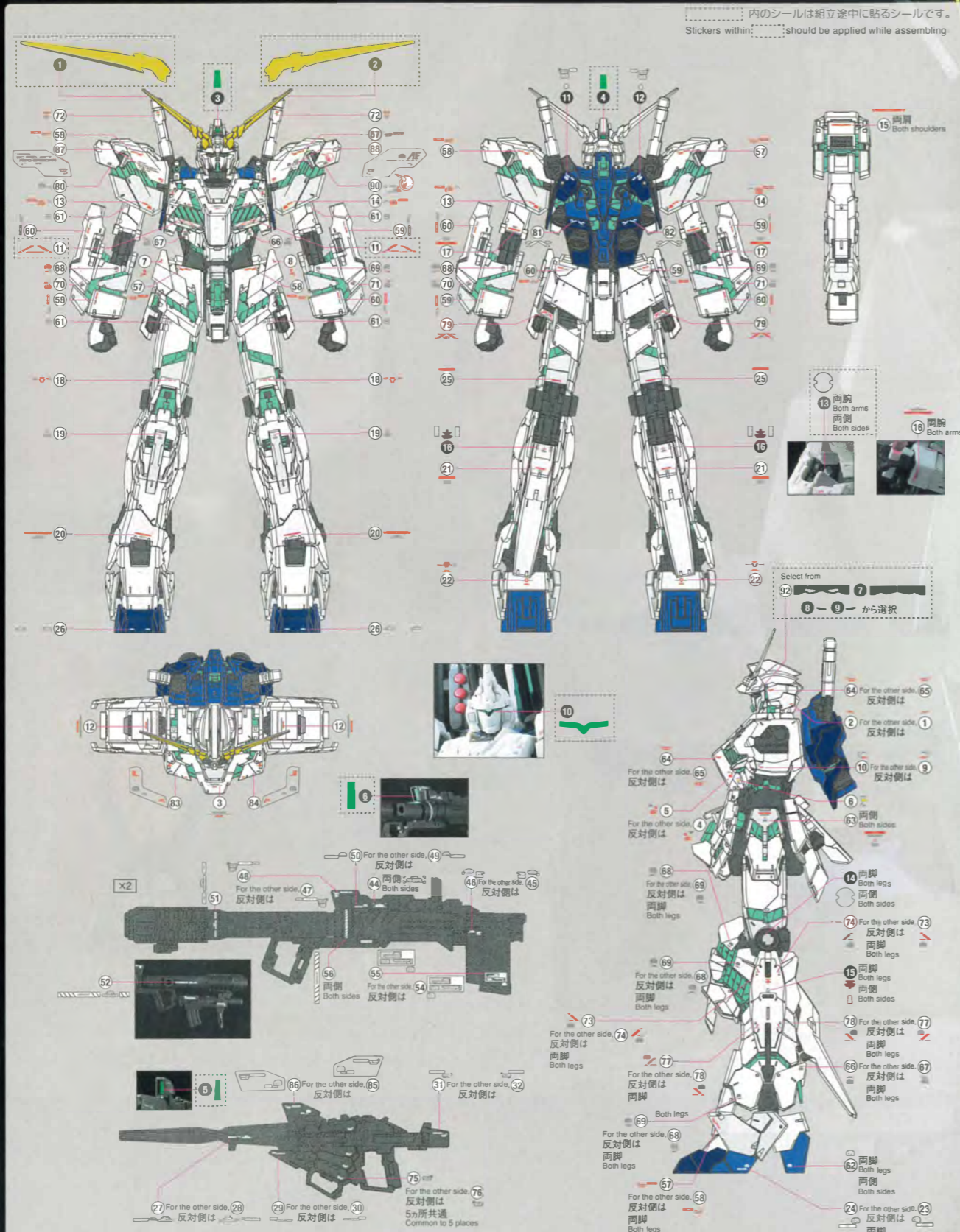


**REALISTIC DECAL**

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。  
 ※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。  
 ※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。  
 \* The numbers indicate the positions of each sticker. \* Numbers shown in white on black circles are metallic stickers. These stickers give a mechanical feel to the finish. \* Use the extra stickers freely. \* The instructions show one example. Please apply according to your preferences.

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。  
 Refer to the images below for the locations to apply stickers.



GUNDAM.INFO Search  
 www.gundam.info  
 バンダイホビーサイト www.bandai-hobby.net/  
 Any fees accrued by your access method and connection to the website are your own responsibility.  
 本ホームページに掲載する商品の価格等は別途の告知とさせていただきます。



**30** FULL ARMOR UNICORN GUNDAM  
 FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT RX-0  
 RG 1/144 フルアーマー・ユニコーンガンダム  
 FULL ARMOR UNICORN GUNDAM

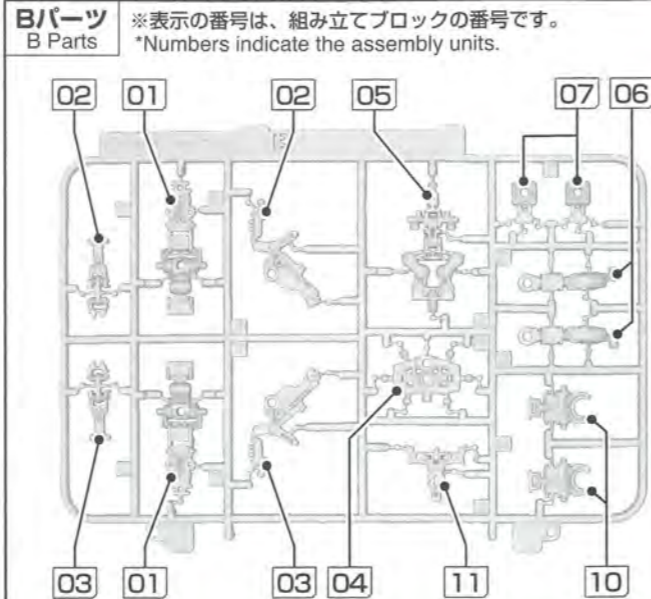
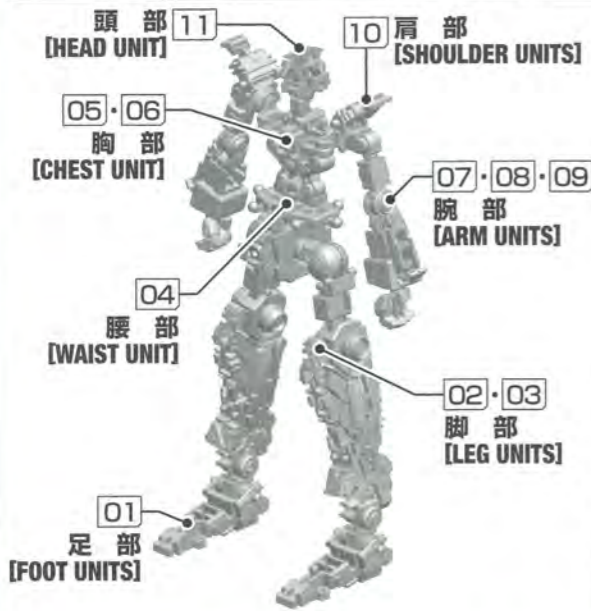


※このマーキングはプラモデルオリジナルのもです。※シールを貼る際にはピンセット(別売り)などのご使用をお勧めします。※画像は説明用に一部省略しています。  
 \* These stickers are designed for this plastic model kit. \* Tweezers or other tools (sold separately) are recommended when applying stickers. \* Some details in the images are omitted for the explanatory purposes.

# 組み立て前の基本説明

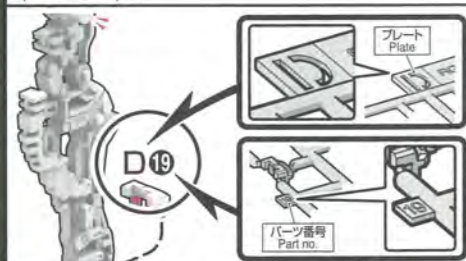
Basic information before assembly

アドヴァンスドMSジョイント(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります  
The structure of the Advanced MS Joint (B parts) frame



## 部品の探しかた Finding parts

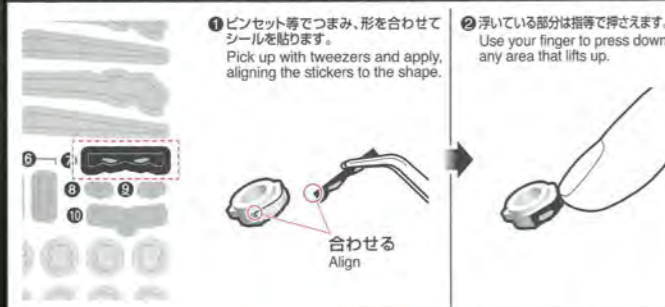
※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリストと合わせて見ると、探しやすいでしょう。)  
\* All parts are numbered. Follow the instructions and find correct parts on the sprue.



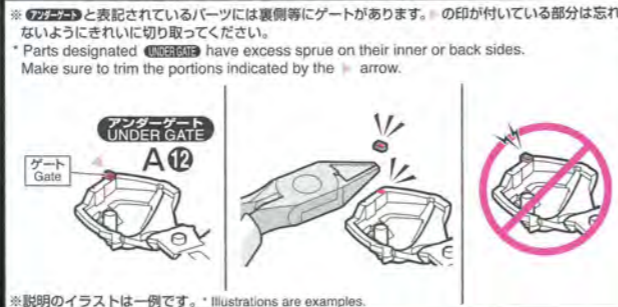
## パーツの切り取りかた How to cut out parts



## リアスティックデカールの貼りかた How to apply stickers



## アンダーゲートの切り取りかた Trimming under-gate material



## 組み立て中に使用されているアイコン Symbols used in instructions

1 → 2 の順番で組み立てる Assemble in numerical order 1, 2 ...	向きに注意して組み立てる Pay attention to part orientation when assembling.	×2 部品を数値の個数作る Build specified number of parts.	1 シールの番号 Sticker number
数値に合わせて回転させる Rotate as indicated.	後から組み立てる Assemble this part later.	反対側も同じように動かす Move the opposite side as well.	両側に同じパーツを取り付ける Both sides use identical parts.
反対側に取り付けるパーツ Attach to the opposite side.	どちらかを選んで取り付ける Select a part to attach.	切り取り注意 Do not cut.	切り取る場所 Cut here.

## 注意

ご購入のお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ビニール袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取り扱いや保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

## <組み立てる時の注意>

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 塗装には、より安全な水性塗料のご使用をおすすめします。
- ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
- 尖った先端や薄い縁部に触れながら組み立てには十分ご注意ください。
- ※この商品には道具類は入っていませんので、別にご用意ください。

## CAUTION

Read the following instructions before use.

- This product is for 15 years old and up. Not suitable for children under this age.
- This product contains small parts. Be careful to prevent children from accidentally swallowing them in order to avoid choking.
- Never cover your face with the plastic bag to avoid suffocation.
- Pay attention to sharp parts and edges. Handle and store them with care to avoid injury.

## <Notes on assembly>

- Carefully read the instructions before assembling.
- Check the part numbers, and cut them cleanly with nippers. Discard the remnants.
- Carefully read the user manuals for all edged tools, paints, adhesives, etc. used in assembly and use them correctly.
- Use of water-based paint is recommended for safety reasons.
- Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic.
- Pay extra attention when handling sharp points and edges.
- Tools are not included.

## パーツリスト Parts List

(×印は使用しないパーツです。)  
(x indicates parts not needed.)

※細かいパーツやシールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。

\* Small parts and stickers are easily damaged or lost. Use caution when handling. Using tweezers and other tools makes assembling easier.

<b>A1パーツ(クリアグリーン)</b> A1 Parts (Clear green) (ABS)	<b>A2パーツ(クリアグリーン)</b> A2 Parts (Clear green) (ABS) (×2)	<b>Bパーツ(イロプラ)</b> B Parts (Multi-colored) (ABS) (PP)	<b>Cパーツ(ホワイト)</b> C Parts (White) (PS)	<b>D1パーツ(ホワイト)</b> D1 Parts (White) (PS)
<b>D2パーツ(ホワイト)</b> D2 Parts (White) (PS) (×2)	<b>E1パーツ(ホワイト)</b> E1 Parts (White) (PS)	<b>Fパーツ(ホワイト)</b> F Parts (White) (PS)	<b>Gパーツ(グレー)</b> G Parts (Gray) (ABS)	<b>Hパーツ(イロプラ)</b> H Parts (Multi-colored) (PS)
<b>I1パーツ(グレー)</b> I1 Parts (Gray) (PS)	<b>FA1パーツ(グレー)</b> FA1 Parts (Gray) (PS)	<b>FA2パーツ(グレー)</b> FA2 Parts (Gray) (PS)	<b>FB1パーツ(イロプラ)</b> FB1 Parts (Multi-colored) (PS)	<b>FB2パーツ(イロプラ)</b> FB2 Parts (Multi-colored) (PS)
<b>I2パーツ(グレー)</b> I2 Parts (Gray) (PS)	<b>FCパーツ(グレー)</b> FC Parts (Gray) (PS) (×3)	<b>SB-12パーツ(クリアピンク)</b> SB-12 Parts (Clear pink) (PS)	<b>リアスティックデカール</b> Realistic decals	

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。  
\* Bubbles may be present in the clear parts from manufacturing.

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求したブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、定められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しさと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

Real Grade is designed to recreate the "real thing" with fine details and an abundance of color parts. Movable parts with the widest possible range of movement are equipped on a pre-assembled inner frame that only requires cutting out. Real Grade offers the joy and excitement of building a mobile suit, and a numerous of gimmicks packed in a palm-sized 1/144 model, for all generations of Gundam-lovers.

**RX-0 FULL ARMOR UNICORN GUNDAM**

さらなる武装を身に纏ったユニコーンガンダムのフルアーマー仕様  
A Full Armor edition of the Unicorn Gundam clad in even more armaments.

RX-0 フルアーマーユニコーンガンダム

RX-0 ユニコーンガンダムに、ビーム・ガトリングガンやハイパー・バズーカ、3連装対艦ミサイルランチャーなどを装備した形態が、フルアーマーユニコーンガンダムである。機体重量の増加による機動性の低下は、94式ベースジャバーの大型ブースターで補うと同時に、各装備はデストロイモードでの変身に干渉しないように配置されるなど、機体特性を損なわず、火力を強化している点が特徴である。本仕様は、パイロットであるバナー・ジ・リンクスの友人であるタクヤ・イレイの提案を、アナハイム・エレクトロニクス社のアーロン・デルジェフが調整することで完成に至った。「ラプラスの箱」を巡る争いの最終局面、＜インダストリアル7＞宙域での戦いに投入されたフルアーマーユニコーンガンダムは、その性能を十全に発揮した。そして、その乗り手を「箱」の元へと導いたのだった。

RX-0 FULL ARMOR UNICORN GUNDAM

The Full Armor Unicorn Gundam is a state in which the RX-0 Unicorn Gundam is equipped with Beam Gatling Guns, Hyper Bazookas, and 3-Tube Anti-Ship Missile Launchers. The drop in maneuverability due to the increase in the overall weight of the MS has been counteracted by large boosters from the Type 94 Base Jabber, while each and every piece of equipment is arranged in a way that they do not interfere with the transformation into Destroy Mode, resulting in a form that enhances its firepower without impairing the Mobile Suit's features. This configuration was completed with adjustments made by Aaron Terzief of Anaheim Electronics to the plans made by Takuya Irei, a friend of the Mobile Suit's pilot Banagher Links.

