

「見つけた…これがボクをよぶもの…ガンダム…」

PILOT
レイヴ・レチタティーヴォ
LEIF RECITATIVO



人間として暮らしていた青年だったが、実はイノベイドであり、ヴェーダから「六人の仲間を集める」ミッションを与えられる。リボンス・アルマークと同じ、塩基配列パターン0026タイプを持つ。仲間となる資格のあるイノベイドを見付ける能力を持っている上に、人間とイノベイドを見分ける能力を持つ。活動中に、封印されていた1ガンダムを発見。そのコクピットに座った時にトラップが発動、同じ塩基配列を持つビスайд・ペインの精神に、体を乗せとられてしまった。ビスайдに支配された彼は、自らの野望のため、アイスガンダムの強大な戦闘力を躊躇なく振るう、恐ろしい存在になってしまった。

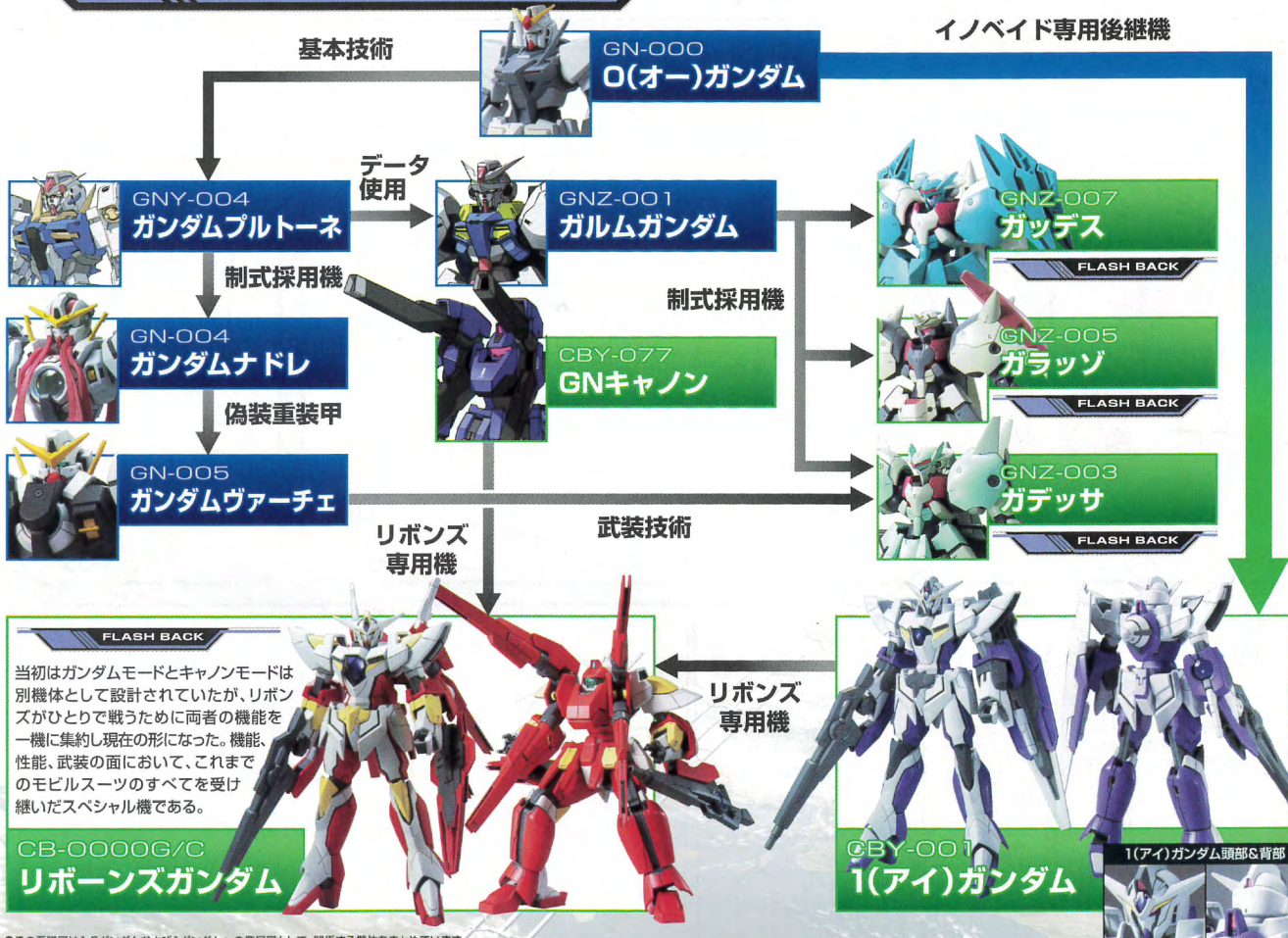


1(アイ)ガンダム
ヴェーダがイノベイドによる武力介入のために設計したガンダム。汎用機であり、遠距離砲撃機のGNキャノンなどと組み合わせて運用する。

●漫画：ときた洸一/協力：月刊ガンダムエース

GENEALOGY CHART

CB-001.5 1.5GUNDAM



FLASH BACK
当初はガンダムモードとキャノンモードは別機体として設計されていたが、リボンスがひとりだけで戦うために両者の機能を一機に集約し現在の形になった。機能、性能、武装の面において、これまでのモビルスーツのすべてを受け継いだスペシャル機である。

CB-0000G/C
リボンスガンダム

