

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。



Main assembly diagram showing various views of the Gundam (front, back, top, bottom, and parts) with numbered callouts (1-94) for decal placement. Includes sections for 'ソード下面', 'ビーム砲下面', 'ビームシールド', and 'ビーム砲上面'.

COLOR CHART

Table with 4 columns of color codes and descriptions for various parts of the model, such as '頭等ホワイト部の塗装色', 'アンテナ等イエロー部の塗装色', '肌色部の塗装色', and 'ニューマールスーツ'.



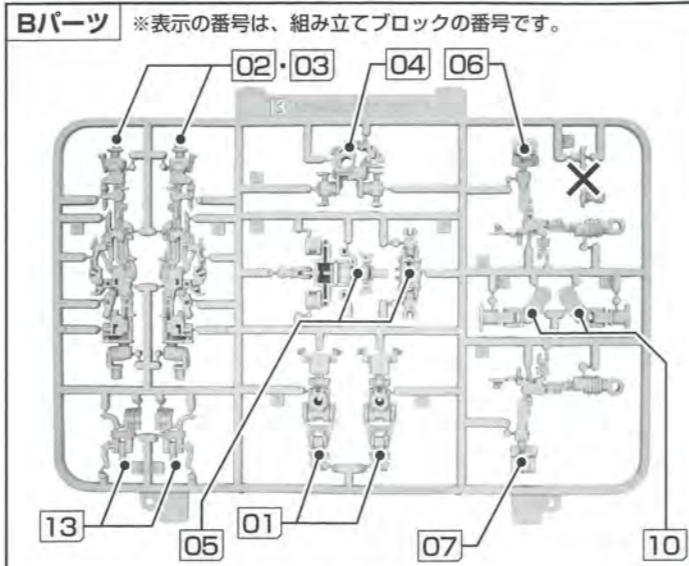
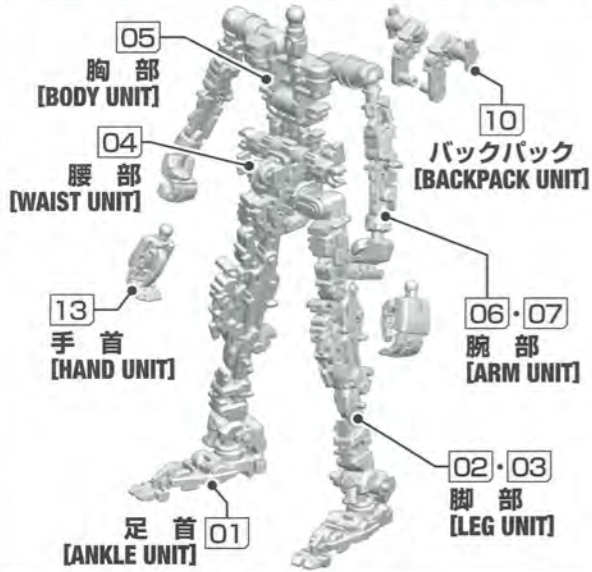
DESTINY GUNDAM
Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X42S
リアルグレード 1/144 スケールモデル デスティニーガンダム

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.



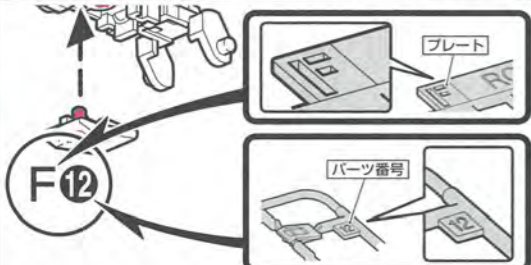
組み立て前の基本説明

アドバンスドMSジョイント4(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



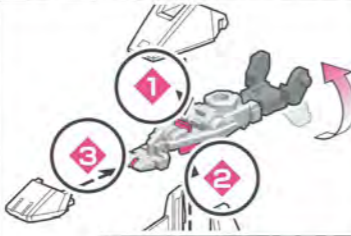
部品の探し方

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいですよ。)



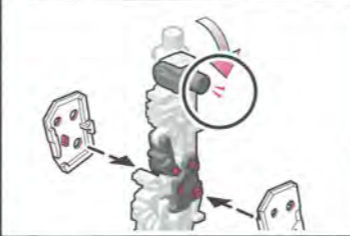
数字の順に組み立ててください

※組み立て図中に①②③のついている組み立ては、数字の順に組み立ててください。

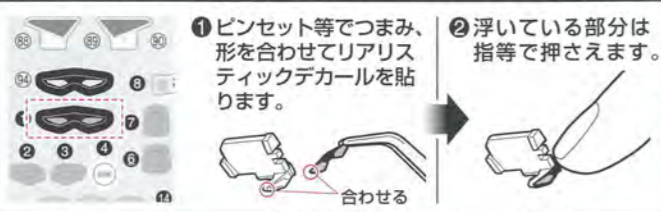


部品の向きに注意してください

※組み立て図中に▽のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



リアリスティックデカールの貼りかた



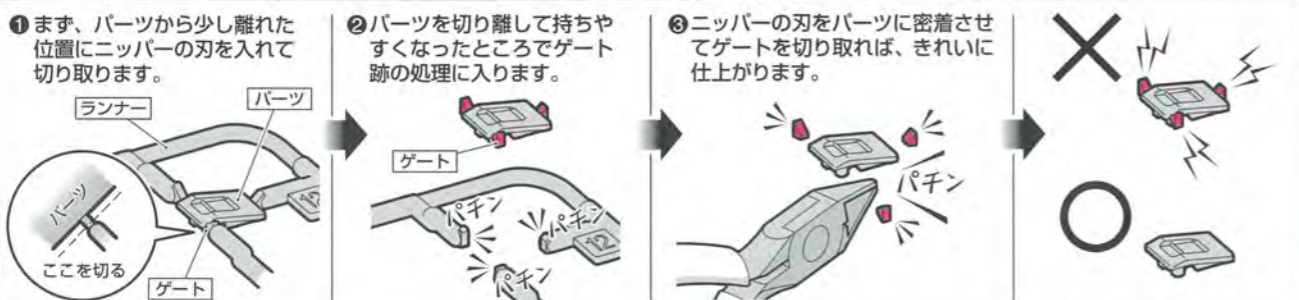
アンダーゲートの切り取りかた

アンダーゲート マークの付いた部品は、下の図のようにキレイに切り取ります。

※説明書で(アンダーゲート)と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。



パーツの切り取りかた



注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

〈組み立てる時の注意〉

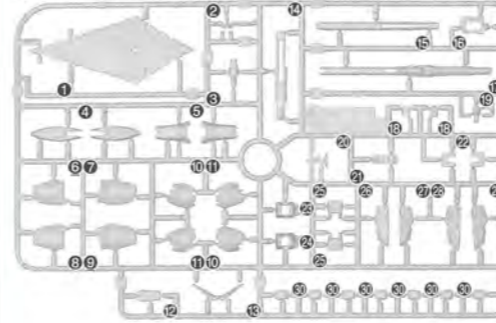
- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