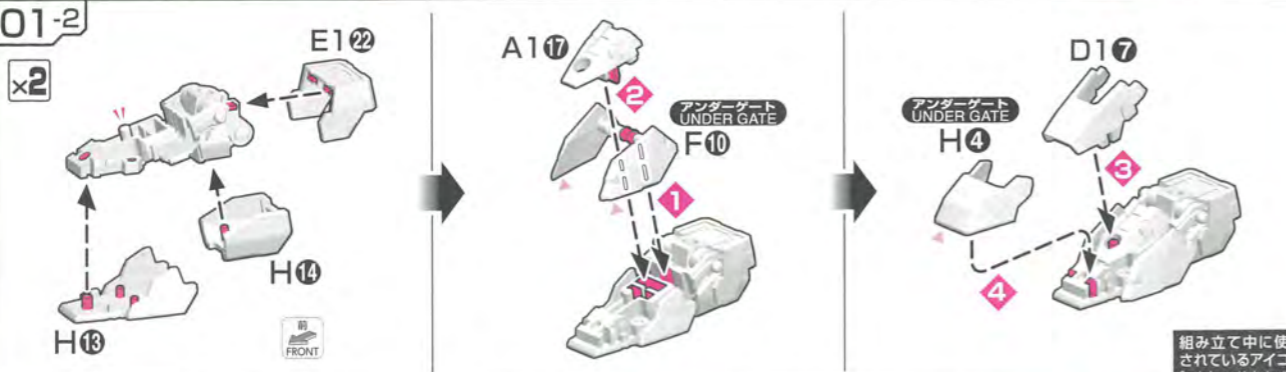
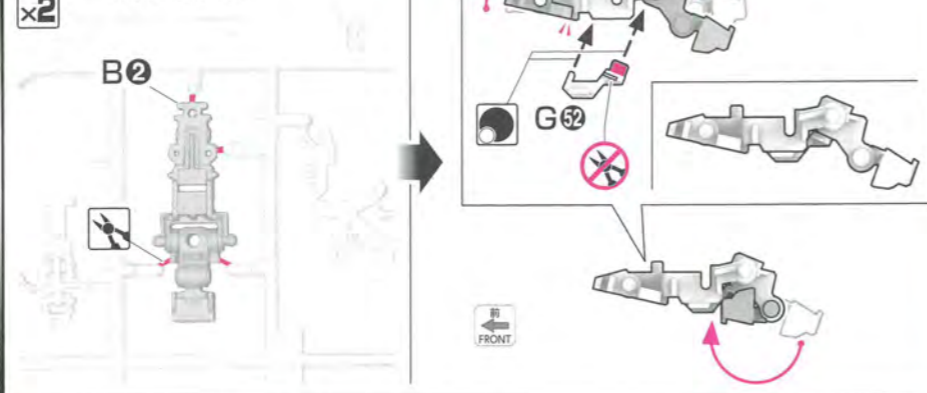
The Full Armor Unicorn Gundam was deployed in a sector near Industrial 7 during the final phase of the dispute over Laplace's Box and fully demonstrated its capabilities. After this, the MS led its pilot to the Box.



**LEG UNITS**

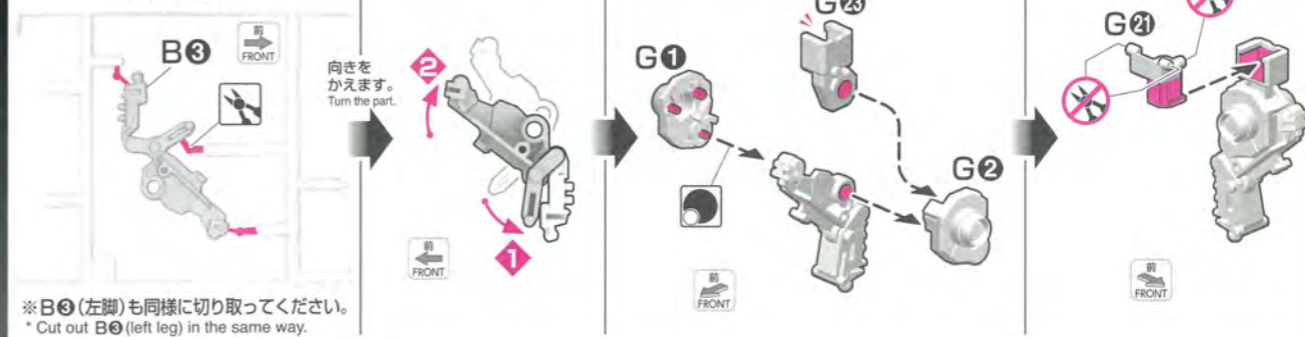


**01-1 [足部の組立] FOOT UNITS**

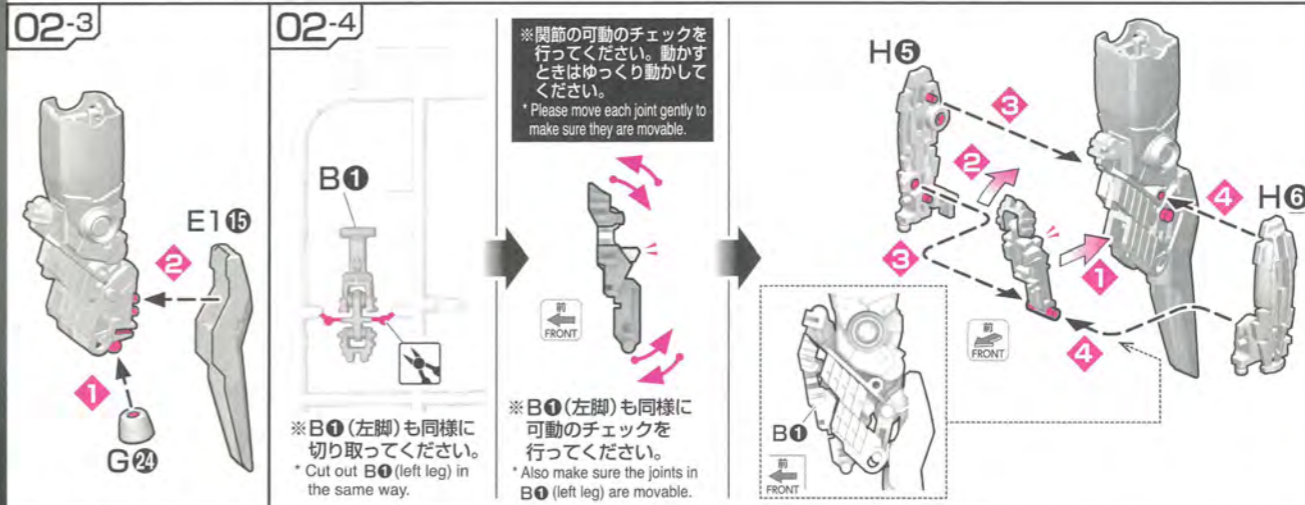
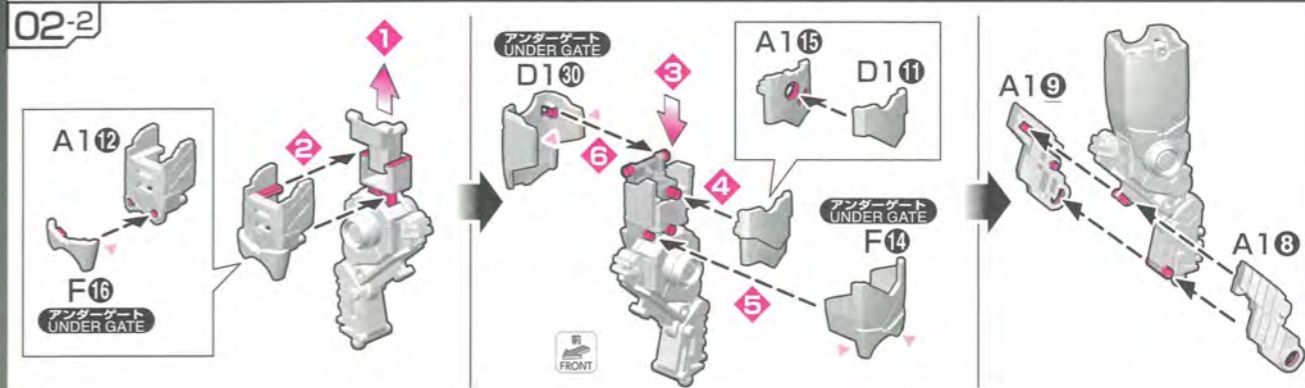


組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

**02-1 [右脚の組立] RIGHT LEG**



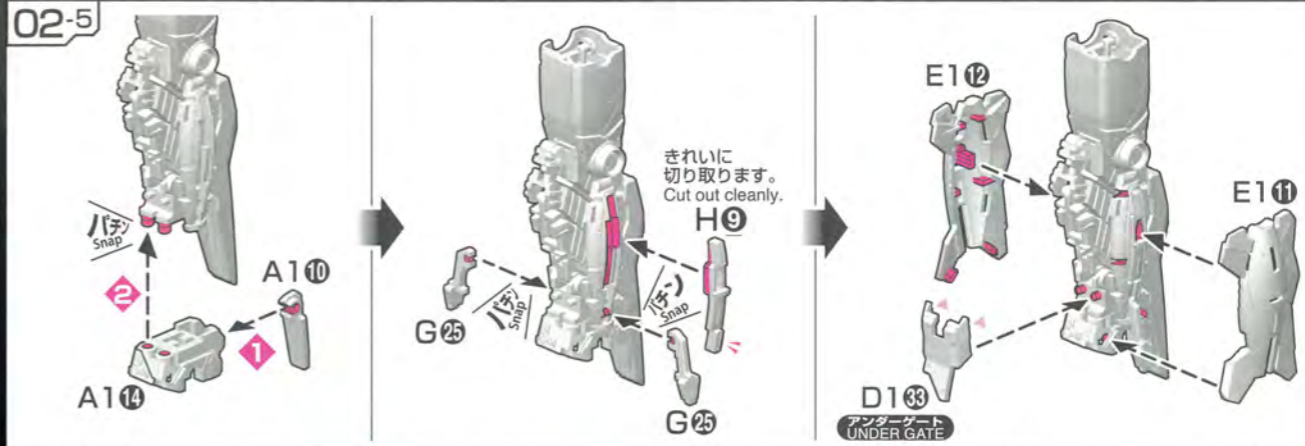
※B3(左脚)も同様に切り取ってください。  
\* Cut out B3 (left leg) in the same way.



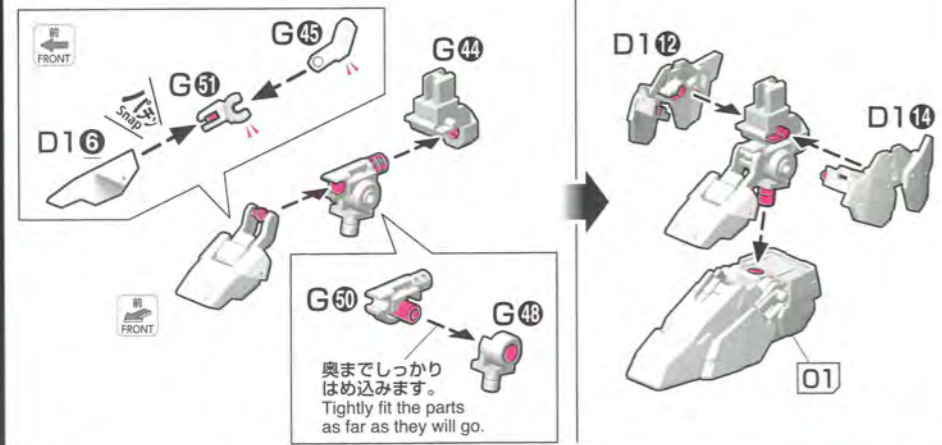
※関節の可動のチェックを行ってください。動かすときはゆっくり動かしてください。  
\* Please move each joint gently to make sure they are movable.

※B1(左脚)も同様に切り取ってください。  
\* Cut out B1 (left leg) in the same way.

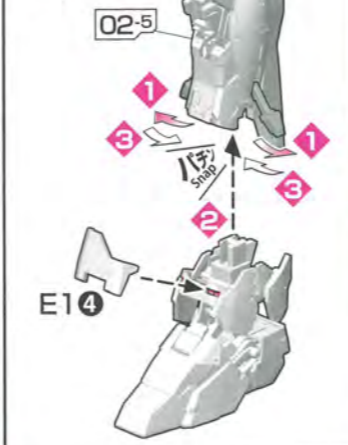
※B1(左脚)も同様に可動のチェックを行ってください。  
\* Also make sure the joints in B1 (left leg) are movable.



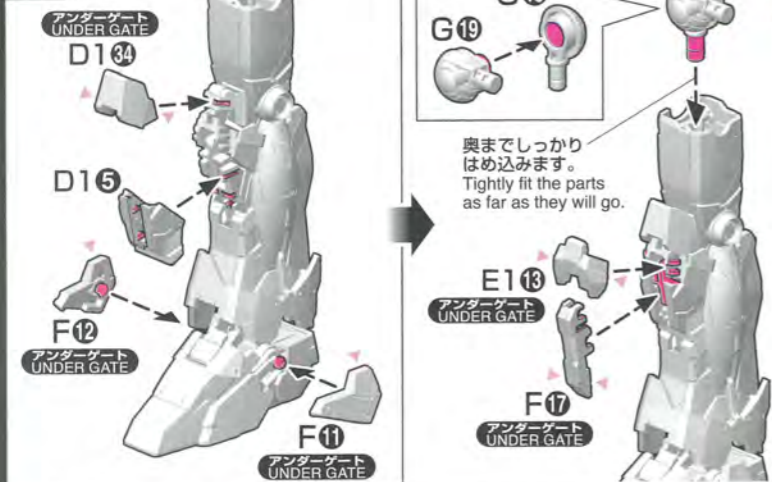
02-6



02-7

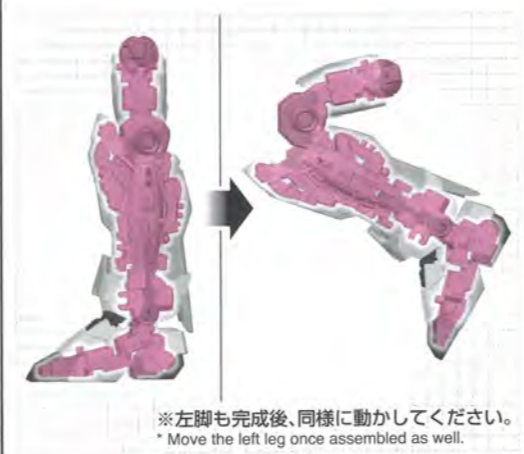


02-8

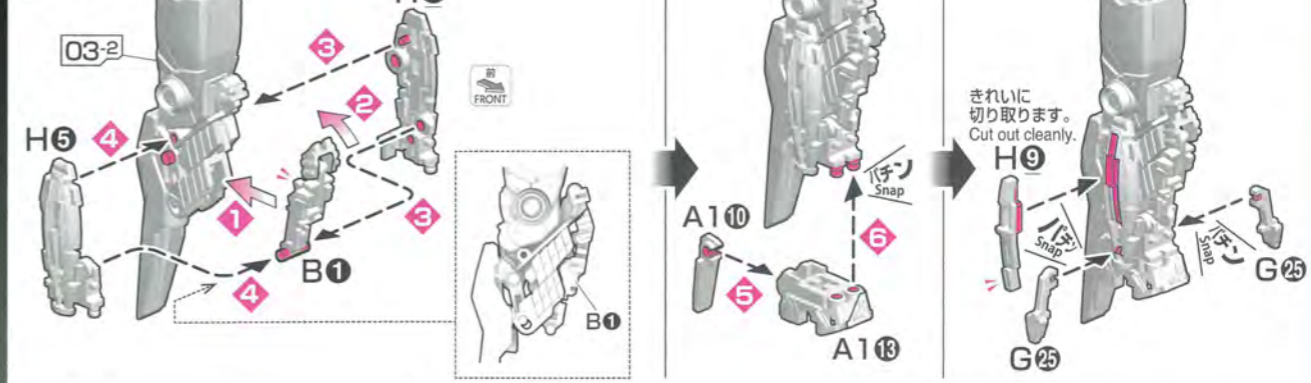


**右脚の可動**  
Moving the right leg

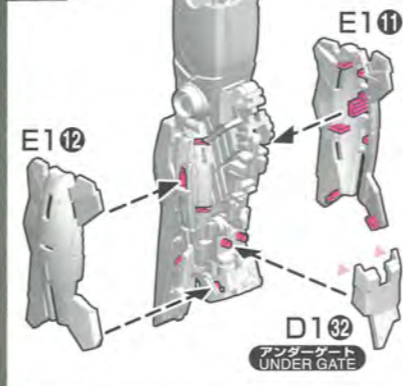
\*説明のため、一部画像を省略しています。  
\* For explanatory purposes, some images have been omitted.