●この系譜図は1.5ガンダムおよび1ガンダムへの発展図として、関係する機体をまとめています。

COLOR GUIDE

CB-001.5 1.5GUNDAM

●よりリアルに仕上げたい方は、下の基本色をご覧ください。●塗装には、より安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

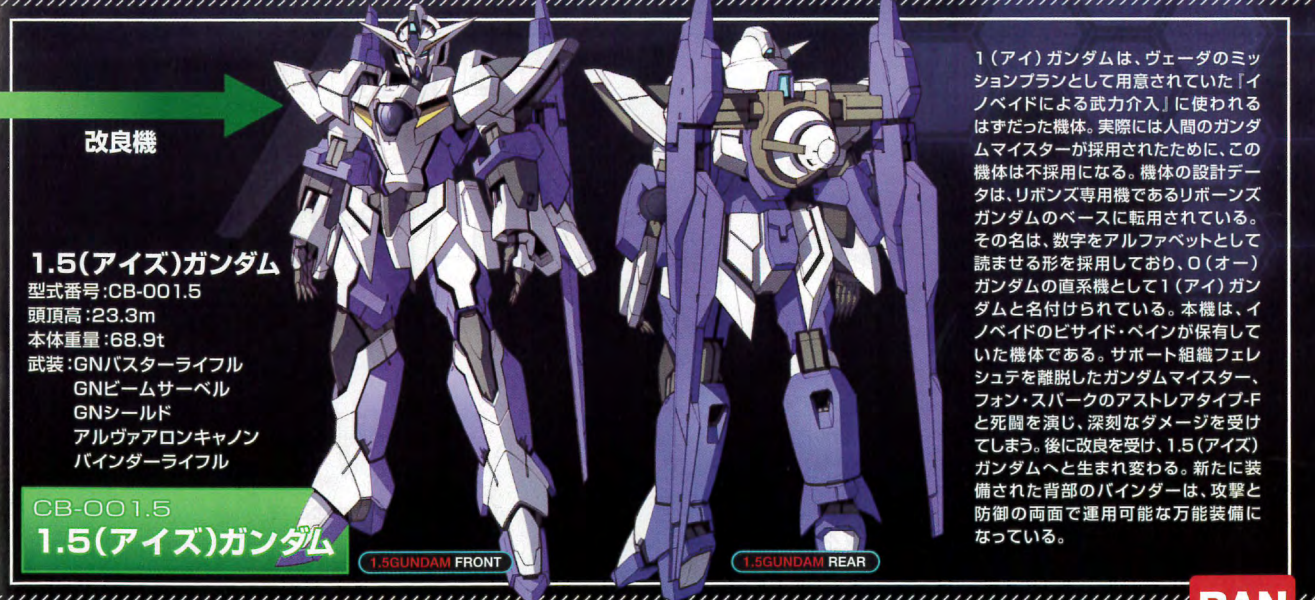
本体等ホワイト部 ホワイト (100%) +ネービーブルー (少量)	本体等パープル部 パープル (65%) +ホワイト (35%) +ブルー (少量)	アンテナ等イエロー部 ホワイト (75%) +イエロー (20%) +オレンジ (5%)	関節等グレー部 ニュートラルグレー (85%) +ホワイト (10%) +ディナグリーン (5%)	膝等グレー部 ニュートラルグレー (90%) +ブラック (10%)	各部ライン等ダークグレー部 ミッドナイトブルー (90%) +ホワイト (10%)
※カラー配合値は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。	目等ライトブルー部 (1.5ガンダム) ホワイト (75%) +スカイブルー (25%) +イエロー (少量)	目等ピンク部 (1ガンダム) ピンク (80%) +ホワイト (20%)	胸部等クリアブルー部 クリアブルー (75%) +クリア (20%) +クリアレッド (5%)	クリアパーツ内シルバー部 シルバー (100%)	ビームサーベルクリアオレンジ部 クリアオレンジ (100%)

