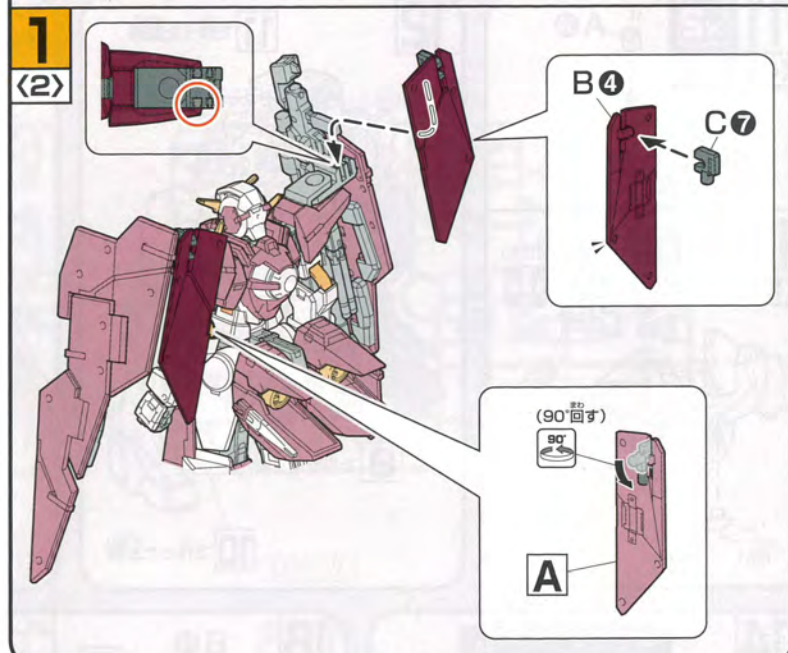
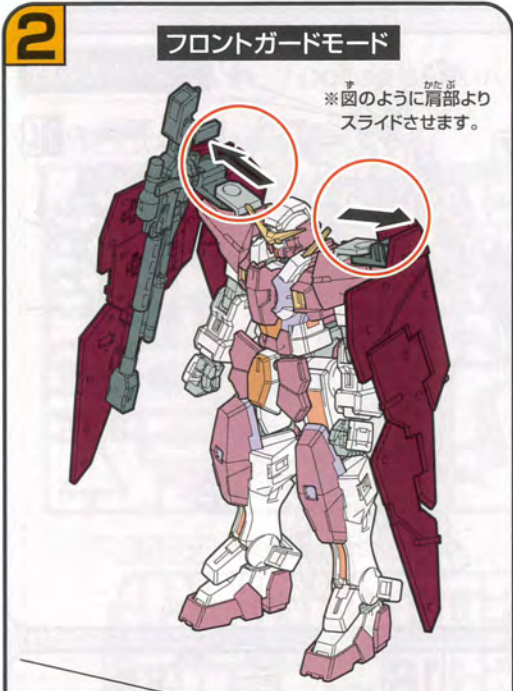
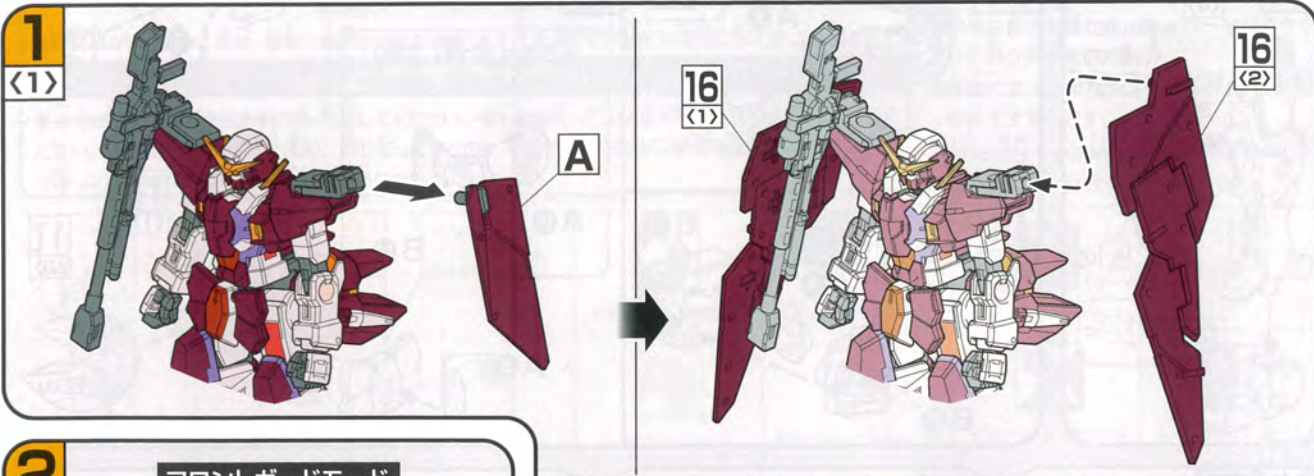
© 創通・サンライズ