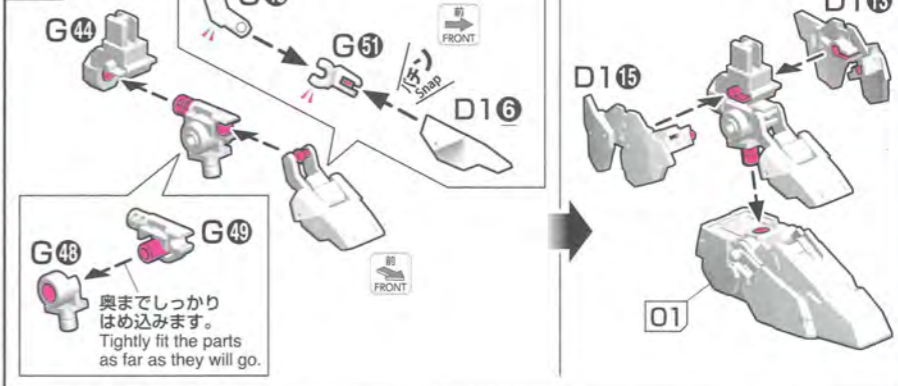
03-3



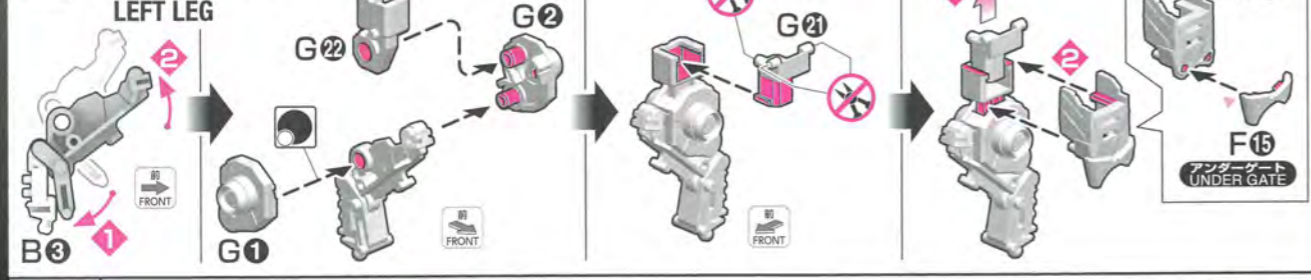
03-4



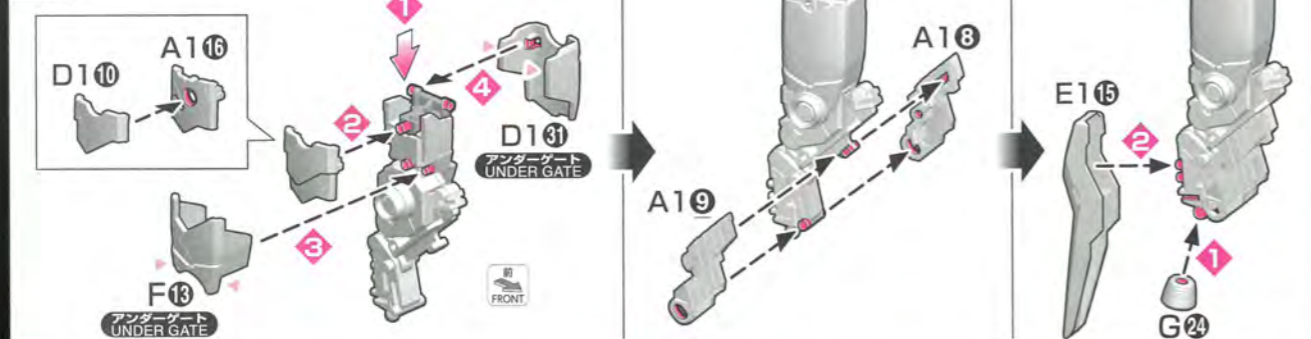
03-5



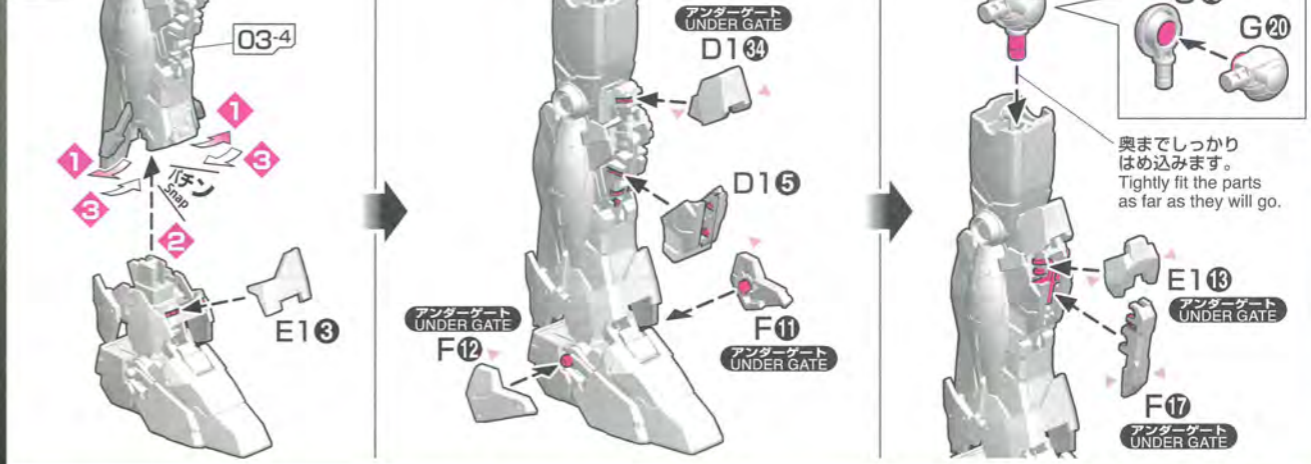
03-1 [左脚の組立] LEFT LEG



03-2



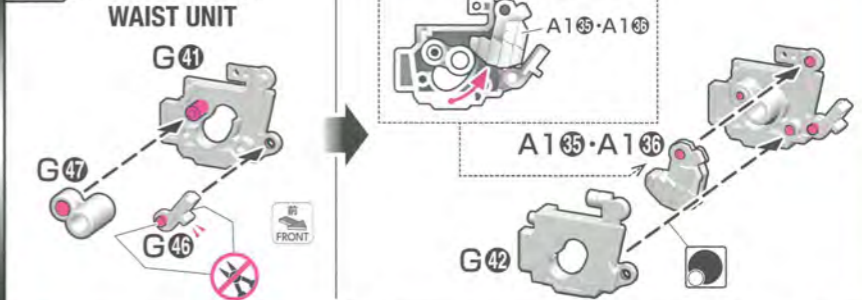
03-6



WAIST UNIT



04-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



**04-2**

※スキマが空きます。  
\* There will be a gap.

B5  
D124  
F1  
D116  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**04-3**

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

A134  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
D123  
E121  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
D122  
A133  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
E120  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**04-4**

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

H10  
G43  
A131  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
D121  
E117  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
A130  
G43  
H11  
D120  
E116  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**04-5**

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

H12  
A132  
アンダーゲート  
UNDER GATE  
F5  
D125  
アンダーゲート  
UNDER GATE



**05-1** [胸部の組立]  
CHEST UNIT

B4

**05-2**

G35  
A120  
I116  
I117  
G30

**05-3**

G28  
A137  
A138  
E17

**06-1**

B9  
G6  
G7  
G8  
G9

※B9(左腕)も同様に切り取ってください。  
\* Cut out B9(left arm) in the same way.

**06-3**

06-1  
05

※ここを持って動かします。  
\* Hold here and move.

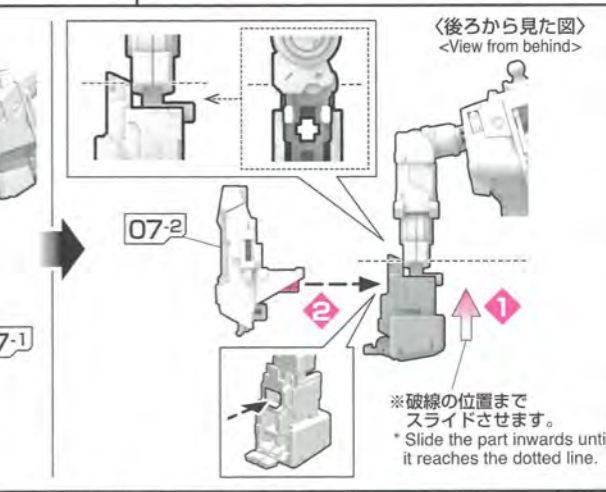
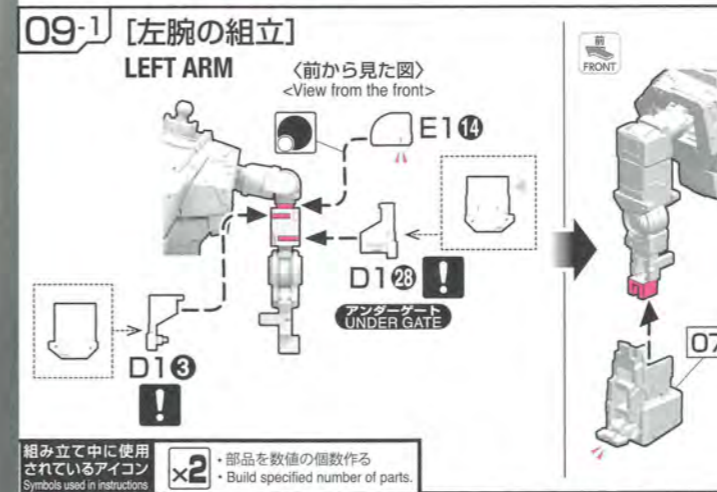
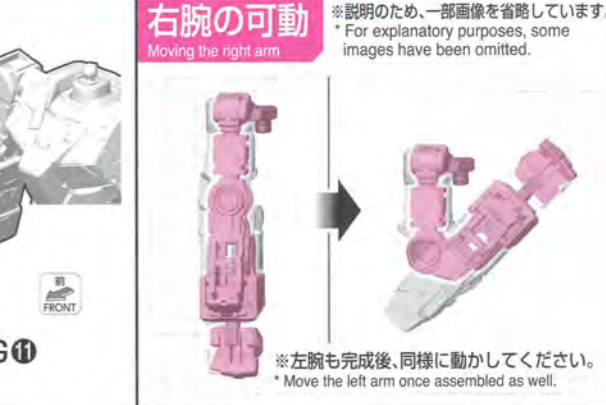
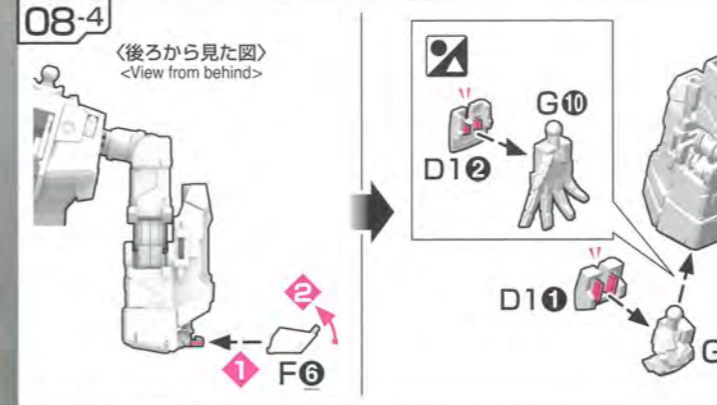
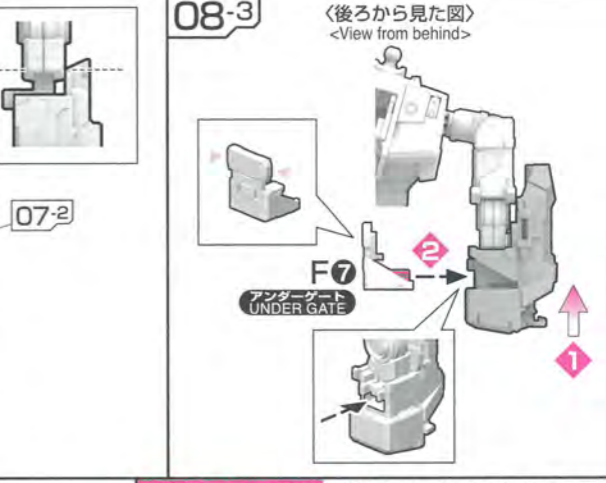
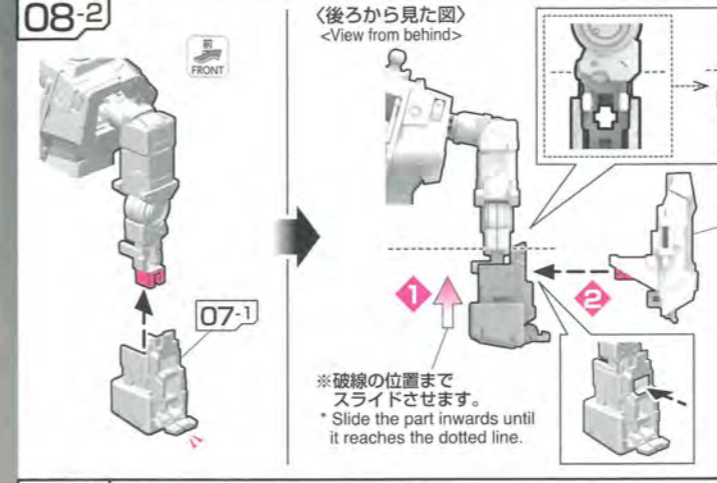
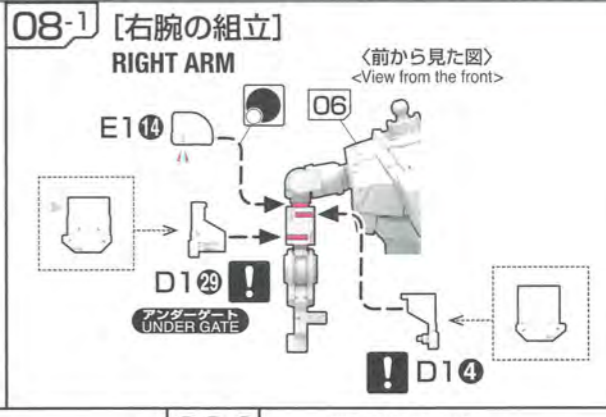
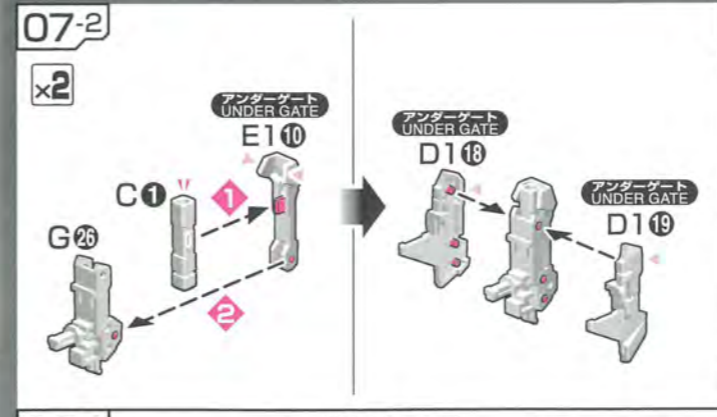
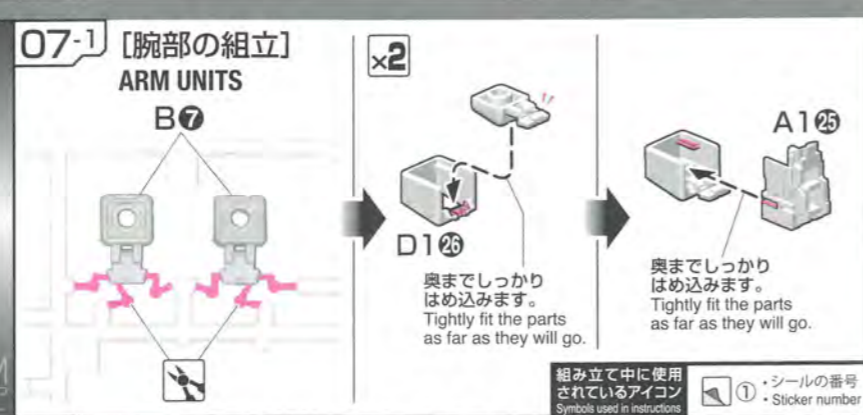
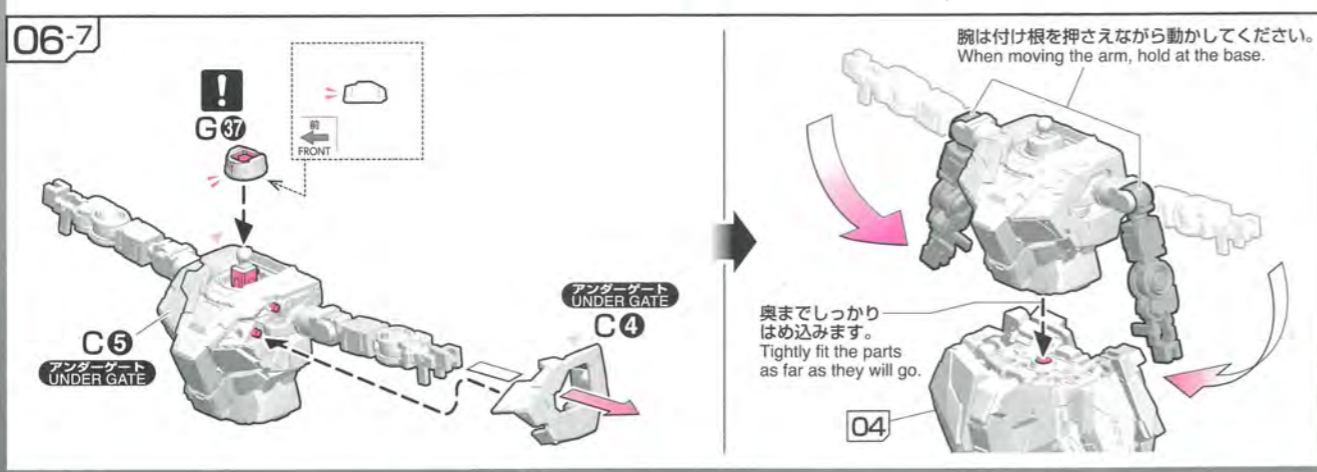
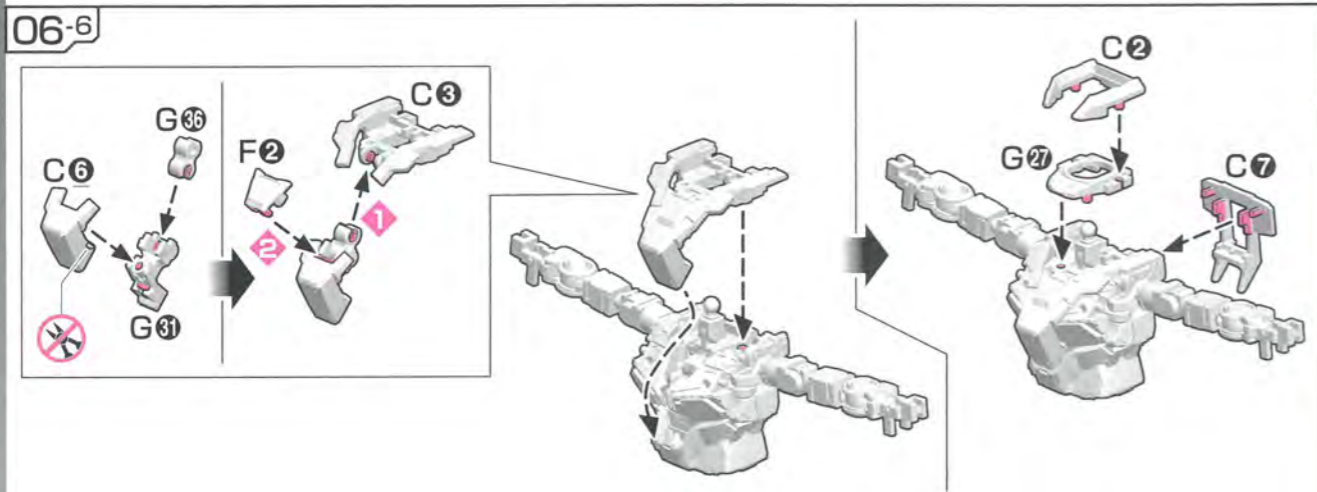
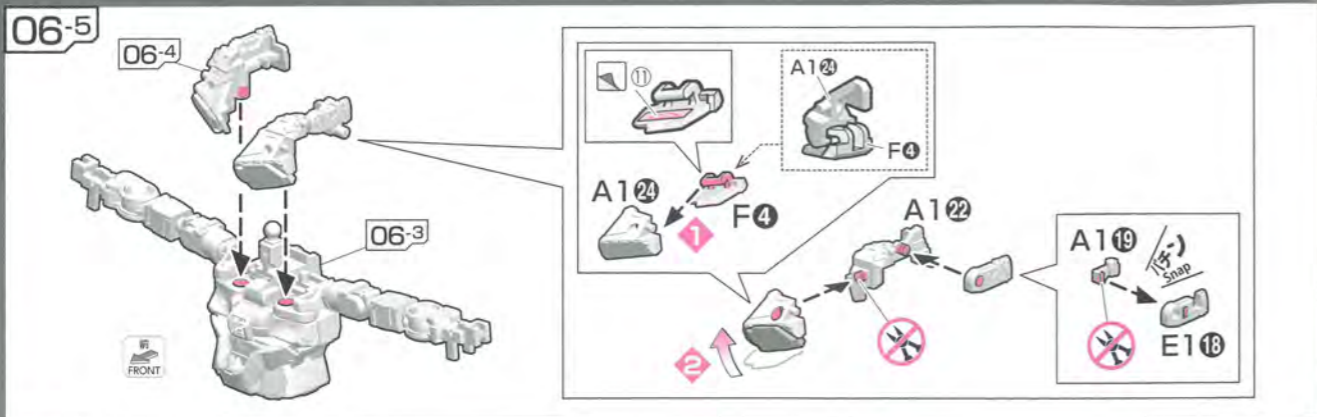
**06-2**

