

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。  
Refer to the images below for the locations to apply stickers.

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。  
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。  
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。  
\* The numbers indicate the positions of each sticker. \* Numbers shown in white on black circles are metallic stickers. These stickers give a mechanical feel to the finish. \* Use the extra stickers freely. \* The instructions show one example. Please apply according to your preferences.

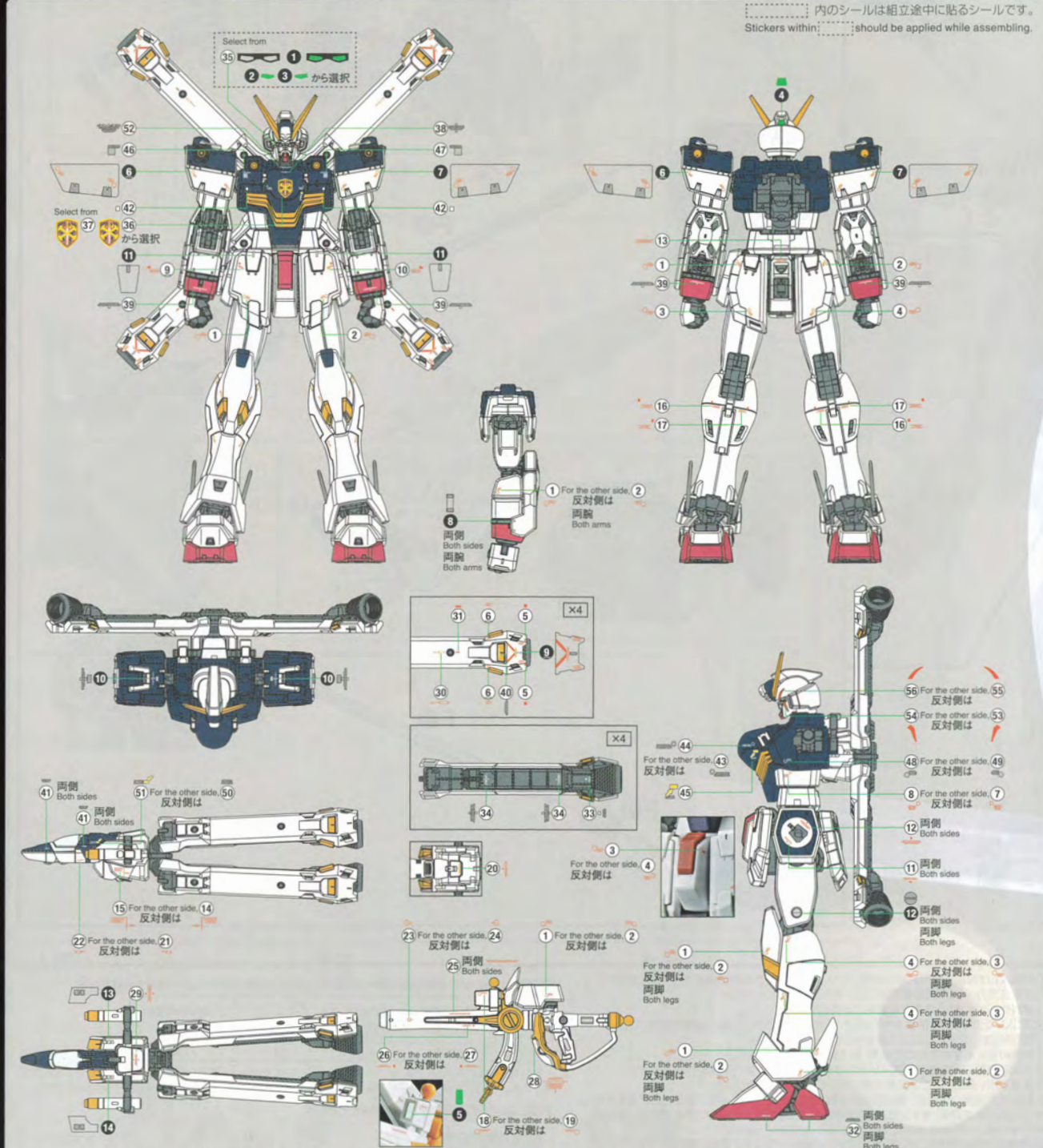
© 創通・サンライズ © SOTSU・SUNRISE



GUNDAM.INFO Search

www.gundam.info

バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/  
Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
ホームページにアクセスする際の通信費等はお客様の責任となります。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのもです。※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。  
\* These stickers are designed for this plastic model kit. \* Tweezers or other tools (sold separately) are recommended when applying stickers. \* Some details in the images are omitted for the explanatory purposes.

COLOR CHART

<p>※塗装を楽しみたい方は、こちらの基本色をご覧ください。 ※塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。 ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はお控えください。 ※カラー配合は参考値です。お客様のお好みでご利用ください。 * Use this color guide for painting. * Use of water-based paint is recommended for safety reasons. * Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic. * The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.</p>	<p>本体等ホワイト部の塗装色。 Body (White part) ホワイト (White) 100%</p>	<p>本体等ダークレッド部の塗装色。 Body (Dark red part) モンザレッド (Red madder) 90%+ ココアブラウン (Cocoa brown) 10%</p>	<p>本体等ダークグリーン部の塗装色。 Body (Dark green part) タークグリーン (Dark green) 90%+ ブラック (Black) 10%</p>	<p>1/144 キンクドゥ・ナウ 1/144 Kincaide Nau 顔等の塗装色。 Face part 薄茶色 (Flesh) 50%+ ホワイト (White) 50%</p>	<p>本体等ライトグレー部の塗装色。 Body (Light gray part) ホワイト (White) 100%+ グレー (Gray) 少量 (small dose)</p>	<p>本体等オレンジイエロー部の塗装色。 Body (Orange yellow part) オレンジイエロー (Orange yellow) 60%+ ホワイト (White) 35%+ オレンジ (Orange) 5%</p>	<p>本体等レッド部の塗装色。 Body (Red part) シャインレッド (Shine red) 100%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p>	<p>髪等ダークグレー部の塗装色。 Hair (Dark gray part) ネイビーブルー (Navy blue) 90%+ インディゴブルー (Bright blue) 10%+ イエロー (Yellow) 少量 (small dose)</p>	<p>本体等ダークブルー部の塗装色。 Body (Dark blue part) コバルトブルー (Cobalt blue) 90%+ ブラック (Black) 10%</p>	<p>本体等ブルー部の塗装色。 Body (Blue part) FLMブルー (FLM blue) 100%+ ブラック (Black) 少量 (small dose)+ レッド (Red) 少量 (small dose)</p>	<p>ライン等ホワイト部の塗装色。 Line (White part) ホワイト (White) 100%+ グレー (Gray) 少量 (small dose)</p>	<p>両脚の塗装色。 Both legs スズ等ダークブルー部の塗装色。 Suz (Dark blue part) ブルー (Blue) 60%+ コバルトブルー (Cobalt blue) 30%+ ブラック (Black) 10%</p>	<p>両脚の塗装色。 Both legs 両脚ホワイト部の塗装色。 Shoulders (White part) ホワイト (White) 100%</p>
--	--	--	---	--	---	---	--	--	--	--	---	---	--



31 CROSSBONE GUNDAM X1  
S.N.R.I. PROTOTYPE MOBILE SUIT XM-X1  
RG 1/144 クロスボーン・ガンダムX1  
CROSSBONE GUNDAM X1





**注意**

ご購入のお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

**組み立てる時の注意**

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- 尖った先端や薄い縁端部に触れながらの組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

**CAUTION**

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

**<Notes on assembly>**

- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers. Discard the remnants.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- Tools are not included.

**パーツリスト Parts List**

(X印は使用しないパーツです。)  
(x indicates parts not needed.)

※細かいパーツやシールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。  
\* Small parts and stickers are easily damaged or lost. Use caution when handling. Using tweezers and other tools makes assembling easier.

**Aパーツ(イロバラ)** (PS)  
A Parts (Multi-colored)  
アンダーゲートあり WITH UNDERGATES

**Bパーツ(グレー)** (ABS) (PP)  
B Parts (Gray)

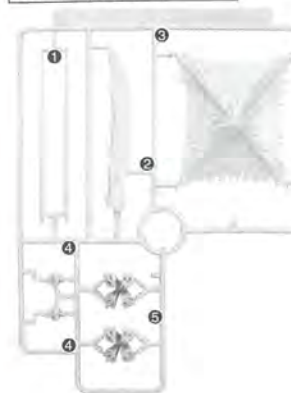
**Cパーツ(ホワイト)** (PS)  
C Parts (White)  
アンダーゲートあり WITH UNDERGATES

**Dパーツ(ホワイト)** (PS) (x2)  
D Parts (White)  
アンダーゲートあり WITH UNDERGATES

**Eパーツ(グレー)** (PS)  
E Parts (Gray)

**Fパーツ(グレー)** (PS) (x2)  
F Parts (Gray)

**G1パーツ(クリアピンク)** (PS)  
G1 Parts (Clear pink)



**Hパーツ(ダークグリーン)** (PS)  
H Parts (Dark green)



**リアリスティックデカール**  
Realistic decals



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

**組み立て前の基本説明 Basic information before assembly**

**部品の探しかた Finding parts**

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいです。)  
\* All parts are numbered. Follow the instructions and find correct parts on the sprue.

**パーツの切り取りかた How to cut out parts**

①まず、パーツから少し離れた位置にニッパーの刃を入れて切り取ります。  
Cut a part with nippers with some margin.

②ニッパーの刃をパーツに密着させてゲートを切り取れば、きれいに仕上がります。  
Cut the margin with the blade of the nippers for a clean finish.

**リアリスティックデカールの貼りかた How to apply stickers**

①ピンセット等でつまみ、形に合わせてシールを貼ります。  
Pick up with tweezers and apply, aligning the stickers to the shape.

②浮いている部分は指で押さえます。  
Use your finger to press down any area that lifts up.

**アンダーゲートの切り取りかた Trimming under-gate material**

※アンダーゲートと表記されているパーツには裏側等にゲートがあります。の印が付いている部分は忘れないようにきれいに切り取ってください。  
\* Parts designated UNDERGATE have excess sprue on their inner or back sides. Make sure to trim the portions indicated by the arrow.