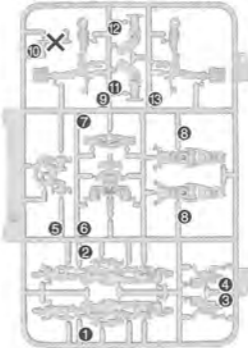
※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

(×印は使用しないパーツです。)

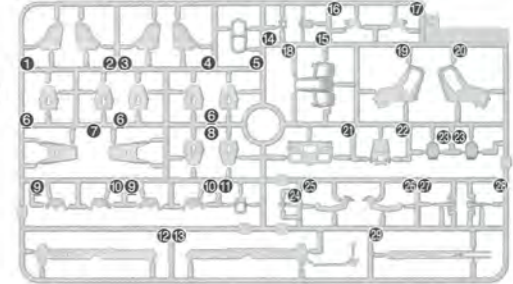
Aパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



Bパーツ(ダークグレー) (ABS樹脂: ABS)
(ポリプロピレン: PP)



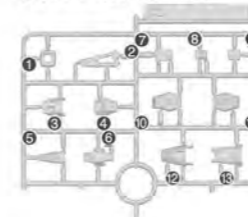
Cパーツ(イロプラ) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



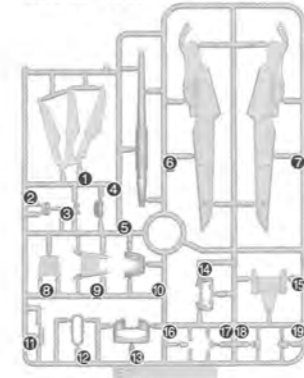
D1パーツ(ホワイト) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



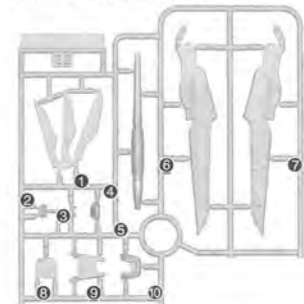
D2パーツ(ホワイト) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



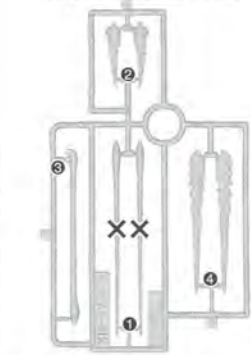
E1パーツ(レッド) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



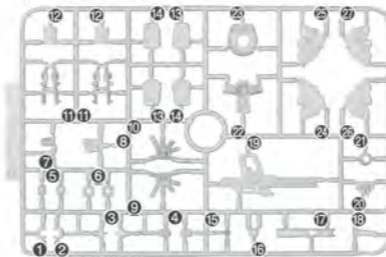
E2パーツ(レッド) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



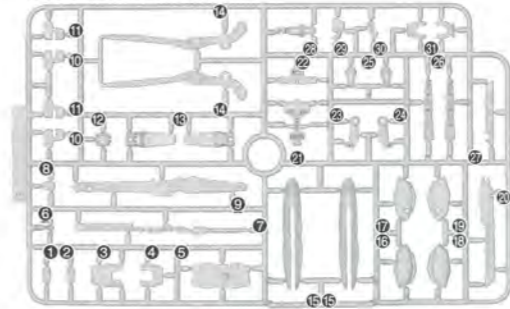
SB-12パーツ(クリアピンク)
(スチロール樹脂: PS)



Fパーツ(グレー) (スチロール樹脂: PS)



Gパーツ(ダークグレー) アンダーゲート有り
(スチロール樹脂: PS)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮をガンダムを知る全ての世代へ、1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

DESTINY GUNDAM

ZGMF-X42S デスティニーガンダムは、ZGMF-X56S インパルスガンダムに用意された全シールドの特性を集約して開発された機体である。このコンセプトを実現するために、デスティニーにデュートリオン送電システムと核エンジンのハイブリッドである「ハイパーデュートリオン」が搭載された。これにより、ビームシールドや光の翼といったビーム系デバイスの長時間稼働が可能となった。開発を主導したデュランダル議長をして、「すべての面においてインパルスを凌ぐ最強のMS」と言わしめた本機は、ザフトの旗艦機とも言える超高性能機として完成した。本来であれば型式番号に核動力機を示す「A」が付きサードステージとなるはずだが、ユニウス条約に抵触するためセカンドステージシリーズを意味する「S」が付与されたという経緯を持つ。



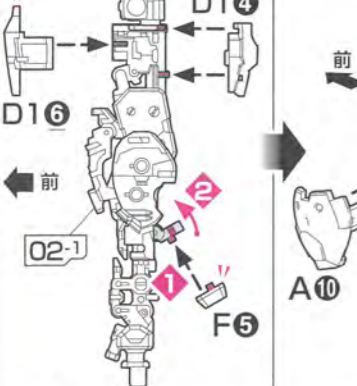
LEG UNIT



01-1 [足首の組立] ANKLE UNIT



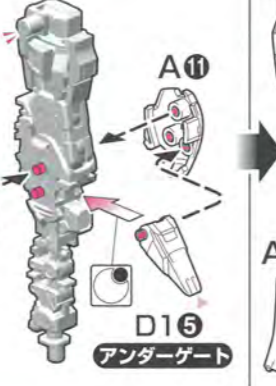
01-2



02-1 [右足の組立] RIGHT LEG



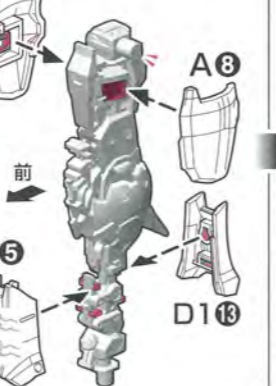
02-2 <横から見た図>



02-3



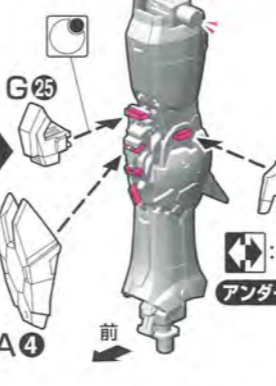
02-3



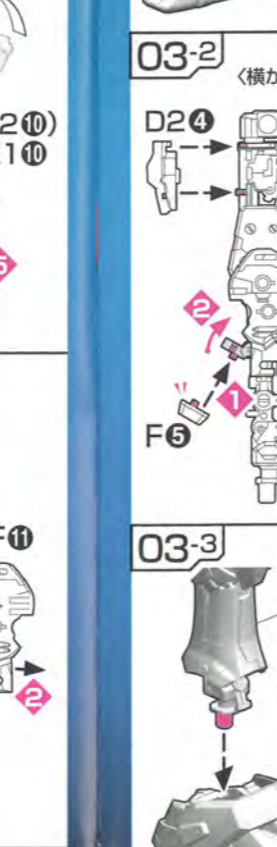
03-1 [左足の組立] LEFT LEG



03-2 <横から見た図>



03-3



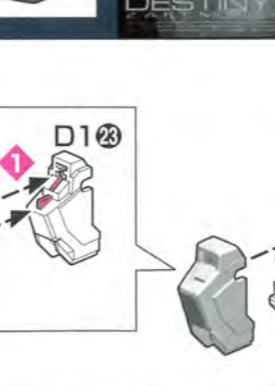
03-3



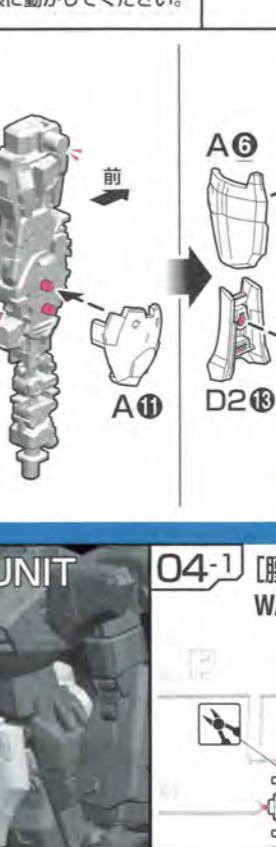
04-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



