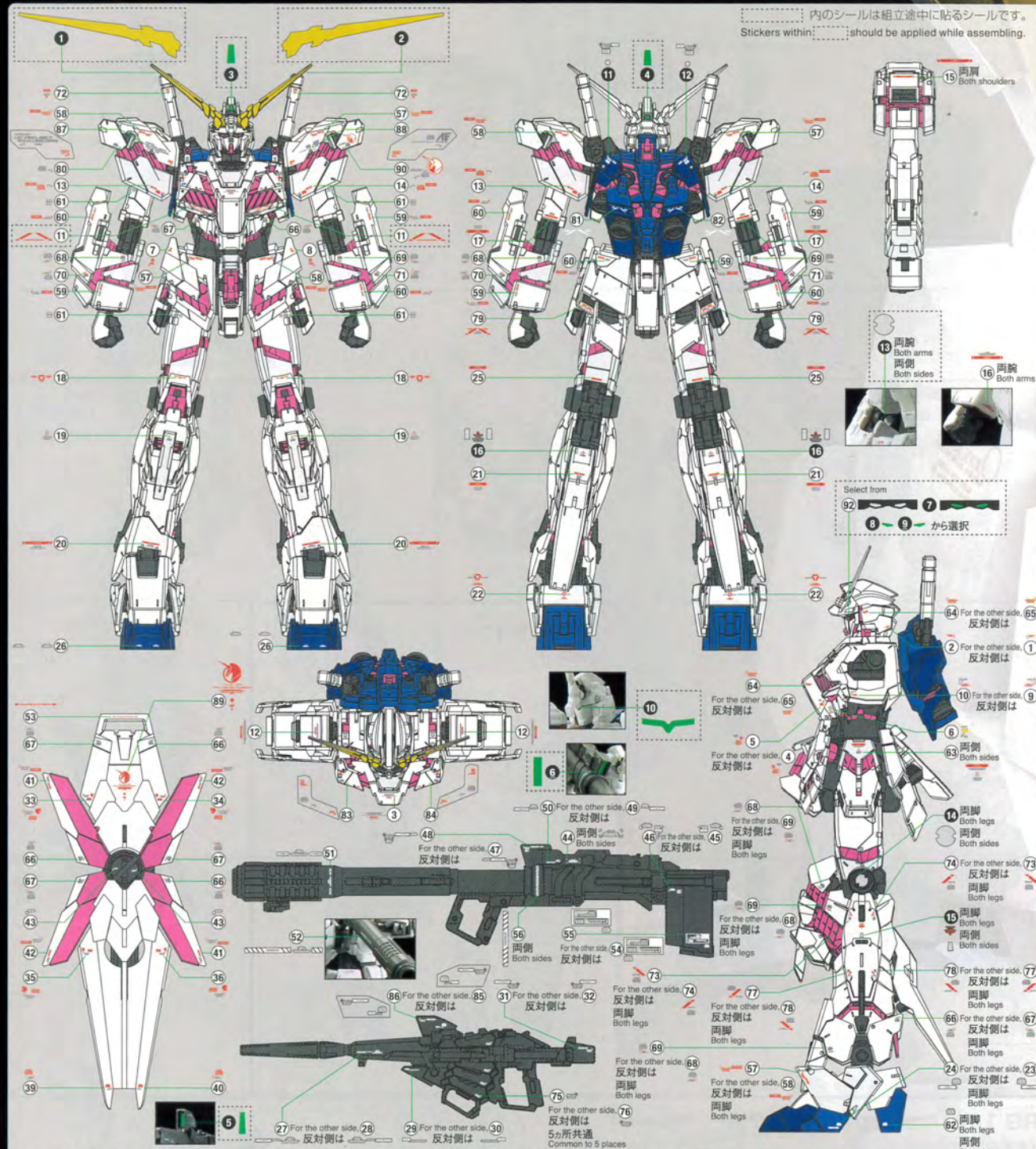


REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。
Refer to the images below for the locations to apply stickers.

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。
* The numbers indicate the positions of each sticker. * Numbers shown in white on black circles are metallic stickers. These stickers give a mechanical feel to the finish. * Use the extra stickers freely. * The instructions show one example. Please apply according to your preferences.



※このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。
* These stickers are designed for this plastic model kit. * Tweezers or other tools (sold separately) are recommended when applying stickers. * Some details in the images are omitted for the explanatory purposes.

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、こちらの基本色をご覧ください。
※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。

<p>本体等ホワイト部の塗装色。 Body (White part) ホワイト (White) 100%</p>	<p>本体等ダークグレー部の塗装色。 Body (Dark gray part) マホガニー (Mahogany) 45%+ ホワイト (White) 25%+ ブラック (Black) 20%+ カーキ (Khaki) 10%</p>	<p>1/144 バネージ・リンクス 1/144 Banagher Links</p>	<p>顔等の塗装色。 Face part 薄茶色 (Pale brown) 50%+ ホワイト (White) 50%</p>	<p>上腕等ブルー部の塗装色。 Outerwear (Blue part) スカイブルー (Sky blue) 65%+ コバルトブルー (Cobalt blue) 35%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p>
<p>本体等ライトグレー部の塗装色。 Body (Light gray part) ホワイト (White) 100%+ グレー (Gray) 少量 (small dose)</p>	<p>定等ブルー部の塗装色。 Leg (Blue part) インディゴブルー (Bright blue) 100%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p>	<p>髪等のダークグレー部の塗装色。 Hair (Dark gray part) マホガニー (Mahogany) 100%+ ブラック (Black) 少量 (small dose)+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p>	<p>髪等ダークブルー部の塗装色。 Hair (Dark blue part) インナー等ホワイト部の塗装色。 Inner wear (White part) ホワイト (White) 100%</p>	<p>上腕等オレンジ部の塗装色。 Outerwear (Orange part) オレンジ (Orange) 70%+ イエロー (Yellow) 30%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p>
<p>本体等グレー部の塗装色。 Body (Gray part) ホワイト (White) 95%+ ブルー (Blue) 5%+ 少量 (small dose)</p>	<p>定等ダークブルー部の塗装色。 Leg (Dark blue part) ブルー (Blue) 60%+ コバルトブルー (Cobalt blue) 30%+ ブラック (Black) 10%</p>	<p>パーカー等ライトイエロ部の塗装色。 Hooded sweatshirt (Light yellow part) スカイ (ダックエッググリーン) (Sky [Duck egg green]) 70%+ ホワイト (White) 30%</p>	<p>スボン等ブルーグリーン部の塗装色。 Trousers (Blue green part) スカイブルー (Sky blue) 75%+ ダークグリーン (Bright green) 25%</p>	

※ここに掲載している情報は2017年8月現在のものです。* The information is current as of August, 2017.

© 創通・サンライズ © SOTSU・SUNRISE



GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/
Any files accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.
ホームページにアクセスする際の通信料はお客様の責任となります。



25 UNICORN GUNDAM
FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT RX-0
RG 1/144 ユニコーンガンダム
UNICORN GUNDAM



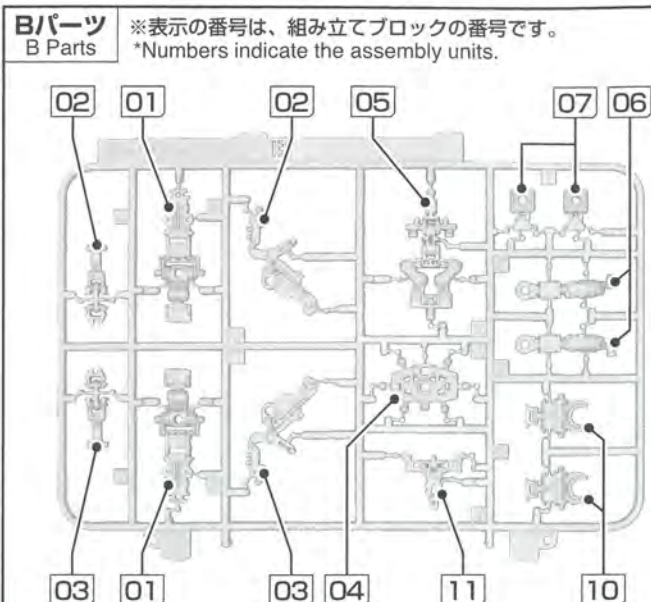
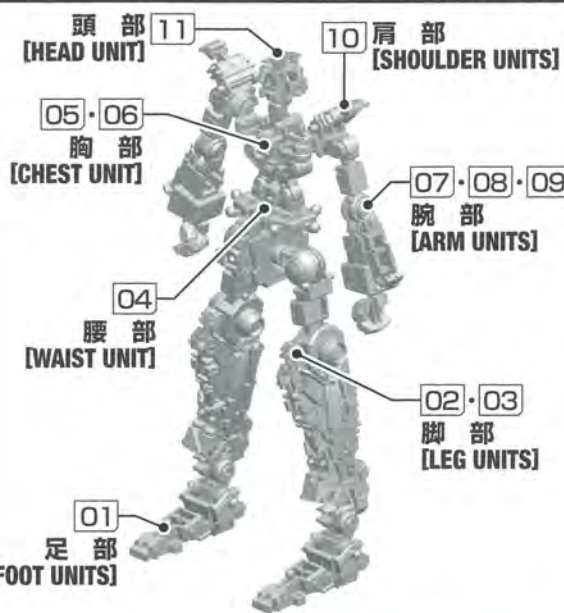
BANDAI 2017 MADE IN JAPAN

※画像と商品とは多少異なりますのでご了承ください。* The actual product may vary slightly from the images.

0216741

組み立て前の基本説明 Basic information before assembly

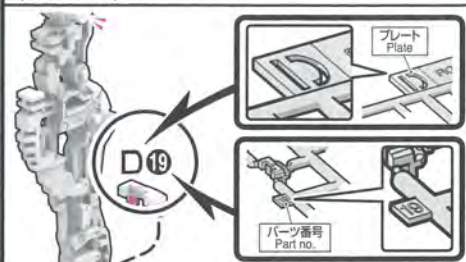
アドバンスドMSジョイント(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります
The structure of the Advanced MS Joint (B parts) frame



Bパーツ B Parts ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。
*Numbers indicate the assembly units.

部品の探し方 Finding parts

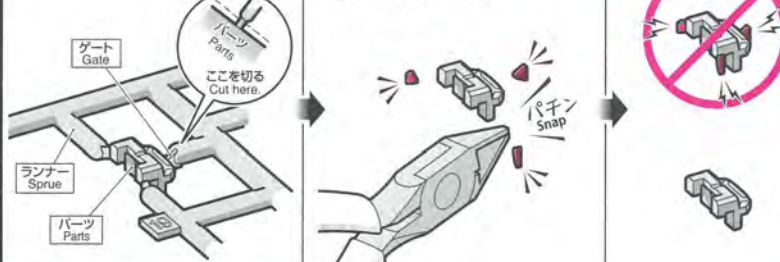
※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。
(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいでしょう。)
* All parts are numbered. Follow the instructions and find correct parts on the sprue.



※説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

パーツの切り取り方 How to cut out parts

1 ます、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。
Cut a part with nippers with some margin.
2 ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.



※説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

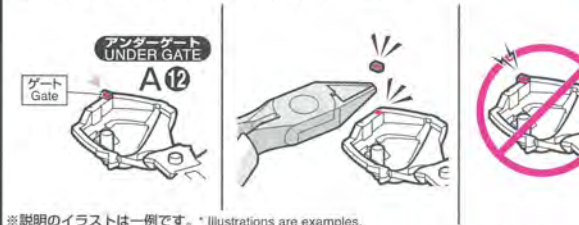
リアスティックデカールの貼りかた How to apply stickers

1 ピンセット等でつまみ、形に合わせてシールを貼ります。
Pick up with tweezers and apply, aligning the stickers to the shape.
2 浮いている部分は指等で押さえます。
Use your finger to press down any area that lifts up.