**組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions**

1・2・3の順番で組み立てる Assemble in numerical order 1, 2, 3...	向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.	部品を数値の個数作る Build specified number of parts.	シールの番号 Sticker number
数値に合わせて回転させる Rotate as indicated.	先に組み立てる Assemble this part first.	後から組み立てる Assemble this part later.	反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.
反対側に取り付けるパーツ Attach to the opposite side.	どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	切り取り注意 Do not cut.	切り取るどころ Cut here.



「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ、1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

Real Grade is designed to recreate the "real thing" with fine details and an abundance of color parts. Moveable parts with the widest possible range of movement are equipped on a pre-assembled inner frame that only requires cutting out. Real Grade offers the joy and excitement of building a mobile suit, and a numerous of gimmicks packed in a palm-sized 1/144 model, for all generations of Gundam-lovers.

# XM-X1 CROSSBONE GUNDAM X1

## 木星帝国と宇宙海賊クロスボーン・バンガードの戦い

The battle between the Jupiter Empire and Crossbone Vanguard, a group of space pirates.

機動戦士クロスボーン・ガンダム MOBILE SUIT CROSSBONE GUNDAM  
 コスモ・バビロニア建国戦争から10年が経過したU.C.0133。平穏を迎えた地球圏から遠く離れた木星圏では、木星帝国と宇宙海賊クロスボーン・バンガード (CV) の間で戦いが続けられていた。そうした状況下において、交換留学生として木星圏を訪れたトビア・アロナクスは宇宙海賊の襲撃に遭遇。MSを駆って出撃したトビアだったが、木星帝国の暗部を垣間見たことから、真実を求めて宇宙海賊に身を寄せることとなる。宇宙海賊の指導者ベラ・ロナやクロスボーン・ガンダムX1のパイロットであるキンゲドゥ・ナウ (シーブック・アノー) から木星帝国が地球進攻を計画していることを聞かされた彼は、CVと共に戦うことを決意する。そして、ついに木星帝国が地球連邦に宣戦を布告、地球圏は再び戦火に包まれるのだった。

It was U.C. 0133 and ten years had passed since the Cosmo Babylonia wars. A battle between the Jupiter Empire and Crossbone Vanguard (CV), a group of space pirates, continued in the Jupiter Sphere, far from the peaceful Earth Sphere. Under these circumstances, Tovia Aronnax, an exchange student who was visiting the Jupiter Sphere, encountered an ambush from space pirates. Tovia took off in an MS to fight them, but caught a glimpse of the darkness within the Jupiter Empire and took refuge with the space pirates to seek for the truth. After hearing that the Jupiter Empire was planning to invade Earth from Berah Ronah, the leader of the space pirates, and Kincaide Nau (Seabook Arno), the pilot of the Crossbone Gundam X1, Tovia decided to fight alongside CV. The Jupiter Empire finally declared war against the Earth Federation and the Earth Sphere was engulfed in the flames of battle once more.

クロスボーン・ガンダムX1 CROSSBONE GUNDAM X1  
 XM-X1 クロスボーン・ガンダムX1は、木星帝国との戦いを控えたクロスボーン・バンガード (CV) に配備されたMSである。開発は海軍戦略研究所「サナリア」が担当。当初の形式番号は「F97」であった。しかし、CVへの譲渡にあたって「XM-X」に変更されたほか、現地においてドクロをはじめとする海賊的な意匠や装飾が施された。しかし、こうした装飾においても本機の性能は損なわれておらず、背部のX字型のブースターユニットは、木星圏でも活動可能なほどの高機動性を機体に付与。その性能を引き出すにはパイロットの技量によるところが大きいとはいえ、U.C.0133当時における最強クラスの機体に数えられる。

The XM-X1 Crossbone Gundam X1 was an MS which was deployed to Crossbone Vanguard (CV) before it engaged in the battle against the Jupiter Empire. It was developed by the Strategic Naval Research Institute, known as S.N.R.I., and its original model number was F97. However, it was changed to XM-X when it was transferred to CV, and icons and decorations that resemble skulls and pirates were added on the spot. The additional decorations did not interfere with the Mobile Suit's capabilities, and the X-shaped booster unit on its back allowed it to have high mobility that made it able to fight in the Jupiter Sphere. Although the MS relied heavily on the skills of its pilot to control it at its full potential, it was still one of the most powerful Mobile Suits in U.C. 0133.



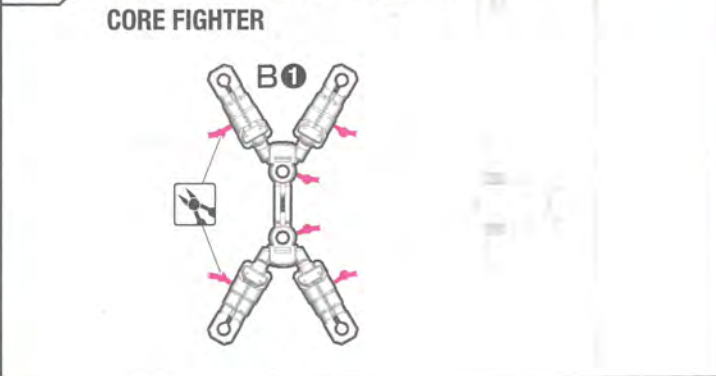
※本商品を説明書通りに組み立てた場合には、この状態にはなりません。  
 \*The image above is a cutout model and not a product image that one could assemble according to an instruction manual.

# CORE FIGHTER



CROSSBONE GUNDAM X1  
 S.N.R.I. PROTOTYPE MOBILE SUIT XM-X1

## 01-1 [コア・ファイターの組立] CORE FIGHTER



01-2

※両側を持って動かします。  
 \* Move while holding both sides.

パーツの向きや形状に注意してください。  
 Make sure that the part is facing the right way and in the right position.

※両側を持って動かします。  
 \* Move while holding both sides.

01-3

01-2

**CHECK!**  
 <横から見た図>  
 <View from the side>

※可動チェックを行ってください。  
 \* Check to make sure it moves.

01-4

x4

D18, A32, F32, F35, F37

01-5

※両側を持って動かします。  
 \* Move while holding both sides.

※両側を持って動かします。  
 \* Move while holding both sides.