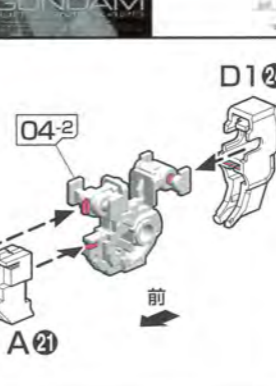
04-2



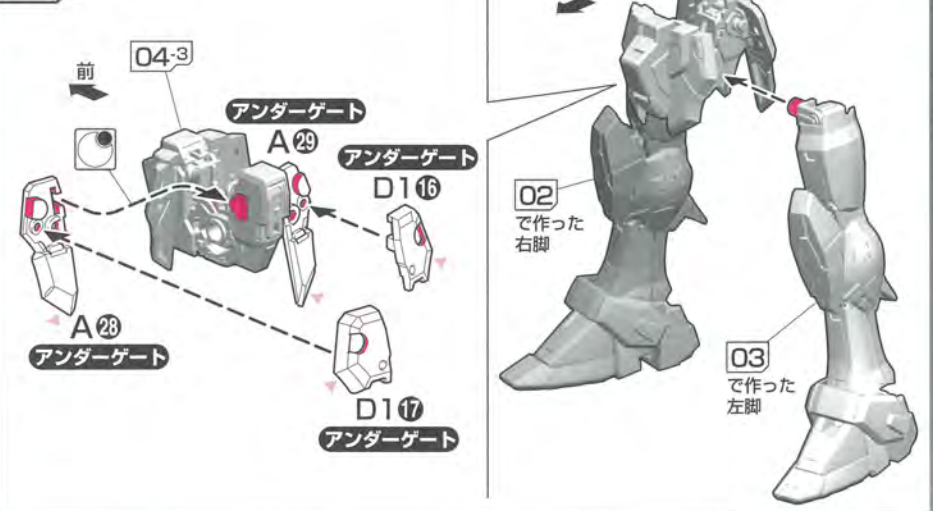
04-3



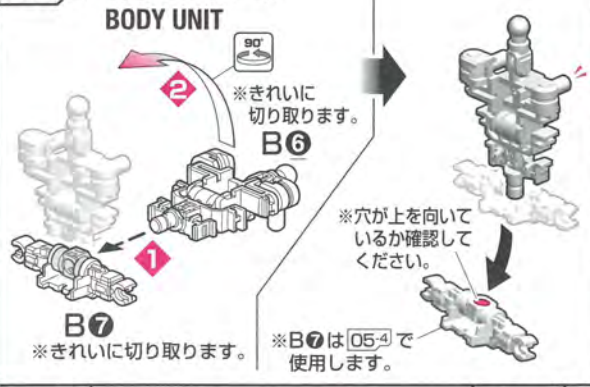
04-3



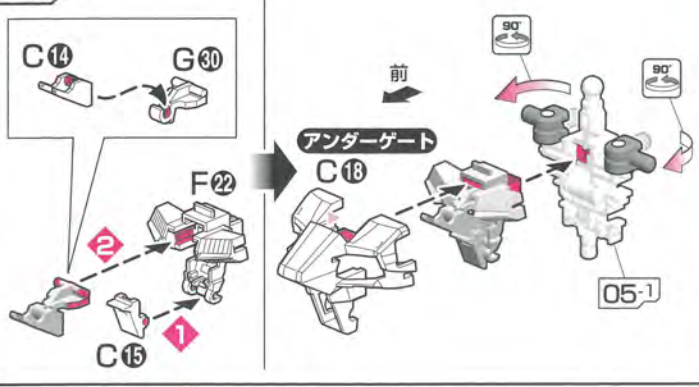
04-4



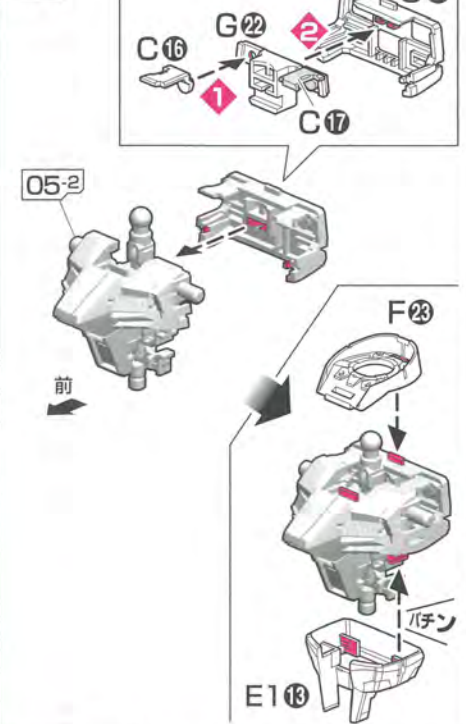
05-1 [胸部の組立] BODY UNIT



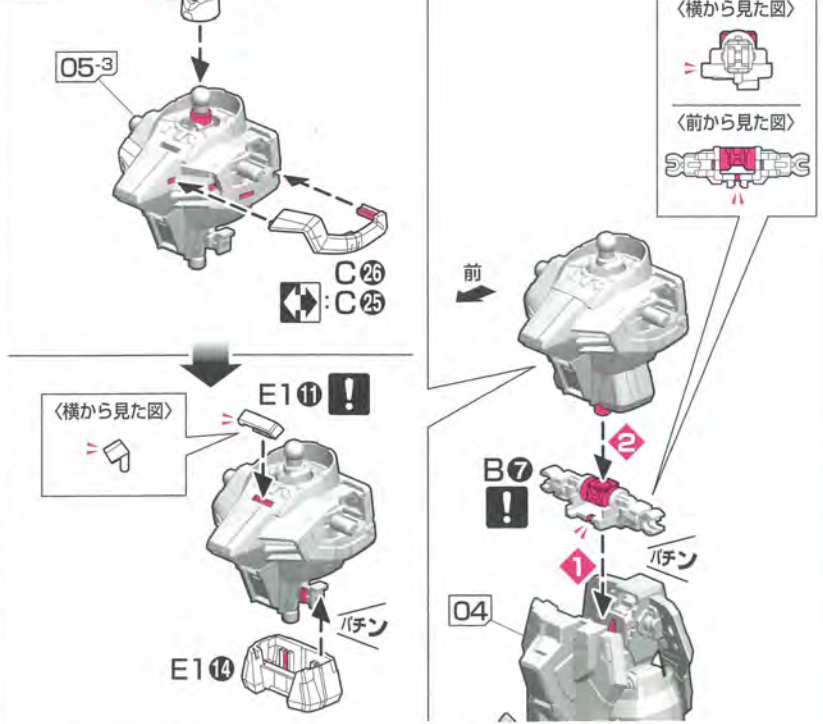
05-2



05-3



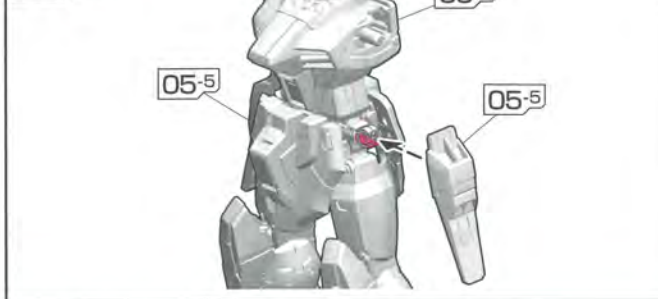
05-4



05-5



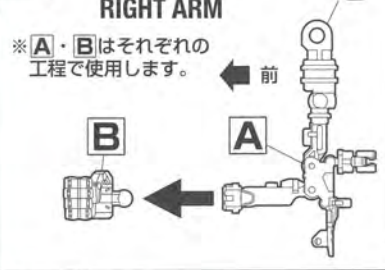
05-6



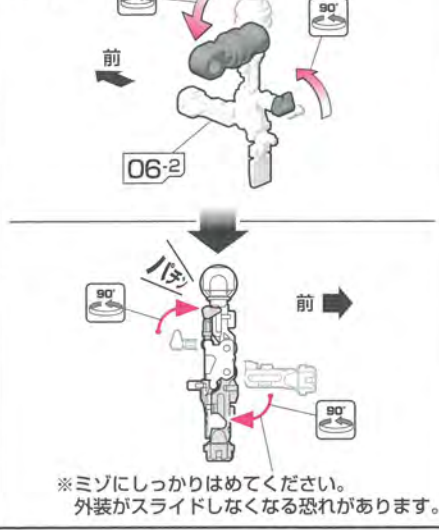
ARM UNIT



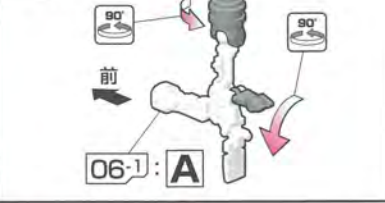
06-1 [右腕の組立] RIGHT ARM



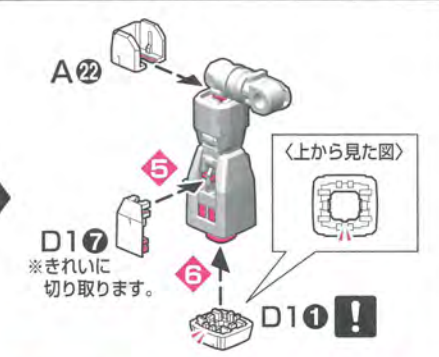
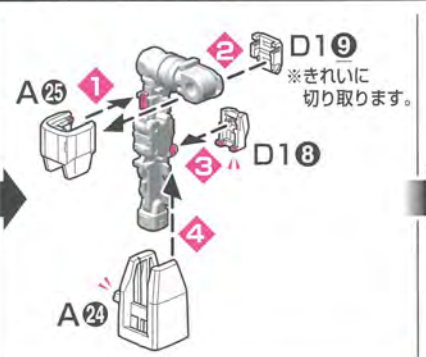
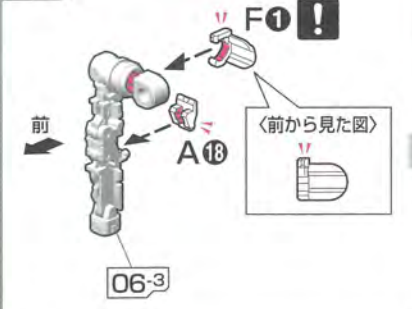