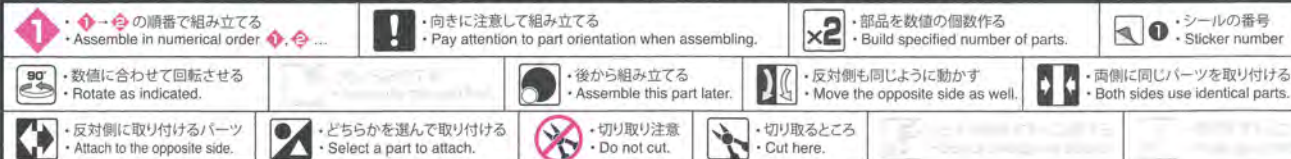
アンダーゲートの切り取りかた Trimming under-gate material

※「アンダーゲート」と表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。▶の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。
* Parts designated 「アンダーゲート」 have excess sprue on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the ▶ arrow.



※説明のイラストは一例です。* Illustrations are examples.

組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions



注意

ご購入のお客へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

<組み立てる時の注意>

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確認し、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別に用意ください。

CAUTION

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

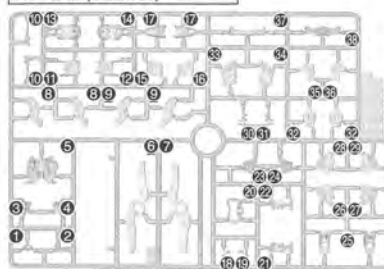
<Notes on assembly>

- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- Tools are not included.

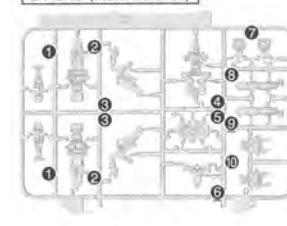
パーツリスト Parts List

※細かいパーツやシールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。
* Small parts and stickers are easily damaged or lost. Use caution when handling. Using tweezers and other tools makes assembling easier.

A1パーツ(クリアレッド) (ABS) A1 Parts (Clear red)



Bパーツ(イロバラ) (ABS) (PP) B Parts (Multi-Colored)



Cパーツ(ホワイト) (PS) C Parts (White)



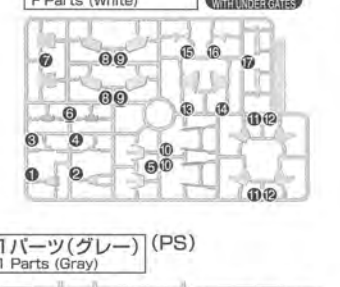
D1パーツ(ホワイト) (PS) D1 Parts (White)



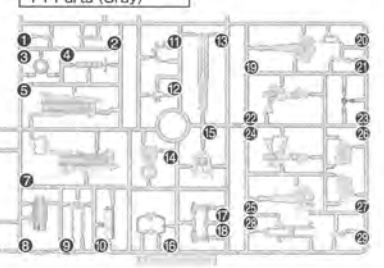
E1パーツ(ホワイト) (PS) E1 Parts (White)



Fパーツ(ホワイト) (PS) F Parts (White)



I1パーツ(グレー) (PS) I1 Parts (Gray)



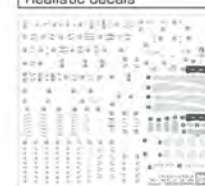
Gパーツ(グレー) (ABS) G Parts (Gray)



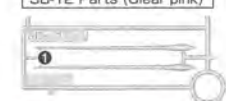
Hパーツ(イロバラ) (PS) H Parts (Multi-Colored)



リアスティックデカール Realistic decals



SB-12パーツ(クリアピンク) (PS) SB-12 Parts (Clear pink)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがあります。ご了承ください。
* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しさと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ、1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

Real Grade is designed to recreate the "real thing" with fine details and an abundance of color parts. Moveable parts with the widest possible range of movement are equipped on a pre-assembled inner frame that only requires cutting out. Real Grade offers the joy and excitement of building a mobile suit, and a numerous of gimmicks packed in a palm-sized 1/144 model, for all generations of Gundam-lovers.

RX-0 UNICORN GUNDAM

—それは、可能性の獣。- It is a possibility beast.

RX-0 ユニコーンガンダム RX-0 UNICORN GUNDAM

ジオニズムの一掃と世界秩序の再構築を掲げる「UC計画」の一環として開発された試作MS。全身のムーバブルフレームの全てにサイコフレームを使用した「フル・サイコフレーム実装試作MS」であり、従来のMSを遥かに凌ぐ高性能機として完成した。本機最大の特徴が、ユニコーンモードからデストロイモードへの変身機構を有していることである。特にデストロイモードでは、極めて高度な機動性を発揮、従来のMSを遥かに超える性能を発揮した。<インダストリアル7>でバナージ・リンクスというパイロットを得たユニコーンガンダムは、「ラプラスの箱」を巡る争乱において「鍵」としての役割を全うした。そして、ニュータイプのあるべき姿のひとつを顕現させるきっかけともなった。

A prototype MS developed as part of the UC Project, the plan to wipe out all traces of Zeon influence and rebuild order in the Earth Sphere. The entire movable frame was built using psycho-frame technology, making the prototype a "full psycho-frame" mobile suit. The result is an ultra-high performance machine far superior to anything seen before. The most significant feature of the suit is the mechanism that enables it to transform between Unicorn Mode and Destroy Mode. Destroy Mode in particular gives the machine astonishing mobility that exceeds, by far, anything previously achievable by mobile suits. The Unicorn Gundam acquired by the pilot Banagher Links at Industrial 7 was understood to be "the Key" in the conflict that raged around Laplace's Box. The machine also pointed the way toward the future role that Newtypes would play.



バナージ・リンクス BANAGHER LINKS

工業コロニー<インダストリアル7>のアナハイム工専に通う少年。ピスト財団の当主であるカーデアス・ピストの実子。「ラプラスの箱」の譲渡阻止のためにコロニーに潜入したオードリー・バーンと出会い、さらに「袖付き」によるコロニー襲撃の混乱の中、父と再会しユニコーンガンダムを託される。「箱」の「鍵」たるユニコーンガンダムを得たことで、「箱」を巡る争乱のキーパーソンのひとつとなったバナージは、宇宙から地球、そして再び宇宙へと至る戦いの中で、多くの人々と出会い、その想いに触れることとなる。

A student of Anaheim Electronics Industrial College on the space colony Industrial 7 and the biological son of Cardaes Vist, head of the Vist Foundation. He met Audrey Burne, who had infiltrated the colony in order to prevent the handover of Laplace's Box, and soon thereafter, amidst the chaos of the Sleeves attack on the colony, was reunited with his father and entrusted with the Unicorn Gundam. By acquiring the Unicorn Gundam, the key to Laplace's Box, Banagher was thrust into the center of the conflict. In the fighting that moved from space to Earth and back into space, he encountered and became involved with many people.

La+プログラム La+ Program

カーデアスによってRX-0 ユニコーンガンダムの1号機のみを搭載された特殊システム。「La+プログラムが示した座標でNT-Dを発動させる」ことでプログラムが起動し、その際に特定の地点の座標が開示される。この座標とは、旧首相官邸<ラプラス>、<トリントン基地>、<インダストリアル7>で、これを巡ることでユニコーンガンダムの乗り手を「ラプラスの箱」へと導いた。ユニコーンガンダムが「箱」の「鍵」と呼ばれたのは、本システムが搭載されていたためである。

A special system installed by Cardaes exclusively to the first RX-0 Unicorn Gundam. The La+ Program would be launched by the NT-D system at a location shown by the La+ Program, and then reveal the coordinates of a subsequent location. This would lead the pilot of the Unicorn Gundam to Laplace (the former prime minister's residence), Torrington Base, and then finally to Laplace's Box itself at Industrial 7. The presence of this system was the reason that the Unicorn Gundam became thought of as the key to Laplace's Box.

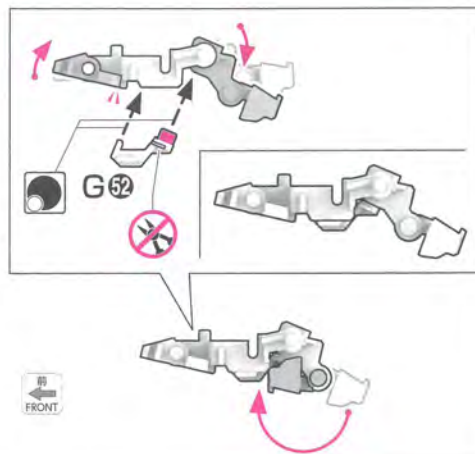
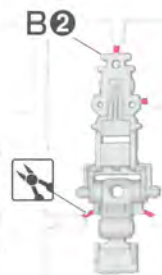
LEG UNITS



01-1 [足部の組立]

FOOT UNITS

x2



01-2



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

x2 部品を数値の個数作る
Build specified number of parts.

切り取る場所
Cut here.

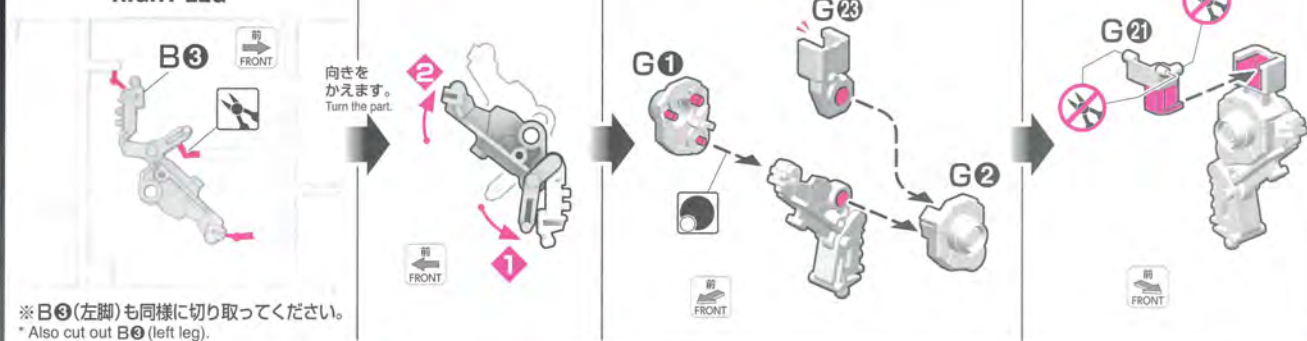
切り取り注意
Do not cut.

後から組み立てる
Assemble this part later.

1 2 3 の順番で組み立てる
Assemble in numerical order 1 2 3.