©創通・サンライズ



CB-001.5
1.5GUNDAM
1/144 SCALE MODEL HG GUNDAM OO-63
アイスガンダム

●写真はイメージです。



改良機
1.5(アイズ)ガンダム
型式番号:CB-001.5
頭頂高:23.3m
本体重量:68.9t
武装:GNバスターライフル
GNビームサーベル
GNシールド
アルヴァアロンキャノン
バインダーライフル

CB-001.5
1.5(アイズ)ガンダム

1.5GUNDAM FRONT 1.5GUNDAM REAR

1(アイ)ガンダムは、ヴェーダのミッションプランとして用意されていた「イノベイドによる武力介入」に使われるはずだった機体。実際には人間のガンダムマスターが採用されたために、この機体は不採用になる。機体の設計データは、リボンス専用機であるリボンスガンダムのベースに転用されている。その名は、数字をアルファベットとして読ませる形を採用しており、O(オー)ガンダムの直系機として1(アイ)ガンダムと名付けられている。本機は、イノベイドのビスайд・ペインが保有していた機体である。サポート組織フェルシュテを離脱したガンダムマスター、フォン・スパークのアストレタイプFと死闘を演じ、深刻なダメージを受けてしまう。後に改良を受け、1.5(アイズ)ガンダムへと生まれ変わる。新たに装備された背部のバインダーは、攻撃と防御の両面で運用可能な万能装備になっている。

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 縁部が鋭い箇所がありますので、注意してください。
- 先端が尖っている箇所がありますので、注意してください。
- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

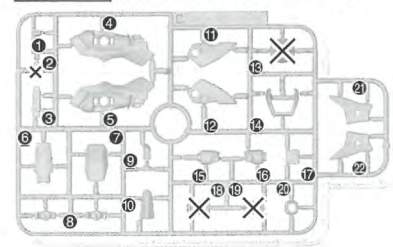
《組み立てる時の注意》

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

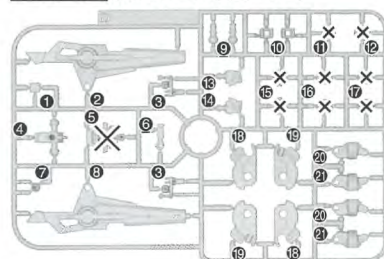
塗装をするところ	シールの番号	デカールの番号	反対側に取り付けるパーツ	両側に同じパーツを取り付ける	向きに注意して取り付ける	ヒスの締めすぎに注意
切り取る場所	部品を数値の個数作ります	先に組み立てます	後に組み立てます	数値に合わせて回転させます	どちらかを選んで取り付ける	反対側も同じように動かします