06-3



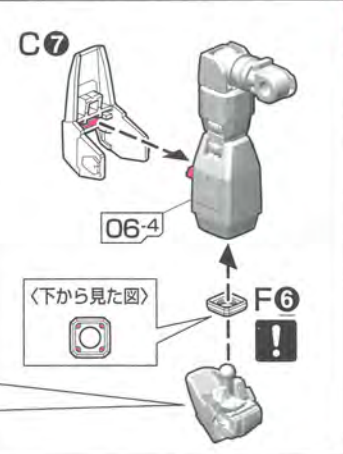
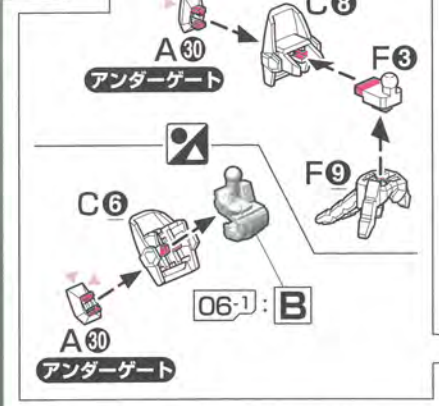
06-2



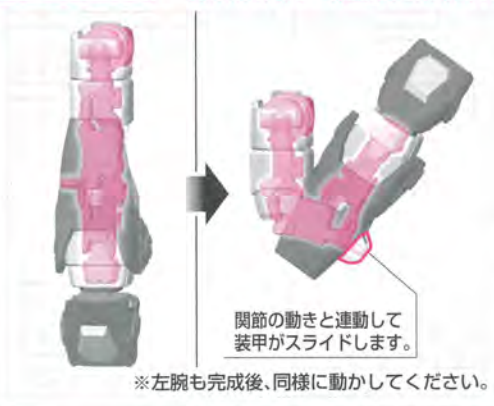
06-4



06-5



右腕の可動 ※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。



07-1 [左腕の組立] LEFT ARM

※A・Bはそれぞれの工程で使用します。

07-2

※ミゾにしっかりとはめてください。外装がスライドしなくなる恐れがあります。

07-3

※きれいに切り取ります。

※きれいに切り取ります。

※きれいに切り取ります。

07-4

アンダーゲート

アンダーゲート

08-1 [肩部の組立] SHOULDER

SHOULDER

SHOULDER

08-5

※腕を前後に回すときは、この部分を回転させてください。

右腕

左腕

HEAD UNIT

09-1 [頭部の組立] HEAD UNIT

※奥までしっかりと、はめ込みます。

〈横から見た図〉

09-2

アンダーゲート

アンダーゲート

〈コックピットハッチの開け方〉

WEAPON

MA-BAR73/S 高エネルギービームライフル
インパルス用のMA-BAR72の改良型で、ハイパーデュートリオンからの電力供給により、出力と連射性能が大幅に向上している。