C25, A26, E20, C26

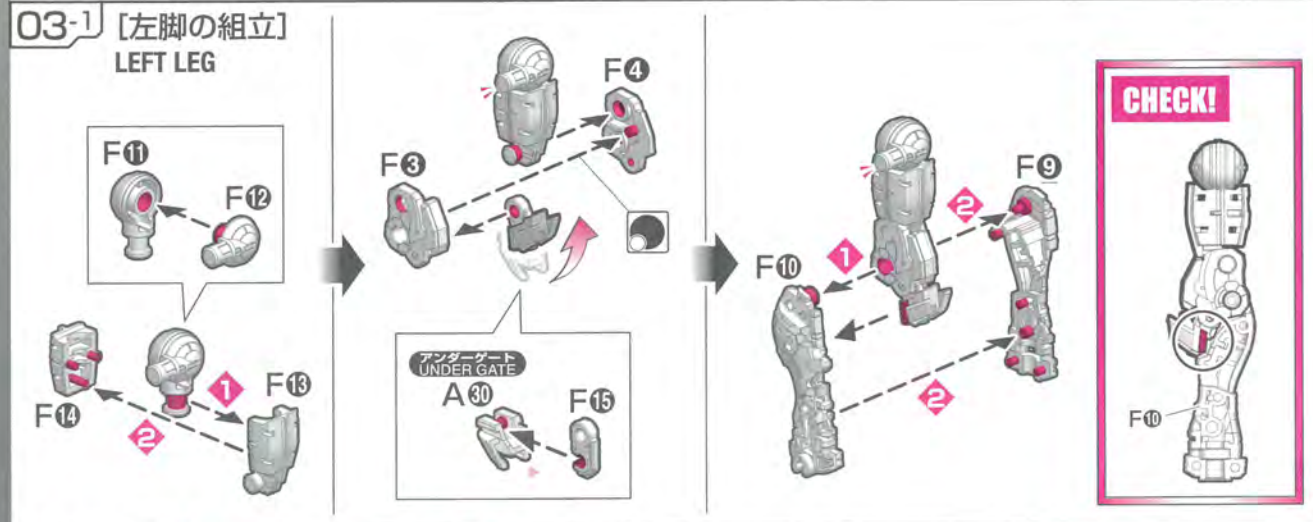
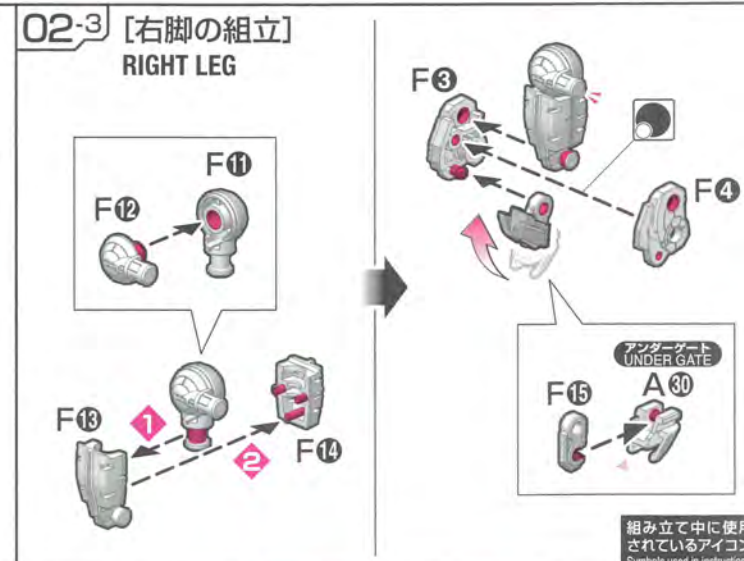
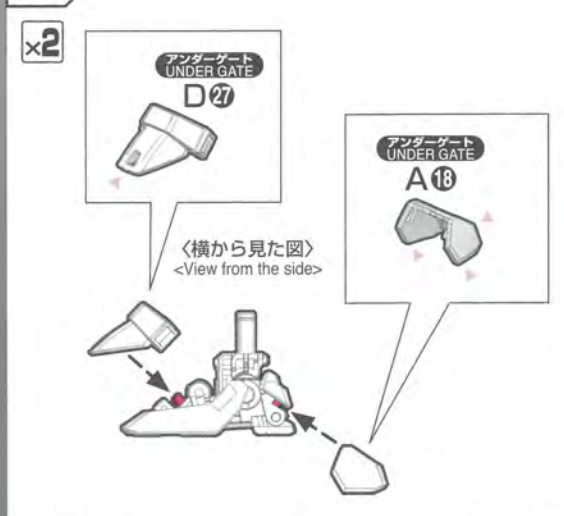
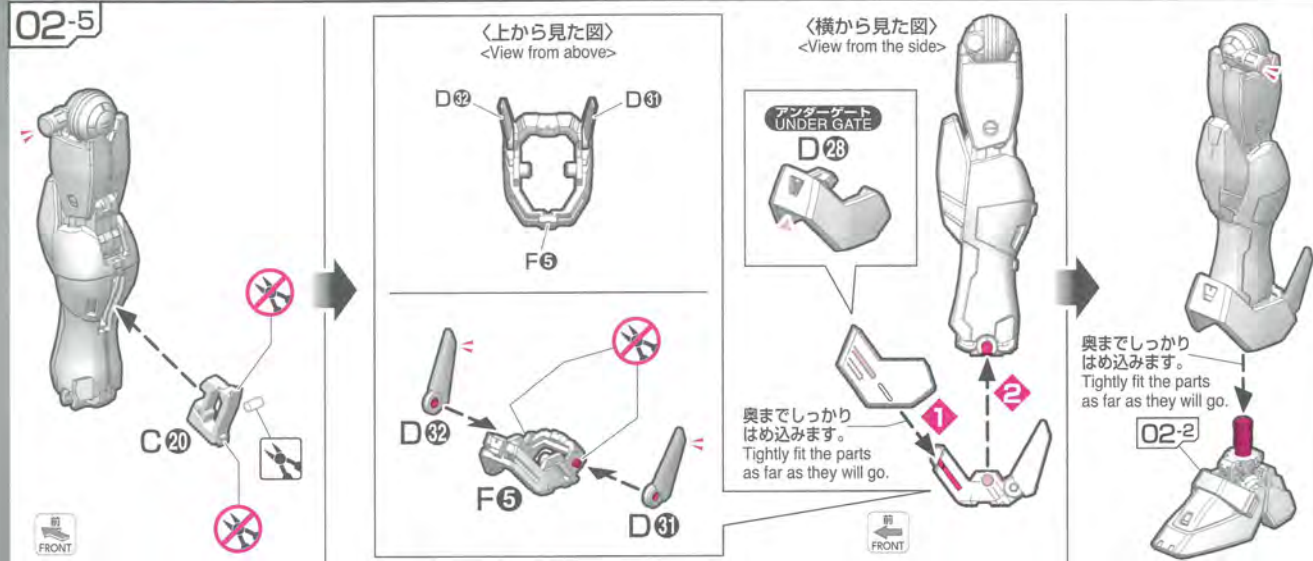
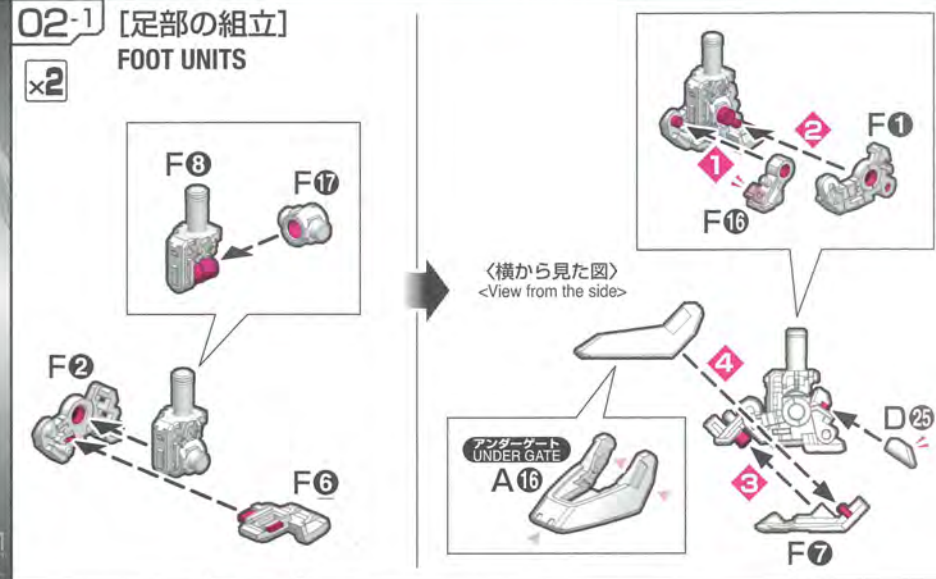
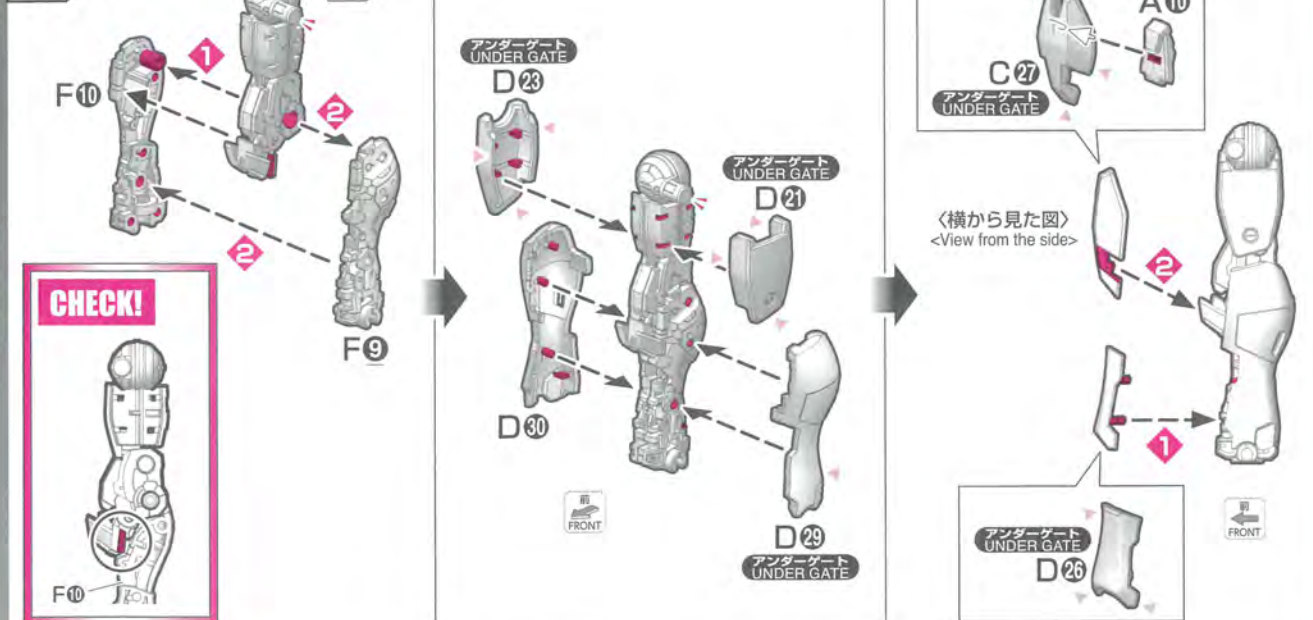
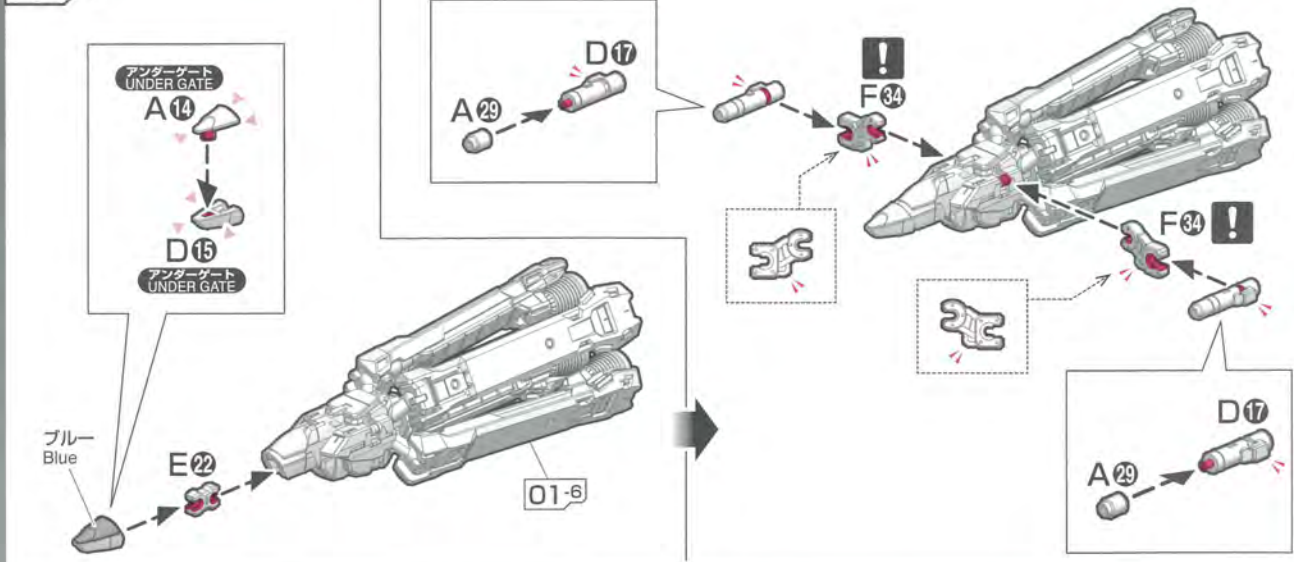
01-6