B8  
G4  
G6  
G9

※ここを持って動かします。  
\* Hold here and move.

**06-4**

A121  
F3  
A123  
E119



**09-2** <後ろから見た図>  
<View from behind>

09-1  
F7 アンダーゲート  
UNDER GATE  
F6  
D12  
G14  
D11  
G15  
D10  
FRONT

**10-4**

10-2  
09  
D17  
F8 アンダーゲート  
UNDER GATE  
10-3  
F9 アンダーゲート  
UNDER GATE  
FRONT

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

**10-1** [右肩の組立]  
RIGHT SHOULDER

B10  
E15  
G3  
D17  
A129  
A128  
E16  
FRONT

※関節の可動のチェックを行ってください。動かすときはゆっくり動かしてください。  
\* Please move each joint gently to make sure they are movable.

※B10(左肩)も同様に可動のチェックを行ってください。  
\* Also make sure the joints in B10 (left shoulder) are movable.

**HEAD UNIT**

B6  
FRONT

**10-2**

D17  
F9  
F8 アンダーゲート  
UNDER GATE  
FRONT

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

**11-2**

C11  
C12  
C13  
C14  
C15  
C16  
FRONT

<ユニコーンモード固定>  
<Fix in UNICORN MODE>

<デストロイモードへの変身>  
<Transforming to DESTROY MODE>

<デストロイモード固定>  
<Fix in DESTROY MODE>

**10-3** [左肩の組立]  
LEFT SHOULDER

A17  
B10  
E16  
G3  
D17  
A126  
A17  
FRONT

**11-4**

11-2  
C9  
H7  
G29  
C10  
FRONT

ここから貼ります。  
Start applying sticker from here.

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

**11-6** ※ここを押さえながら取り付けてください。  
\* Please press here to attach the part.

FRONT

**12-5** ※C0は好きな所に飾ってください。  
\* Place C0 wherever you prefer.

FRONT



**12-1** [バックパックの組立]  
**BACKPACK UNIT**

FRONT

**12-6**

FRONT

※バンダイプラモデルアクションベース2 (別売り)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 2 (sold separately).

※バンダイプラモデルアクションベース5 (別売り)を使用してディスプレイできます。  
\* This model is compatible with the ACTION BASE 5 (sold separately).

※脚の可動範囲が広がります。  
\* It expands moving range for legs.

※説明のため、一部画像を省略しています。  
\* For explanatory purposes, some images have been omitted.

FRONT

**<コックピットハッチの開けかた>**  
<How to open the cockpit hatch>

FRONT

**12-2**

FRONT

**H17**  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**12-3**

FRONT

**H16**

**変身説明 <ユニコーンモード> ⇒ <デストロイモード>** ※ユニコーンモードにフルアーマー装備を取り付ける場合、12から組み立ててください。  
The transformation from "UNICORN MODE" into "DESTROY MODE" \* When attaching the Full Armor equipment in Unicorn Mode, start assembling from 12.

**12-4**

FRONT

**H3**

**H2**  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**H1**  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**H15**  
アンダーゲート  
UNDER GATE

**[胸部]**  
**[CHEST UNIT]**

ユニコーンモード UNICORN MODE      デストロイモード DESTROY MODE

FRONT

FRONT

FRONT

FRONT

戻すときは、逆の手順で行います。  
To reassemble, follow steps in reverse order.

**13-2** <前から見た図>  
<View from the front>

FRONT

FRONT

FRONT



**[頭部]**  
**[HEAD UNIT]**

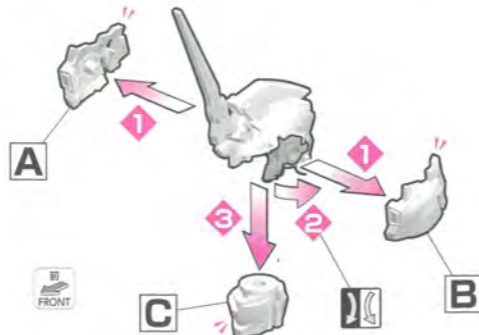
ユニコーンモード  
UNICORN MODE



デストロイモード  
DESTROY MODE

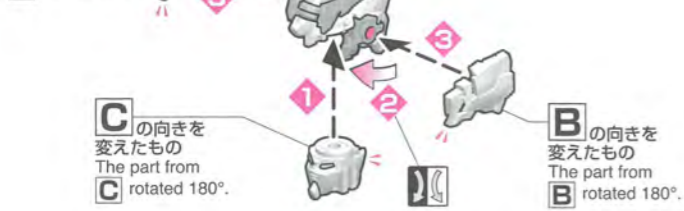


13-3



13-4

Aの向きを変えたもの  
The part from A rotated 180°.



Cの向きを変えたもの  
The part from C rotated 180°.

Bの向きを変えたもの  
The part from B rotated 180°.

**[腕部]**  
**[ARM UNITS]**

ユニコーンモード  
UNICORN MODE

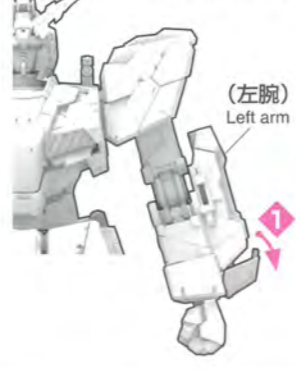


デストロイモード  
DESTROY MODE

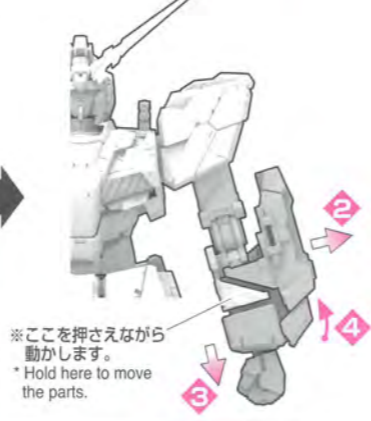


13-5

〈前から見た図〉  
〈View from the front〉



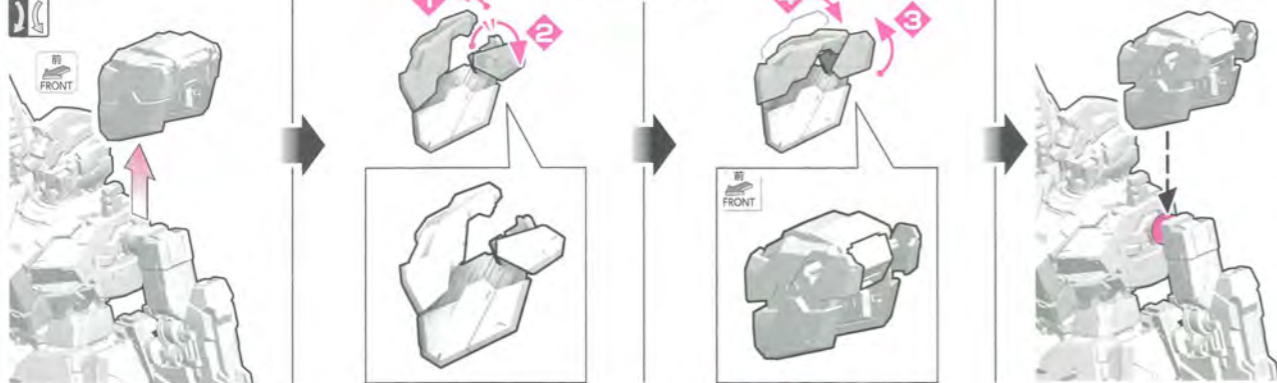
(左腕)  
Left arm



※ここを押さえながら動かします。  
\* Hold here to move the parts.

13-6

〈前から見た図〉  
〈View from the front〉



**[腰部]**  
**[WAIST UNIT]**

ユニコーンモード  
UNICORN MODE



デストロイモード  
DESTROY MODE



13-7



**[脚部]**  
**[LEG UNITS]**

ユニコーンモード  
UNICORN MODE

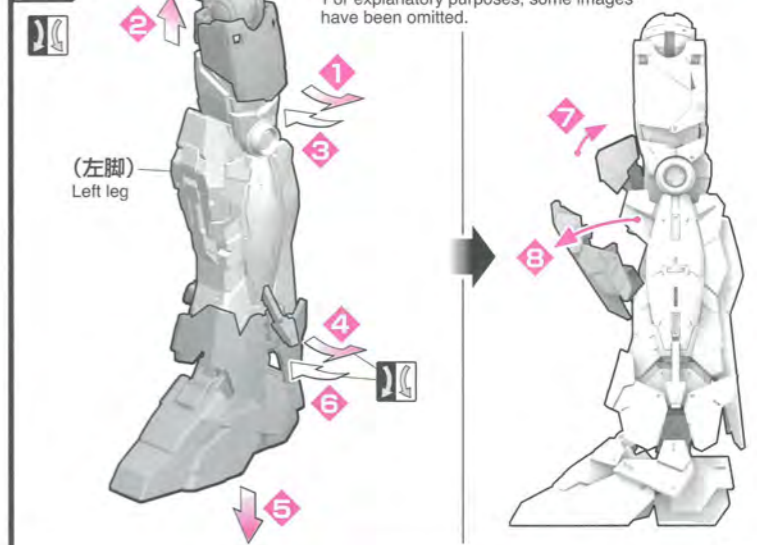


デストロイモード  
DESTROY MODE



13-8

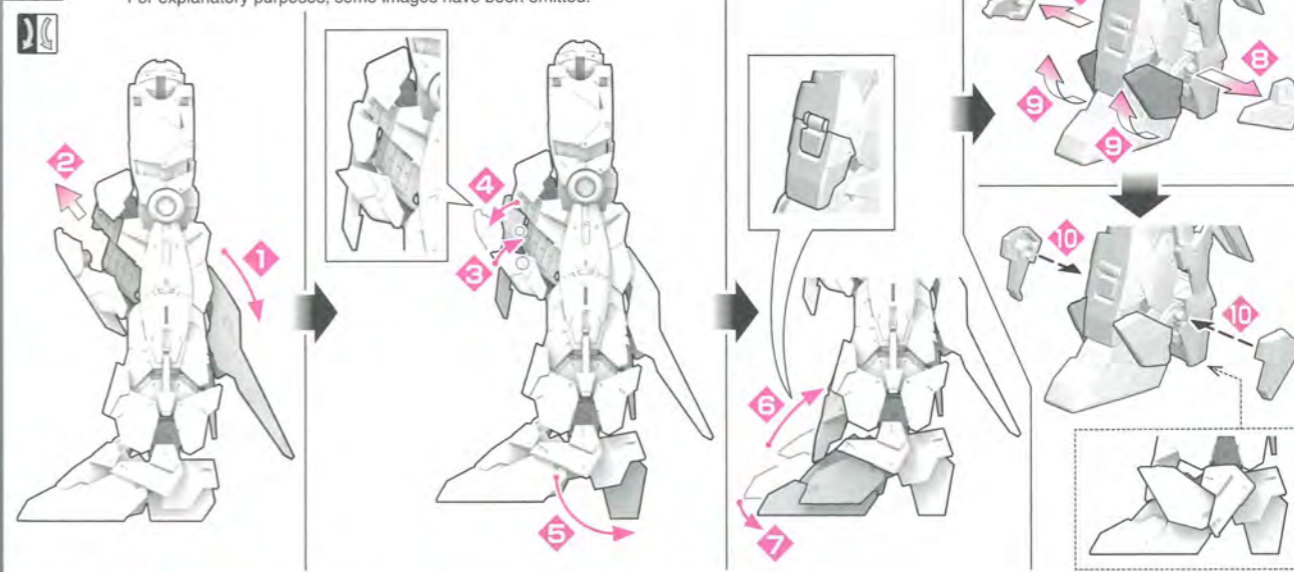
※説明のため、一部画像を省略しています。  
\* For explanatory purposes, some images have been omitted.



