

© 創通・サンライズ

HG
GUNDAM 00

17

↑↓ (両側に持たせられます)

※ヒザを曲げて取り付けてください。

SB-9①

←→ (選んで取り付ける)

B 33

※バズーカは外しておきます。

18

↑↓ (両側取り外します)

①

18

↑↓ (両側に持たせられます)

②

18 ①

19 GNフィールドの展開

↑↓ (両側に持たせられます)

↑↓ (両側に持たせられます)

21 各武装の展開

20

※バンダイプラモデル アクションベース2 (別売り) のように差込み用 (丸型) BA4-A⑨

↑↓ (右側も同様に取り外します)

※ナナメにスライドします。



GN-005 GUNDAM VIRTUE (TRANS-AM MODE)

1/144 SCALE MODEL HG GUNDAM 00-34
ガンダムヴァーチェ (トランザムモード) グロスインジェクションバージョン

ソレスタルビーイングの所有するガンダムの一機。他のガンダムに比べ重武装であり、機体そのものも大きい。対MS戦よりも艦隊戦や要塞攻略戦などを想定した機体であり、MSの範疇を大きく越えた火力を有する。その機体の大きさ故、他のガンダムに比べると機動性は低い。GN粒子によるバリア「GNフィールド」を展開することで高い防御能力を発揮する。機体内には、トリアルシステム (ヴェータとリンクした太陽炉搭載機を支配下に置く特別な能力) を有するガンダムナドレが隠されている。イオリアから託されたトランザムを使用するとヴァーチェは、大量の高濃度粒子をビームに転換し、さらに大きな破壊力を得られる。トランザム後は、機体性能の低下があるが、通常時でも攻撃防御の両面で大量の粒子を必要とするヴァーチェは、他のガンダムより、機能低下の影響が大きい。なお、トランザムはナドレ状態でも使用可能であり、こちらは高機動化する。



PILOT

ティエリア・アーデ
TIERIA ERDE

ソレスタルビーイングに所属するガンダムマスターの一人。出身、国籍、経歴、年齢まで全てが謎に包まれている。性格は、厳格な理念に基づいた行動を指針としており、他のガンダムマスターが時折見せる利己的な行動に対し拒否反応を示す。組織の中核をなすコンピュータ「ヴェータ」とのリンクが可能であり、トリアルシステムの使用が許された唯一の存在。その正体は、計画のために作られたイノベーターであった。自分がソレスタルビーイングを崩壊に導いたイノベーターと同じ存在であることに苦悩するが、多くの仲間たちとの出会いと別れの中で、人間として成長した彼は、たとえ計画を逸脱することになっても、自分の信じる戦いを続ける決心をする。



ガンダムヴァーチェ 型式番号:GN-005
全高:18.4m/重量:66.7t
武装:GNバズーカ/GNキャノン/GNビームサーベル

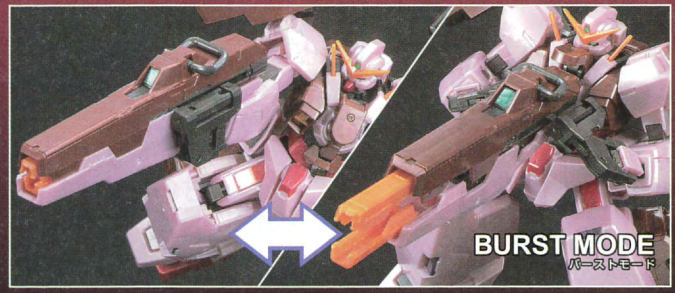


1 GN BAZOOKA

GN-005 GUNDAM VIRTUE (TRANS-AM MODE)

「ヴァーチェ、ティエリア・アーデ、行きます!!」

1 GNバズーカ ヴァーチェのメイン武装。高密度高エネルギー状態のGN粒子を発射する。その威力は、一撃でMS複数機を一度に蒸発させる。さらに胸のGNドライブにGNバズーカを直結することで、威力を高めた射撃を行うことが可能だ。このモードはGN粒子の消耗が激しく、無限に近いパワーを持つGNドライブを持ってしても、連射を行うことが出来ない。