アンダーゲート UNDER GATE A4

<横から見た図>  
 <View from the side>

アンダーゲート UNDER GATE A18

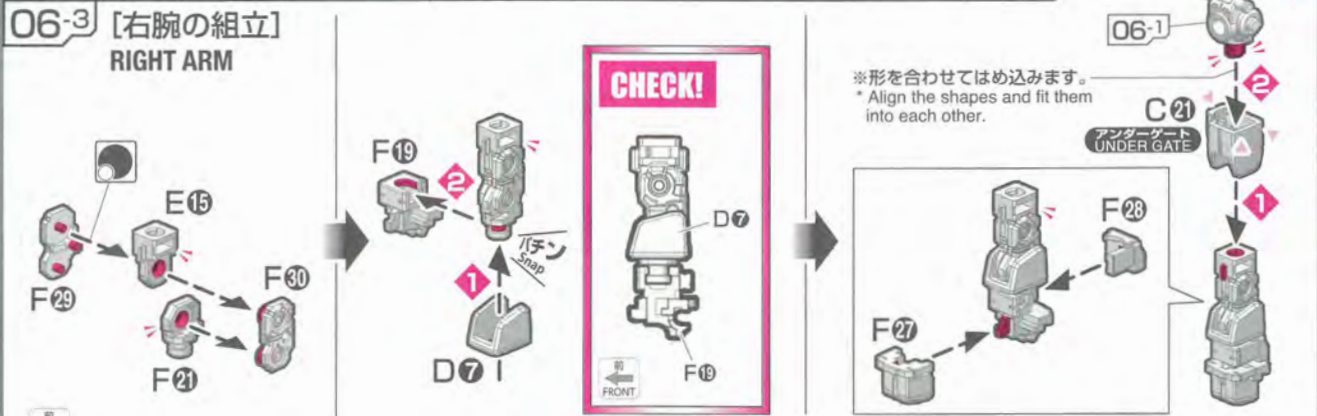
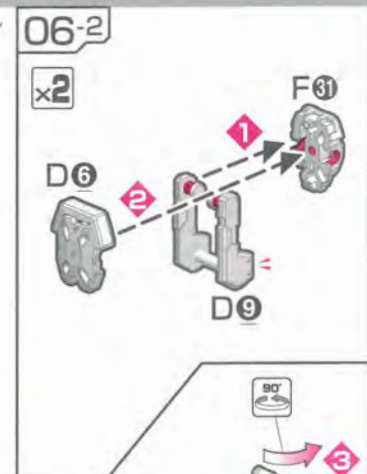
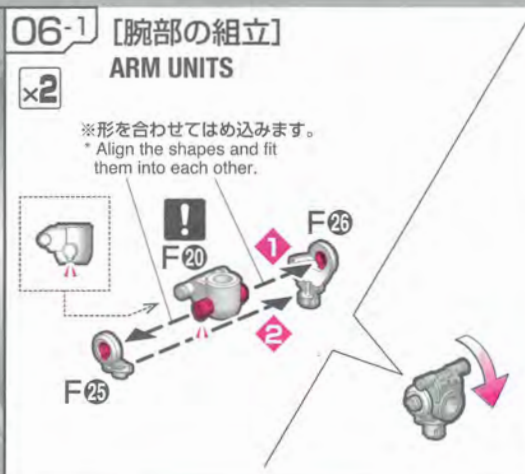
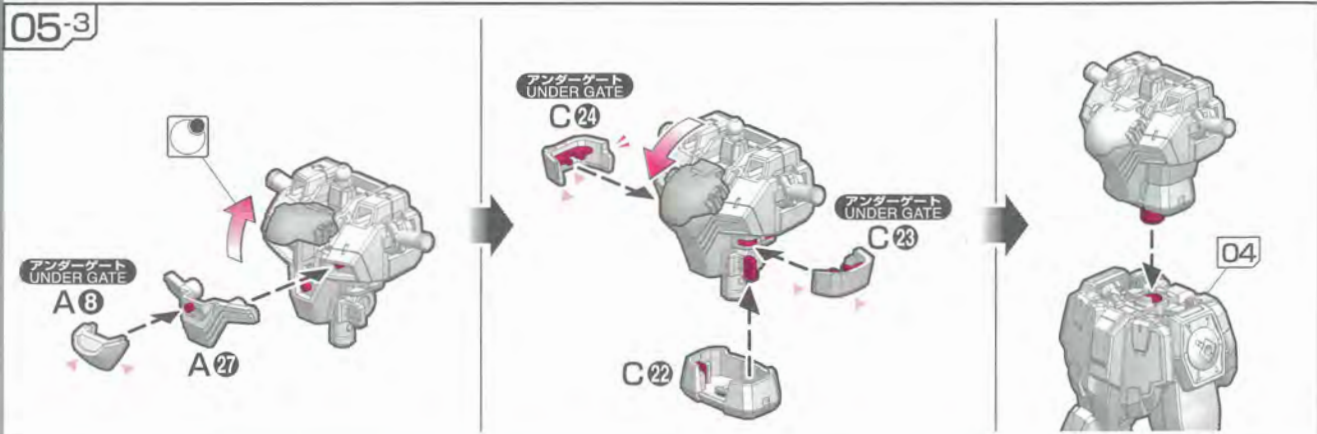






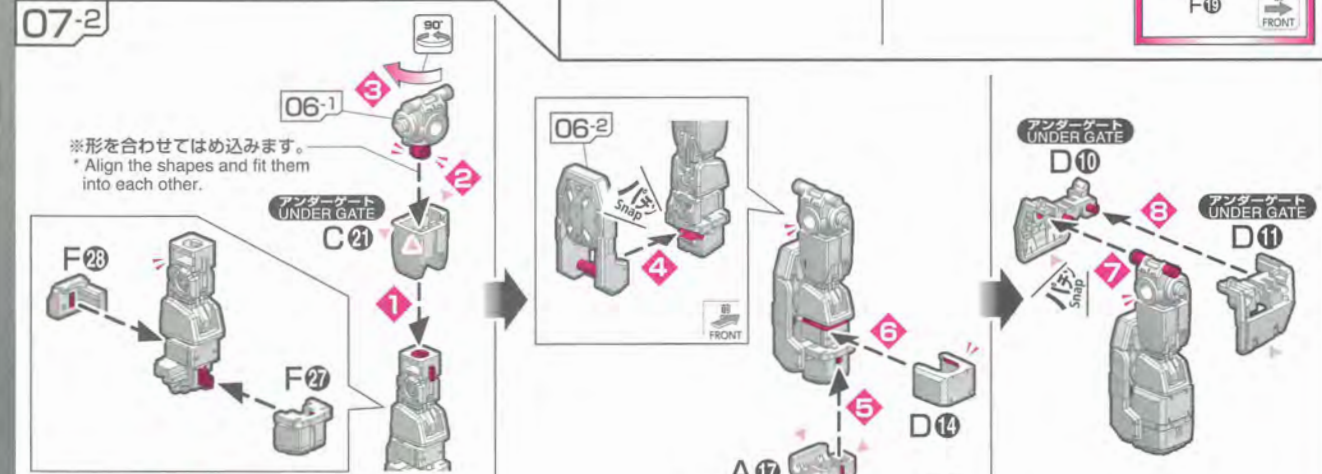
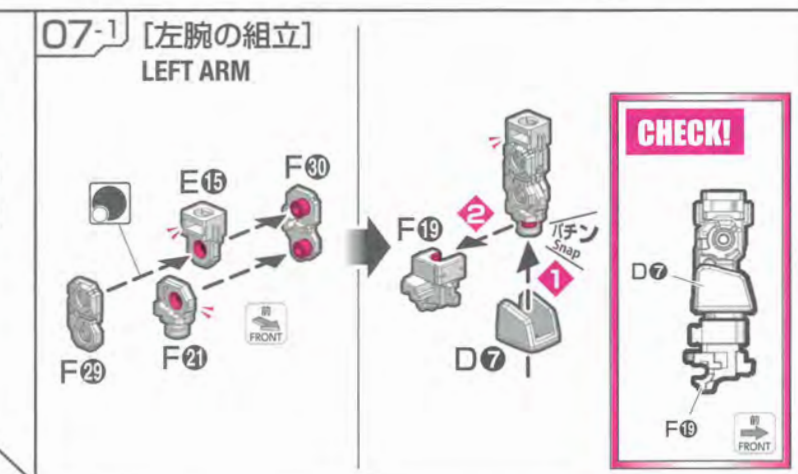
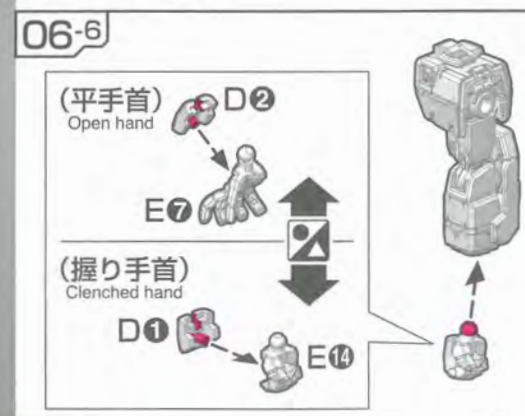
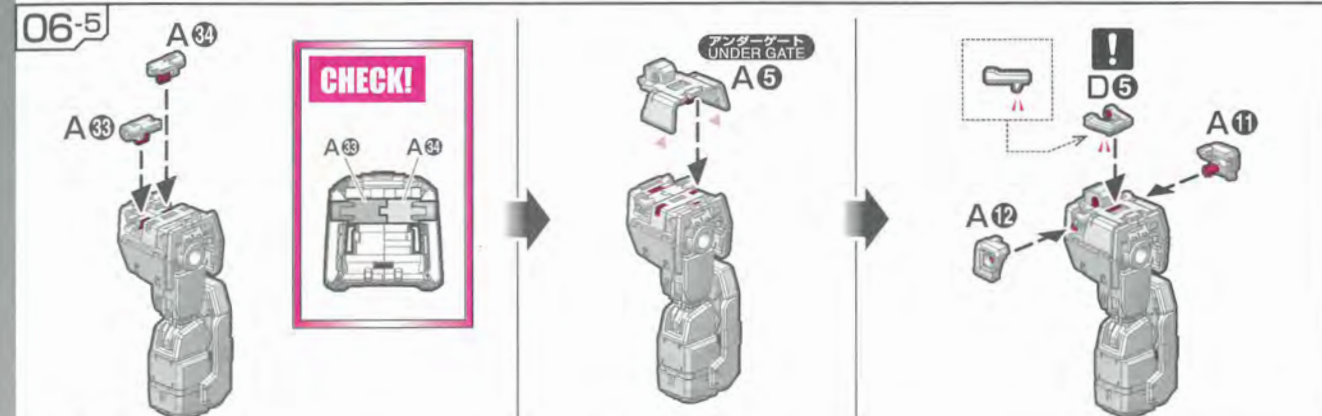
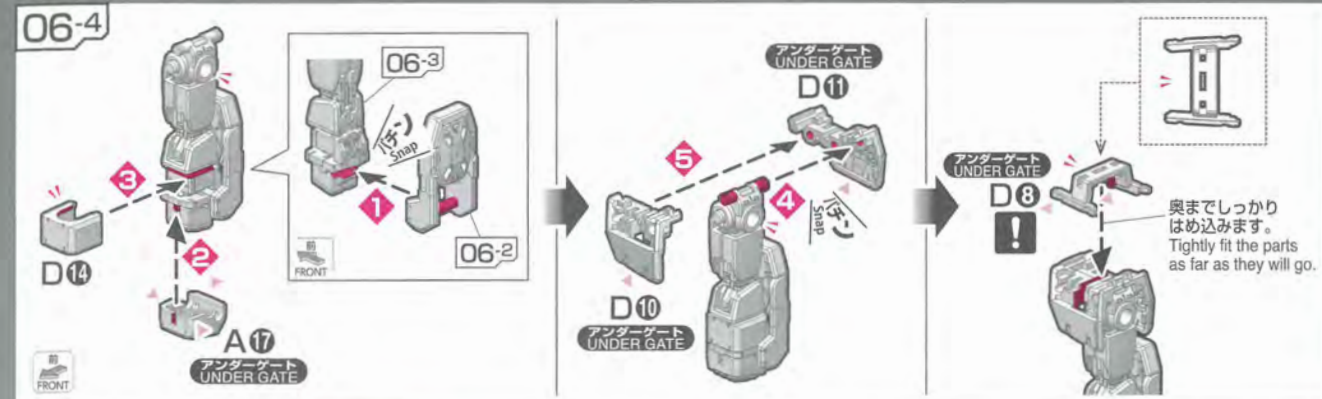