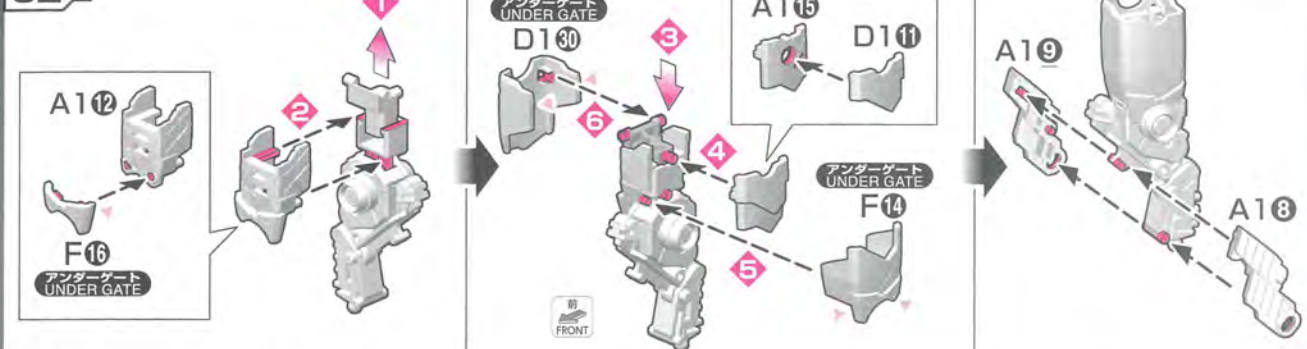
02-1 [右脚の組立]

RIGHT LEG

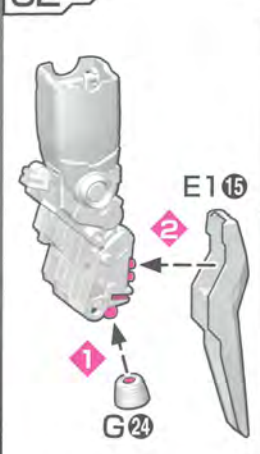


※B03(左脚)も同様に切り取ってください。
*Also cut out B03 (left leg).

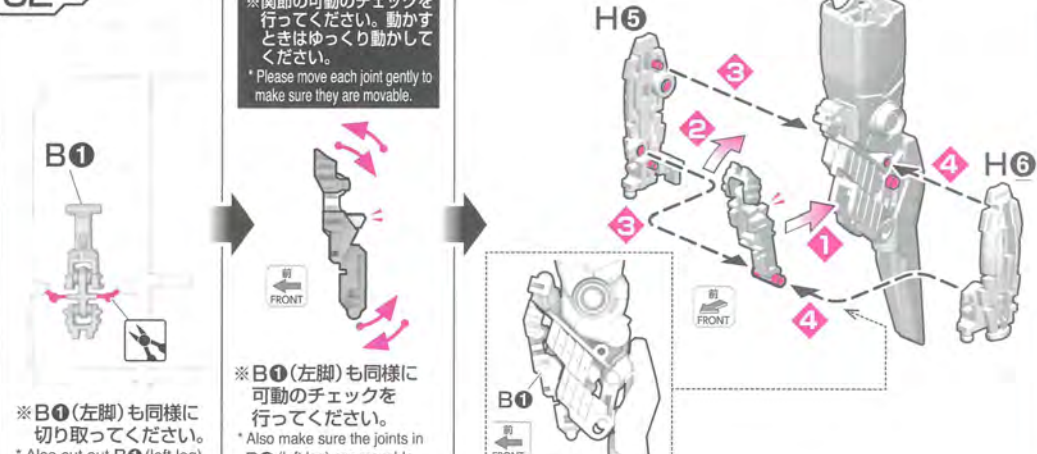
02-2



02-3



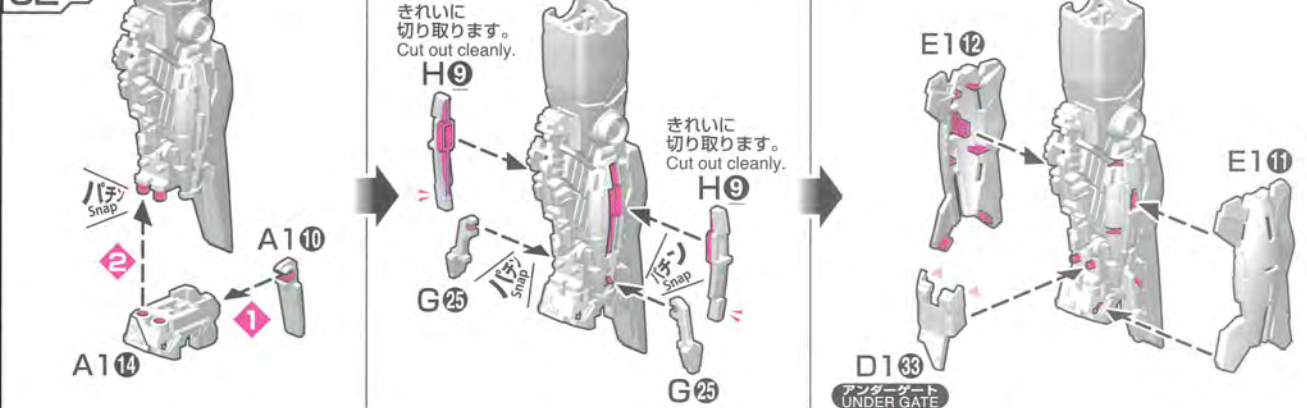
02-4



※関節の可動のチェックを行ってください。動かすときはゆっくり動かしてください。
*Please move each joint gently to make sure they are movable.

※B1(左脚)も同様に切り取ってください。
*Also cut out B01 (left leg).

02-5



きれいに切り取ります。
Cut out cleanly.

きれいに切り取ります。
Cut out cleanly.

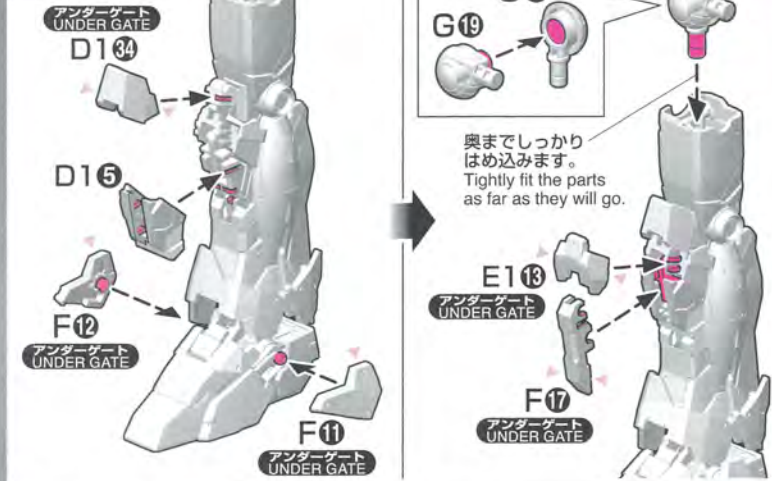
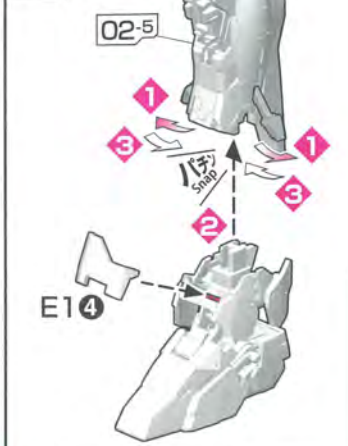
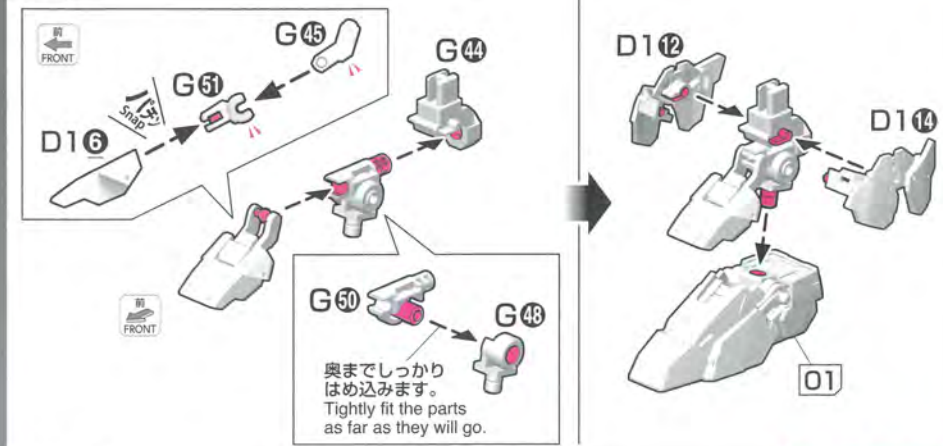
組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

切り取る場所
Cut here.

1 2 3 の順番で組み立てる
Assemble in numerical order 1 2 3.