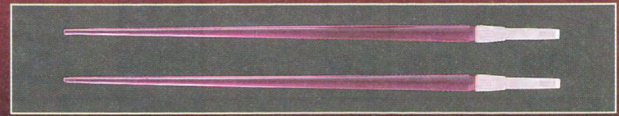


2 GNキャノン 左右の肩に装備された二連装のキャノン砲。GNバズーカより威力は落ちるものの、フレキシブルに可動するため、広範囲の敵に対応することが出来る。GNバズーカと共にGNキャノンも正面に向けて一斉射撃するモードは、ヴァーチェ最大の攻撃であり、この射線上にある物は、すべて原始の塵へと返ることになる。

3 GN BEAM SABER



3 GNビームサーベル 対MS戦を想定していないヴァーチェが持つ、唯一の格闘戦武器。左右の膝アーマーの中に一本づつ収納されている。他のガンダムのビームサーベルと同等の能力を持ち、一般的MSが装備するカーボンブレードやソニックブレードなどより強力な武装だが、あくまでも緊急時の予備武装であり、基本的に使用しない。



4 GNフィールド シールドを持たないヴァーチェの防御用装備。使用時には、各部アーマーの内部に収納されたフィールド発生装置が展開、GN粒子によるバリアを形成する。フィールドは、実体弾からビームまですべての攻撃を防ぐことが可能だが、消費するGN粒子が膨大であるため、事前にGN粒子コンデンサーへの溜めが必要となる。



2 GN CANNON



GN DRIVE 胸部のハッチを開き、GNドライブにGNバズーカを直結。トランザムの使用でさらに大きな破壊力を得られる。



トランザムシステム イオリア・シュヘンベルグが、オリジナルの太陽炉のブラックボックス内に隠していたシステム。使用するとガンダムは、機体に蓄積した高濃度圧縮粒子を全面開放する。この時、機体全体が赤みを帯びて見える。トランザム中は、スペックの3倍に相当する出力を得ることが出来るが、運用時間が終わると、機体内の粒子を使いつくし、基本性能が極端に落ちてしまうデメリットも存在する。

REAR



GUNDAM 00 2nd Season フェイスバーストモードを再現可能。

ガンダム00 セカンドシーズン ティエリアのために作られた新たなガンダム。機体コンセプトは、ヴァーチェの発展機であり、大型砲を多数装備することで対艦隊戦や要塞戦に適している。背中には、巨大なガンダムフェイスが隠されている。この顔が現れた状態は、フェイスバーストモードと呼ばれ、フルパワー時に発動する。

SERAVEE GUNDAM HG セラヴィーガンダム (発売中) ●写真の完成品は塗装してあります。

警告 (けいこ)

保護者の方へ必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。●先端が突っている箇所がありますので、注意してください。●部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《組み立てる時の注意》

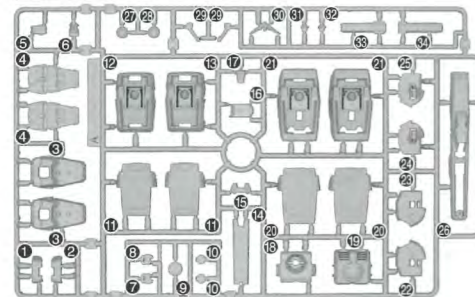
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

| | | | | | | |
|----------|--------------|----------|--------------|---------------|---------------|----------------|
| 塗装をするところ | シールの番号 | デカールの番号 | 反対側に取り付けるパーツ | 両側同じパーツを取り付ける | 向きに注意して取り付ける | ビスの締めすぎに注意 |
| 切り取る場所 | 部品を数値の個数作ります | 先に組み立てます | 後に組み立てます | 数値に合わせて回転させます | どちらかを選んで取り付ける | 反対側も同じように動かします |

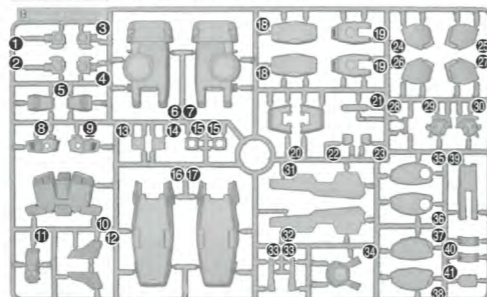
パーツリスト

(X印は使用しないパーツです。)