組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

- x2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.
- 1 1-2-3の順番で組み立てる  
Assemble in numerical order 1-2-3...
- ! 向きに注意して組み立てる  
Pay attention to part orientation when assembling.
- 先から組み立てる  
Assemble this part first.
- 後から組み立てる  
Assemble this part later.
- 90° 数値に合わせて回転させる  
Rotate as indicated.



組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

- 1 1-2-3の順番で組み立てる  
Assemble in numerical order 1-2-3...
- ! 向きに注意して組み立てる  
Pay attention to part orientation when assembling.
- どちらかを選んで取り付ける  
Select a part to attach.
- 後から組み立てる  
Assemble this part later.
- 90° 数値に合わせて回転させる  
Rotate as indicated.



07-3

**! D8**  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**! D6**

**! D5**

**! D2**  
平手首  
Open hand

**! D1**  
握り手首  
Clenched hand

**! E8**

**! E13**

**! CHECK!**  
A34 A33

アンダーゲート  
UNDER GATE

A5

A12

A11

07-4

06

05

1/5 Snap

**HEAD UNIT**

CROSSBONE GUNDAM X1  
SIN R.I.T. 301  
CORE FIGHTER / SPLIT XM-X1

08-1 [頭部の組立]  
HEAD UNIT

**! CHECK!**  
E11

**! CHECK!**  
A1 A2

A1

A2

C32

C32

E11

3

**! CHECK!**  
E11

アイパッチを取り付ける場合  
<When Attaching the Eyepatch>

08-2

**! CHECK!**  
C33 A20

**! CHECK!**  
C33 A20

アンダーゲート  
UNDER GATE

C33

C29

A20

1

2

3

08-3

**! CHECK!**  
C30

アンダーゲート  
UNDER GATE

C28

アンダーゲート  
UNDER GATE

A23

07

C34

A24

アンダーゲート  
UNDER GATE

C30

組み立て中に使用  
されているアイコン  
Symbols used in instructions

**!** 向きに注意して組み立てる  
・ Pay attention to part orientation  
when assembling.

12

• どちらかを選んで取り付ける  
・ Select a part to attach.

• シール番号  
・ Sticker number

1 2 3 の順番で組み立てる  
・ Assemble in numerical order

• 切り取り注意  
・ Do not cut.

CORE FIGHTER / Anti Beam Coating Mantle

【コア・ファイター】

クロスボーン・ガンダムX1は、コア・ブロックシステムを採用している。コア・ファイターは機体のコックピットを構成するほか、脱出装置も兼ねている。メインブロックはF90ⅢY クラスターガンダムに準じており、機体後部には木星圏の大重力に対応した大推力スラスターを、機首にはビーム・ガンは左右1基ずつ、計2基を装備している。ビーム・ガンはビーム・バルカンとしても使用可能なほか、ビーム・サーベルとしての機能も有する多機能装備となっている点特徴である。



※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース5(別売)を使用しています。

【A.B.Cマント】

対ビーム防御用の追加装甲。布状でほぼ全身を覆うほどのサイズを有し、人間のマントのように機体に巻き付けるようにして装備する。装備時には背部のスラスターは折りたたまれるため、マント外に露出することはない。ビームに対する防御性能は5発程度とされるが、これは防御するビームの出力によって左右されるようだ。



【推進器】

大重力下環境に置かれる木星圏での活動に対応するため、本機には大推力のスラスターを必要とした。しかし、各部にスラスターを配置した場合、機体の大型化を招くという問題があった。この問題の解答として開発陣が生み出したものが、このX字型のスラスターである。噴射方向をフレキシブルに可動させられるという、このスラスターの特性によって機体の大重量化を避けると同時に高機動化を達成したのである。

09-1

**! CHECK!**  
C30

01

08

01

奥までしっかり  
はめ込みます。  
Tightly fit the parts  
as far as they go.

※バンダイプラモデルアクションベース5  
(別売)差し込み用ACB-50に対応  
しています。  
\* Compatible with ACB-50 connector for the  
ACTION BASE 5 (both sold separately).

※バンダイプラモデルアクションベース2  
(別売)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 2  
(sold separately).

※C30は好きな所に飾ってください。  
\* Place C30 wherever you prefer.

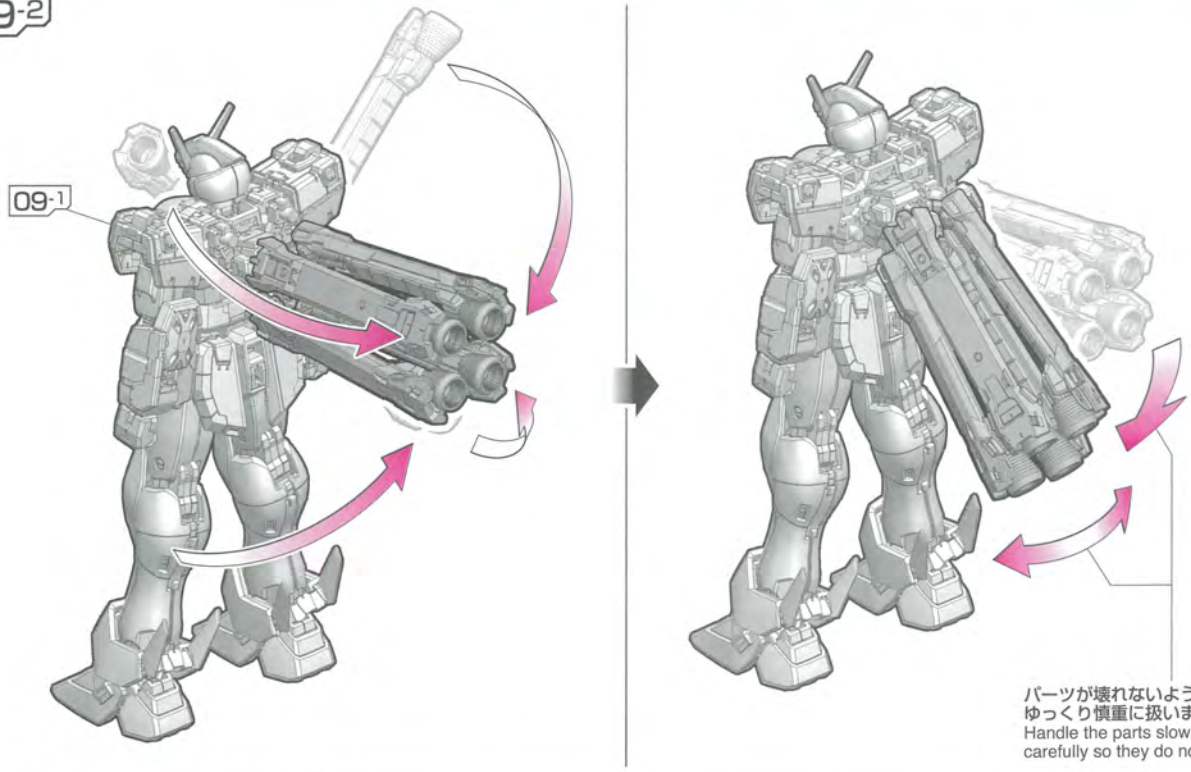
組み立て中に使用  
されているアイコン  
Symbols used in instructions

• どちらかを選んで取り付ける  
・ Select a part to attach.

