

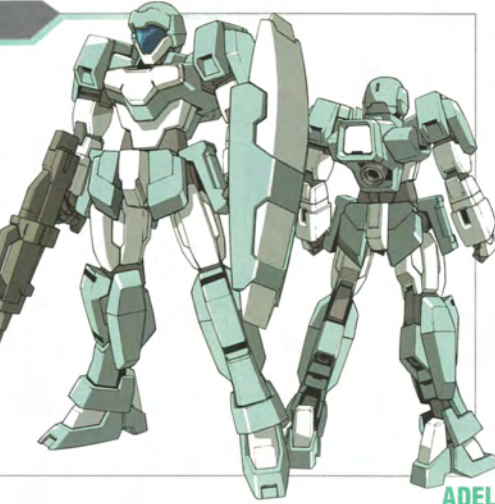
GUNDAM.INFO Search
www.gundam.info
bandai-hobby.net/
Posted by your communication and connection to the internet are under customer's responsibility.
 ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様の責任となります。

HG GUNDAM AGE 13 1/144 SCALE MODEL HG ADELE アデル

アデル

ジェノアシリーズに代わる地球連邦軍の主力量産型MS。

ガンダムAGE-1の基本フレームを発展させたフレームが採用され、武装などを兼用することができる。だが主要火器としては新規設計のドズライフルが用意されており、こちらはAGE-1と同程度の威力を保ちながらもセンサーの強化によって精密射撃時のモード変更などが省略され、コストパフォーマンスの上昇に成功している。またAGE-1と同様のタイタス、スパローなどへの換装機構も継承されており、局面に応じた装備での運用が可能となっている。まさに「量産型のガンダム」ともいえる機体で、戦場では数多くの目覚ましい戦果が記録されている。



地球連邦軍

MSの開発においてヴェイガンに遅れを取っていた地球連邦軍だが、ガンダムの登場以降その技術は詳細に解析され、AGEシステムそのものの量産には至らなかったが、各種武器やMSの基本フレームなどにガンダムAGE-1の技術が広く応用されるようになった。この技術革新により連邦軍はさらなる軍備の増強を推進して行く。



▲連邦軍基地・ビッグリング
 地球連邦軍基地。アセムの父、フリット・アスノが現在ビッグリングで基地司令官を務めている。

ADELE [RGE-G1100]



ARMAMENTS

▼アリーサ

連邦軍伍長のアリーサ。ディーヴァではアデル2号機のパイロットを務め、その性格は男勝り。



▲マックス

連邦軍少尉。ディーヴァではアデル1号機のパイロット。恐がりで心配性。アセムにライバル心を燃やす。



アデル
武装：ドッズライフル/シールド/ビームサーベル

FRONT

REAR

▶アセム・アスノ

ガンダムAGE-1のパイロットであったフリットを父に持つ。軍に入隊して間もなくガンダムAGE-2のパイロットを務めることになる。



ADELE WEAR & WEAPON VARIATION



HGスパロー(別売りのウェアを装備したアデル。高速戦闘に特化した機体。



HGタイタス(別売りのウェアを装備したアデル。格闘戦に特化した機体。

基本フレームの技術はAGE-1のものが応用され、ウェアや武装などを兼用することができる。



HG Gバウンサー(別売りのバックパックが装備できる。



*HGアデル以外は別売りです。

謎の存在であったUEの正体は、ヴェイガンと名乗る火星圏に取り残された人類の末裔であることが判明し、戦争は新たな局面に突入していた。

連邦軍の司令官となったフリットの息子、アセム・アスノは、ハイスクールの学生でありながらガンダムAGE-1に乗り込むことになり、戦闘に巻き込まれていく。

EARTH FEDERATION FORCES MOBILE SUIT

アデルと同じ連邦軍の機体。



ガンダムAGE-2 ノーマル



ガンダムAGE-2ダブルバレル



ジェノアスII

MECHANICS



クリアで成形されたフェイスパーツ。内部メカディテールも精密に再現。



左右の握り手の他に、表情のある左手パーツが付属。



各部関節の広範囲な可動と、回転軸の組み合わせによりダイナミックなアクションポーズが可能。

WEAPON

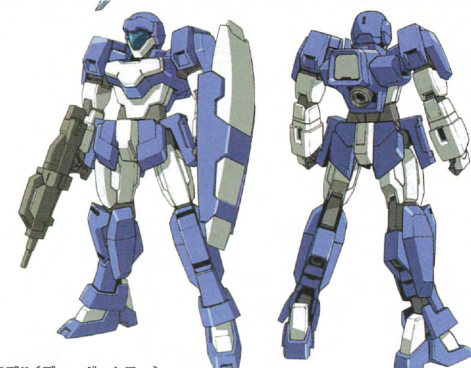


ドッズライフル: AGE-1のドッズライフルを基に作られたアデルの基本装備。腰背面に取り付けることが可能。

ビームサーベル: グリップ部分はサイドアーマーに格納可能。

シールド: 細部ディテールまで細かく再現。

ADELE DIVA COLOR [RGE-G1100]