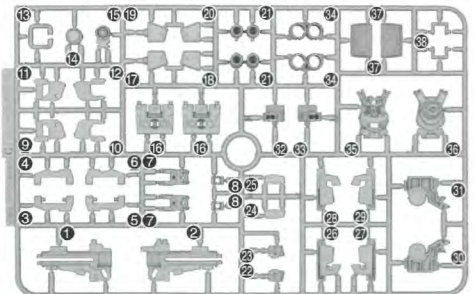
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



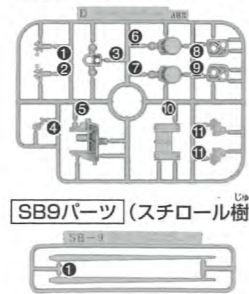
Bパーツ (スチロール樹脂: PS)



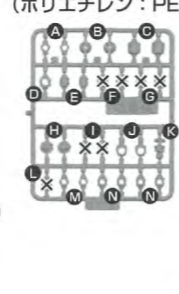
Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



Dパーツ (ABS樹脂: ABS)



〈PC-123プラス〉 (ポリエチレン: PE)



〈PC-7〉 (ポリエチレン: PE)



SB9パーツ (スチロール樹脂: PS)



●シール……………1

1
(1) (シール) PC D (両側に貼るシール)

1
(2) A 29 A 1 A 22 A 25 PC N D 2 A 31 (向きに注意)

1
(3) A 23 A 24 PC N D 1 A 32 (向きに注意)

1
(4) A 16 D 4 A 17 A 15 A 32 (向きに注意)

2
(1) A 6 (先に貼るシール) B 28 (向きに注意)

2
(2) (シール) A 7 A 8 B 22 B 23 (反対側に取り付ける)

2
(3) B 21 (向きに注意) A 30 (向きに注意)

3
(1) D 10 C 1 C 2 C 14 (向きに注意)

3
(2) B 32 C 15 A 33 (シール) B 31 (穴の下側に取り付けます)

3
(3) A 26 A 14 A 34 (ミゾに合わせます)

3
(4) C 18 C 3 C 4 C 5 C 6 (奥までしっかりと、はめ込みます。 ※ナナメにスライドします。)

3
(5) C 10 C 12 D 11 C 9 C 11 D 11

4
x2 2回作る C 8 B 40 (シール)

6
(1) B 4 PCE B 2

6
(2) B 15 (向きに注意) 4 5

3
(6) (裏から見た図) PC N PCH (向きに注意) A 10 B 19 B 18 (シール)

7 (1) PCθ B3 B1 B26 B7 C22 B13

7 (2) B16 B4 5 7 (2)

7 (3) (向きに注意) B16 B4 5 7 (2)

8 2 で作った頭部 7 で作った左腕 6 で作った右腕 1 で作ったボディ B14 C23 <裏から見た図> 3 で作ったGNバズーカ

9 ※きれいに切り取ります。 A4 PCθ A3 B6

11 (3) 11 (2) A10 PC-7 B20 (シール)

11 (4) 11 (3) (シール) (両側に貼るシール) 9

12 (1) ※B10は、切り離して取り付けることもできます。 D6 B10 B12 D3! (向きに注意)

12 (2) ※奥までしっかりと、はめ込みます。 PCA C25 B8

12 (3) ※奥までしっかりと、はめ込みます。 PCA B9 C24

10 (1) (シール) PCθ B36 B7 D9! (向きに注意) C26 C28

10 (2) 10 (1) B6 C31 D7

10 (3) A10 PC-7 10 (2) A12 B20 (シール)

10 (4) 10 (3) (シール) (両側に貼るシール) 9

11 (1) PCθ (シール) B35 B38 D8! (向きに注意) C29 C27

11 (2) B7 11 (1) B17 C30 D6

12 (4) (シール) B10 A6 12 (2) 12 (3) ※指で押さえながらはめ込みます。

13 12 で作った腰部 (シール) A27 B41 A28 (向きに注意) 10 で作った右脚 11 で作った左脚

14 8 13

15 (1) C16 (向きに注意) C38 15 (2) C21 C34 15 (3) 15 (2) PC-7 A20 A21 (シール) (反対側に貼るシール) (シール)

15 (2) C37! (向きに注意) C32 PC-7

16 (1) PCθ A19 A18 ※きれいに切り取ります。 C17 C18 PCθ C33 PC-7

16 (2) C17 C18 PCθ C33 PC-7

16 (3) C20 PCθ C32 PC-7

16 (4) (両側動かします) (後に組む) 15 16 (1) 16 (2) 16 (3)