

RX-160 バイアランは、グリプス戦役末期にティターンズが開発した試作MSのひとつである。形式番号からもわかるとおり、開発はキリマンジャロ基地で行われた。バイアラン最大の特徴は、脇や腰部に設けられた熱核ジェット・エンジンの爆発的な推進力による飛行能力にある。グリプス戦役当時、飛行能力を持つMSとして可変MSが開発されたが、開発費や整備性といった運用上の問題もあった。そうした状況下で、大推力スラスタを搭載した非変形MSとして、バイアランが考案されたのである。完成したバイアランは、いくつかの問題——武装と作戦継続時間の制限——を有していた。これはMSとしてのトータルバランスよりも大気圏内での飛行能力を優先したためで、その点で言えばバイアランは当初のコンセプトを達成していた。また、熱核ロケット・エンジンへの換装で宇宙空間でも使用可能であったほか、後継機も開発されるなど、一定の技術的成果を残すこととなった。

The RX-160 Byarlant is a prototype Mobile Suit developed by Titans at the end of the Gryps Conflict. As indicated by its classification number, its development took place at the Kilimanjaro base. The Byarlant's greatest characteristic is its flight abilities, which it receives from the tremendous propulsive power of the thermonuclear jet engines placed under its arms and on its waist. During the Gryps Conflict, transformable Mobile Suits were developed which had flight capabilities, but the cost to develop them and their serviceability were major problems in their practical use. Under these circumstances, the idea for the Byarlant, a non-transformative MS equipped with extremely propulsive thrusters, was proposed. The completed Byarlants had a number of problems, such as the lack of armaments and a very limited usage time. This is because the atmospheric flight abilities were prioritized over overall balance, but technically they achieved their goal for the suit's basic concept. Additionally, the MS left a technological success, since the jet engines could be replaced with thermonuclear rocket engines, making them usable in space, and subsequent suits were developed.

RX-160 BYARLANT

TITANS PROTOTYPE MOBILE SUIT

MODEL NUMBER: RX-160
 TOTAL HEIGHT: 23.1m WEIGHT: 34.2t TOTAL WEIGHT: 54.7t GENERATOR OUTPUT: 1,760kw
 THRUSTERS TOTAL PROPULSION: 86,400kg MATERIAL: GUNDARIUM ALLOY
 ARMAMENTS: MEGA PARTICLE CANNON / BEAM SABER

メガ粒子砲 MEGA PARTICLE CANNON

主兵装であるメガ粒子砲は掌部に内蔵されている。これは大気圏飛行能力を得るために、手持ち式の兵装を制限したためである。それでも腕部に装備したことで確保された広い射界と高い連射性能で、機体にも実用レベルの攻撃力を付与していた。

Its main armaments are the Mega Particle Cannons built into its hands. In order to achieve atmospheric flight abilities, it is limited in the kinds of armaments it can hold. Despite that, equipping the Mega Particle Cannons in the MS's hands guarantees a wide shooting range and rapid-fire abilities, which grant the MS practical offensive capabilities.

ビーム・サーベル BEAM SABER

肘部分の内側に基部が収納されている。使用時には基部がポップアップし、これを引き抜くことでビーム刃が展開する。3本のクロー状のマニピュレーターで保持するために、基部は三角形の断面を持つ特殊な形状となっている。

Stored in the inner part of the elbow. During use, the handle pops up and once it is pulled out, the Beam Saber expands. Because the Byarlant has three-clawed hands, the handle has a unique triangular cross-section.

*データは劇中の設定です。 *一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース4(別売り)を使用しています。
 *The figures above are based on the models from the story. *Some images show the product on the Action Base 4 (sold separately).

各部スラスタ THRUSTERS

MS単体で大気圏内での飛行能力を与えるため、バイアランには大出力のスラスタが採用された。両脇と腰部のメイン・スラスタがそれにあたる。さらに肩部に装備された熱核ジェット・エンジンは旋回や姿勢制御などに用いられた。

In order to add atmospheric flight abilities to the MS itself, extremely powerful thrusters were equipped to the Byarlant. The main thrusters are on both arms and the MS's hips. Furthermore, the thermonuclear jet engines equipped to the shoulders are used for flight adjustments and orientation control.