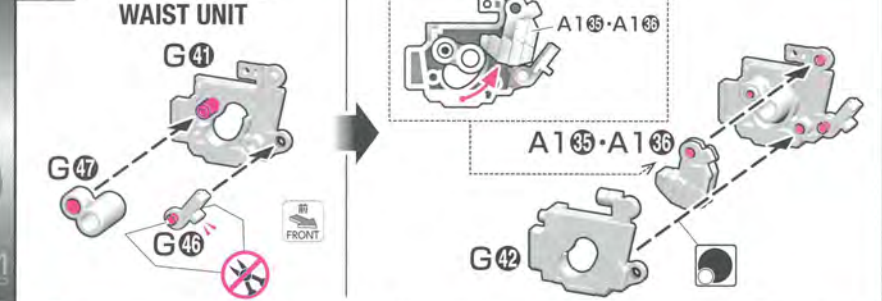
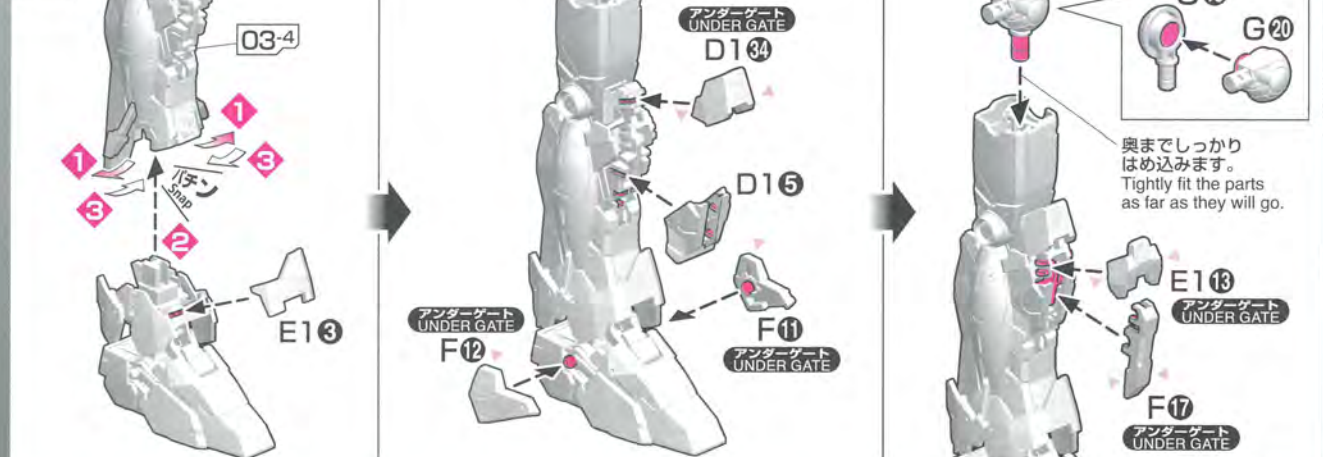
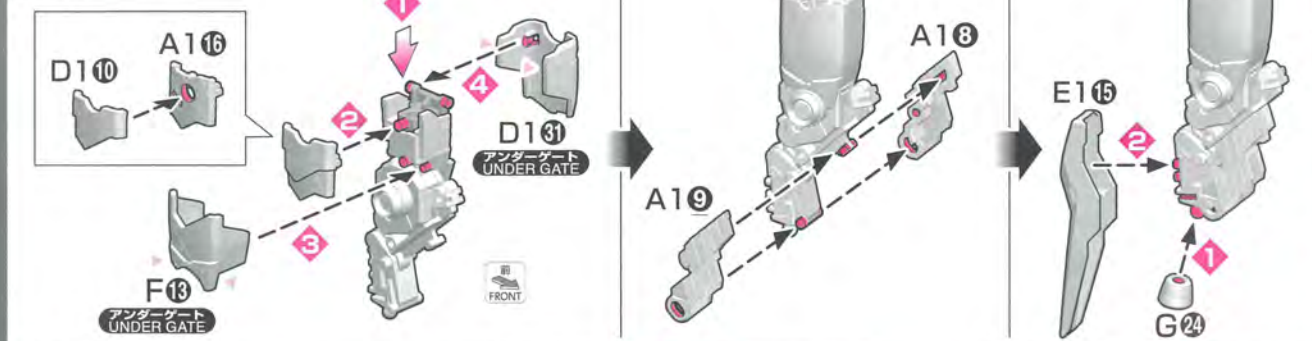
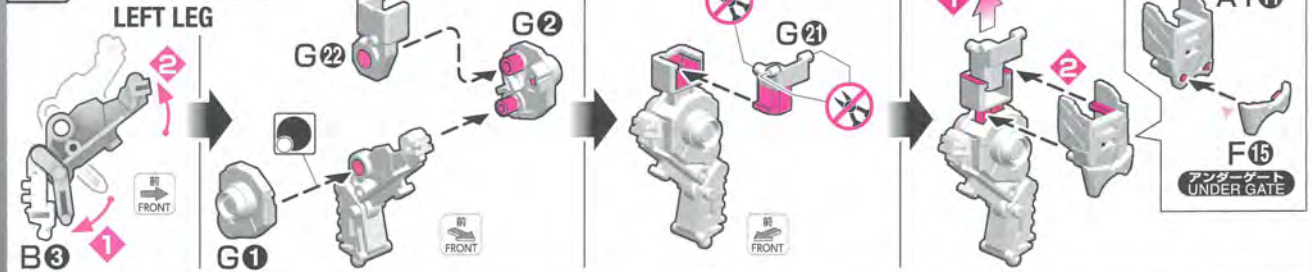
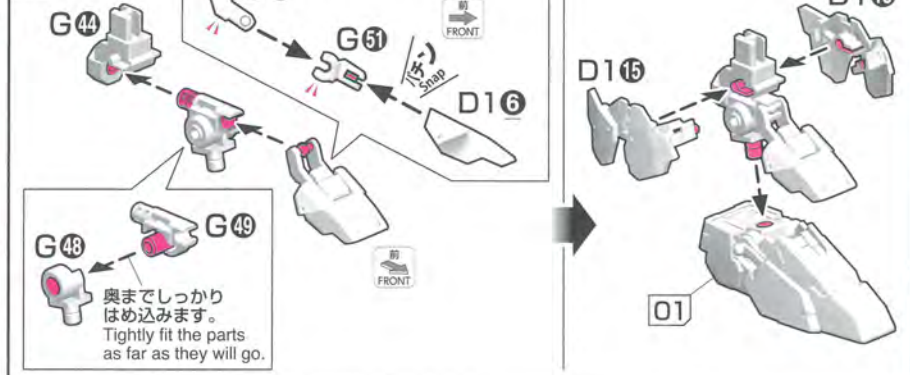
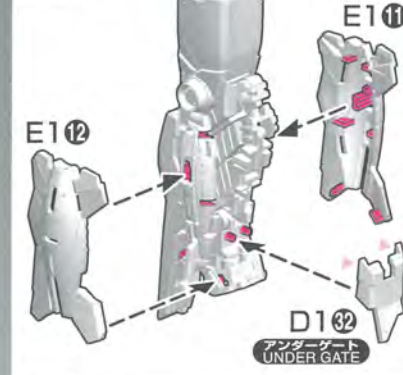
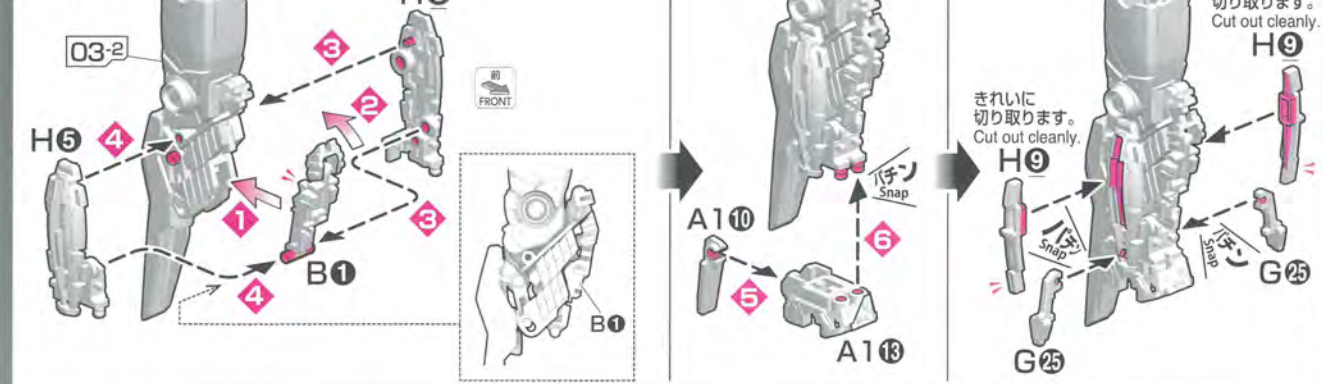
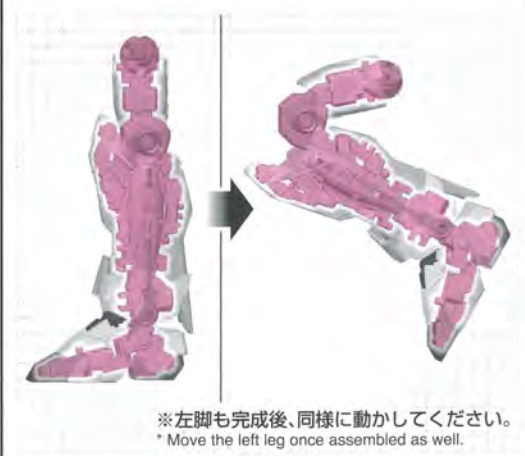
後から組み立てる
Assemble this part later.

切り取り注意
Do not cut.



右脚の可動
Moving the right leg

※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.



04-2

※スキマが空きます。
* There will be a gap.

B6

D124

D116

アンダーゲート
UNDER GATE

FRONT

04-3

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

A134

アンダーゲート
UNDER GATE

D123

E121

アンダーゲート
UNDER GATE

D122

A133

E120

アンダーゲート
UNDER GATE

FRONT

04-4

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

H10

G43

A131

アンダーゲート
UNDER GATE

D121

アンダーゲート
UNDER GATE

E117

D120

アンダーゲート
UNDER GATE

E116

FRONT

04-5

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

H12

A132

アンダーゲート
UNDER GATE

F5

アンダーゲート
UNDER GATE

D125

FRONT



05-1 [胸部の組立]
CHEST UNIT

B4

FRONT

05-2

G35

A120

I116

I117

G30

FRONT

05-3

G28

A137

A138

E17

FRONT

06-1

B9

G5

G7

G8

※B9(左腕)も同様に切り取ってください。
* Also cut out B9 (left arm).

06-2

B8

G4

G6

G9

※ここを持って動かします。
* Hold here and move.

06-3

06-1

05

06

※ここを持って動かします。
* Hold here and move.