13

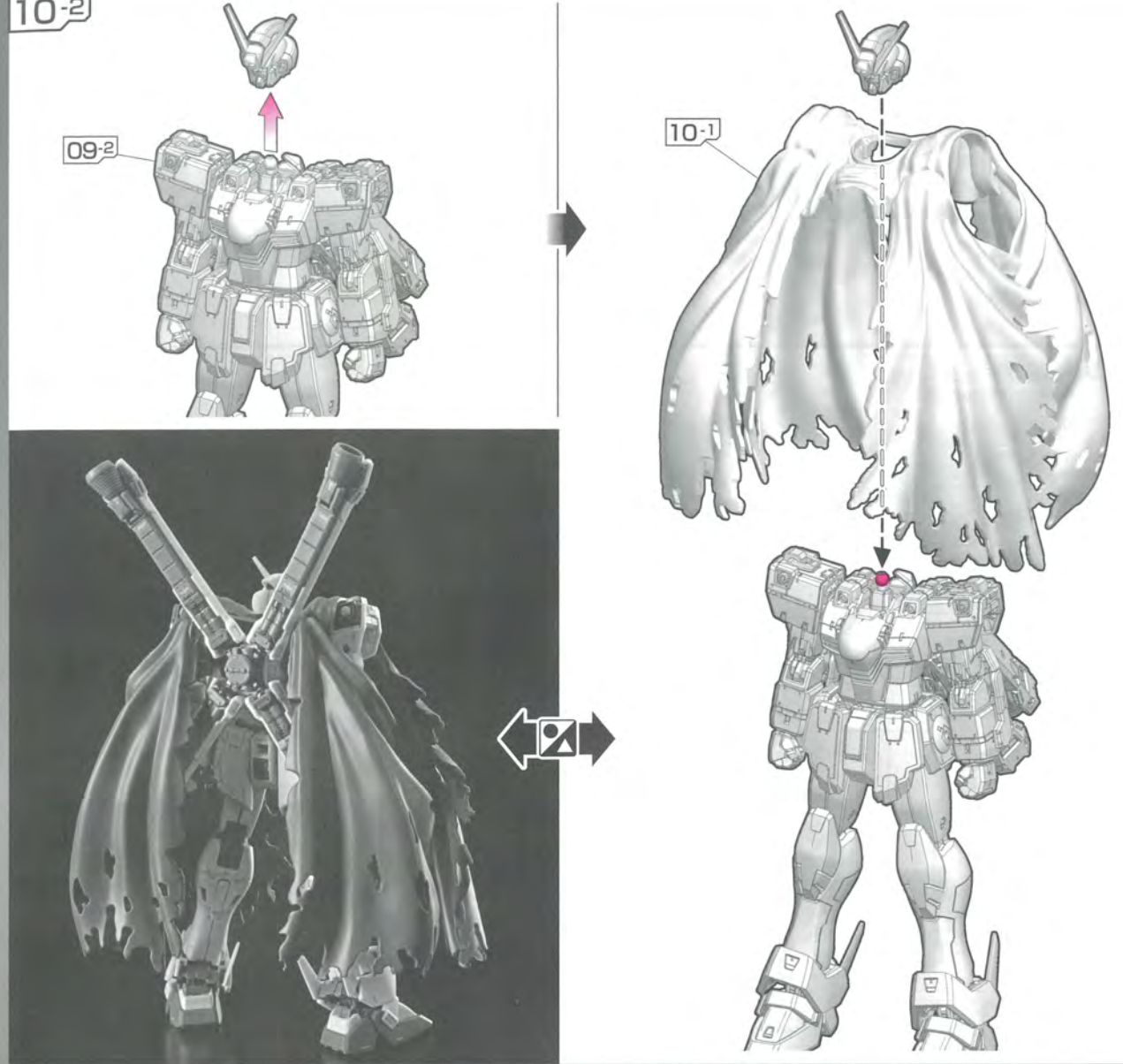


09-2

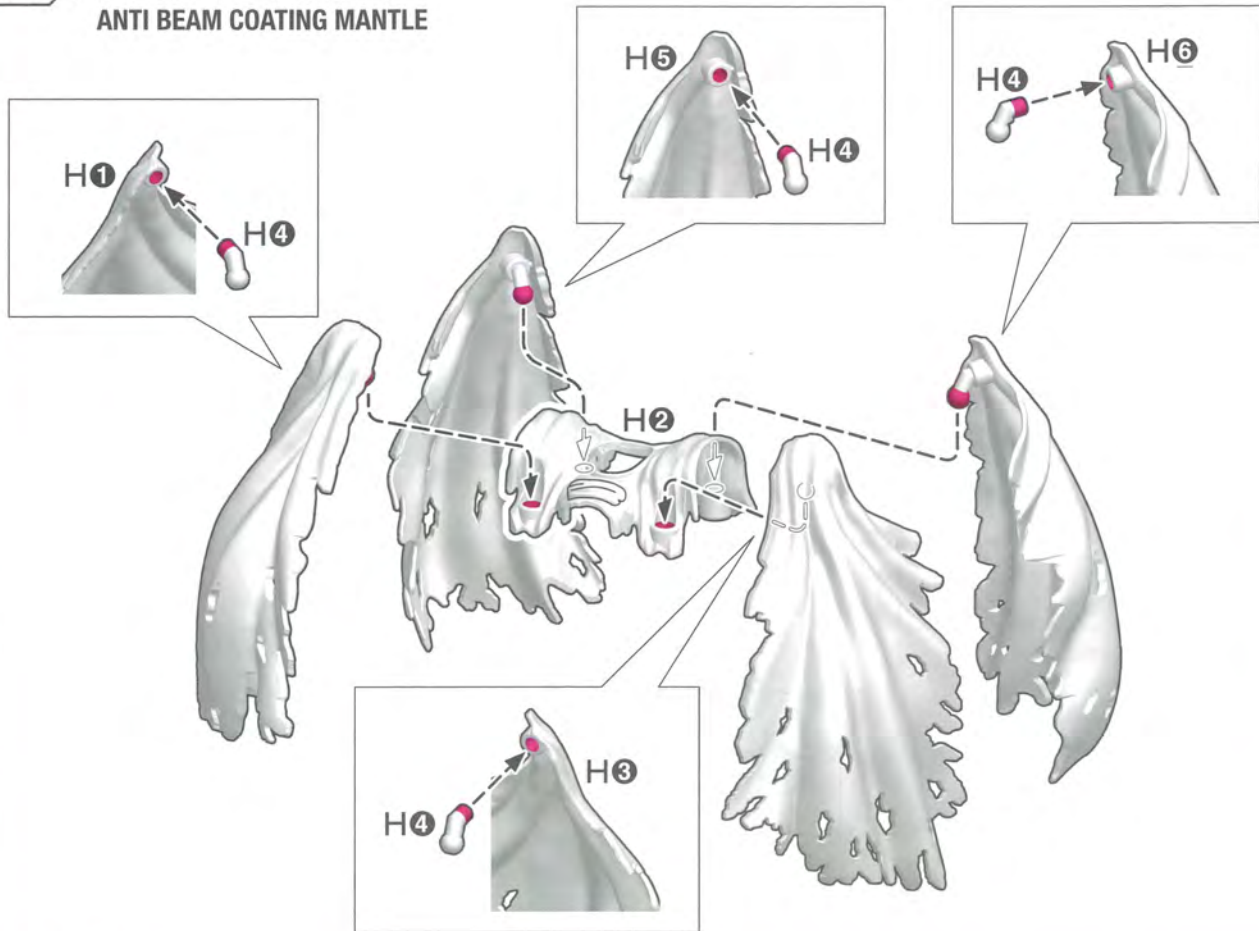


パーツが壊れないように、  
ゆっくり慎重に扱きましょう。  
Handle the parts slowly and  
carefully so they do not break.

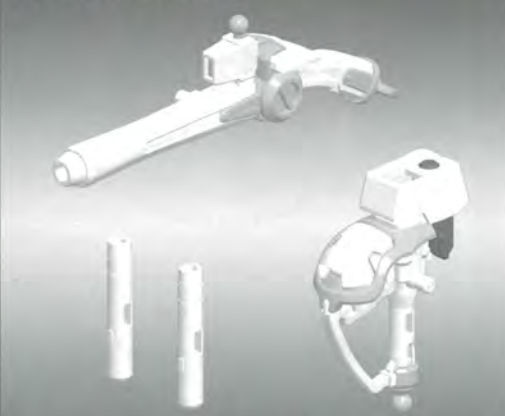
10-2



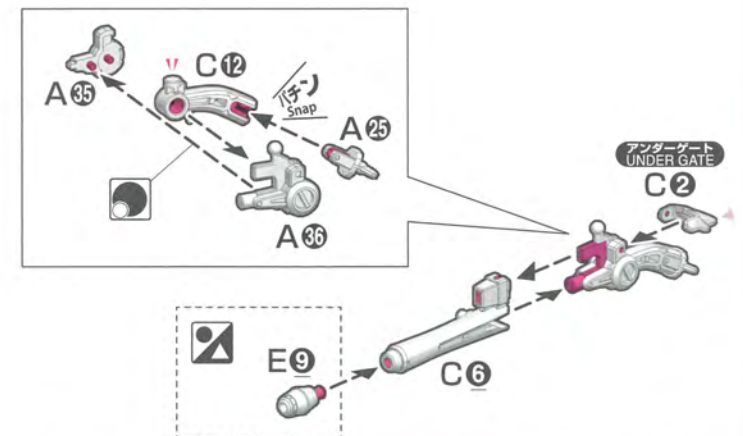
10-1 [A.B.C.マントの組立]  
ANTI BEAM COATING MANTLE



WEAPONS



11 [バスターガンの組立]  
BUSTER GUN



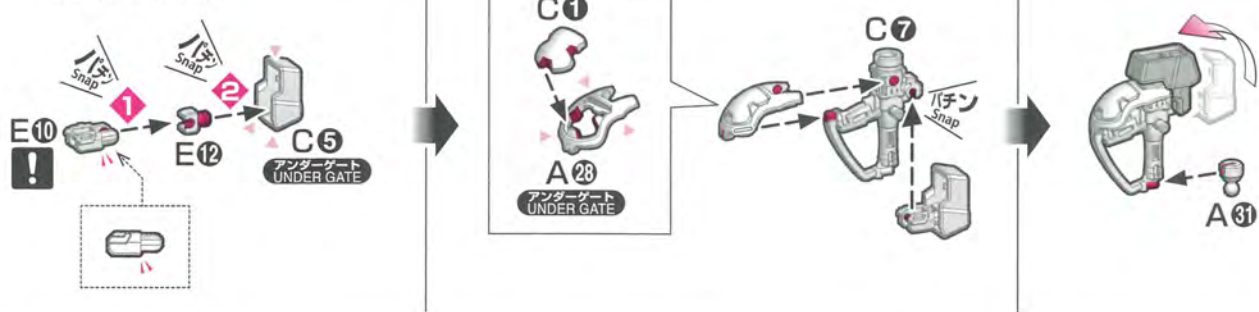
CROSSBONE GUNDAM X1  
S.N.I.P. PROTOTYPE MOBILE SUIT XM1-X1

組み立て中に使用  
されているアイコン  
Symbols used in instructions

- どちらかを選んで取り付ける  
• Select a part to attach.
- 後から組み立てる  
• Assemble this part later.