パーツリスト (×印は使用しないパーツです。)

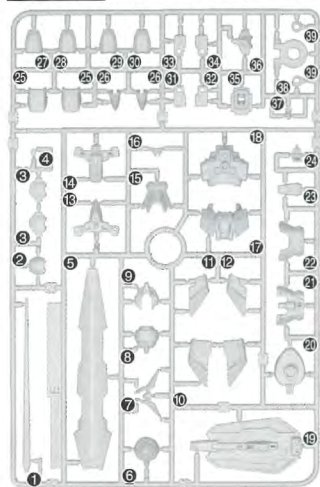
Cパーツ (スチロール樹脂: PS) (×2)



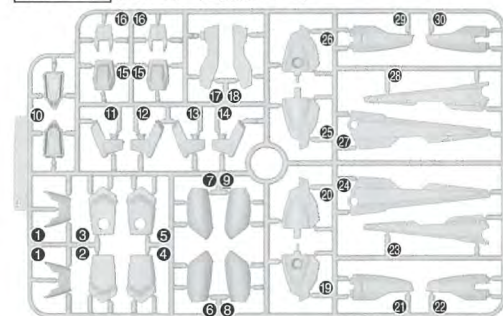
Dパーツ (スチロール樹脂: PS)



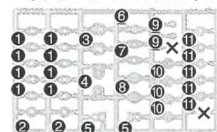
Eパーツ (スチロール樹脂: PS)



Fパーツ (スチロール樹脂: PS)



<PC-001>
(ポリエチレン: PE)



●シール……………1

※ランナーは一部気泡が入っているものもありますが、不良品ではありません。

1 (1) ※この商品は、選択式で1(アイ)ガンダムも再現できます。

向きをかえます。(シール)

※きれいに切り取ります。

※向きに注意して先に貼るシール

上
下

(両側切り取る)

1 (2) 1(アイ)ガンダム

※穴が後ろになります。

向きをかえます。(シール)

※シールは先に貼ります。

1(アイ)ガンダム (選んで貼るシール)

3 (1) ×2 2個作る

向きに注意

1(アイ)ガンダム (選んで貼るシール)

横から見た図

3 (2)

先に貼るシール

向きに注意

4 (1)

先に貼るシール

向きに注意

4 (2)

向きに注意

4
(3)

4 (1)
E28
C20
D10
E29
4 (2)
D14
C17

5

2 で作った頭部
1 で作ったボディ
3 で作った右腕
4 で作った左腕

6 x2
(1) 2個作る

PC10
D21
PC11
D9
D20
PC1

7
(1)

※きれいに切り取ります。
C6
F4
PC8
F6
6 (3)
PC1
※奥までしっかりと、はめ込みます。

7
(2)

6 (4)
(シール)
C4
(後に組む)
C6
PC3

6 x2
(2) 2個作る

※きれいに切り取ります。
F15
F16
C10
6 (1)
F10

6 x2
(3) 2個作る

PC11
D18
D19
6 (4) 2個作る
E26
C9

6
(5)

(後に組む)
F2
PC8
F3
6 (3)
C6
※きれいに切り取ります。
※奥までしっかりと、はめ込みます。
PC1

7
(3)

(先に貼る)
F1
F8 (上から見た図)
C8 (向きに注意)
F9
C8 (向きに注意)
F9 (上から見た図)
6 (2)
※きれいに切り取ります。
※ミソにはめ込みます。

8

※シールは先に貼ります。
E13
E14
D4
E12
E36
E11
E10
※きれいに切り取ります。
D1
E23

6
(6)

6 (4)
6 (5)
(シール)
(反対側に貼るシール)
C6
PC3
C4

6
(7)