06-4

A120

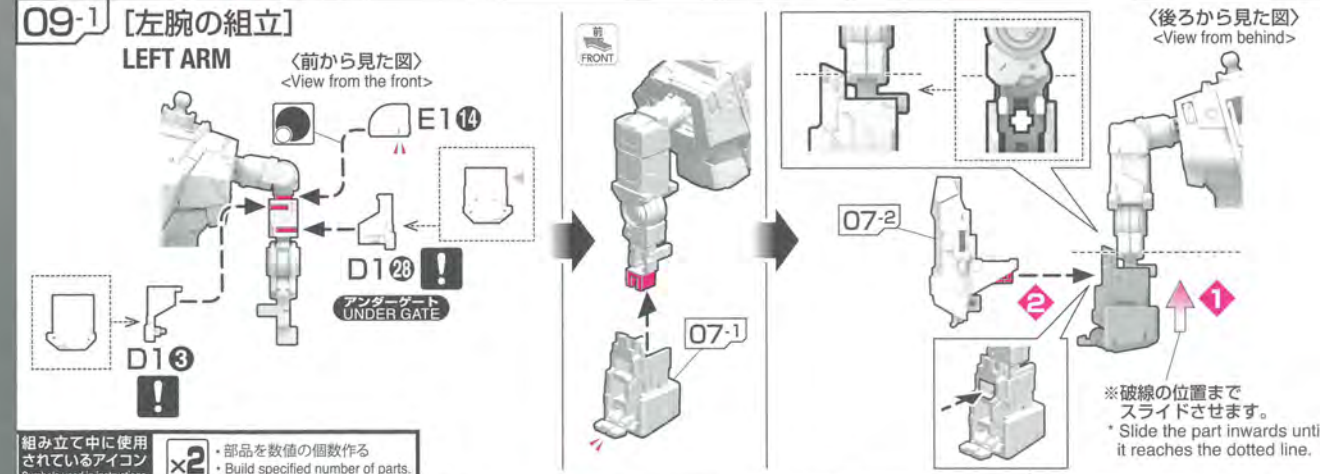
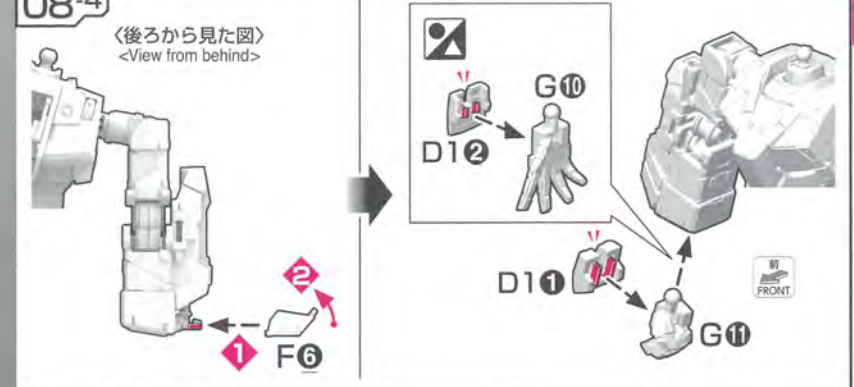
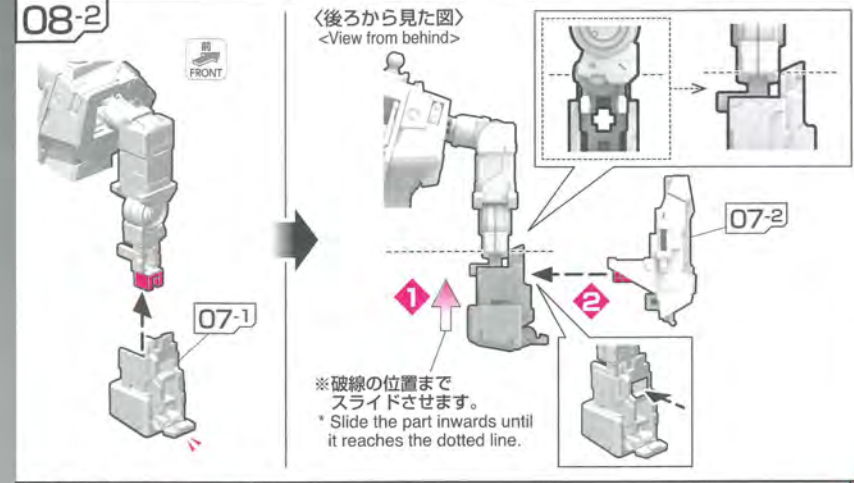
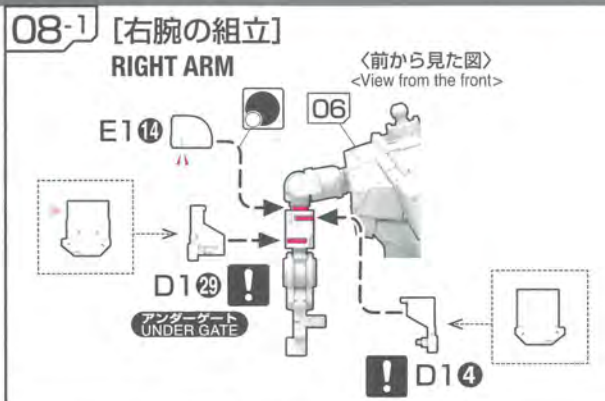
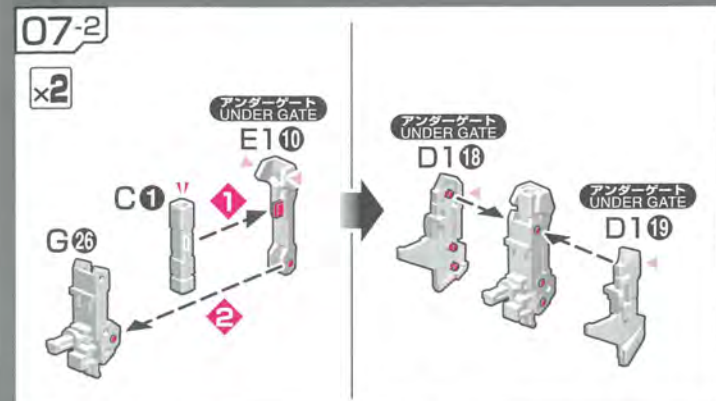
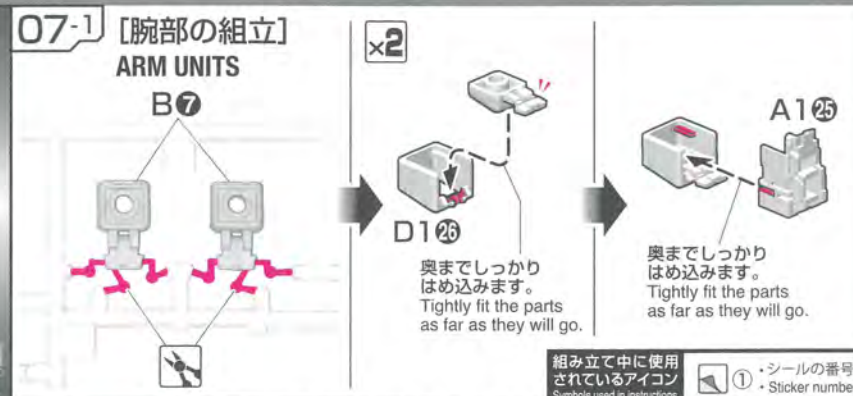
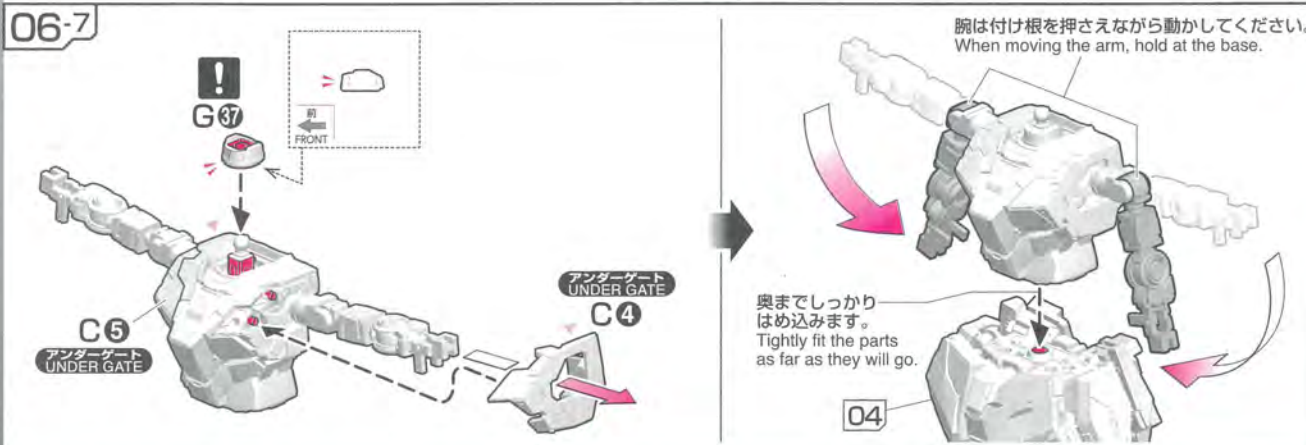
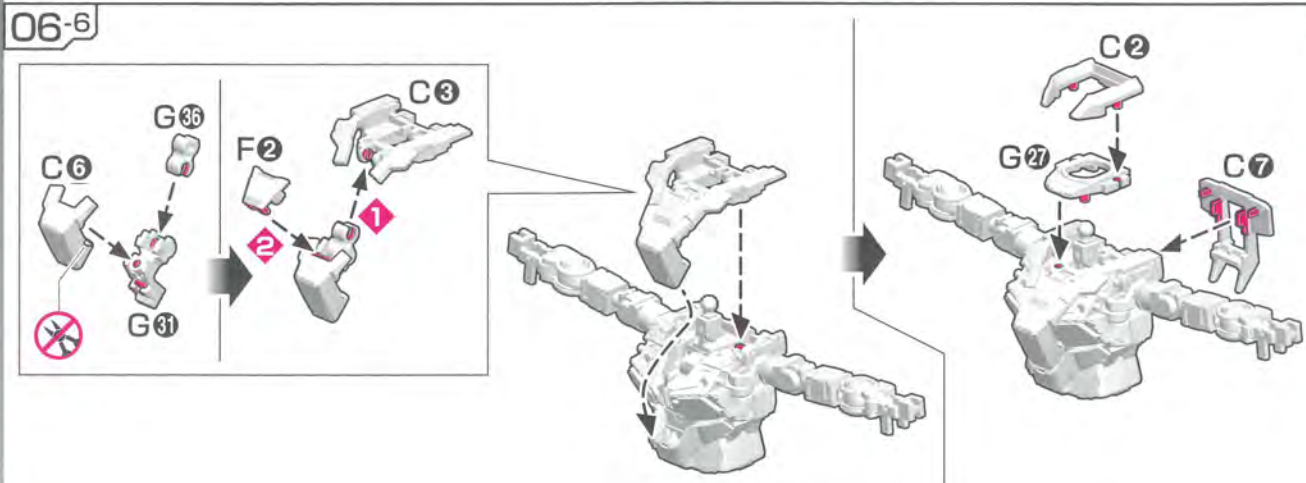
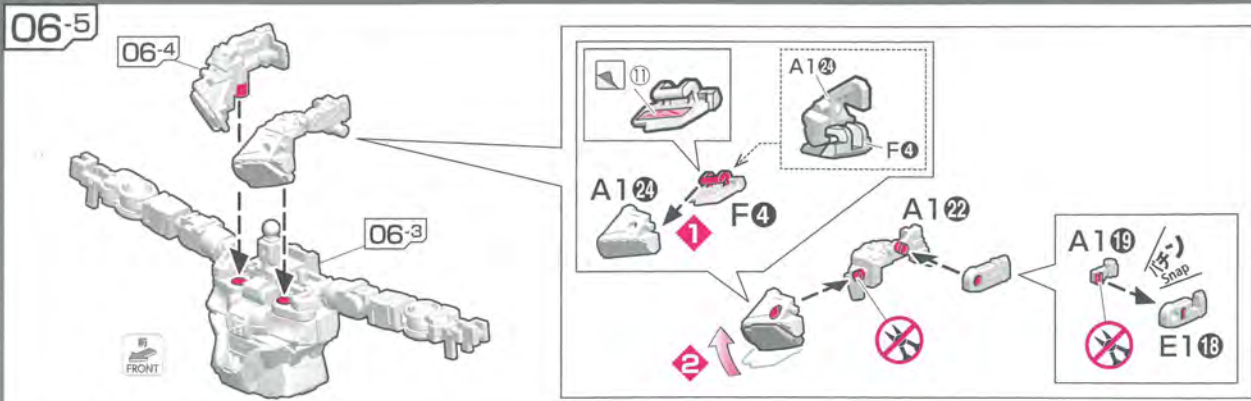
F3