MMI-GAU26 17.5mm CIWS
頭部両側に装備された実体弾式の機関砲。 Destiny 唯一の実体弾式武装で、PS装甲を持つMSなどには効果は低いが、対人制圧やミサイル迎撃などに効果を発揮する。

MX2351 ソリッドスフルゴール ビームシールド発生装置
両腕の手甲部に発生基盤が内蔵されている。モノフェーズ光波シールドの改良版とも言える装備で、ビーム、実体弾の双方に高い防御力を発揮する。シールド内部からの攻撃も可能ならうし、形状を任意に変更できるため、即応性に優れる。

BACKPACK UNIT

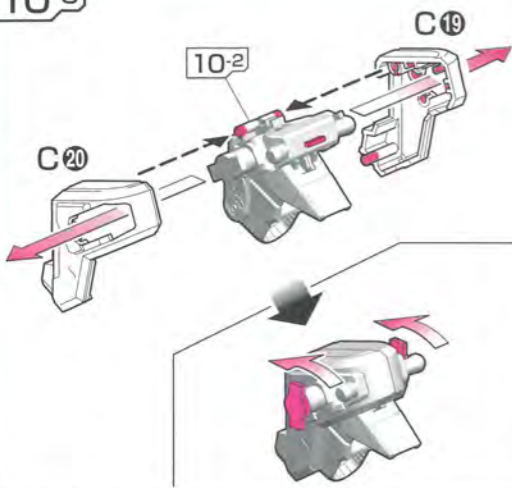
10-1 [バックパックの組立] BACKPACK UNIT

BACKPACK UNIT

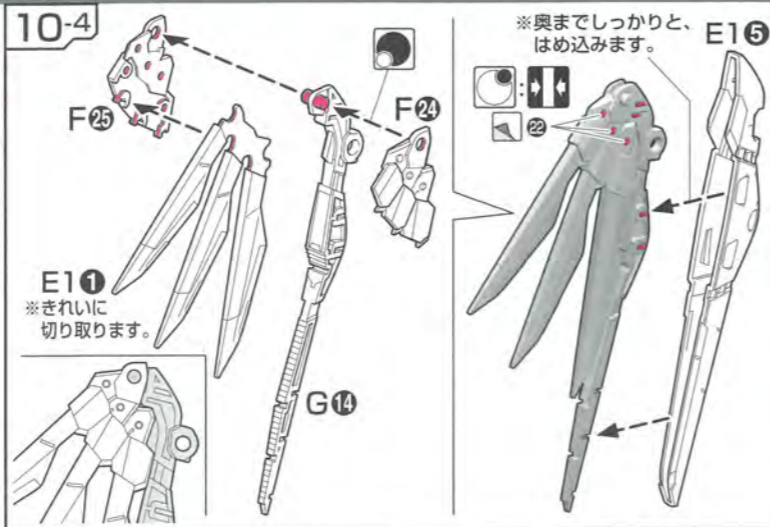
向きをかえます。

10-2

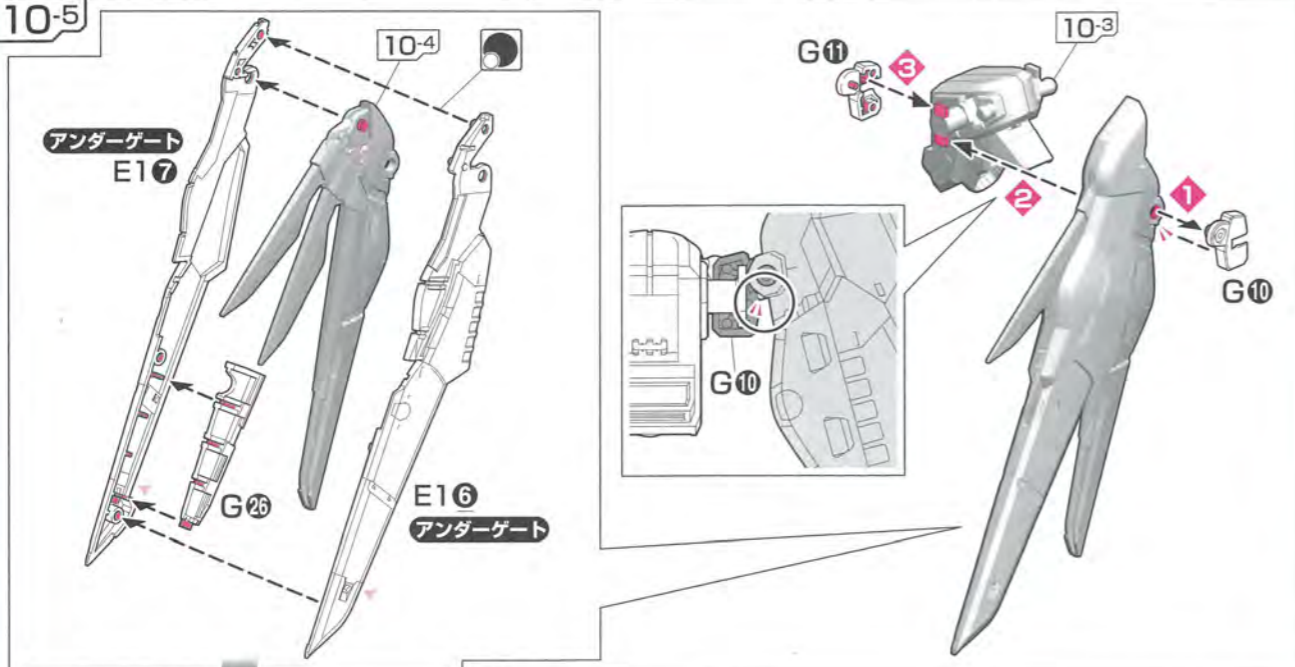
10-3



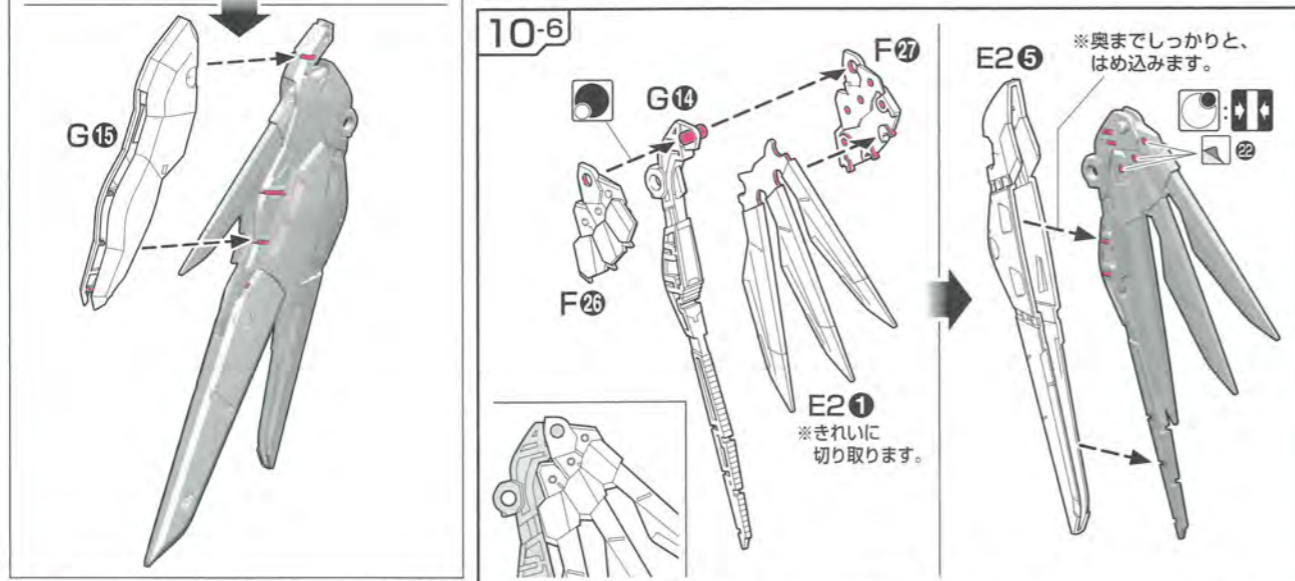
10-4