(左脚)  
Left leg

13-9

※説明のため、一部画像を省略しています。  
\* For explanatory purposes, some images have been omitted.

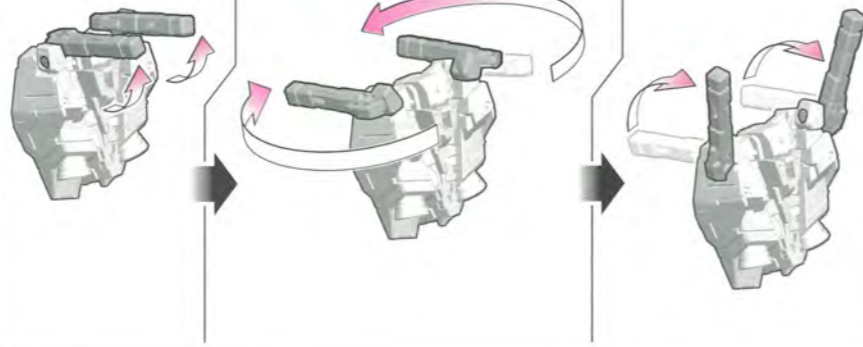
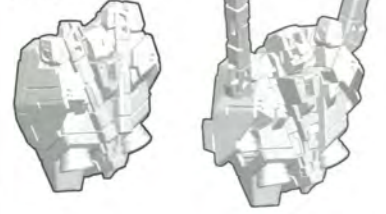


[バックパック]  
[BACKPACK]

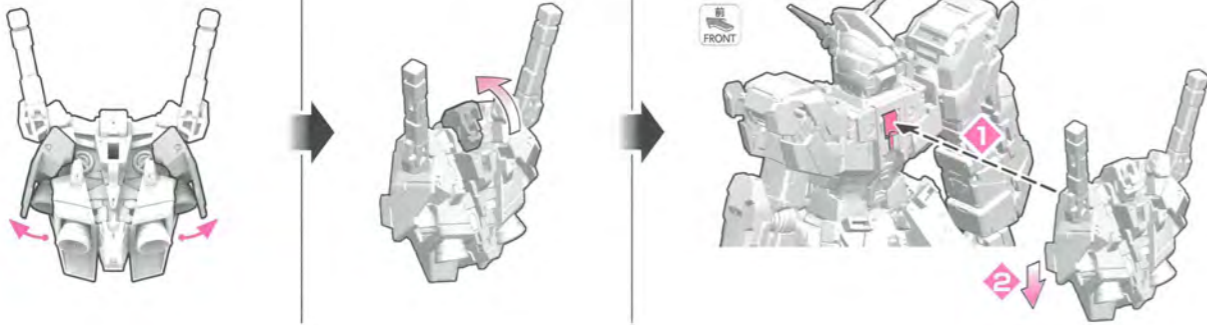
13-10

ユニコーンモード  
UNICORN MODE

デストロイモード  
DESTROY MODE



13-11

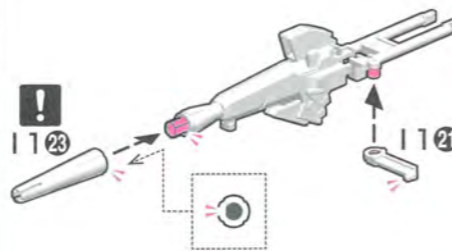
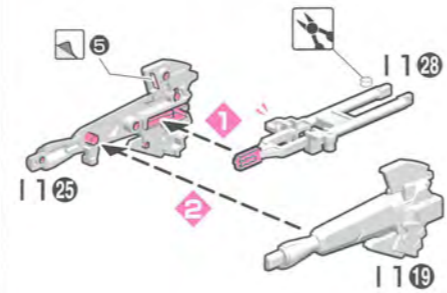


WEAPONS

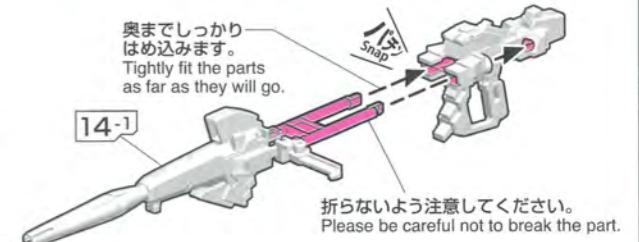
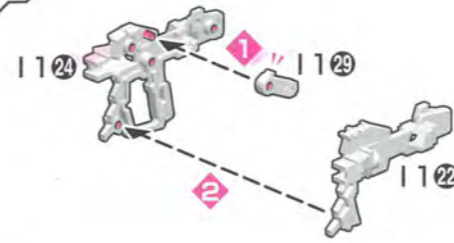


FULL ARMOR UNICORN GUNDAM  
FULL PSYCHO-FRAME PROTOTYPE MOBILE SUIT RX-0

14-1 [ビーム・マグナムの組立]  
BEAM MAGNUM



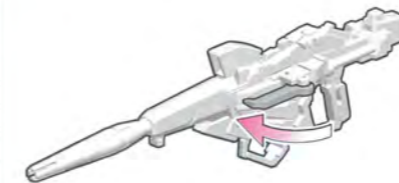
14-2



14-3



14-4

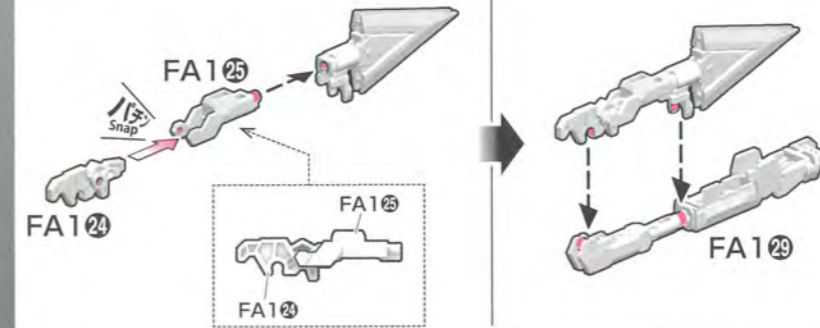


15-1 [ハイパー・ビーム・ジャベリンの組立]  
HYPER BEAM JAVELIN

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts  
as far as they will go.

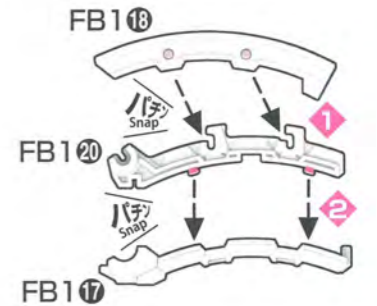


15-2

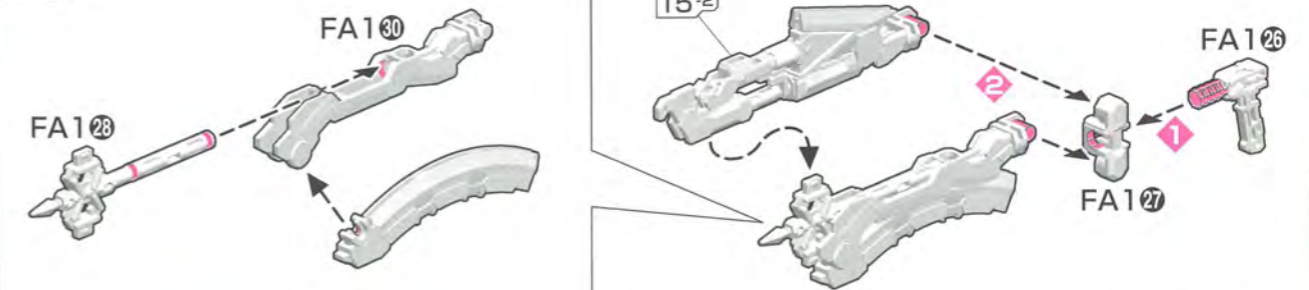


15-3

<横から見た図>  
<View from the side>



15-4



**16-1** <ユニコーンモードの場合>  
UNICORN MODE

**16-2** SB-12①

(右腕) Right arm

D1②

G⑩ (左手) Left hand

G⑫ (左指) Left fingers

G⑩

G⑩

**17**

**18-1**

A B C D

**18-2**

D

※手首を分解し取り付けます。  
\* Take the wrist apart and attach it.

FB2⑫

**18-3**

ここを持って外します。  
Remove while holding this section.

18-2

14

1

2

3

4

5

6

7

FB2⑫

**18-3**

ここを持って外します。  
Remove while holding this section.

18-2

14

1

2

3

**19-1** [3連装ハンド・グレナード・ユニットの組立]  
TRIPLE HAND GRENADES

×2

アンダーゲート UNDER GATE (FB2③) FB1③

向きをかえます。  
Turn the part.

FB1⑤

1

2

3

4

5

FB1④

FA1⑭

**19-2**

×2

アンダーゲート UNDER GATE (FB2④) FB1④

向きをかえます。  
Turn the part.

FB1⑤

1

2

3

4

5

FB1④

**19-3**

(左脚) Left leg

FRONT

**20-1** [3連装ハンド・グレナード・ユニット(バズーカ用)の組立]  
TRIPLE HAND GRENADES (BAZOOKA)

×2

アンダーゲート UNDER GATE (FB2②) FB1②

向きをかえます。  
Turn the part.

FB2⑤

1

2

3

4

5

FB2④

FA2⑭

**20-2**

×2

アンダーゲート UNDER GATE (FB2①) FB1①

向きをかえます。  
Turn the part.

FB2⑤

1

2

3

4

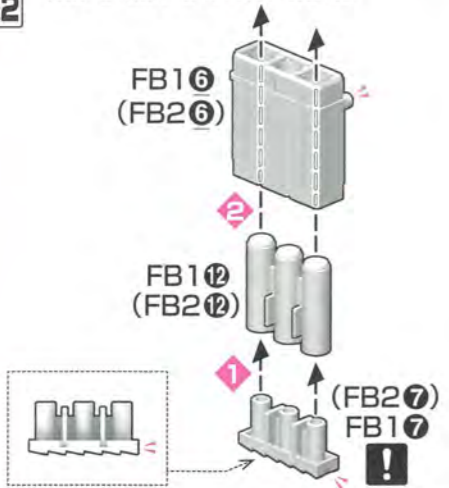
5

FB2④

21 [3連装ミサイル・ランチャーの組立]

TRIPLE MISSILE LAUNCHERS

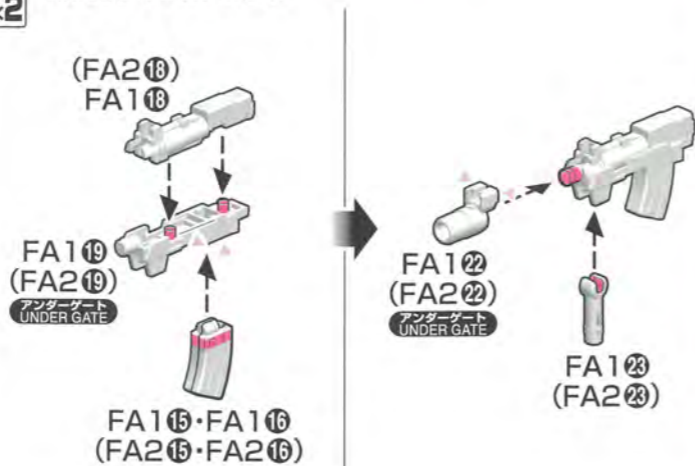
x2



22 [グレネード・ランチャーの組立]

GRENADE LAUNCHERS

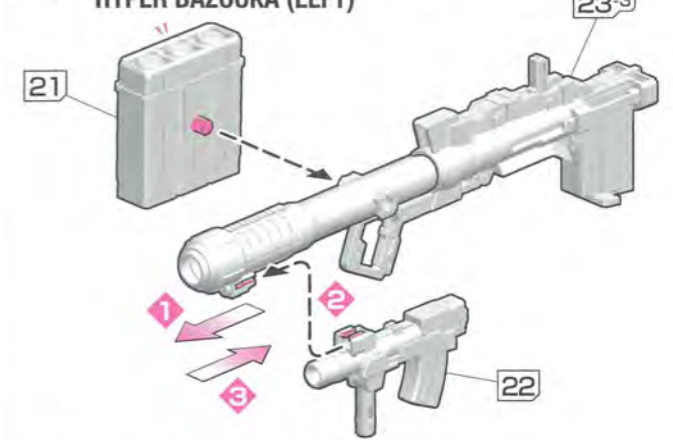
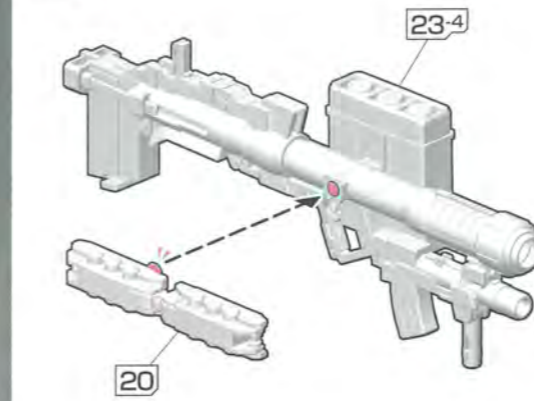
x2



23-5

23-6 [ハイパー・バズーカ(左)の組立]

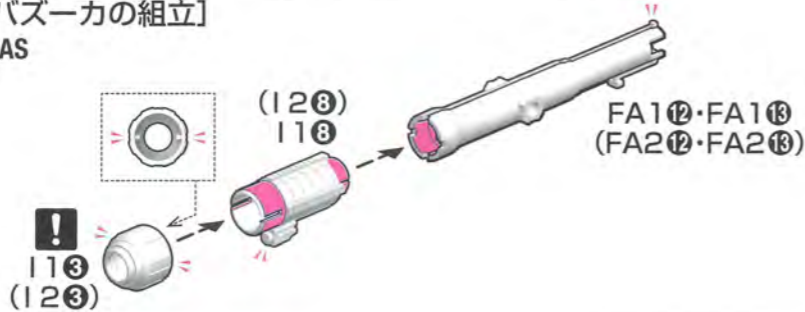
HYPER BAZOOKA (LEFT)



23-1 [ハイパー・バズーカの組立]

HYPER BAZOOKAS

x2

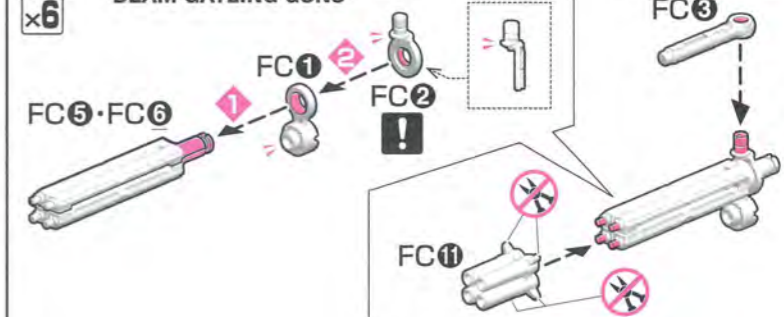
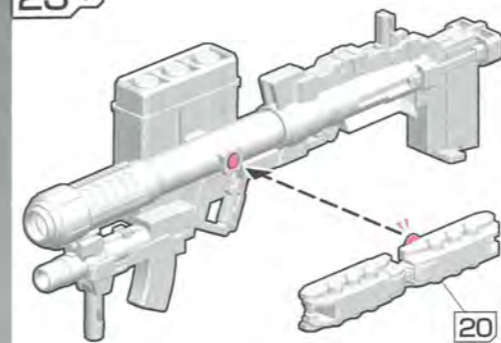


