

「MSの代名詞」と言われたMS-06F ザクIIは、その優れた性能によって一年戦争緒戦におけるジオン公国軍の優勢を決定づけた機体であった。このF型をベースにエースパイロット用に改修された機体が、MS-06S ザクII S型である。S型への改修にあたっては、スラスターの強化が図られ、F型から30%の向上を果たした。これを生かすために、ランドセルには新設計のスラスターユニットを採用、ジェネレーターも新型のタイプに換装したことで、機体も軽量化している。また、推進剤の容量を確保するために、オート機器の制御パーツをオミット。これにより操作性は低下したが、マニュアル操作の幅が広がり、エースパイロットから高い評価を得る結果となった。頭部へのマルチブレード・アンテナを装備したこともS型の外見上の特徴となっている。このS型を駆ったパイロットで特に知られる人物が、シャア・アズナブル少佐である。一週間戦争での戦果からS型を受領した少佐は、ルウム戦役で5隻の敵艦を撃沈。その際、赤いパーソナルカラーで塗られた機体と、少佐独特の機動によって「赤い彗星」の異名をとることとなったのである。

The MS-06F Zaku II was sometimes considered synonymous with the term MS (Mobile Suit) and was a unit that determined the superiority of the Principality of Zeon at the beginning of the One Year War due to its excellent performance. The MS-06S Zaku II S-Types were created for ace pilots and were modified models that used the F-Types as their base units. Their thrusters were upgraded during the refurbishment process into the S-Type, resulting in a 30% increase in thrust when compared to the F-Types. They adopted newly designed thruster units in their backpacks to utilize their improved abilities and their generators were also exchanged with new types, leading to a reduction in weight. The control parts for auto control components were omitted to reserve capacity for the propellant. This reduced the operability of the MS but broadened the range of manual operations and garnered high praise among ace pilots. The head units of the S-Types were also equipped with a Multi-blade Antenna, resulting in a unique appearance. One of the most well-known pilots of the S-Type units is Lieutenant Commander Char Aznable. The Lieutenant Commander received an S-Type due to his accomplishments during the One Week Battle and went on to sink five ships in the Battle of Luum. The MS painted in his personal red colors and his unique maneuvers led to him being known as the Red Comet.

ヒート・ホーク
HEAT HAWK

MSの近接格闘用兵器で、セラミック系高分子化合物の刃を赤熱させることで、対象を溶断する。当初は艦艇や建造物を目標としていたが、敵MSの出現に伴い、対MS用兵器として流用された。
A melee combat weapon for Mobile Suits. Their ceramic polymer compound blades can be heated to a temperature where they glow red and can be used to melt through targets. They were initially intended to be used against ships and structures but were repurposed as anti-MS weapons due to the advent of enemy Mobile Suits.



ザク・マシンガン
ZAKU MACHINE GUN

ジオニック社製のMS用実体弾火器。口径は120mmで「120mmザク・マシンガン」とも呼ばれる。装弾数は145発で、通常弾のほか、徹甲弾や榴弾など、複数の弾種が用意されていた。

A physical projectile weapon for Mobile Suits manufactured by Zeonic Co. It is a 120mm caliber weapon that is also called the 120mm Zaku Machine Gun. It can hold up to 145 rounds and multiple types of ammunition including normal rounds, armor-piercing rounds, and explosive rounds.

* データは劇中の設定です。
* 一部の画像はバンダイプラモデルアクションベース5(別売り)を使用しています。
* The figures above are based on the models from the story.
* Some images show the product on the Action Base 5 (sold separately).



ザク・バズーカ
ZAKU BAZOOKA

MS用携行無反動砲で、口径は280mm。装弾数は5発、または単発というふたつの説がある。威力も高く、ガンダムのシールドを貫通するほどであった。
A 280mm caliber portable recoilless cannon for Mobile Suits. It is believed that there were types loaded with five rounds and single-shot types. They were powerful enough to penetrate the Gundam's shield.