(先に貼る)
F1
F7 (上から見た図)
C8 (向きに注意)
F6 (上から見た図)
6 (2)
※きれいに切り取ります。
※ミソにはめ込みます。

9

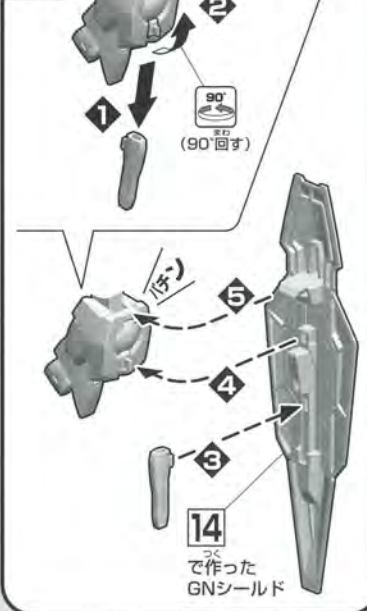
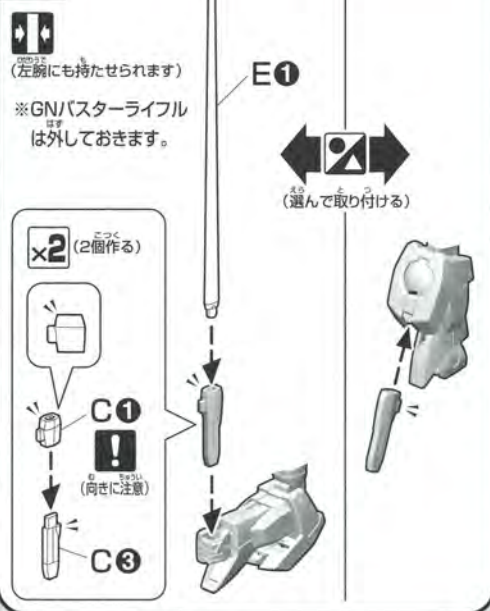
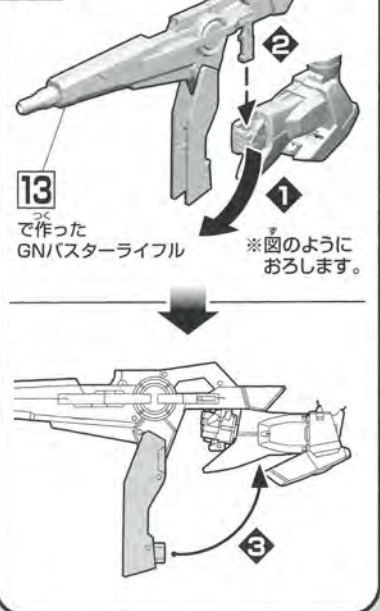
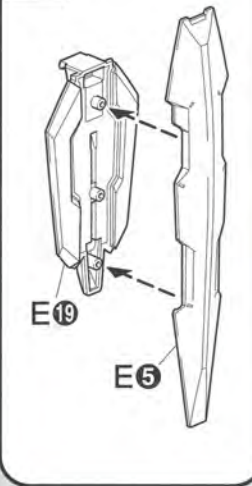
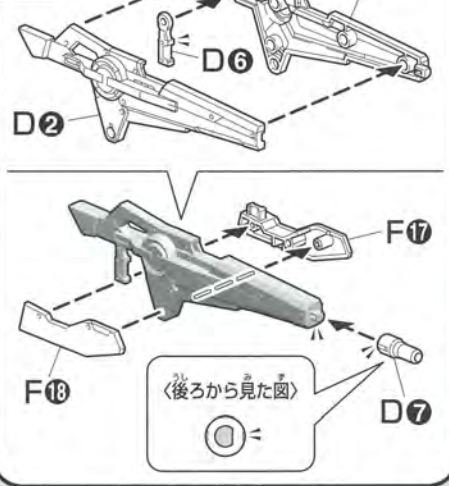
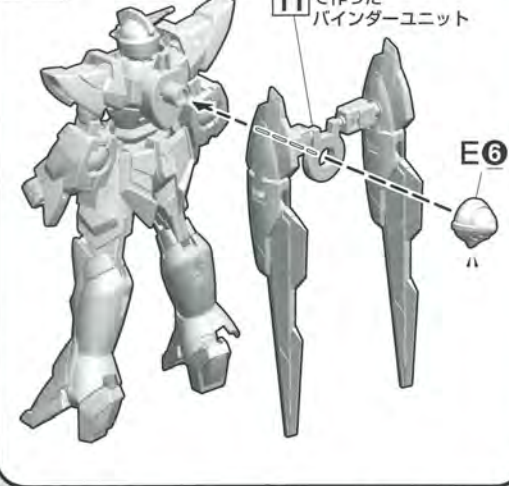
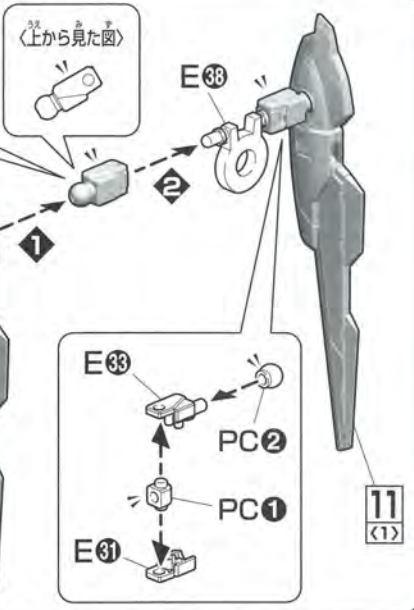
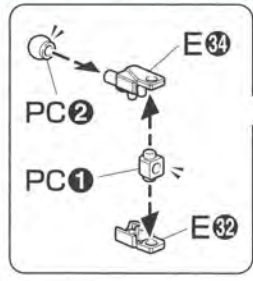
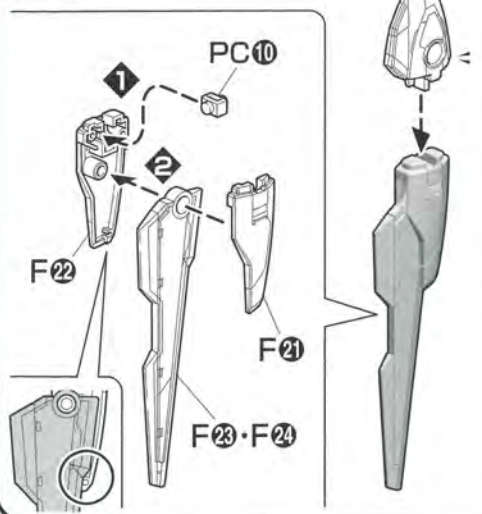
PC9
x2 (2個作る)
C7
8 で作った腰部
7 で作った左脚
6 で作った右脚