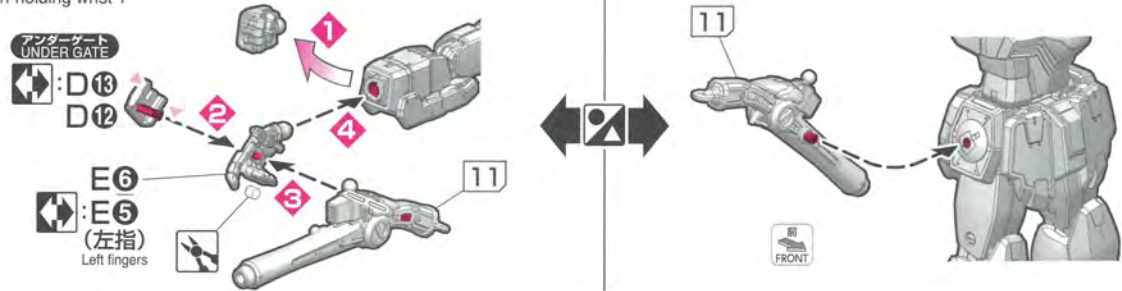


12 [ビーム・ザンバーの組立]  
BEAM ZAMBER



13-1 (武器用手首1)  
Weapon-holding wrist 1

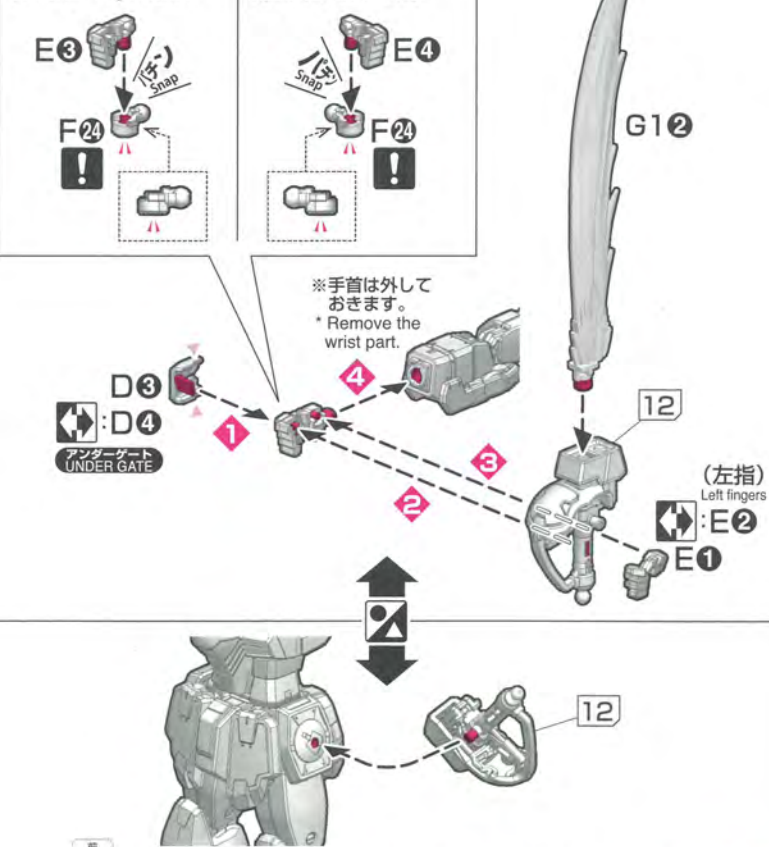
※左手にも持たせられます。  
\* Attachable to the left hand as well.



13-2 (武器用手首2)  
Weapon-holding wrist 2

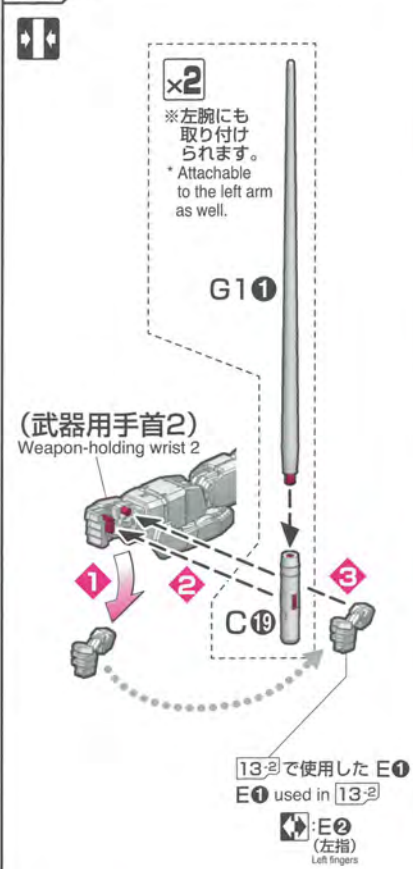
【右手首 Right hand】

【左手首 Left hand】

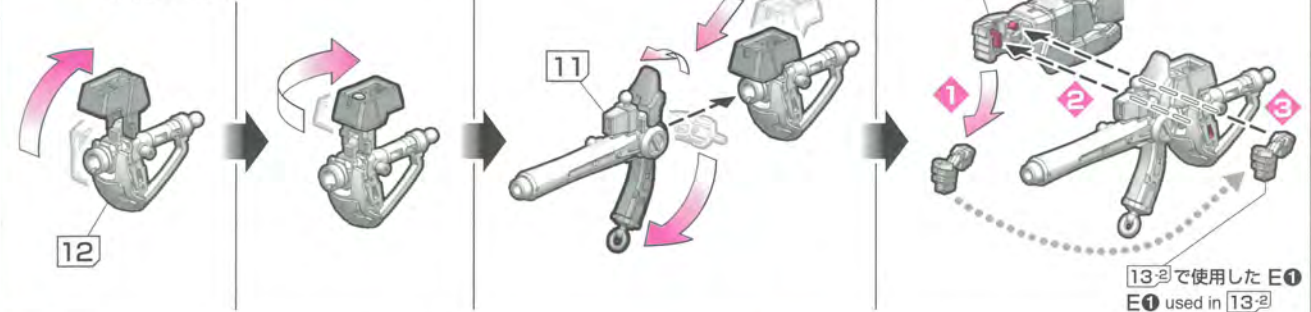


※手首は外しておきます。  
\* Remove the wrist part.

13-3



13-4 [ザンバスターの組立]  
ZAMBUSTER



13-5



※バンダイプラモデルアクションベース5 (別売り)差し込み用ACB-5⑤に対応しています。  
\* Compatible with ACB-5⑤ connector for the ACTION BASE 5 (both sold separately).  
※バンダイプラモデルアクションベース2 (別売り)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 2 (sold separately).

WEAPONS



【ザンバスター】  
近接専用のビーム・ザンバーとビームピストルに相当するバスターガンで構成される複合兵装。通常時は左右側面のマウントに分離した状態で装備されている。ビーム・ザンバーはビーム刃の粒子を縦方向に偏向加速させることで、極めて高い攻撃力を獲得している。また、ザンバスターはグレネードランチャーとしての機能も持つ。



【ブランド・マーカーク・ビーム・シールド】  
四角錐状のビームを展開する格闘兵装。さらに、ビーム刃の先端からビーム・シールドを発生させることも可能。両腕に1基ずつ、計2基を装備する。