HG
GUNDAM 00

GN-002
GUNDAM DYNAMES
(TRANS-AM MODE)

1/144 SCALE MODEL HG GUNDAM 00-32
ガンダムデュナメス (トランザムモード) グロスインジェクションバージョン

●写真はイメージです。



ソレスタルビーイングの所有するガンダムの一機。デュナメスは、射撃戦を想定した機体であり、標準装備のGNスナイパーライフルに加え、ミッションに合わせた多くの銃が存在している。コクピット内でもライフル型の専用コントローラーを使用して、射撃操作が行われる。このコントローラーは、緊急時には武装に直接つないで操作することも可能である。オリジナルの太陽炉搭載機のみが使用可能なトランザムをデュナメスが使用した場合、高濃度圧縮粒子を全面開放することで機動性が上がるだけではなく、射撃の威力、そしてセンサー系と演算処理能力の上昇により、命中精度を上げることも可能となる。このトランザム射撃システムはさらに改良を加えられ、後継機であるケルティムにも採用されている。トランザムによる粒子量の増加は合体している支援機へ回せる粒子供給量の増加も意味しており、GNアームズと合体した状態でトランザム化すれば、GNアームズの性能も引き上げることが出来る。



PILOT

ロックオン・ストラトス
(ニール・ディランディ)
LOCKON STRATOS

ソレスタルビーイングに所属するガンダムマスター。超一流の射撃技術を持つ。年齢は24歳。ガンダムマスターの中では最年長であり、面倒見の良い性格とあいまってチームのリーダー的存在となっている。テロによって家族を失った過去を持ち、その経験から「武力による紛争の根絶」を掲げるソレスタルビーイングの理念に共感し参加を決意した。国連軍との最終決戦では、片目を負傷したまま出撃し、デュナメスのGNアーマーで、家族の敵(かたき)であるサーシェスと死闘を演じた。数年後、彼の双子の弟ライルは、新たな決意のもと集結した新生ソレスタルビーイングにロックオン・ストラトスとして参加することになる。今でも、メンバーの心の中で、ニールは強く生き続け、その行動の支えとなっている。

GN FULL SHIELD

G N フ ル シ ー ル ド

4 GN FULL SHIELD

3 GN SHIELD

1 GN SNIPER RIFLE

2 GN BEAM SABER

SNIPER MODE

ス ナ イ パ ー モ ー ド

ガンダムデュナメス

型式番号: GN-002
 全高: 18.2m / 重量: 59.1t
 武装: GNスナイパーライフル
 GNビームサーベル
 GNビームピストル
 GNシールド
 GNフルシールド



GN-002 GUNDAM DYNAMES (TRANSFORM MODE)

『ロックオン・ストラトス、目標を狙い撃つ!』

1 GNスナイパーライフル デュナメス専用の遠距離狙撃用のライフル。連射機能は低いが、強力なセンサーと運動することで、超長距離での狙撃が可能となっている。敵の索敵エリア外から攻撃することが可能。打ち出されたGNビームは、一撃で敵MSを破壊する。ただし使いこなせるのは高い射撃技術を持つロックオンだけである。



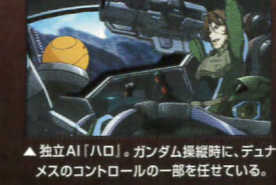
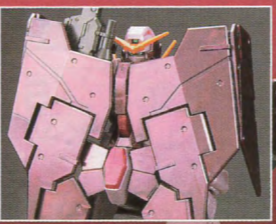
▲精密射撃を行う時には、頭部が変形、専用カメラアイが出現する。