サイド7を出港したホワイトベースを追撃したシャア少佐だったが、RX-78-2ガンダムの思わぬ反撃により、ザクを撃破され、さらには補給艦をも失ってしまう。大気圏に突入するホワイトベースの追撃戦では、味方のザクを失いながらも、ガンダムを大気圏へと降下させる。しかし、ガンダムがMS単独での大気圏突入を成功させたことで、シャアの目論見は外れてしまう。続く地球では、ガルマ・ザビ大佐の部隊と共闘するが、決定打を欠き悪戯に時間と戦力を消耗していく。確かにガンダムはザクII以上の性能を有していた。しかし、彼が「モビルスーツの性能の違いが、戦力の決定的差でない」と断じた通り、シャアの操縦技術はガンダムのそれを上回っており、戦闘では終始、敵機を翻弄していたのである。そして、北米・シアトルにおいてシャアは再びガンダムと対峙する。だが、そのときの彼はガンダムとの戦いとは異なる思惑を抱いていたのだ。

Lieutenant Commander Char chased the White Base as it took off from Side 7, but the Zaku units were destroyed and even their supply ship was lost due to the unexpected counterattack from the RX-78-2 Gundam. In the battle during the pursuit of the White Base which was entering Earth's atmosphere, Char managed to drop the Gundam into the atmosphere despite losing his ally's Zaku units. However, the Gundam succeeded in entering the atmosphere by itself, thwarting Char's plot. He kept fighting even on Earth alongside Colonel Garmy Zabi's forces but was unable to land a decisive attack on the enemy while their time and resources dissolved. It was true that the Gundam's capabilities surpassed the Zaku II. In spite of this disadvantage, Char had stated that "the difference in abilities of Mobile Suits do not lead to definite differences in battle," and his piloting skills did exceed those of the Gundam as he was able to perplex enemy units throughout combat. In Seattle, North America, Char confronted Gundam again. However, his agenda at the time did not involve a fight against the Gundam.

* 画像はイメージです。 * The images are for illustrative purposes only.



COLOR GUIDE

■よりリアルに仕上げたい方は、こちらの基本色をご覧ください。

■塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

■カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

■ For a more life-like finish, refer to the color guide.

■ Use of water-based paint is recommended for safety reasons.

■ The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.

■ 本体等 ピンク部 Body (Pink part):
ピンク(Pink) 50%+シャインレッド(Shine red) 40%
+イエロー(Yellow) 10%

■ 本体等 ダークレッド部 Body (Dark red part):
あずき色(Russet) 50%+ワインレッド(Wine red) 30%
+明灰白色(1)(UN gray) 20%

■ 本体等 レッド部 Body (Red part):
モンザレット(Red madder) 80%
+ブラウン(Brown) 20%

■ 本体等 グレー部 Body (Gray part):
グレー(Gray) 80%+ブラック(Black) 20%

■ モノアイ等 ピンク部 Mono-eye (Pink part):
ピンク(Pink) 100%



1/144 SCALE

HG
UNIVERSAL CENTURY

GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト ▶ www.bandai-hobby.net/
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様のご負担となります。



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品は番号を確かめ、きれいに切り取りましょう。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

WARNING

Parents and guardians, read the following instructions before use.

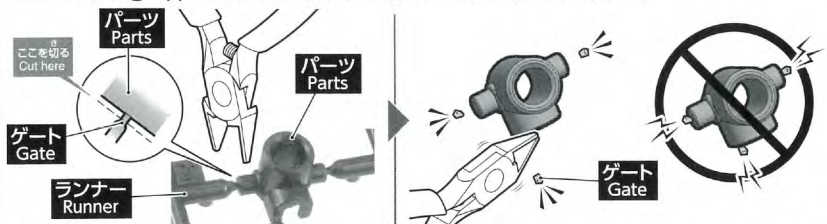
- CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.

CAUTION

- Pay attention to sharp parts and edges.
- Pay attention to sharp parts. Be careful when handling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly.
- To avoid suffocation, do not put the plastic bag over your face.

《組み立てる時の注意》 ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
●尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
《Notes on assembly》 ●Carefully read the instructions before assembling.
●Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
●Pay extra attention when handling sharp points and edges.