23-7

24-1 [ビーム・ガトリングガン(左)の組立]

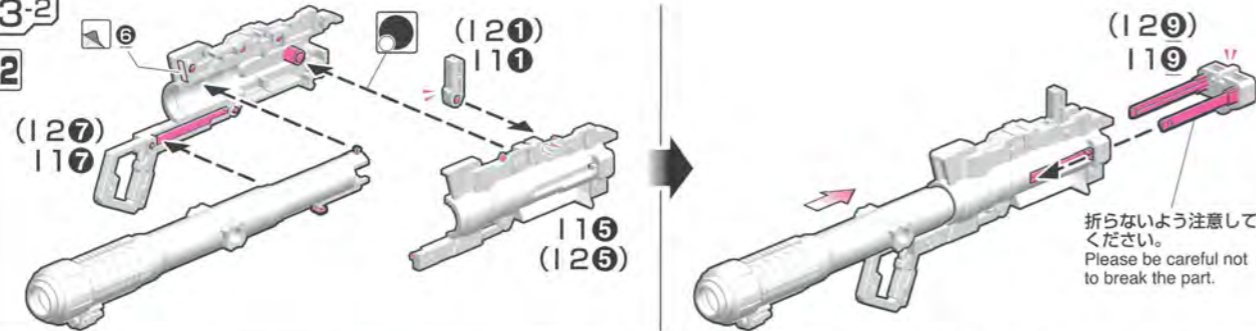
BEAM GATLING GUNS

x6



23-2

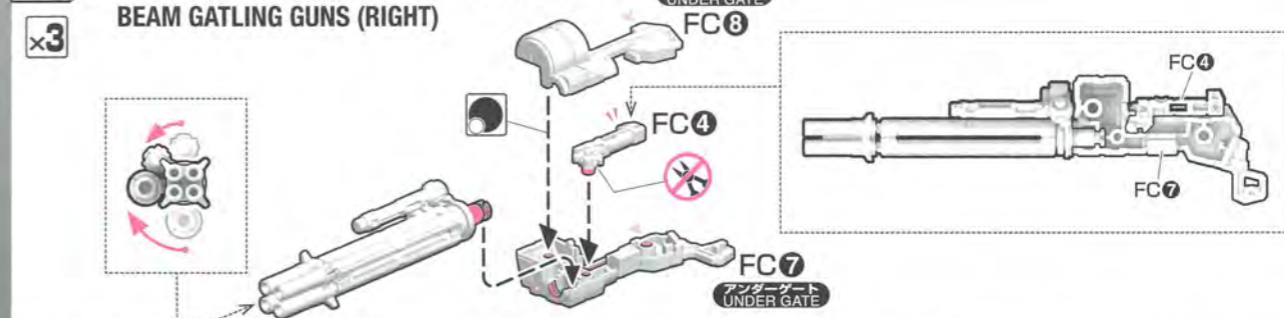
x2



24-2 [ビーム・ガトリングガン(右)の組立]

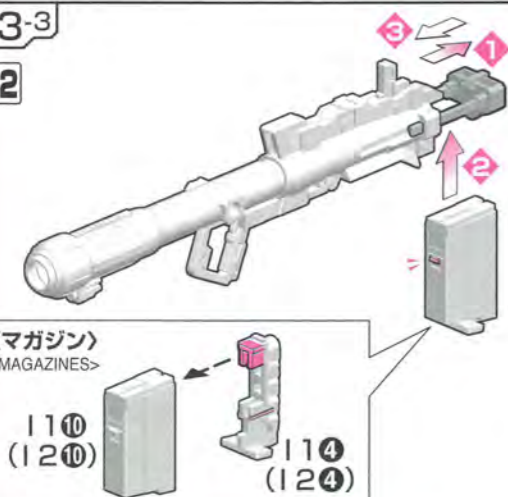
BEAM GATLING GUNS (RIGHT)

x3



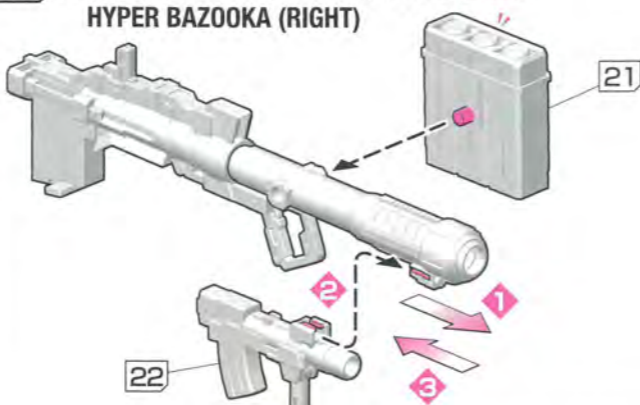
23-3

x2



23-4 [ハイパー・バズーカ(右)の組立]

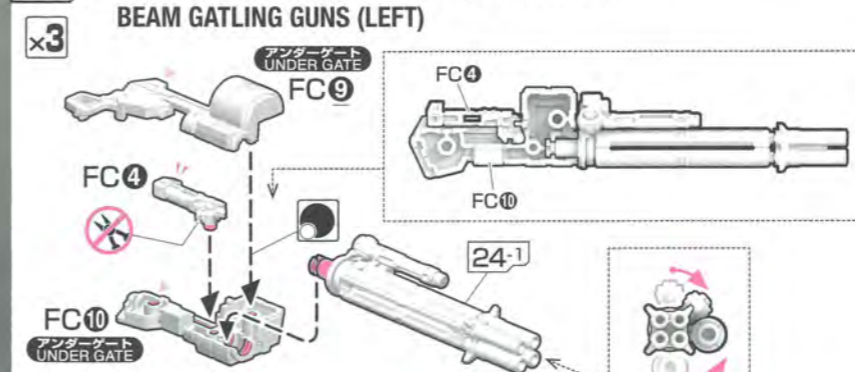
HYPER BAZOOKA (RIGHT)



24-3 [ビーム・ガトリングガン(左)の組立]

BEAM GATLING GUNS (LEFT)

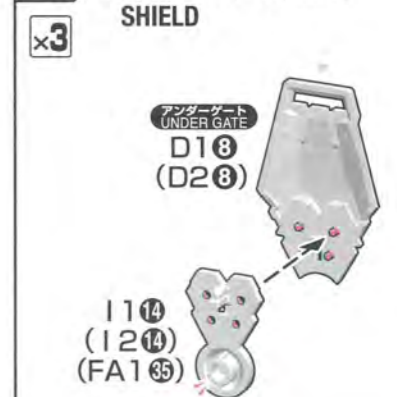
x3



25-1 [シールドの組立]

SHIELD

x3



組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

x2

• 部品を数値の個数作る  
• Build specified number of parts.

! 向きに注意して組み立てる  
• Pay attention to part orientation when assembling.

シールの番号  
• Sticker number

● 後から組み立てる  
• Assemble this part later.

組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

x2

• 部品を数値の個数作る  
• Build specified number of parts.

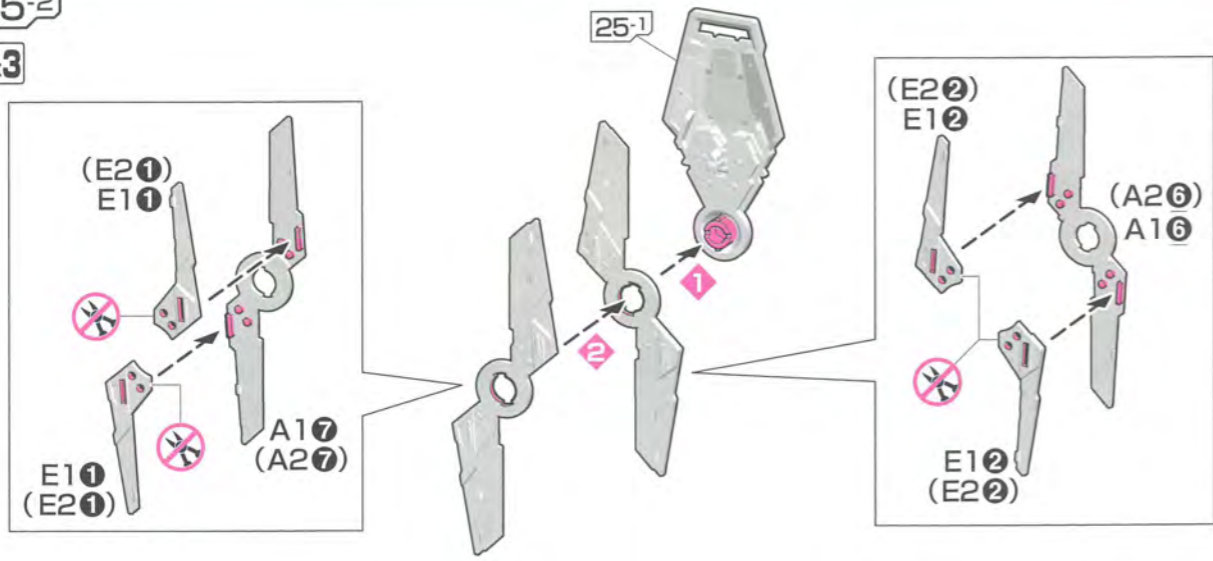
! 向きに注意して組み立てる  
• Pay attention to part orientation when assembling.

1 1-2-3の順番で組み立てる  
• Assemble in numerical order 1-2-3...

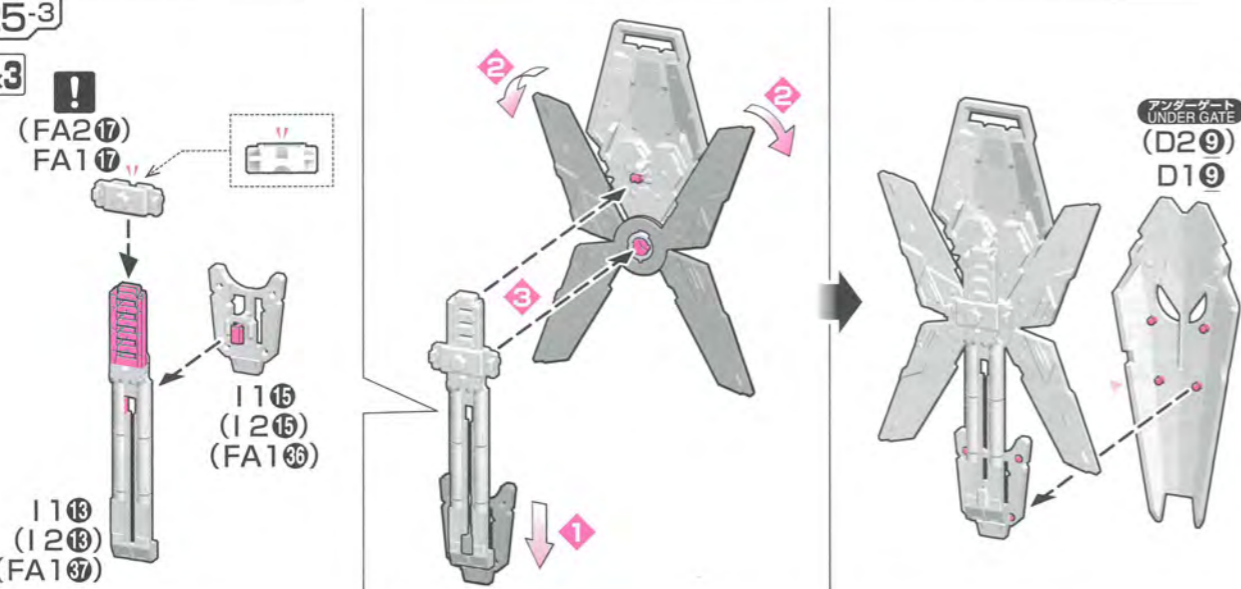
! 切り取り注意  
• Do not cut.

● 後から組み立てる  
• Assemble this part later.

x3



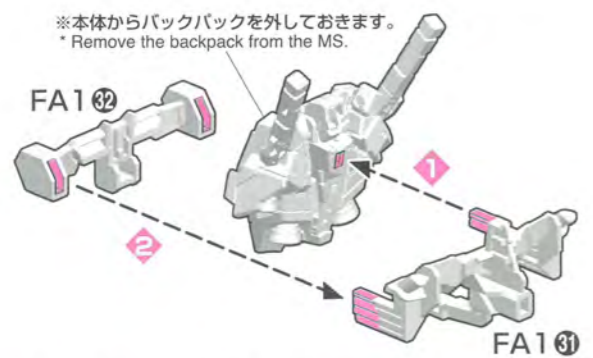
x3



大型ブースターの取り付けは選択式です。The Thrusters can be chosen to be attached.

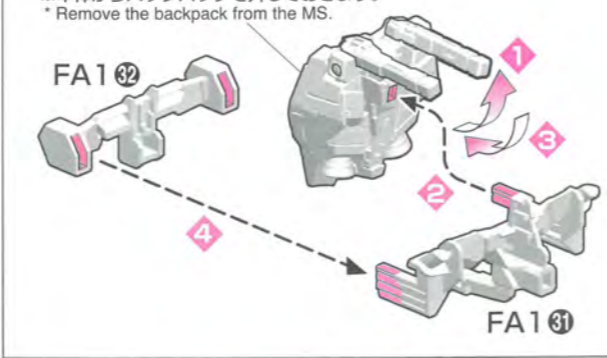
大型ブースターを取り付ける場合

When attaching the Thrusters  
 ※大型ブースターを取り付けない場合は [26-2] から組み立てます。  
 \* Assemble from [26-2] if you choose not to attach the Thrusters.



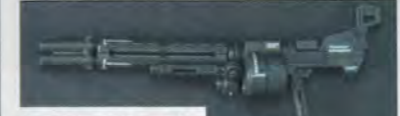
＜ユニコーンモードに取り付ける場合＞

Attaching during Unicorn Mode  
 ※本体からバックパックを外しておきます。  
 \* Remove the backpack from the MS.