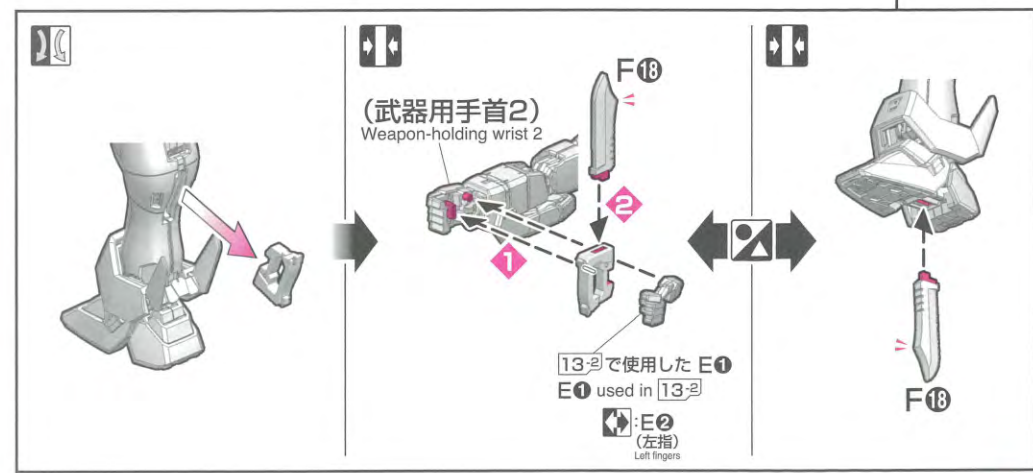
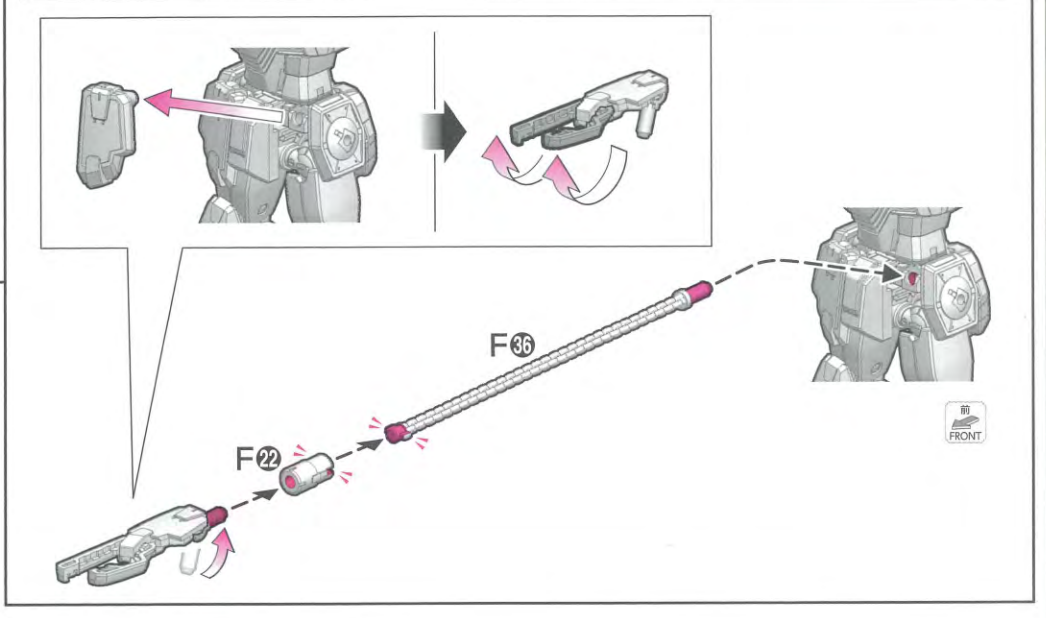
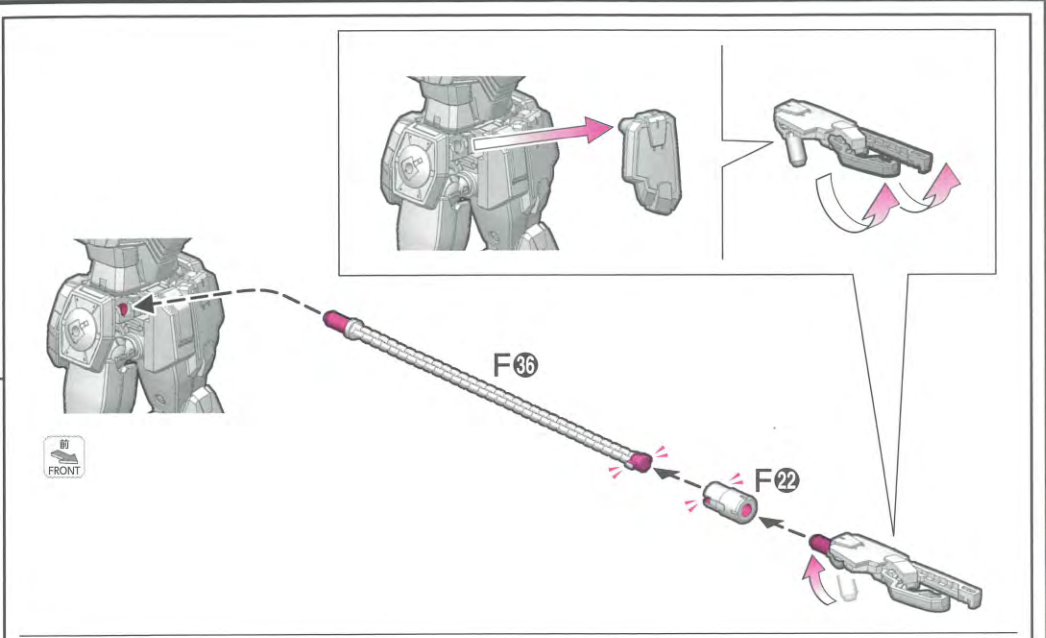
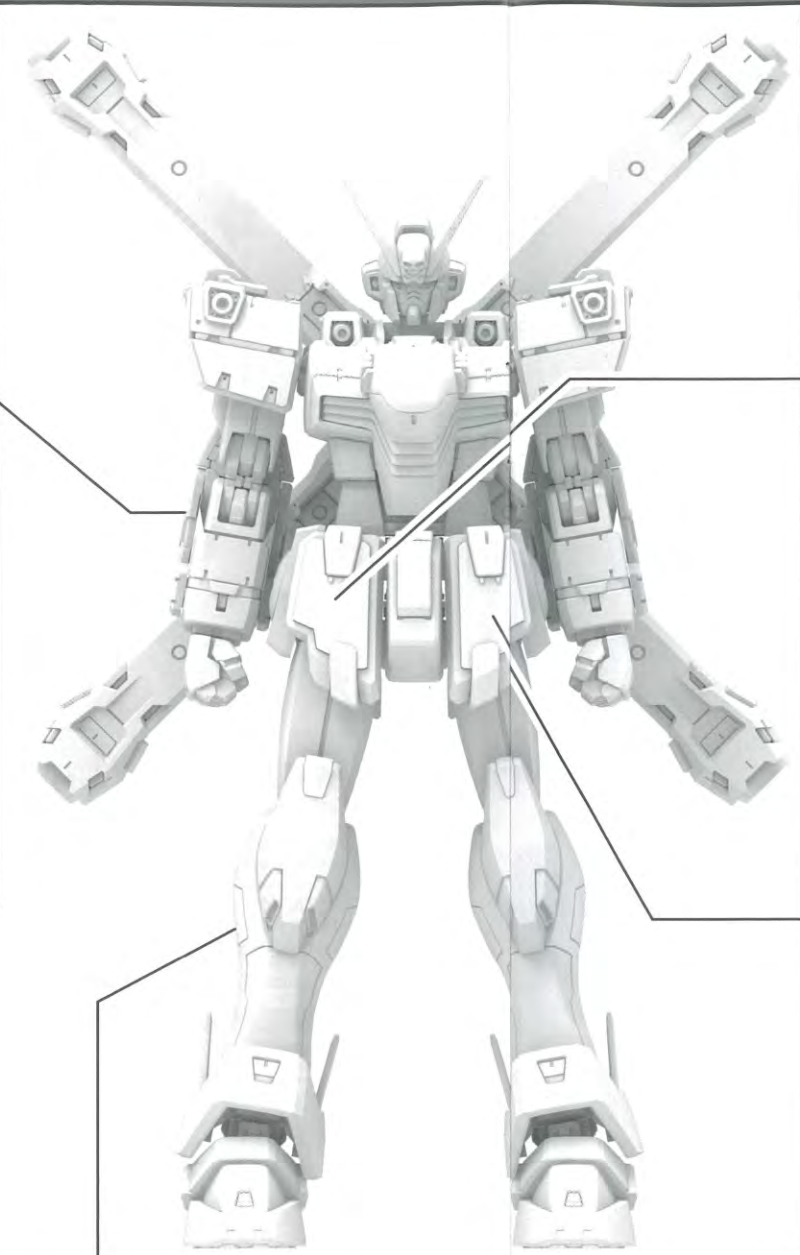
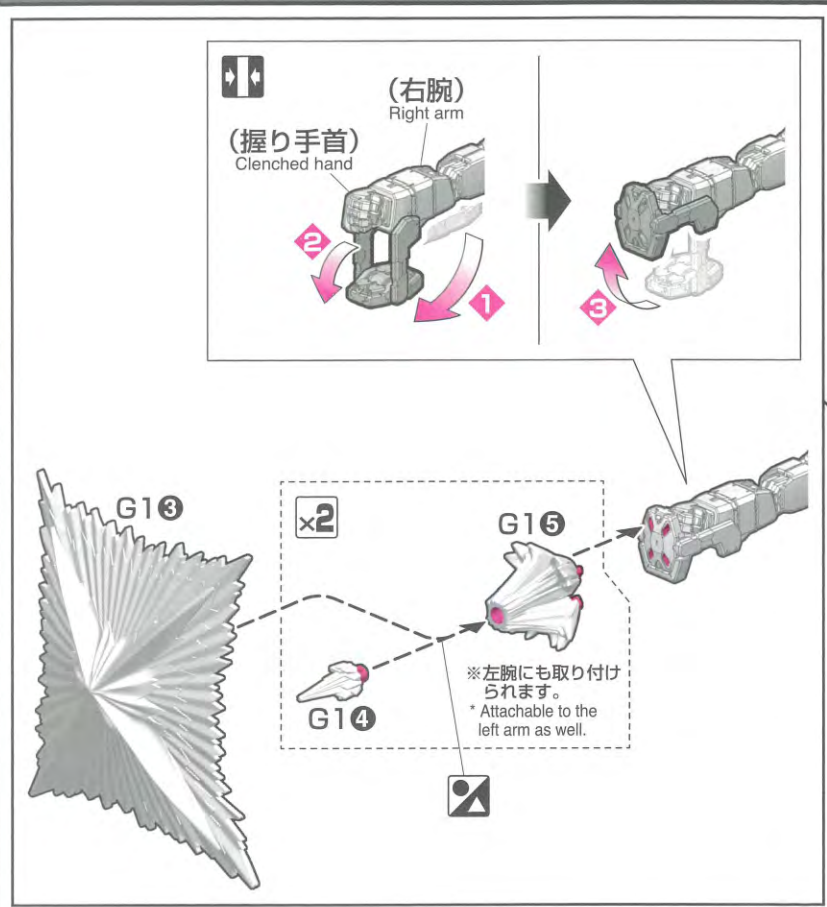


【シザー・アンカー】  
腰部フロントアーマーを兼ねる特殊兵装で、隠し腕的な位置づけにある装備。射出後、シザーが展開し、敵機の捕縛や拘束を行う。



【ヒート・ダガー】  
スネの内部に収納された小型の実体剣。スラスターの排熱を利用して、刀身を赤熱化させ攻撃力を向上させている。通常時はふくらみ部分の柄を持って引き出す。緊急時などは足底部から射出するほか、刃だけを展開させて攻撃することも可能。





組み立て中に使用されているアイコン  
 Symbols used in instructions

- 両側に同じパーツを取り付ける  
Both sides use identical parts.
- 1 1-2-3の順番で組み立てる  
Assemble in numerical order 1, 2, 3...

- x2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.
- どちらかを選んで取り付ける  
Select a part to attach.
- 反対側も同じように動かす  
Move the opposite side as well.
- 反対側に取り付けるパーツ  
Attach to the opposite side.