アデル(ディーヴァカラー)

ディーヴァ搭載機はブルーを基調にカラーリングされ、1号機にマックス、2号機にアリーサが搭乗する。

COLOR GUIDE

※よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

腕、腹部等
ホワイト部
ホワイト(100%)
+ネービーブルー(少量)

頭、肩等
ライトブルー部
みず色(55%)
+ホワイト(30%)
+エメラルドグリーン(15%)

関節等
グレー部
グレー(90%)
+ブラック(10%)

頭部メインカメラ
ゴールド部
下地にゴールド(100%)
+上から
クリアイエロー(100%)

ビームライフルセンサー
ライトグリーン部
ホワイト(40%)
+スカイブルー(35%)
+デイトナグリーン(25%)

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

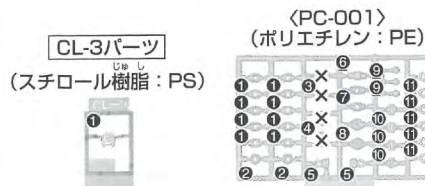
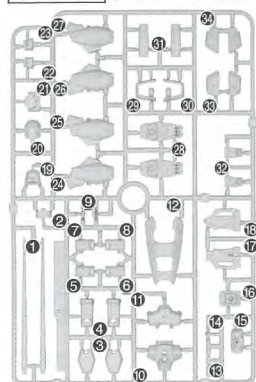
接着をするところ	シールの番号	デカールの番号	反対側に取り付けるパーツ	両側に同じパーツを取り付ける	向きに注意して取り付ける	ビスの締めすぎに注意
切り取る場所	部品を数値の個数作ります	先に組み立てます	後に組み立てます	数値に合わせて回転させます	どちらかを選んで取り付ける	反対側も同じように動かします

パーツリスト (X印は使用しないパーツです。)

Aパーツ (スチロール樹脂: PS)

Bパーツ (スチロール樹脂: PS)

Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

●シール.....1

《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

ボディの組立

1 <1>

1 <2>

1 <3>

1 <4>

※奥までしっかりと、はめ込みます。

シールを貼ってから組み立てよう!

(シール) (シール) (シール) (シール)

頭部の組立

2

シールを貼ってから組み立てよう!

(シール) (シール) (シール) (シール)

右腕の組立

3

付け忘れに注意しよう!

(後に組む)

向きに注意しよう!

(上から見た図)

(向きに注意)

左腕の組立

4 <1>

4 <2>

4 (3)

（後に組み）

PC10

B16

PC6

B14

付け忘れに注意しよう!

4 (2)

向きに注意しよう!

（上から見た図）

B2

（向きに注意）

4 (1)

PC11

B6

C28

B6

B8

C33

（選んで取り付ける）

上半身の完成!

5

3 で作った右腕

2 で作った頭部

1 で作ったボディ

4 で作った左腕

7 (2)

A27

A32

PC10

A26

PC1

7 (1)

A31

（シール）

カ

（シール）

カ

（向きに注意）

（後ろから見た図）

（シール）

カ

（向きに注意）

向きに注意しよう!

A30

C26

（上から見た図）

6 (1)

腰部の組立

8 (1)

（横から見た図）

（前）

C9

PC1

（向きに注意）

C10

（前）

PC2

（上から見た図）

C3

足首の組立

6 (1)

※きれいに切り取ります。

B27

PC8

A28

各パーツの向きに注意しよう!

×2

2個作る

右足の組立

6 (2)

※きれいに切り取ります。

C39

PC11

PC7

C21

C20

PC1

C24

C25

B28

3

2

1

B30

6 (3)

A24

A32

PC10

A25

PC1

A31

（シール）

カ

（シール）

カ

（向きに注意）

（後ろから見た図）

（シール）

カ

（シール）

カ

（向きに注意）

（上から見た図）

向きに注意しよう!

A29

C27

6 (1)

左足の組立

7 (1)

※きれいに切り取ります。

C38

PC7

PC11

C19

C18

3

2

1

B28

C22

C23

PC1

B29

8 (2)

A33

B34

（前）

8 (1)

C2

（前）

B37

B35

（前）

A34

※奥までしっかりと、はめ込みます。

アデルの完成!

9

×2

2個作る

A4

PC9

5

8 で作った腰部

6 で作った右脚

7 で作った左脚

武器の組立

10

C5

C13

C12

（向きに注意して貼るシール）

（前）

A14

（上から見た図）

（向きに注意）

A13

A18

A17