【ビーム・ガトリングガン】

NZ-666 クシャトリヤ用に開発された大型のビーム兵器。4本の銃身が回転し、高速でビームを発射する。フルアーマー・ユニコーンガンダムでは、2挺が1セットとなったものを3セット、計6挺をシールドの裏面に装備した。



【ハイパー・バズーカ】

ハイパーバズーカは2基を背部に固定。砲身部分のレールにはグレネードランチャー、3連装ハンドグレネードユニット、3連装対艦ミサイルランチャーを装備するなど、ウエポンプラットフォームとしての機能も持つ。



【グレネード・ランチャー】

増加兵装のひとつとしてグレネードランチャーを装備。本兵装は、RGM-96X ジェスタ用に設定されていたもので、レールによってハイパーバズーカの砲身に装着される。



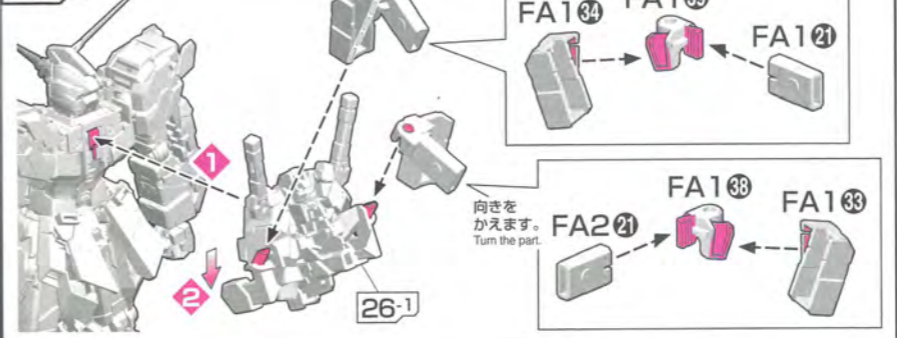
【ビーム・マグナム】

RX-0シリーズの主兵器。その威力は通常のビームライフルの4倍で、さらにMSサイズの目標であれば、機体をかすめただけで撃破できる。専用のE1バックを5連結したマガジンを使用するが、発射ごとにE1バックをひとつ消費する。予備マガジンは腰部左右のラッチに取り付ける。

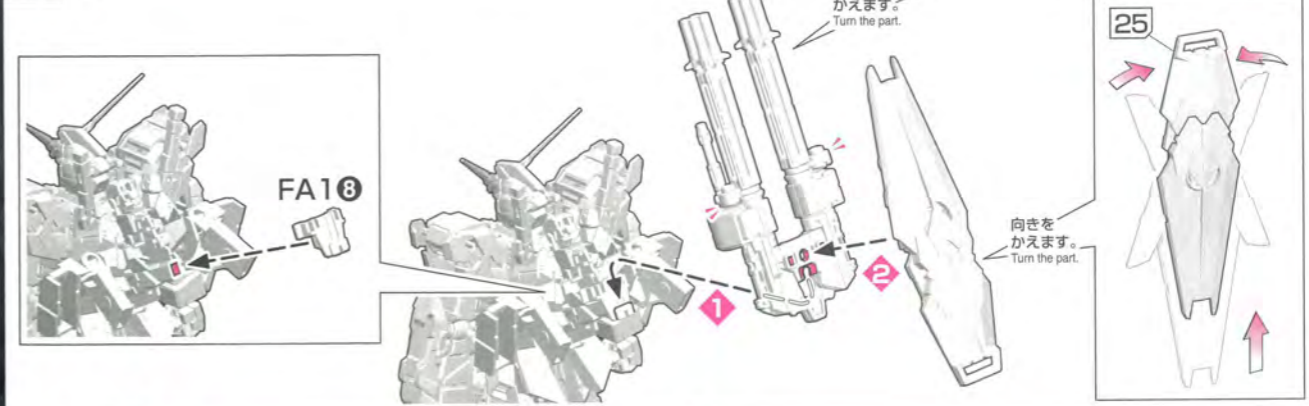
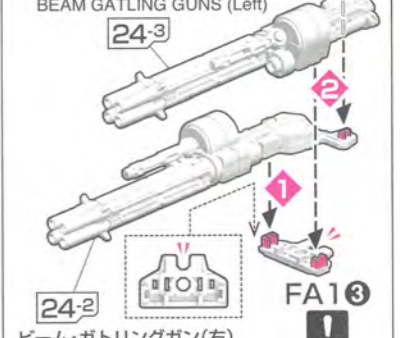
【シールド】

フィールド発生器とサイコフレームを搭載する専用のシールド。フルアーマー・ユニコーンガンダムでは、左右の腕とバックパックに計3基を装備し、裏面にビーム・ガトリングガン装着する。また、ハイパービーム・ジャベリンの装着が可能。

※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース5 (別売り) を使用しています。



ビーム・ガトリングガン(左)



【ハイパー・ビーム・ジャベリン】

増加サイコフレーム兵装「アームド・アーマー」のプロトタイプ。大型のビーム式新撃格闘兵器で、先端部にジャベリン型とアックス型のビーム発振器を備える。ストックは折り畳み機構を備えており、シールドやビーム・マグナムの下部に取り付けられるなど、自由度の高い運用が可能。



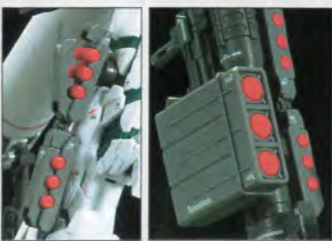
【大型ブースター】 各種武装の増設による機体重量の増加に対応するために、背部に94式ベースジャバーのスラスター部分を接続している。接続にあたっては追加マウントフレームを使用。ブースターの増設によって、フルアーマーユニコーンガンダムは高度な機動性を獲得するに至った。さらに使用後のパーズも任意に行えるため、機体の運動性を損なうこともない。

【3連装ハンド・グレネード・ユニット】

2本のハイパー・バズーカと脚部に2基ずつ、計8基を装備する。小サイズのため設置箇所を選ばないほか、弾頭も推進機能を持つため運用性にも優れる。

【3連装対艦ミサイル・ランチャー】

ハイパー・バズーカの側面に2基を装備する。弾頭自体にセンサーが組み込まれており、高い命中精度を誇る。ハンド・グレネードユニットとの一斉射で弾幕を形成した。



【ビーム・サーベル】

バックパックと前腕部に2本ずつ装備。前腕部のはビーム・トングラーと呼ばれ、デストロイモード時にはボックス状の基部から発生器が180度展開しビーム刃を発生させる。マニピュレーターを使用しないため、即応性に優れる。バックパックに装備したものは、デストロイモード時にはポップアップする。

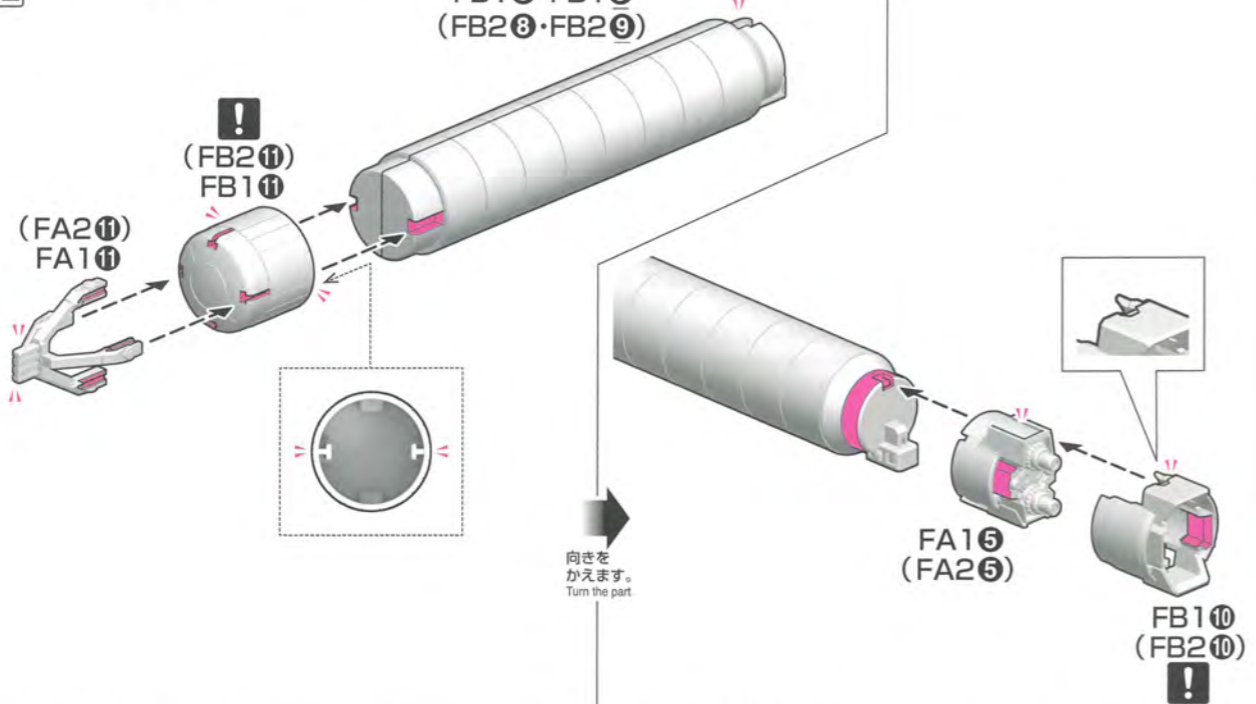
※一部の画像にはバンダイプラモデルアクションベース5（別売り）を使用しています。

26-4 【大型ブースターの組立】

THRUSTERS

x2

FB1⑧・FB1⑨  
(FB2⑧・FB2⑨)



向きをかえます。  
Turn the part

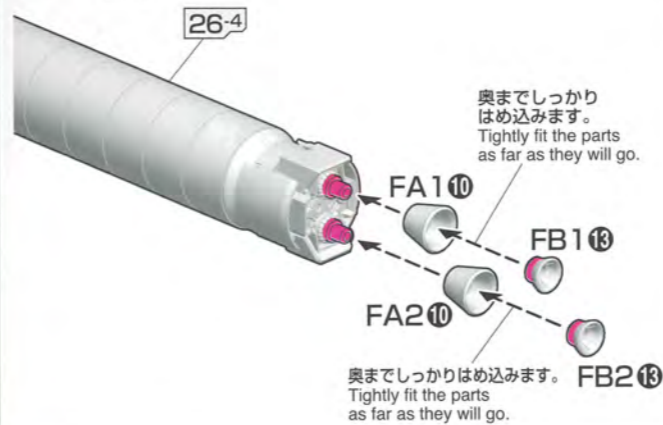
組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

x2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.

! 向きに注意して組み立てる  
Pay attention to part orientation when assembling.

26-5

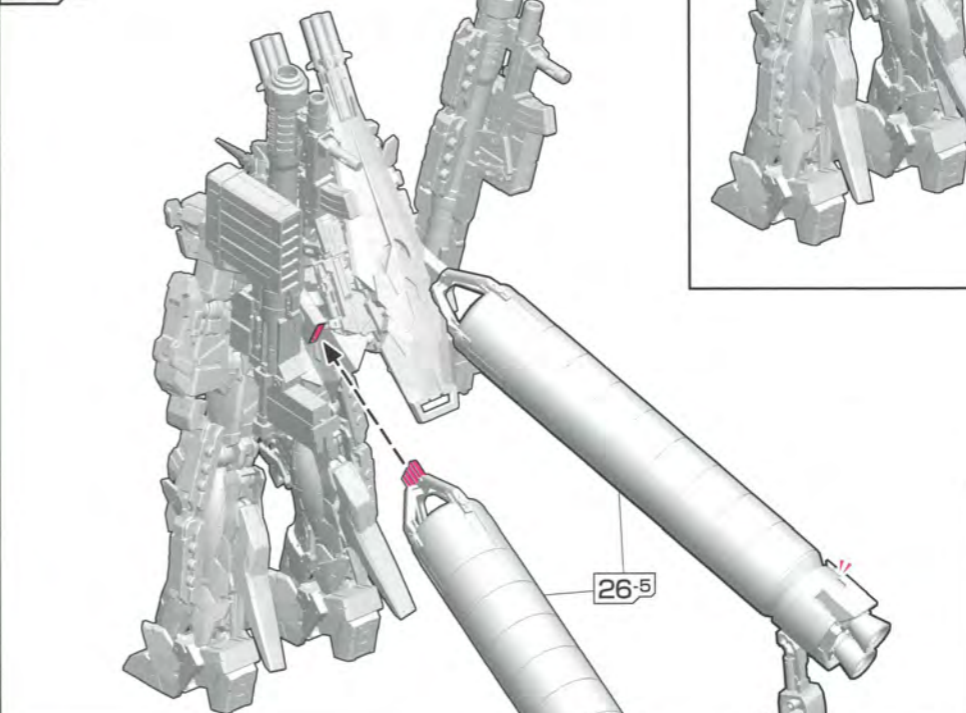
x2



奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

奥までしっかりはめ込みます。  
Tightly fit the parts as far as they will go.

26-7



x2

FA1①  
(FA2①)

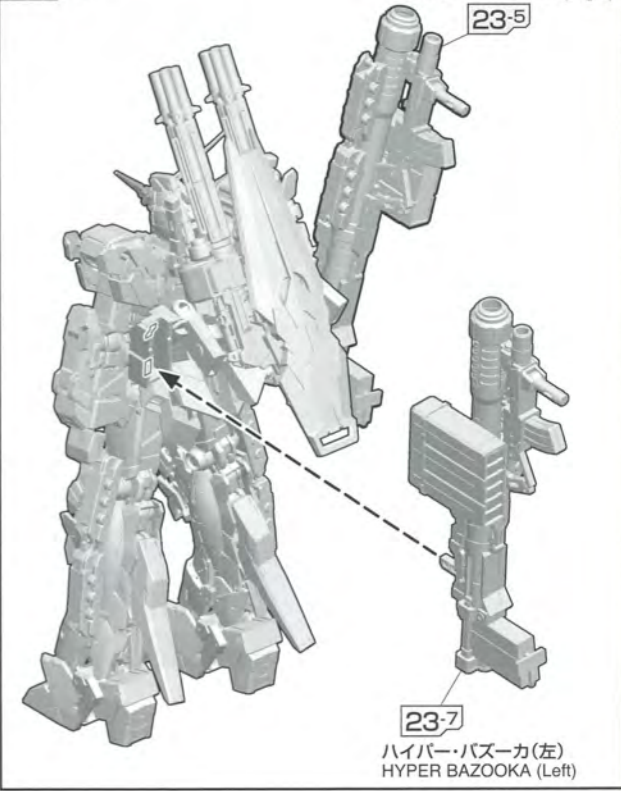
FA1⑳  
(FA2⑳)

組み立て中に使用されているアイコン  
Symbols used in instructions

x2 部品を数値の個数作る  
Build specified number of parts.

26-6

ハイパー・バズーカ(右)  
HYPER BAZOOKA (Right)

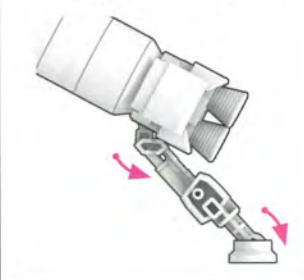


23-7  
ハイパー・バズーカ(左)  
HYPER BAZOOKA (Left)

(デストロイモード時)  
DESTROY MODE



(ユニコーンモード時)  
UNICORN MODE



フルアーマー・ユニコーンガンダム デストロイモード  
FULL ARMOR UNICORN GUNDAM DESTROY MODE

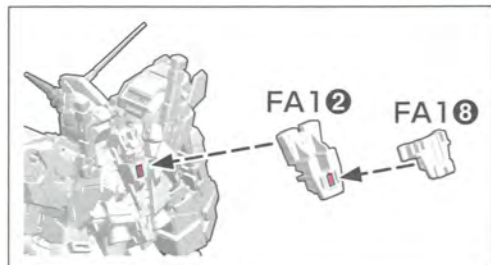


フルアーマー・ユニコーンガンダム ユニコーンモード  
FULL ARMOR UNICORN GUNDAM UNICORN MODE

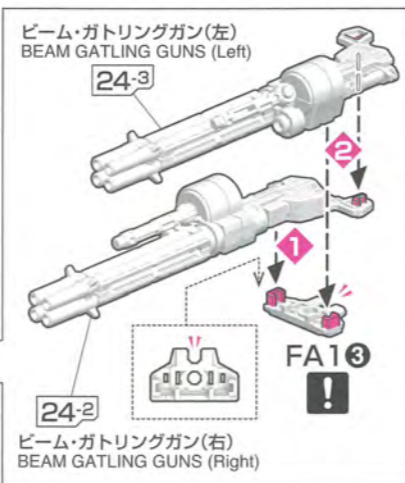


※画像は参考のために完成したものを\_using\_しています。  
\* This image of a completed model is for reference.

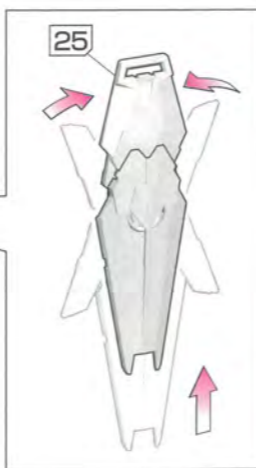
26-3 大型ブースターを取り付けない場合  
If you choose not to attach the Thrusters



向きをかえます。  
Turn the part.

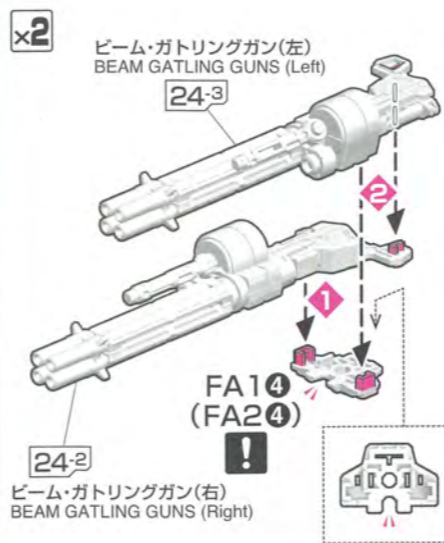


向きをかえます。  
Turn the part.