各部品はニッパーなどで、きれいに切り取りましょう。
Use modeling nippers to trim the excess runner from each part.



パーツ同士の組み立ては斜めにならないように
まっすぐ丁寧に組み合わせてください。
When attaching parts together, handle with care and
hold the parts straight, not at an angle with each
other.



パーツリスト Parts list

(X印は使用しないパーツです。) ※本商品は精密な加工を施している為、製造工程上、部品形状には多少の差異がございます。
× indicates parts not needed. * Intricate processing may create small differences in the parts during manufacturing.

Aパーツ A Parts (PS) **B1パーツ B1 Parts (PS)** **B2パーツ B2 Parts (PS)**

C1パーツ C1 Parts (PS) **C2パーツ C2 Parts (PS)** **Dパーツ D Parts (TPE)** **Eパーツ E Parts (PS)**

シール Sticker

※部品の向きや左右など、イラストをよく見て組み立ててください。 Refer to the illustrations and pay attention to parts orientation/direction during assembly.
※形状が似ているパーツがありますので番号を確認し、順番に組み立ててください。 Some parts may be difficult to distinguish from one another. Check the part numbers and follow the assembly order.

組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

1 1 → 2 の順番で組み立てる。 Assemble in numerical order 1, 2 ...

2x2 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.

Do not cut.

1 シールの番号 Sticker number

2x2 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.

どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.

1 **《ボディ BODY》**

※奥までしっかりはめ込みます。 *Tightly fit the parts as far as they will go.

※奥までしっかりはめ込みます。 *Tightly fit the parts as far as they will go.

※ここを押さえながら取り付けてください * Please press here to attach the part.

パーツの向きや形状に注意してください。 Make sure that the parts are facing the right ways and in the right positions.

(切り取り注意) Do not cut.

向きをかえます。 Turn the parts.

向きをかえます。 Turn the parts.

※奥までしっかりはめ込みます。 *Tightly fit the parts as far as they will go.

C1 **C2**

A7

パチン! Snap!

パチン! Snap!

C25 **A6**

C24

2 **《頭部 HEAD》**

※きれいに切り取ります。 * Cut out cleanly.

A13

B16

B12

A16

B10

B120

3 **《腕 ARMS》**

2x2 (2個作る) Build two sets.

(B28) B18

A17

C12 (C212)

B17 (B27)

B13 (B23)

(C214) C14

C11 (C211)

C10 (C210)

パチン! Snap!

(B29) B19

B14 (B24)

4 **みぞうで**
〈右腕 RIGHT ARM〉

B16
C10 C17
B16
3
C124 B128
B11
C133 C135

5 **みぞうで**
〈左腕 LEFT ARM〉

B26
C27 C12
B26
3
B12 B15 B22
B11
C132 C134
C130

Select a part to attach.
(選んで取り付けろ)

6

2
1
4
5

モノアイの可動
Mono-eye movement

7 **あし**
〈足 FEET〉

×2 (2個作る)
Build two sets

(C23)
C13
A19
B213
B113

8 **みぞあし**
〈右脚 RIGHT LEG〉

B127
B130

C19
C18
C17
C16
C15
C115
B127
B130

パチン! Snap!
向きをかえます。
Turn the parts.

B110
C12
C116
A20
B118

向きをかえます。
Turn the parts.
※奥までしっかり
はめ込みます。
* Tightly fit the parts as
far as they will go.

B125
B110
B114
B112
A14

9 **みぞあし**
〈左脚 LEFT LEG〉

C29
C210
C28
C27
C26

B129
B126
B211

パチン! Snap!

B210
A20
B210
C22
C216
B17
B124
B211

※奥までしっかり
はめ込みます。
* Tightly fit the parts as
far as they will go.

B214
B212
A14
B211

腰部装甲は「硬質タイプ」と「軟質タイプ」の2種類を選択して組み立てることができます。
The hip armor can be assembled by choosing either the Hard type or Soft type part.

硬質タイプ
Hard type

軟質タイプ
Soft type

(共通部) Shared section
C123 A1

腰部 WAISTS