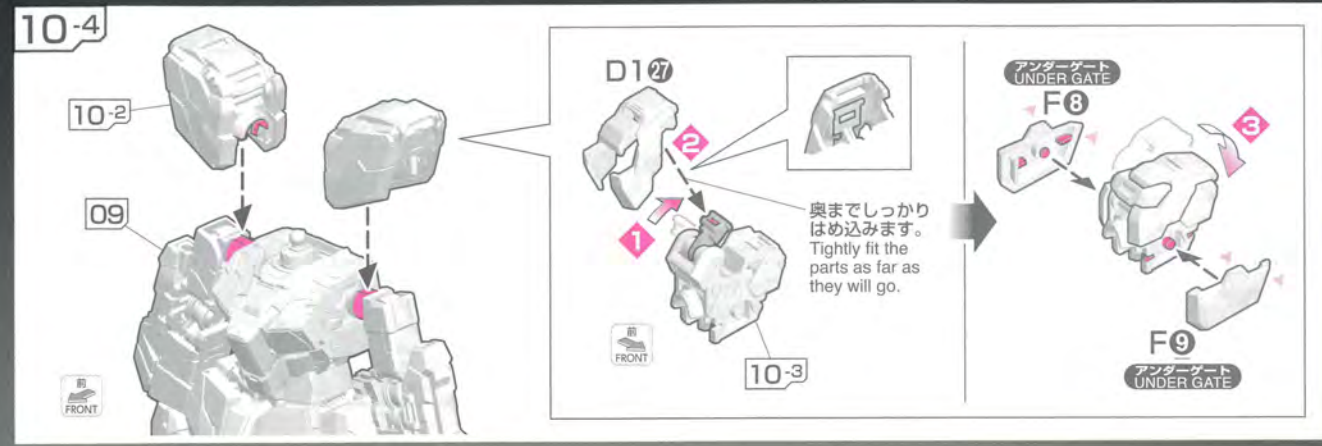
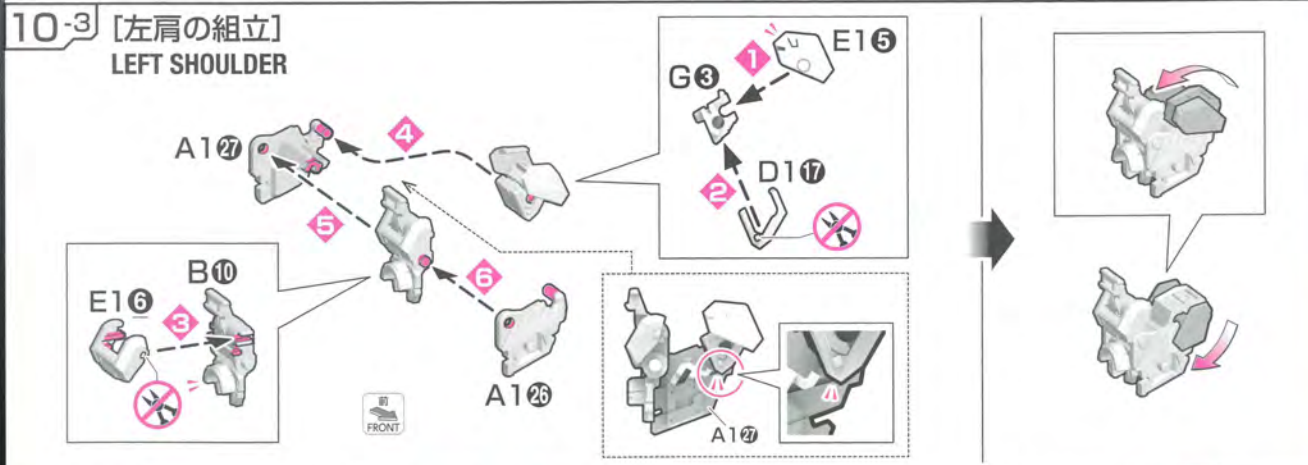
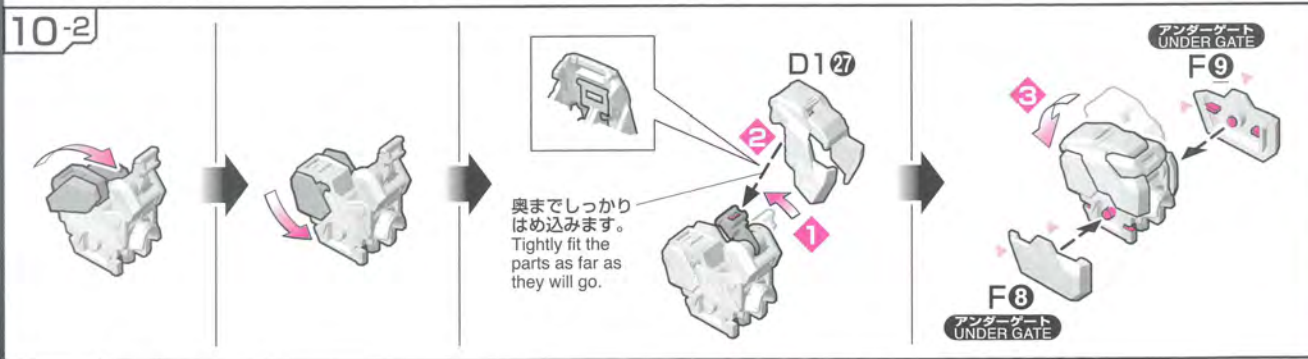
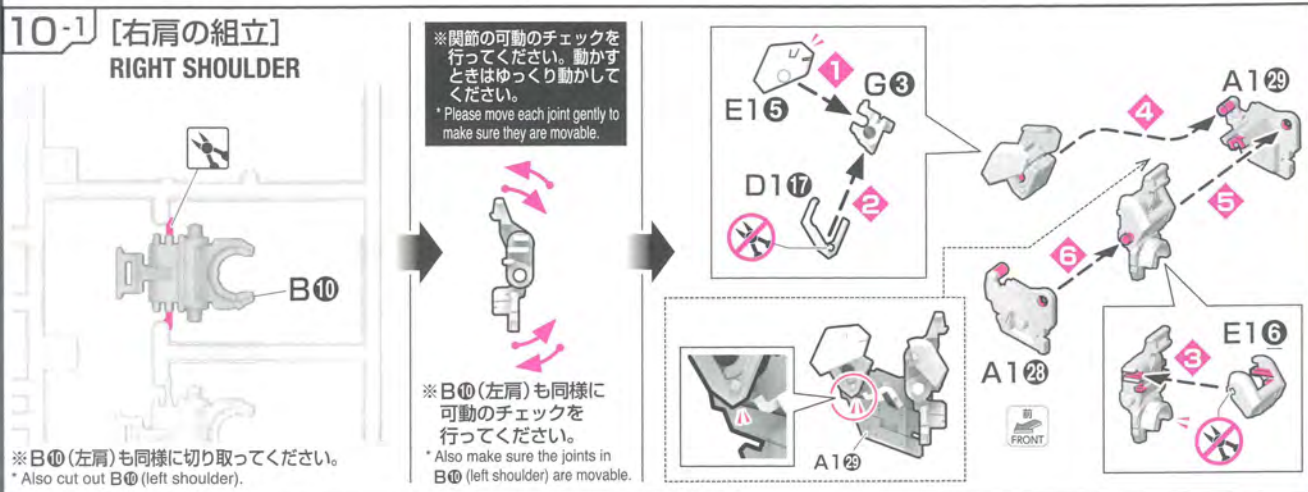
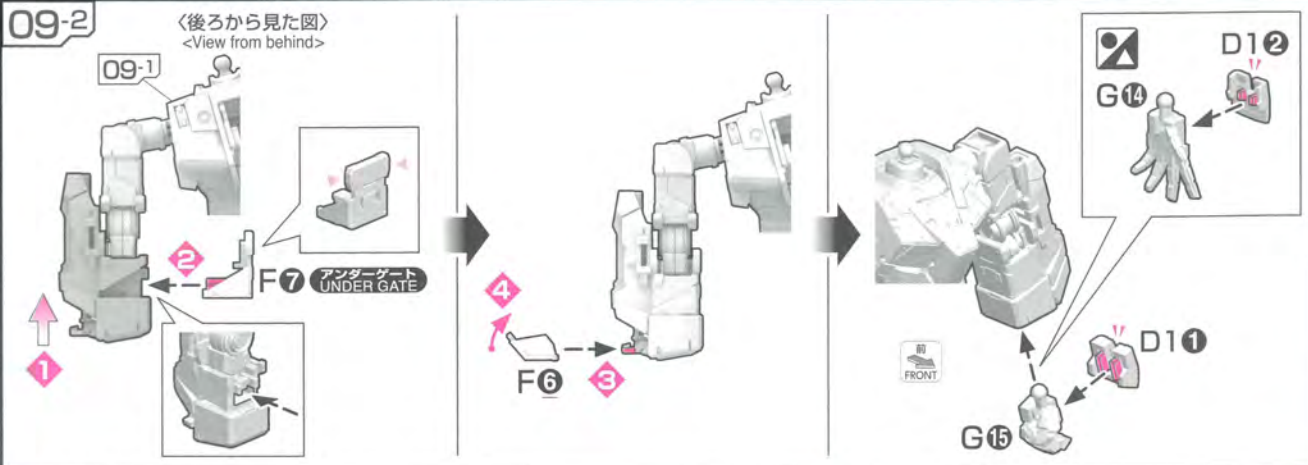
A123

A121

E119

※数値に合わせて回転させる。
* Rotate as indicated.



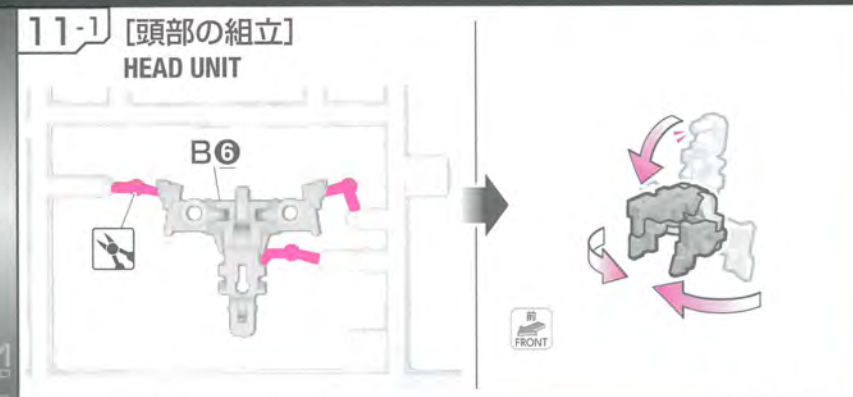


WEAPON

【ビーム・マグナム】
RX-0 ユニコーンガンダムをはじめとするRX-0シリーズ(2号機のバンシィ/ノルン, 3号機のフェネクスも含む)の主兵装。その一射は、通常のビーム・ライフルの4倍の威力を持つ。さらにMSサイズの目標であれば、直撃しなくても機体をかすめただけで撃破することが可能。専用のEバックを5連射したマガジンを使用するが、発射ごとにEバックをひとつ消費する。腰後部左右のラッチに取り付けた予備マガジンを含めても、計15発しか発射できないため、威力と比較して継戦能力が低い。また、RX-0シリーズ以外のMSが使用した場合、出力の差から機体に作動不良を引き起こしかねない。



【ビーム・サーベル】
バックパックと前腕部に2本ずつ、計4本を携行する。前腕部に装備したものは、ビーム・トンファーと呼ばれ、デストロイモード時にはボックス状の基部から発生器が180度展開しビーム刃を発生させる。マニピュレーターを使用しないため、即応性に優れている点が特徴である。パイロットであるバナーズの感情の高ぶりに応じビーム刃が大型化し、コロニーの残骸を両断するほどの威力を発揮した。バックパックに装備したのも、デストロイモード時にはポップアップする機構となっている。



11-2

アンダーゲート UNDER GATE
C11

11-1

11-3

E123

H8

C13

C14

C15

C16

11-2

<ユニコーンモード固定>
<Fix in UNICORN MODE>

<デストロイモードへの変身>
<Transforming to DESTROY MODE>

<デストロイモード固定>
<Fix in DESTROY MODE>

FRONT

11-4

11-2

11-5

H7

C9

G29

FRONT

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

ここから貼ります。
Start applying sticker from here.

A11

C10

FRONT

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

11-6

※ここを押さえながら取り付けてください。
* Please press here to attach the part.

11-4

E18

10

E19

FRONT

BACKPACK UNIT

12-1 [バックパックの組立]
BACKPACK UNIT

A13

G32

A14

G32

A15

FRONT

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

12-2

アンダーゲート UNDER GATE
H17

FRONT

12-3

G34

G39

H16

G33

G38

FRONT

12-4

12-2

H3

G32

G32

A12

H1

H15

アンダーゲート UNDER GATE

アンダーゲート UNDER GATE

12-5

C0

C0

11

FRONT

※C0は好きな所に飾ってください。
* Place C0 wherever you prefer.

WEAPONS

13-1 [ビーム・マグナムの組立]
BEAM MAGNUM

I128

I125

I119

I123

I121

UNICORN GUNDAM
FULL PSYCHO FRAME PROTECTIVE MOBILE SUIT RX-0

組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

13-2

奥までしっかりはめ込みます。
Tightly fit the parts as far as they will go.

折らないよう注意してください。
Please be careful not to break the part.

13-3

13-4

14-1 [ハイパー・バズーカの組立]
HYPER BAZOOKA

14-2

折らないよう注意してください。
Please be careful not to break the part.