DETAILS



「どこからでも来い! 近づくとヤツはみんな灰にしてやる!!」ドゴス・ギアから出撃したジェリド・メサ中尉は、エウゴのMS部隊との戦闘に突入した。しかし、その最中、ある気配を感じた中尉は、機体をゼダンの門に向けるのだった。ゼダンの門に接近した彼は、MSZ-006 Zガンダムを発見する。見慣れないMS——PMX-001 パラス・アテネ——に組み付いたZガンダムに狙いを定めたジェリドだったが、MSA-005 メタスの乱入を受け千載一遇のチャンスを見失ってしまう。「そんなに落とされたいか!!」メタスを振り払ったバイアランのクックビットで、ジェリドは怒声を上げる。そしてビーム・サーベルを振りかぶるが、RMS-099 リック・ディアスの体当たりを受け攻撃のチャンスを見失ってしまう。数度にわたる邪魔に怒りを露わにしたジェリドは、リック・ディアスを押し退け、メガ粒子砲を発射。バイアランの右腕から放たれたビームは、リック・ディアスを貫くのだった。

"Bring it on! I'll burn all of you to ashes!" Launching from the Dogosse Gear, Lieutenant Jerid Messa joined the fight against the Argama's MS unit. However, in the middle of his attack, he felt a presence and turned his MS towards the Gate of Zedan. Moving closer to the Gate, he discovered the MSZ-006 Z Gundam. He decided to aim for the Z Gundam, which was grappling with an unfamiliar MS, the PMX-001 Palace Athena. However, a MSA-005 Methuss entered the battle and he lost his one chance. "Do you want me to beat you that badly?!" Jerid's angry voice rang through the Byarlant's cockpit as he shook the Methuss off. He brandished his Beam Saber, but a RMS-099 Rick Dias rammed into him and he lost his chance to attack. Expressing his outrage from all the interruptions, Jerid brushed the Rick Dias aside and let loose with his Mega Particle Cannon. The beam that erupted from the Byarlant's right hand pierced straight through the Rick Dias...

*画像はイメージです。 *The images are for illustrative purposes only.



COLOR GUIDE

- よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。 ■カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。
 ■ For a more life-like finish, refer to the color guide. ■ The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
 ■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.

■ 本体等 ライトグレー部 Body (Light gray part): すみれ色(Violet) 50%+ホワイト(White) 50% +ブラック(Black) 少量 (small dose)	■ 本体等 ダークブルー部 Body (Dark blue part): インディブルー(Bright blue) 80% +ブラック(Black) 20%	■ 本体等 グレー部 Body (Gray part): グレー(Gray) 90% +ブラック(Black) 10%	■ 本体等 レッド部 Body (Red part): シャインレッド(Shine red) 90% +ウッドブラウン(Wood brown) 10%
■ 本体等 イエロー部 Body (Yellow part): ホワイト(White) 50%+オレンジイエロー(Orange yellow) 30% +イエロー(Yellow) 20%	■ 本体等 グリーン部 Body (Green part): エメラルドグリーン(Emerald green) 80% +ホワイト(White) 10%+グレー(Gray) 10%	■ モノアイ ピンク部 Mono-eye (Pink part): ピンク(Pink) 100%	



1/144 SCALE

HG
UNIVERSAL CENTURY

GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/
 Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
 ホームページにアクセスする際の通信料等はお客様の責任となります。

BANDAI 2018 MADE IN JAPAN

*画像の完成品は塗装してあります。 *The completed product in the image has been painted.

0230346



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

WARNING

Parents and guardians, read the following instructions before use.

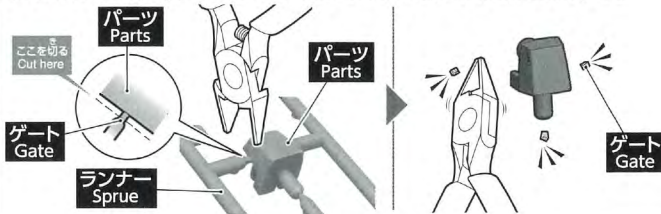
- CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

CAUTION

- Pay attention to sharp parts and edges.
- Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
- Cut the necessary parts from the sprue carefully, and discard the remnants.
- To avoid suffocation, do not put the plastic bag over your face.