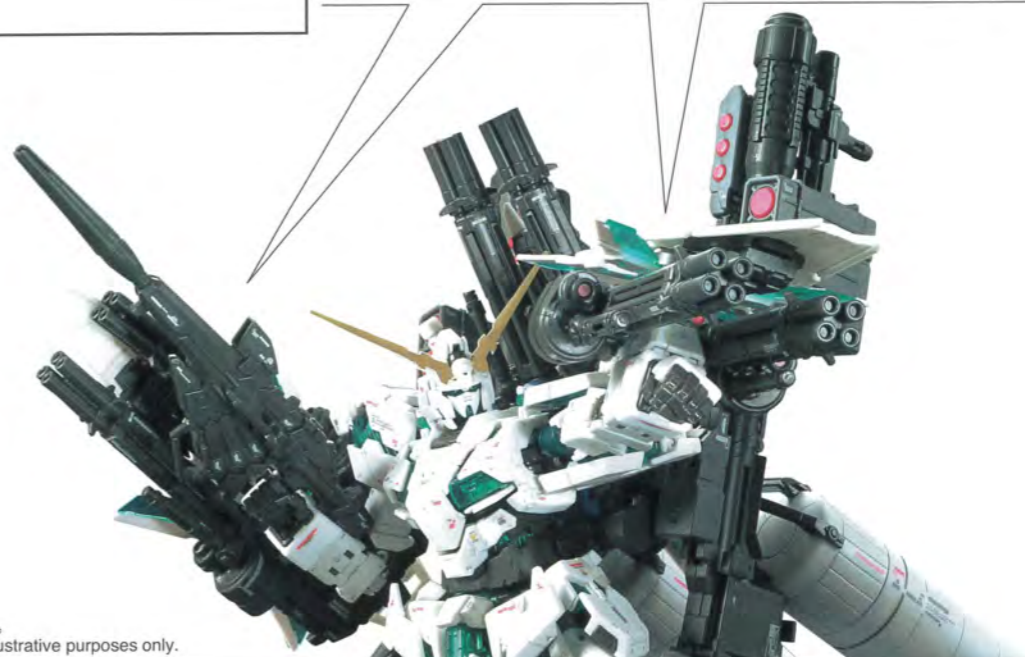
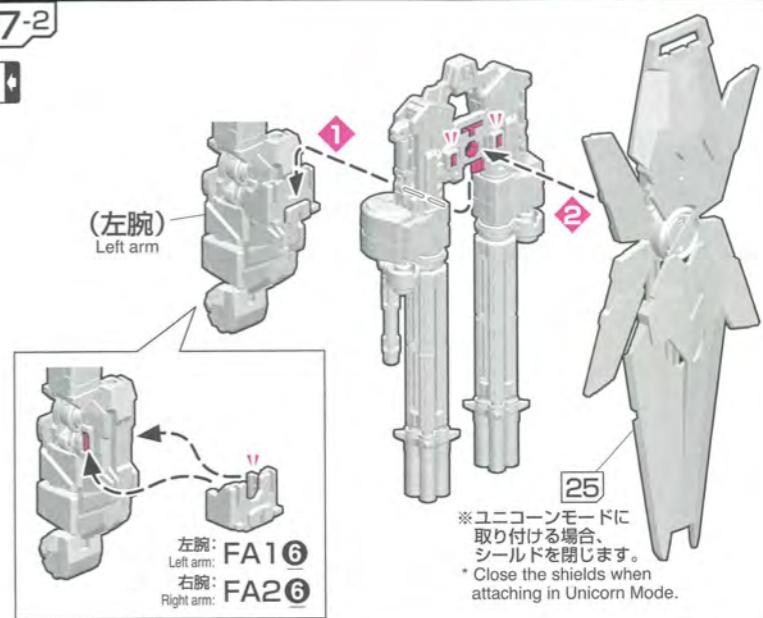


向きをかえます。  
Turn the part.

27-1



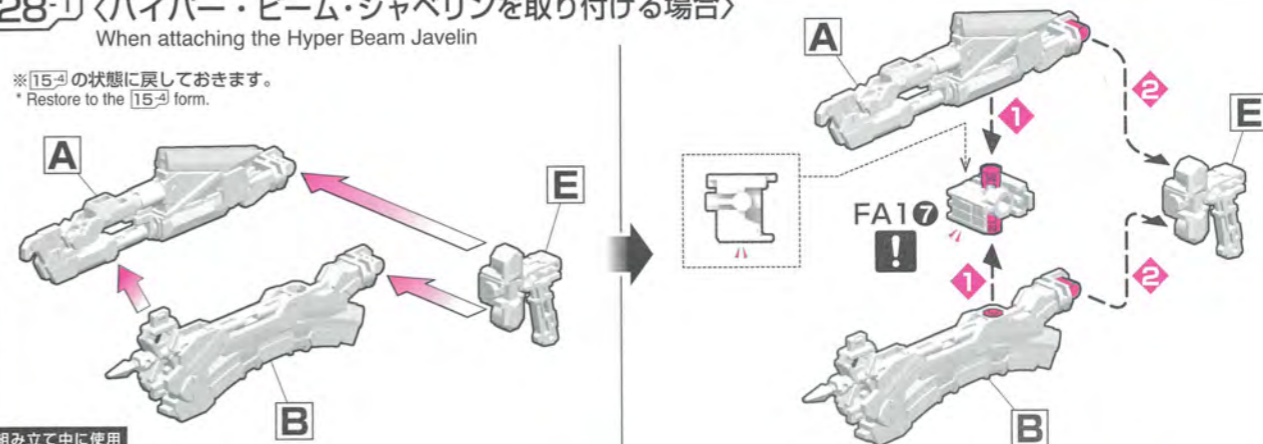
27-2

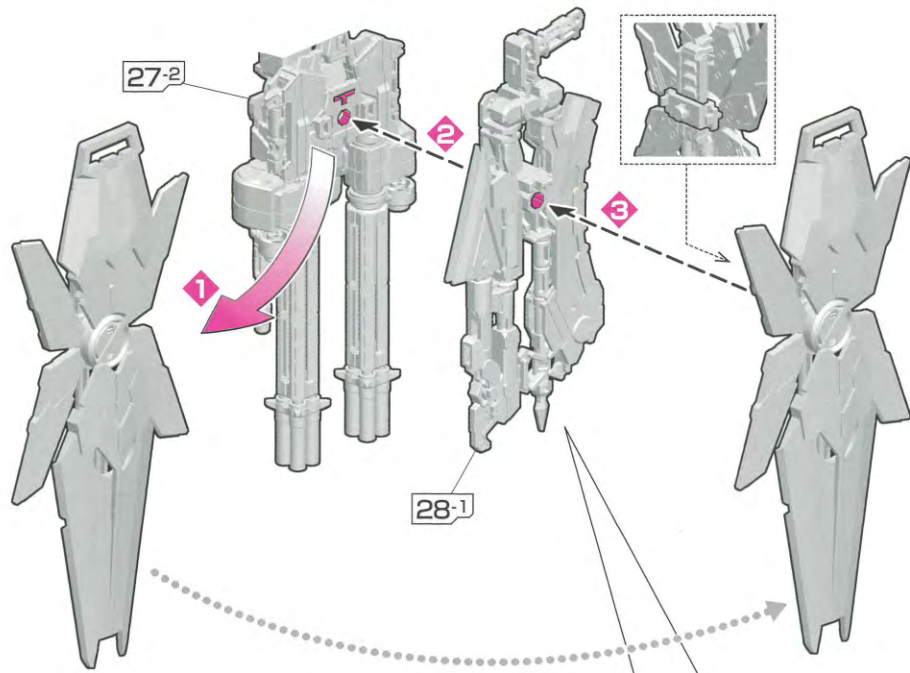


※画像はイメージです。  
\* The images are for illustrative purposes only.

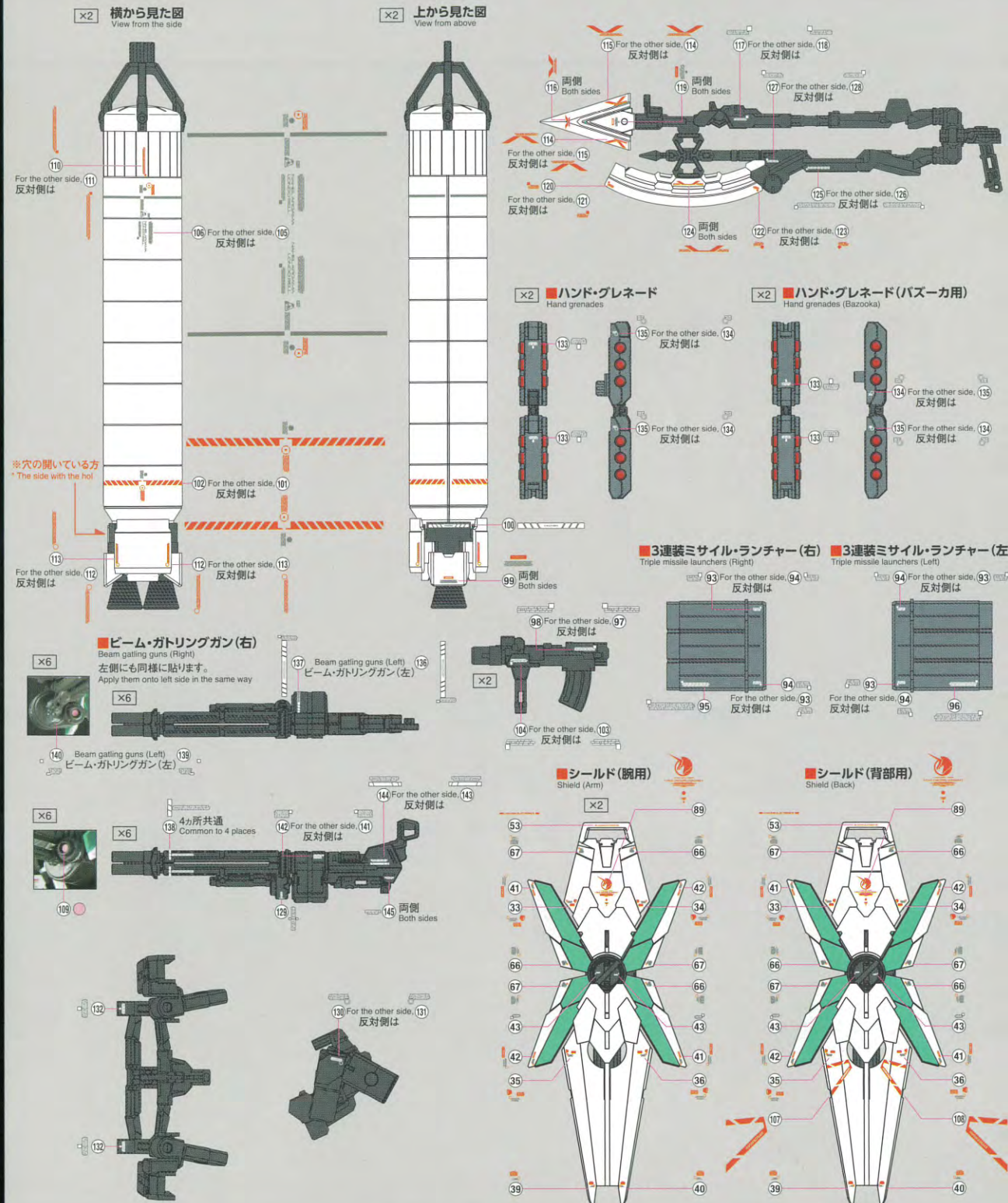
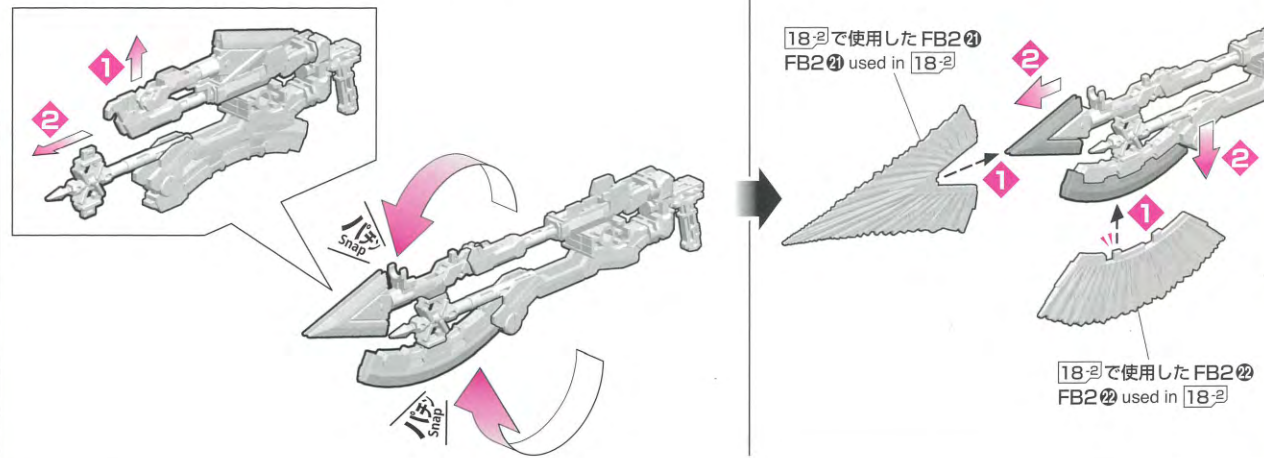
28-1 <ハイパー・ビーム・ジャベリンを取り付ける場合>  
When attaching the Hyper Beam Javelin

※15-2の状態に戻しておきます。  
\* Restore to the 15-2 form.





＜ハイパー・ビーム・ジャベリンの展開＞  
Hyper Beam Javelin expansion



### COLOR CHART

<p>※塗装を楽しむためには、こちらの基本色をご覧ください。 ※塗装はより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。 ※ABS部分への塗装は硬化する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。 ※カラー配合は参考値であり、画像とカラーガイドの色は異なる場合があります。</p> <p>* Use this color guide for painting. * Use of water-based paint is recommended for safety reasons. * Painting ABS plastic parts is not recommended, as paint can damage the plastic. * The color blending is shown for reference and the actual color may differ from the image.</p>	<p>■ 本体等ホワイト部の塗装色。 Body (White part) ■ ホワイト (White) 100% ■ ホワイティ (White) 100%+ グレー (Gray) 少量 (small dose)</p> <p>■ 本体等ライトグレー部の塗装色。 Body (Light gray part) ■ ホワイト (White) 95%+ グレー (Gray) 5%+ プール (Blue) 少量 (small dose)</p> <p>■ 本体等グレー部の塗装色。 Body (Gray part) ■ ホワイト (White) 95%+ グレー (Gray) 5%+ プール (Blue) 少量 (small dose)</p> <p>■ 武器等グレー部の塗装色。 Weaponry (Gray part) ■ グレー (Gray) 85%+ オリーブグレー (Olive gray) 10%+ ブラック (Black) 5%</p>	<p>■ 本体等ダークグレー部の塗装色。 Body (Dark gray part) ■ マホガニー (Mahogany) 45%+ ホワイト (White) 25%+ ブラック (Black) 20%+ カーキ (Khaki) 10%</p> <p>■ 本体等ブルー部の塗装色。 Body (Blue part) ■ インディブルー (Bright blue) 100%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p> <p>■ 本体等ダークブルー部の塗装色。 Body (Dark blue part) ■ ブルー (Blue) 80%+ コバルトブルー (Cobalt blue) 30%+ ブラック (Black) 10%</p> <p>■ 武器等レッド部の塗装色。 Weaponry (Red part) ■ モンザレッド (Red madder) 60%+ シャインレッド (Shine red) 40%</p>	<p>1/144 バナージ・リンクス 1/144 Banagher Links</p>	<p>■ 顔等の塗装色。 Face part ■ 薄茶色 (Pale brown) 50%+ ホワイト (White) 50%</p> <p>■ 髪等の塗装色。 Hair (Dark gray part) ■ マホガニー (Mahogany) 100%+ ブラック (Black) 少量 (small dose)+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p> <p>■ インナー等ホワイト部の塗装色。 Innerwear (White part) ■ ホワイト (White) 100%</p> <p>■ パーカー等ライトイエロー部の塗装色。 Hooded sweatshirt (Light yellow part) ■ スカイ (ダックエッググリーン) (Sky (Duck egg green)) 70%+ ホワイト (White) 30%</p>	<p>■ 上着等ブルー部の塗装色。 Outerwear (Blue part) ■ スカイブルー (Sky blue) 65%+ コバルトブルー (Cobalt blue) 35%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p> <p>■ 上着等オレンジ部の塗装色。 Outerwear (Orange part) ■ オレンジ (Orange) 70%+ ホワイト (White) 30%+ ホワイト (White) 少量 (small dose)</p> <p>■ スボン等ブルーグリーン部の塗装色。 Trousers (Blue green part) ■ スカイブルー (Sky blue) 75%+ デイトナグリーン (Bright green) 25%</p>
--	---	--	---	--	--