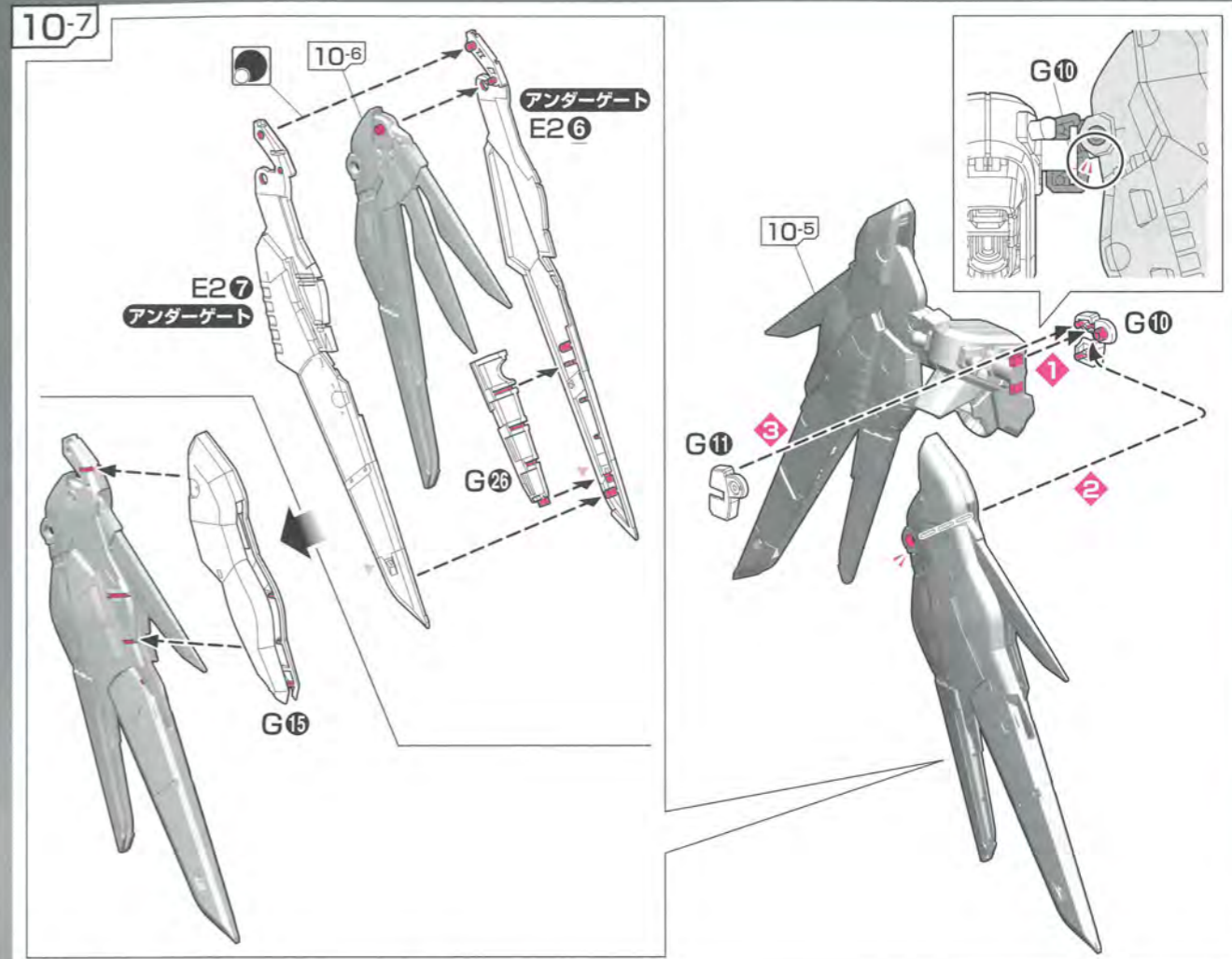
10-5



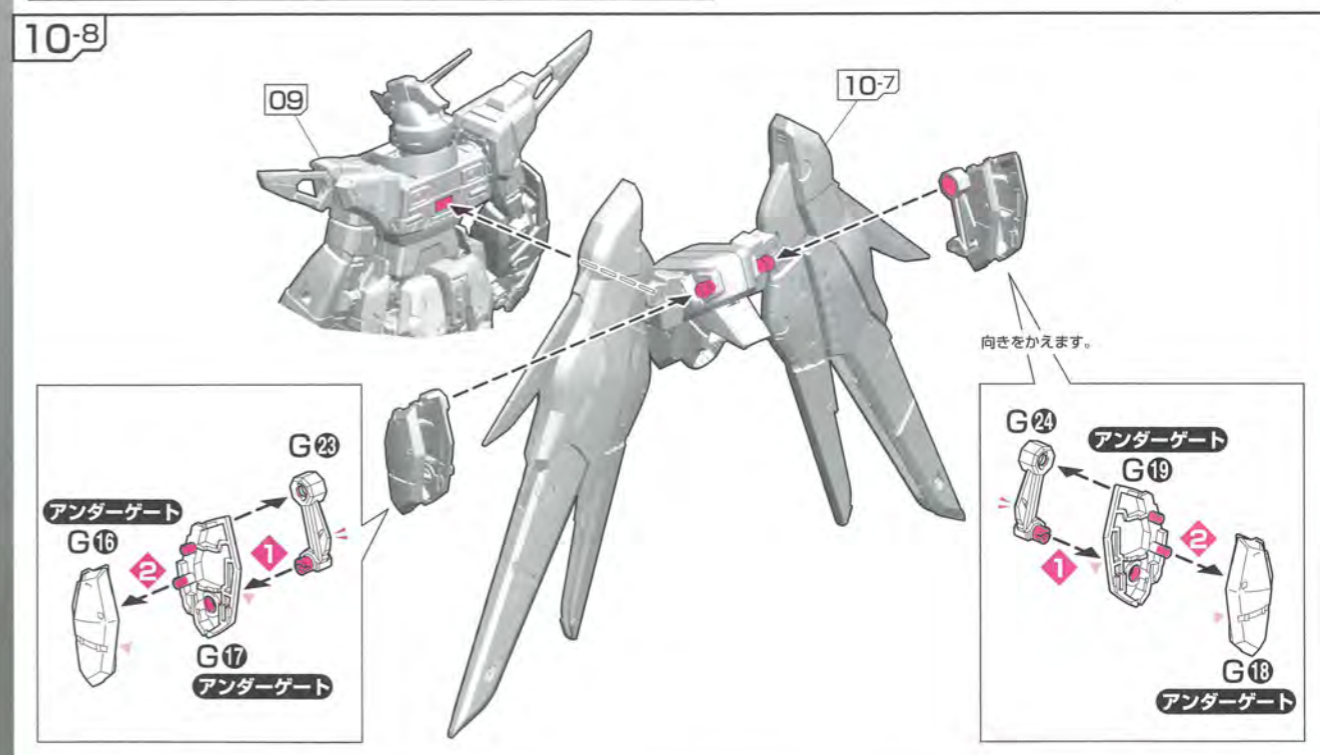
10-6

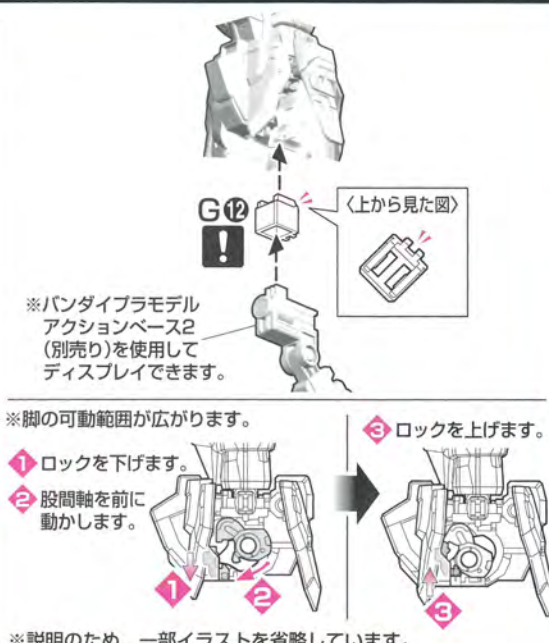
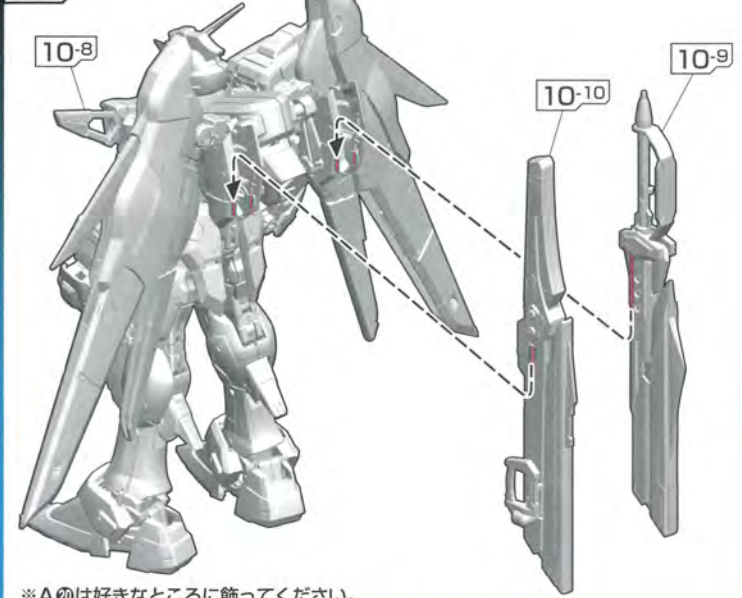
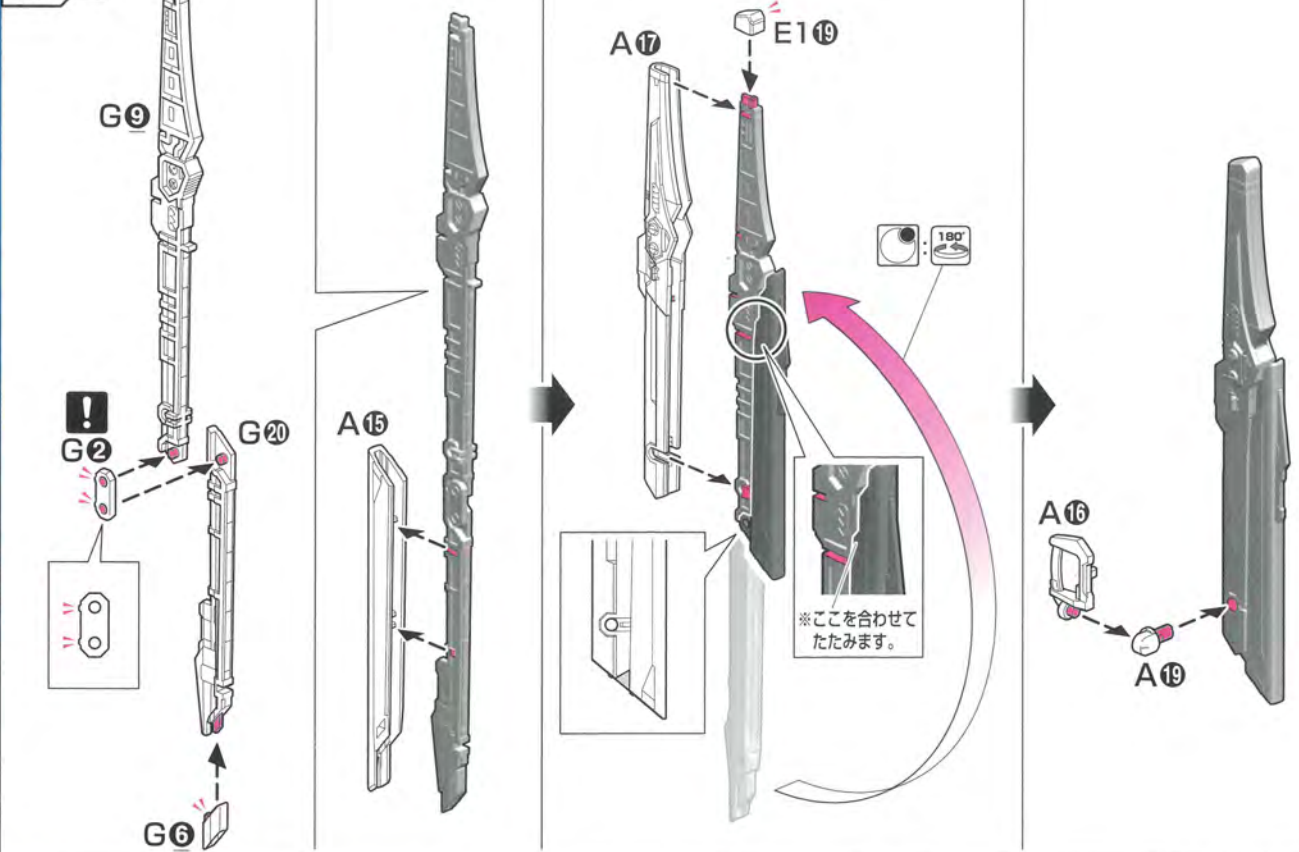
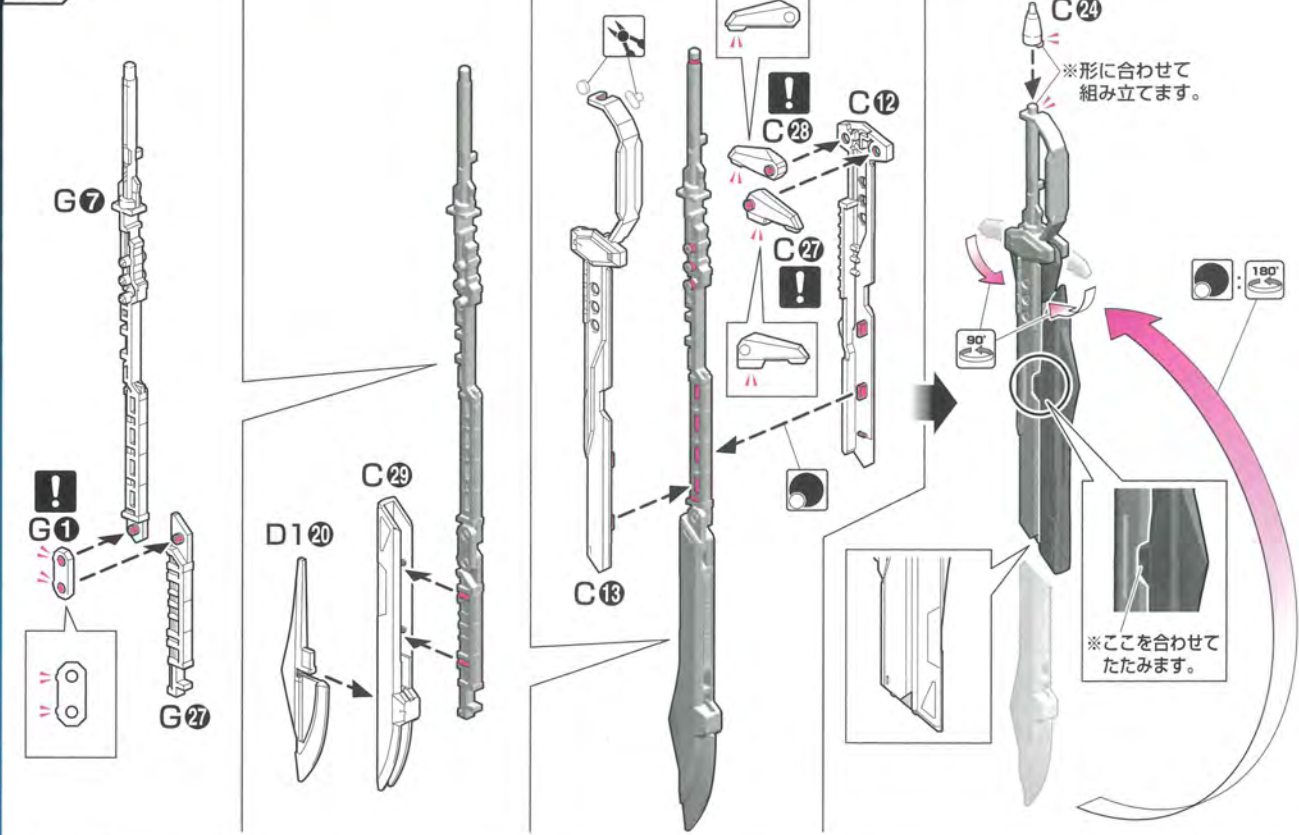