14-3

<マガジン>
<MAGAZINE>

15-1 [シールドの組立]
SHIELD

アンダーゲート
UNDER GATE
D18

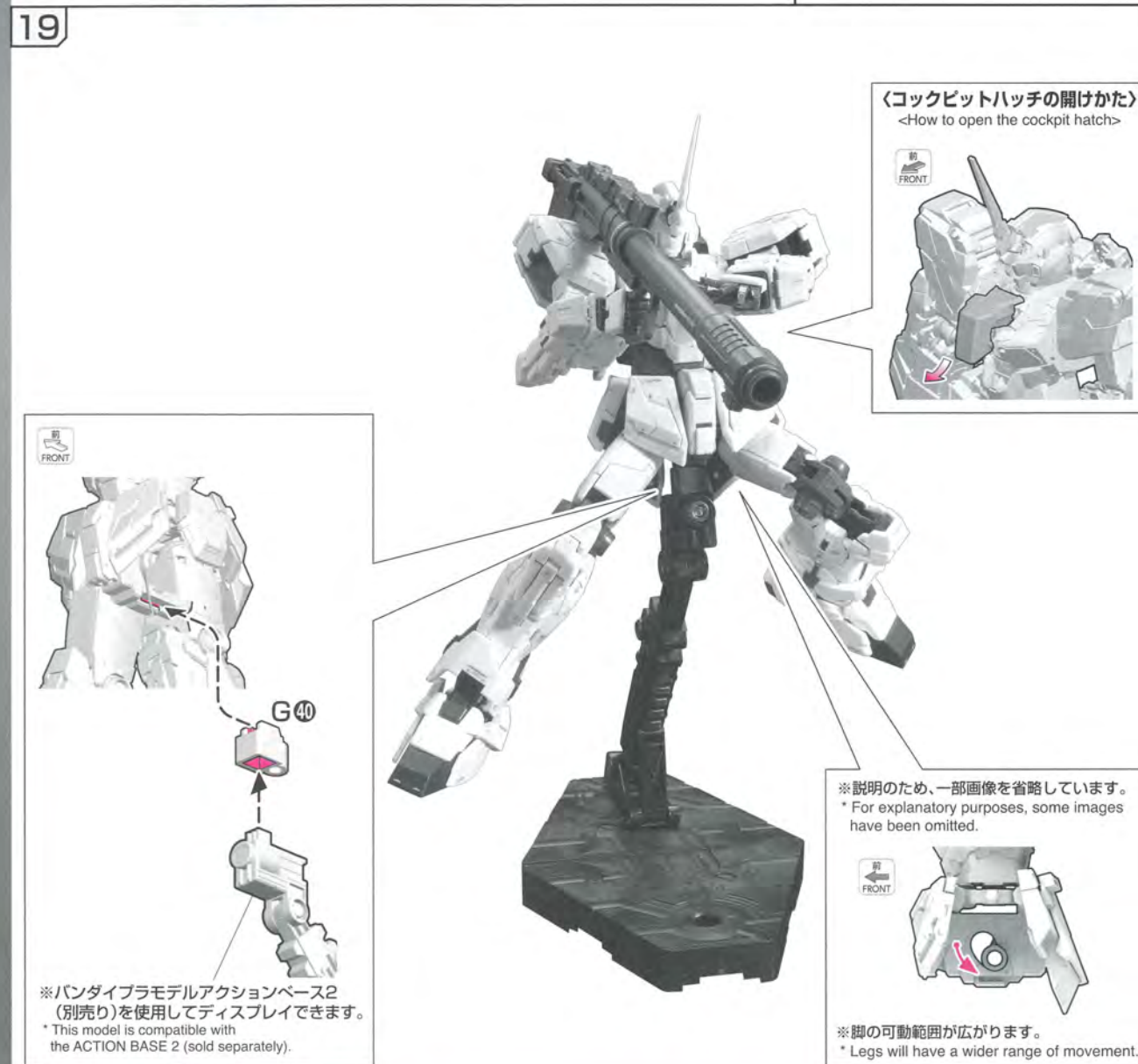
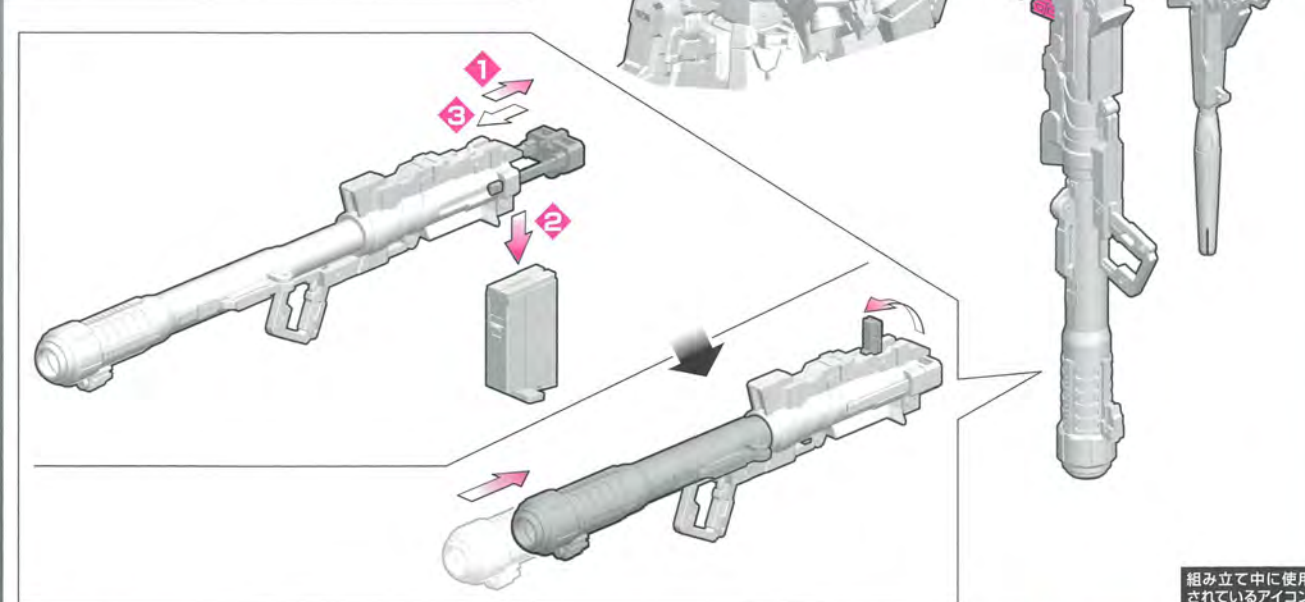
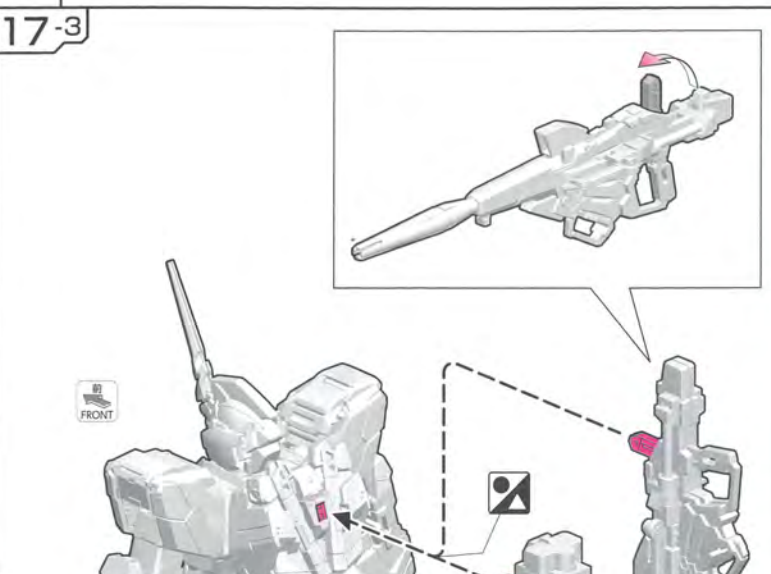
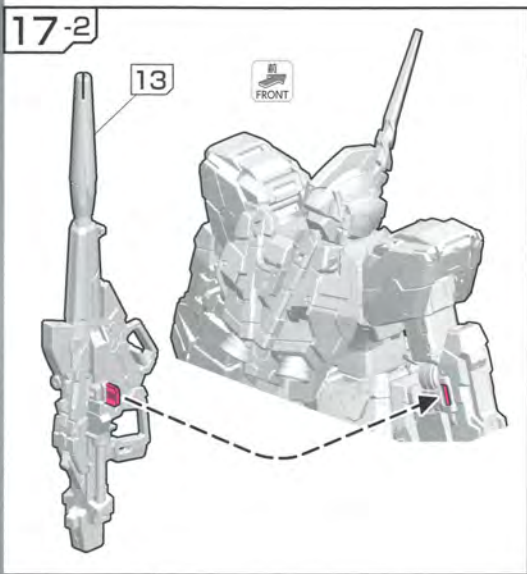
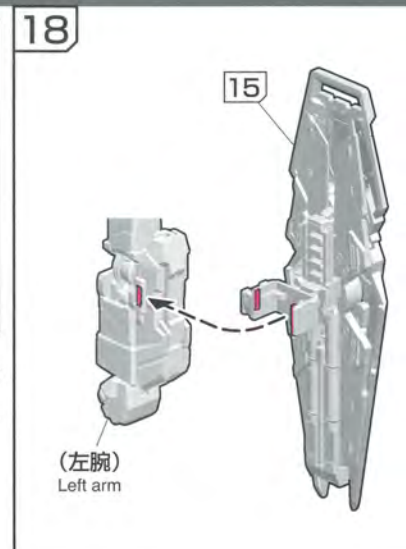
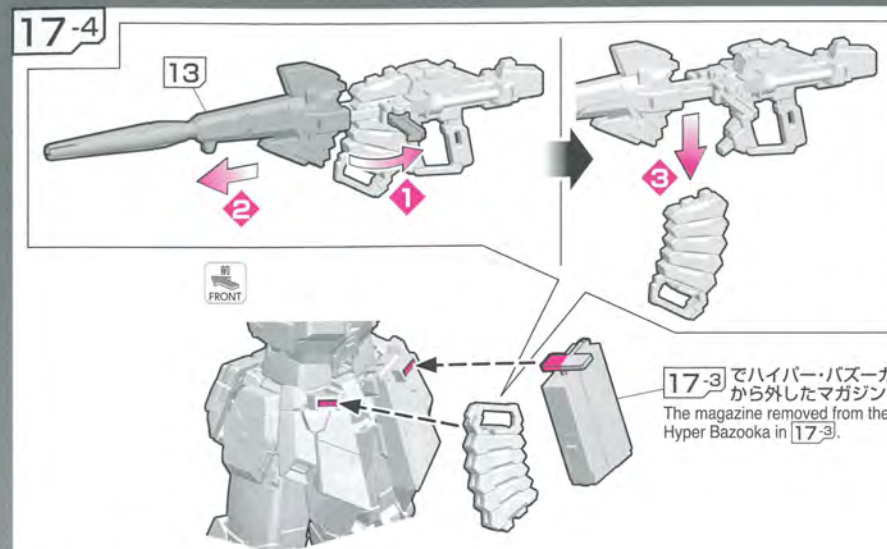
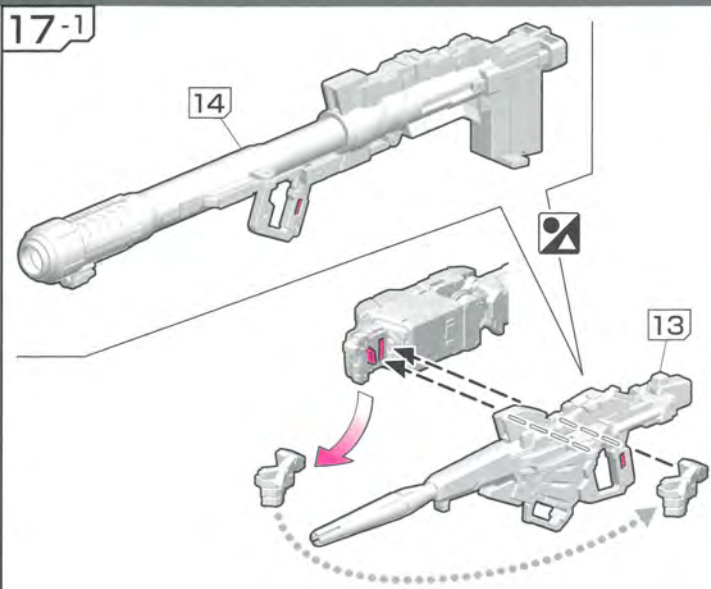
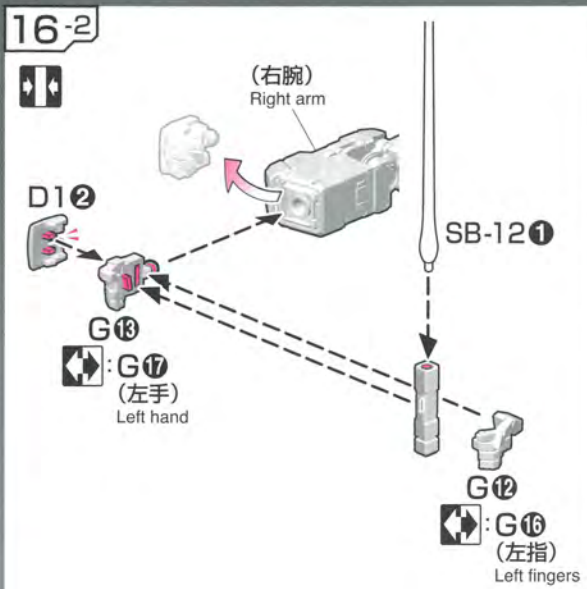
15-2