2 GNビームサーベル
 射撃戦に特化しているデュナメスにとって、唯一の格闘戦武器。腰の後ろに収納されている。他のガンダムのビームサーベルと同等の能力を持つ。格闘戦エリアまで敵に接近された場合は、弾幕などにより敵との距離を取るのが、デュナメスの基本運用である。

GNビームピストル
 ミッションに応じて装備される武器の一種。専用ホルスターを脚部にマウントし装備される。GNスナイパーライフルが大きな武器であり、小回りや連射が効かないのに対し、こちらは、小型であり、連射も可能である。中距離で多数の敵を相手にする場合などに適している。威力はGNスナイパーライフルより劣るものの、対MS火器として十分な威力を持つ。

3 GNシールド
 硬度の高いEカーボン製のシールド。GNスナイパーライフルを両手で操作する必要があるため、シールドは肩に装着される。装着部はフレキシブルに可動する。通常は、左肩にのみ装備されるが、ミッションによっては左右に装備することも可能。また、防御性を高めたGNフルシールドも存在する。

4 GNフルシールド
 通常のGNシールドに加え、大型のGNシールドを追加した完全防御装備。左右のシールドを前面に展開する際は、動きに制限が出るものの、絶対的な防御力を実現する。GNフルシールドは、広範囲に可動し、そのコントロールはハロが担当する。ロックオンは射撃にだけ集中することができる。



▲独立AI「ハロ」。ガンダム操縦時に、デュナメスのコントロールの一部を任せている。



トランザムシステム
 イオリア・シュヘンベルグが、オリジナルの太陽炉のブラックボックス内に隠していたシステム。使用するとガンダムは、機体に蓄積した高濃度圧縮粒子を全面開放する。この時、機体全体が赤みを帯びて見える。トランザム中は、スペックの3倍に相当する出力を得ることが出来るが、運用時間が終わると、機体内の粒子を使いつくし、基本性能が極端に落ちてしまうデメリットも存在する。

GUNDAM 00 2nd Season
 ガンダム00 セカンドシーズン

遠距離からの射撃戦に特化したガンダムデュナメスの発展機であり、基本性能が底上げされて、攻撃力と共に命中精度も高められている。遠距離射撃を行うスナイプモードでは、コクピット内に射撃用のシステムが現れ、マスターがコクピット内で「撃つ」という動作を行う操作システムも、デュナメスから引き継いでいる。

GNシールドビットを本体から分離して飾れる、クリアパーツの台座が付属。

CHERUDIM GUNDAM
 HG ケルディムガンダム (発売中) ●写真の完成品は塗装してあります。

警告 (けいこ)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。●先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。



・縁部が鋭い箇所があります



・シールの番号



・デカールの番号



・反対側に取り付けるパーツ



・両側と同じパーツを取り付ける



・向きに注意して取り付ける



・ビスの締めすぎに注意



・切り取る場所



・部品を数値の個数作ります



・先に組み立てます



・後に組み立てます



・数値に合わせて回転させます



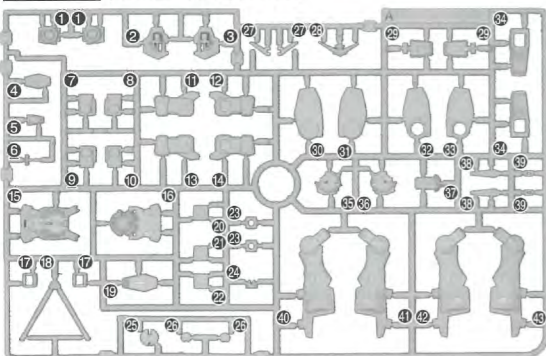
・どちらかを選んで取り付ける



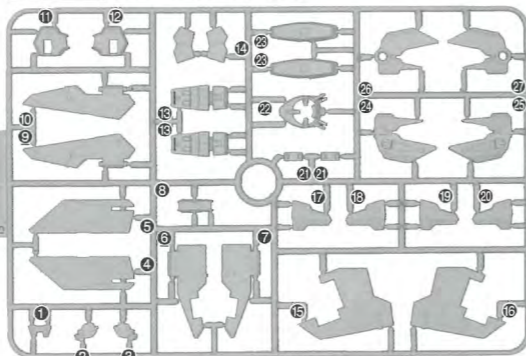
・反対側も同じように動かし

パーツリスト (X印は使用しないパーツです。)