《組み立てる時の注意》●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。●部品は番号を確かめニッパーなどできれいに切り取りましょう。●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
《Notes on assembly》●Carefully read the instructions before assembling. ●Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers. ●Use of water-based paint is recommended for safety reasons. ●Pay extra attention when handling sharp points and edges.

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。
Use modeling nippers to trim the excess sprue from each part.



PC部品は軟質素材のため、つぶさないようにしっかり取り付けましょう。

PC (polycap) parts are made of a soft material. Take care not to crush them during assembly.



パーツリスト Parts list

(X印は使用しないパーツです。)
X indicates parts not needed.

Aパーツ A Parts (PS)	C1パーツ C1 Parts (PS)	C2パーツ C2 Parts (PS)	Dパーツ D Parts (PS)	Gパーツ G Parts (PS)	Hパーツ H Parts (PS)
J2パーツ J2 Parts (PS)	J3パーツ J3 Parts (PS)	K1パーツ K1 Parts (PS)	K2パーツ K2 Parts (PS)	SB1パーツ SB1 Parts (PS)	(PC-132 ABC) (PE)
Lパーツ L Parts (PS) (x2)	Mパーツ M Parts (PS)	シール Stickers			

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。
Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation/direction during assembly.

※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。
Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

1 → 2 の順番で組み立てる。
Assemble in numerical order 1, 2...

x2 部品を数値の個数作る
Build specified number of parts.

1 シールの番号 Sticker number

✂ 切り取り注意 Do not cut.

✂ 切り取る場所 Cut here.

1

パーツの向きや形状に注意してください。
Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

PC5

A12

H10

H11

太い thick

薄い thin

H10

H11

A12

2

※片側ずつはめ込みます。
* Fit them in individually on each side.

L5

A13

D15

H22

G8

D10

3

x2 (2個作る) Build two sets.

M5

M4

C14

L2

C14 (C24)

G6

G7

向きをかえます。
Turn the part.

2

※シールは選んで貼ります。
* Select the stickers to apply.

7

8

9

K11

M1

※シールはお好みで使用してください。
* Choose stickers and place them on the model as you like.

10

3

x2 (2個作る) Build two sets.

D23

PC3

D24

腕 ARMS

A (C29) C19

(C210) C110

D5

PC11

C123

M3

M2

D4 **PC9** **G6** **(J310) J210** **H20** **J29 (J39)** **(J317) J217** **(切り取り注意) Do not cut.** **J216 (J316)** **(J311) J211** **(J312) J212** **PC6**

B **(J35) J25** **J24 (J34)** **J216 (J316)** **(K24) K14** **PC12** **L4** **L3** **C** **(K23) K13** **4** **3** **2**

4 **H19** **D19** **D22** **PC13** **A** **B** **C** **みぎで <右腕 RIGHT ARM>**

5 **D20** **H18** **PC13** **D21** **A** **B** **C** **ひだりで <左腕 LEFT ARM>**

6 **みぎで <右腕> Right arm** **ひだりで <左腕> Left arm** **4** **2** **5** **1**

7 **x2 (2個作る) Build two sets.** **(J323) J223** **J222 (J322)** **(切り取る) Cut here.** **(切り取り注意) Do not cut.** **(J320) J220** **(J319) J219** **PC4** **D** **あし <脚 LEGS>**

(切り取り注意) Do not cut. **D16** **PC18** **D18** **D17** **PC8** **PC2** **(K22) K12** **(K27) K17** **(K28) K18**

※PCパーツを押さえながら取り付けます。
* Attach each part while you hold the PC (polycap) parts in place.

E **(K21) K11** **C12 (C22)**

8 **みぎあし <右脚 RIGHT LEG>** **A16** **PC8** **H15** **A16** **E**

K15 **J24** **J21** **K16**

H9 **H12** **H8** **長い方 Long** **D**

9 **ひだりあし <左脚 LEFT LEG>** **PC8** **A11** **H16** **A10** **E**