10-7



10-8





WEAPON

【MMI-X340 パルマフィオキーナ掌部ビーム砲】
 掌部に内蔵されたビーム兵器で、他のMSには見られない装備。相手に密着した状態——ゼロ距離からの格闘攻撃という特殊な運用ができる点が最大の特徴と言える。攻撃力も高く、「オペレーション・ラグナロク」では本装備による攻撃でGFAS-X1 デストロイの頭部を粉砕したほか、戦艦クラスの目標でも破壊可能とされる。

【MMI-714 アロンダイトビームソード】
 ソードシールドの装備であるMMI-710 エクスカリバ/バーレーザ対艦刀の発展形とも言える格闘兵器。ビーム刃と実体刃の双方を有し、デストロイを両断するほどの威力を誇った。通常はM2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲と同じく、折り畳まれて背部右側に格納され、使用時に展開する。超大型の格闘兵器で、これほどのサイズを誇る格闘兵器を使いこなすには、パイロットに高度な操縦技術が要求される。

【M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲】
 ハイパーデュオリオンからのエネルギー供給による大威力と射程に加え、連射性能にも優れる大型ビームランチャー。その性能はプラストシールドを含む、既存のMS用ビームランチャーを遙かに凌駕しており、対艦戦や対要塞戦だけではなく、対MS戦においても高い運用性を誇る。しかし、機体の全高を超えるサイズを持つため、非使用時は折り畳まれて、背部左側に格納される。

【対ビームシールド】
 ビームコーティングが施されており、腕部に装備するために広範囲を防御できる。インパルスの機動防盾と同じく伸縮機能を備える。ビームシールドとの併用も可能だが、その際は伸長しないで用いられる。

WEAPONS

11 [ビームライフルの組立]
BEAM RIFLE

12 [シールドの組立]

SHIELD

E1⑮ → G⑥ ※切り取らないように注意してください。 → D1⑫ → G③ → アンダーゲート D1⑫ → G④ ※きれいに切り取ります。 → A⑫ ※きれいに切り取ります。

13-1 [右手首の組立]

RIGHT HAND

向きをかえます。

B④ → 180° → 90° → 180° → C⑥ → A⑩ アンダーゲート

13-2

(右腕)

13-1 → (下から見た図) → 13-1

13-3 [左手首の組立]

LEFT HAND

向きをかえます。

B③ → 180° → 90° → 180° → C⑥ → A⑩ アンダーゲート

13-4

(左腕)

13-3 → (下から見た図) → 13-3

14

武器用持ち手

※武器用持ち手を使用することにより、武器をしっかりと保持できます。

※手首は外しておきます。

A⑩ アンダーゲート → C⑥ → F⑧ → F⑦ → 11で作ったビームライフル

15-1

12で作ったシールド

15-2

A①

16

SB-12② → SB-12④

17 <ウイングの展開>

後ろから見た図

1 → 2

18-1

※アロンドイトビームソードは、バックパックから外しておきます。

180° → 90° → SB-12③ → 1 → 2

※武器用持ち手を使用することにより、武器をしっかりと保持できます。

18-2

横から見た図

90° → 180° → 1 → 2

※説明のため、一部イラストを省略しています。

90° → 90°