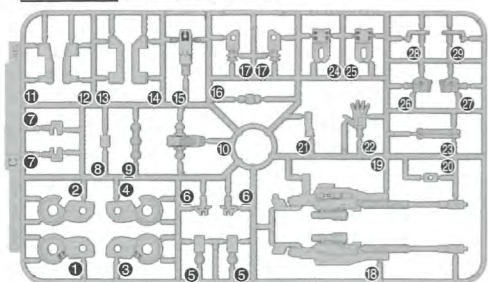
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



Bパーツ (スチロール樹脂: PS)



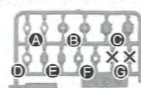
Cパーツ (ABS樹脂: ABS)



Dパーツ (合成ゴム: TPE)



<PC-123> (ポリエチレン: PE)



●シール……………1

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

1 (1) A2 ※きれいに切り取ります。 B12 PCA

(向きに注意) (シール) (シール) A15 (シール) A16 (反対側に貼るシール) (反対側に貼るシール)

A3 ※きれいに切り取ります。 PCA B11 PCD

1 (2) A27 A16 B22

1 (3) C16 (向きに注意) A25 (向きに注意) A5 (向きに注意) 1 (2) (向きに注意) (向きに注意) (向きに注意) !

C6 (向きに注意) B8 B1 C6 (向きに注意) !

2 (1) (シール) A24 A6

2 (2) A35 A28 (先に貼るシール)

A37 ※きれいに切り取ります。 (反対側に取り付ける) B2 B3

3 C18 C21 ※奥までしっかりと、押し込みます。 C19 C20 C23 A18 (選んで取り付ける) (シール)

4 (向きに注意) x2 A17 (向きに注意) C17 D1

5 (1) A7 PC E A9 4

5 (2) A14 A13 (先に組む) A23

5 (3) C29 C25

5 (4) B19 B20 5 (3) 5 (2) (90度回す) 90度

5 (5) A22 C27

5 (6) (向きに注意) A26 (向きに注意) (シール)

6 (1) A8 A10 PC E 4

6 (2) **6** (1) **A12**

A11 **A23** (先に組む)

C23 **C24**

6 (3) **C23**

6 (4) **A26**

(向きに注意) **!**

(シール)

A21 **A20**

(選んで取り付ける)

C25 **C22**

6 (4) (90°回す)

2 **3** **4** **5**

6 (3) **B17**

6 (2)

7 **2** で作った頭部

1 で作ったボディ

5 で作った右腕

6 で作った左腕

3 で作ったGNスナイパーライフル

C7 **B6**

10 (5) **10** (4)

※きれいに切り取ります。(シール) **B23**

8 長い

11 (1) **B25** (向きに注意) **A1** **!**

B27

11 (2) (向きに注意) **A1** **!** **B24**

B26

11 (3) **A19** **B14**

※**B14**は、切り離して取り付けることもできます。

A4 **11** (1) **11** (2)

C16 **C10** **C9**

8 **PCG** **x2** 2個作る

A38 ※きれいに切り取ります。

B18

9 (2) **9** (1) **B21**

※**9**を裏返したものを

9 (4) **9** (3) **9** (2) **A41**

※きれいに切り取ります。(シール) **B23**

(シール) **!**

8

9 (5) **9** (4)

※きれいに切り取ります。(シール) **B23**

(シール) **!**

8

PCF **C6**

9 (1) **PCB** **A32**

(シール) **A31**

C3 **C4**

9 (3) **A42** **A29**

(シール) **!**

11 **x2** **A39** **!** **A38**

※きれいに切り取ります。

11 (5) **11** (3) **11** (4)

(両側取り付ける) **!**

長い **C8**

12 **11** で作った腰部

9 で作った右脚

10 で作った左脚

13 **7** **12**

アンテナの収納 (両側動かす) **!**

10 (1) **PCB** **A30** (シール) **!**

※裏返します

A33 **C1** **C2** **B21**

10 (2) **A43** **A29** (シール) **!**

10 (3) **C5** **PCF**

10 (4) **10** (1) **10** (2) **A40**

10 (3)

14 カメラアイの可動

15 **!** ※ライフルを手首から外しておきます。

右腕

16 (1) **B16** **C14** **B6**

B10

16 (2) **B16** **C13** **B7** **C11** **B9**