15-3

アンダーゲート
UNDER GATE
D19

15-4

16-1



【NT-Dシステム】 RX-0 ユニコンガンダムには、NT-D(ニュータイプデストロイヤーシステム)や「インテンションオートマチックシステム」をはじめとする特殊なシステムが採用されている。これは「ニュータイプ神話」の根幹を成すものと言えた。NT-DはRX-0シリーズに搭載された特殊OSである。敵サイコミュ機とそのパイロットであるニュータイプを感知することで発動し、「ユニコンモード」から「デストロイモード」へと機体を変身させる。デストロイモードでは、ブレードアンテナがV字型となるほか、各部の装甲が展開しサイコフレームが露出、発光する。ユニコンガンダム1号機の場合、その色は赤だったが、後に緑に変化した。これに伴い機体のリミッターが解除され、「対ニュータイプ用ハンティングマシン」たる超高性能を発揮する。その性能は計測不能なスベック、瞬間移動にも見える超高機動性、敵サイコミュ攻撃端末のコントロールを奪う「サイコミュジャック」などの形で顕現する。デストロイモードへの変身時には、サイコミュに対応したインターフェイスである「インテンションオートマチックシステム」も起動する。この際、コックピットシートがパイロットを固定する形に変形するほか、操縦桿が収納され、パイロットは思考のみでの機体制御が可能となり、ユニコンガンダムの性能を最大限に引き出すことができた。その一方でデストロイモード時の制御システムと超高機動性は、精神・肉体の両面でパイロットへの負担が大きく、稼働限界時間は5分程度とされた。また、起動したNT-Dは操縦や兵器管制などをシステムの制御下に置き、パイロットすら「受信した感応波を敵意に変換する処理装置」にしてしまうという問題も抱えている。これらのシステムの搭載と運用は、フルサイコフレーム機であるユニコンガンダムならではのものと言える。特にデストロイモードへの変形時には、各部のサイコフレームが伸長した状態で固定されるため、機体の全高も変化する。

【シールド】

中央部にフィールド発生器を搭載しており、ビーム・サーベルをはじめ、戦艦クラスのビームに対しても高い防御力を発揮する。また、サイコフレームを使用しており、デストロイモード時にはフィールド発生器を中心に、4つのパネル状のサイコフレームが「X」字型に展開する。これは機体へのサイコフレームの搭載量を増やすために、シールドにも使用されたと考えられる。「袖付き」の(ガランシールド)と合流した際、裏面に2丁のビーム・ガトリングガンを搭載するようになった。

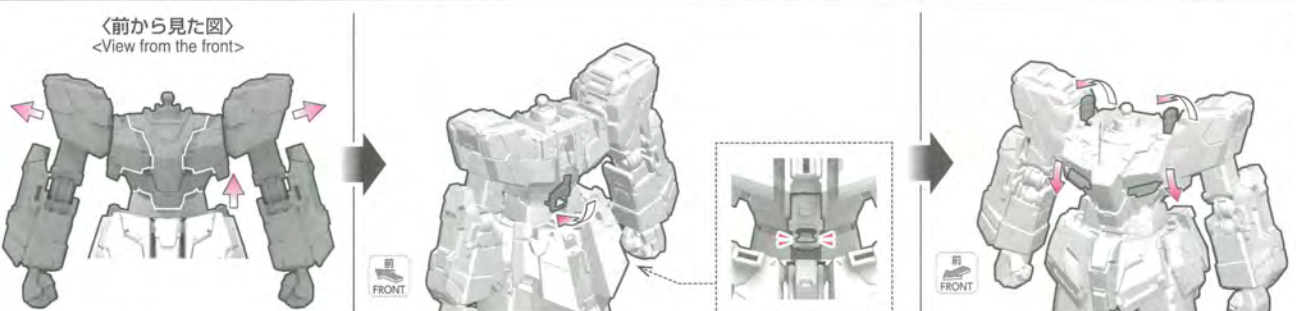


※画像はイメージです。※この機体には、RG 1/144 ユニコンガンダムが1セット入っています。

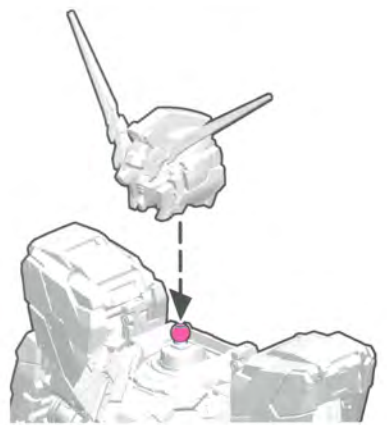
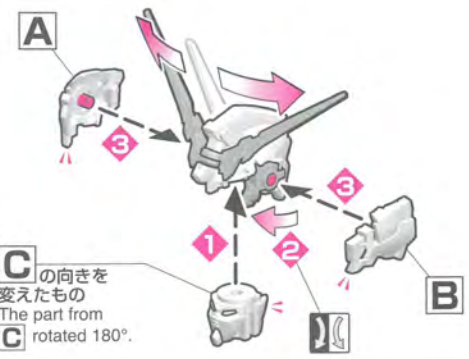
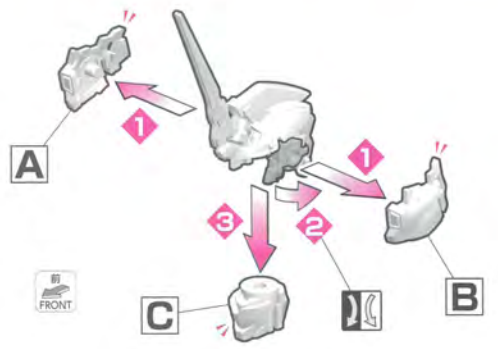
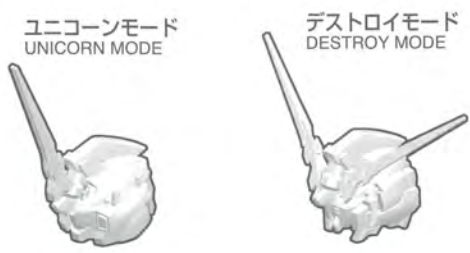
変身説明 <ユニコンモード> ⇒ <デストロイモード>
The transformation from "UNICORN MODE" into "DESTROY MODE"



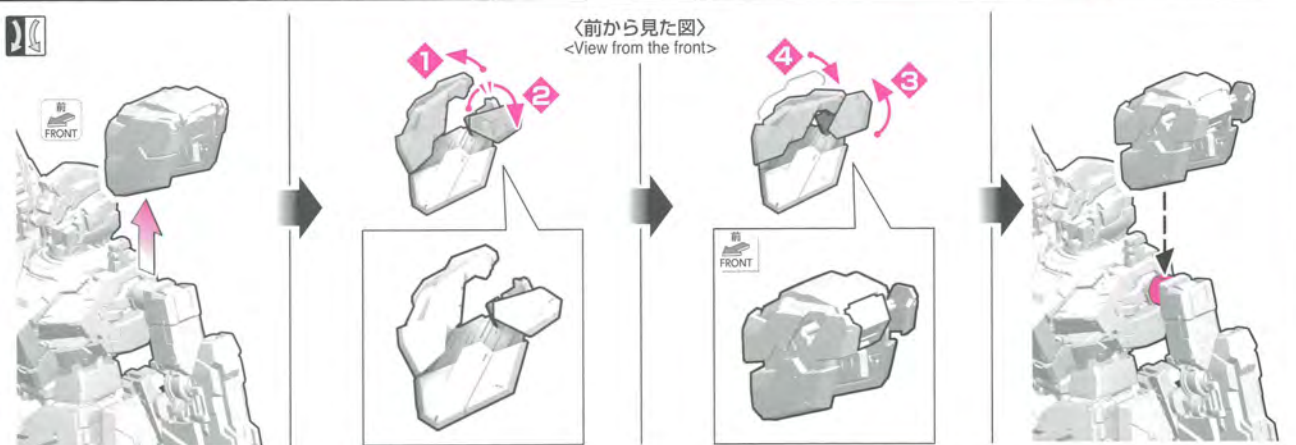
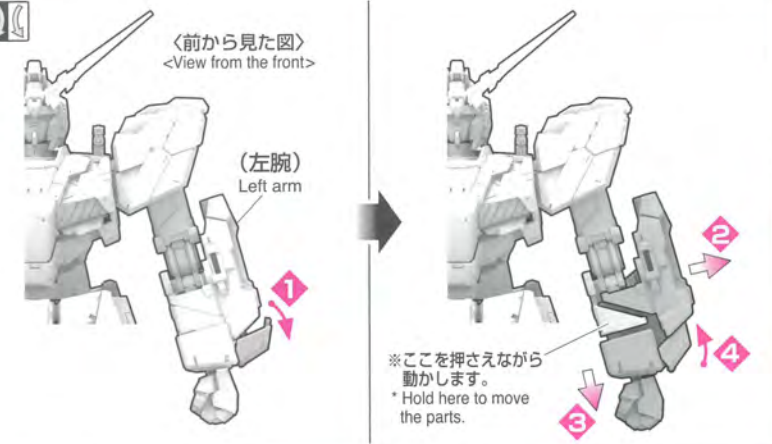
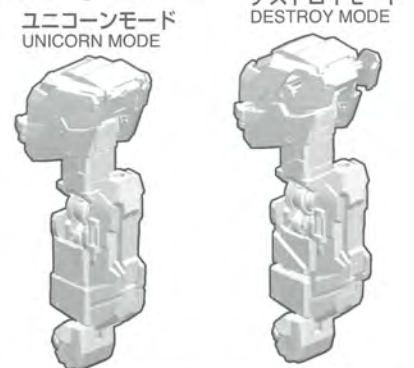
戻すときは、逆の手順で行います。
To reassemble, follow steps in reverse order.



【頭部】
[HEAD UNIT]



【腕部】
[ARM UNITS]



組み立て中に使用されているアイコン
Symbols used in instructions

1 1-4の順番で組み立てる
Assemble in numerical order 1, 2, 3, 4...

反対側も同じように動かす
Move the opposite side as well.

[腰部]
[WAIST UNIT]

ユニコーンモード
UNICORN MODE

デストロイモード
DESTROY MODE

FRONT

[脚部]
[LEG UNITS]

ユニコーンモード
UNICORN MODE

デストロイモード
DESTROY MODE

※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

(左脚)
Left leg

※説明のため、一部画像を省略しています。
* For explanatory purposes, some images have been omitted.

[バックパック]
[BACKPACK]

ユニコーンモード
UNICORN MODE

デストロイモード
DESTROY MODE

FRONT

[シールド]
[SHIELD]

ユニコーンモード
UNICORN MODE

デストロイモード
DESTROY MODE