10

※パンダイプラモデルアクションベース2 (別売り) 差し込み用 (丸型) BA4-A⑨
※1 (アイ) ガンダムの組み立てを選択した場合は、2 へ進んでください。

11
(1)

F25・F26
PC10
F30
F29
F27・F28



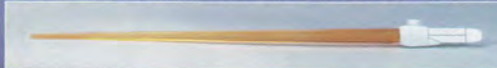
1 GNバスターライフル

強力な粒子ビームを
発射可能なライフル。
リボーンズガンダム
が装備しているもの
と同型。



2 GNビームサーベル

実体剣ではなくビームの刃を持つ接近戦格闘兵器。通常は、両腕部に
装備されているが、GNシールド装備時にはシールド内側に装備される。



3 GNシールド

GNフィールドを表面に展開可
能な、Eカーボン素材の盾。ガン
ダムエクシアのシールドに類似
した形態をしているが、大きき
はコチラの方がかなり大きい。



4 アルヴァアロンキャノン

背中のバインダーを使った大型ビーム。肩
の上に展開した二枚のバインダーの間
にフィールドを発生させ、巨大な砲身として
発射する。アルヴァアロンに搭載されてい
たシステムの設計データを転用している。

5 バインダーライフル

バインダー内にはビームラ
イフルも格納されている。
両ワキから地上攻撃用に展
開する場合には、ライフルと
して運用することになる。



イノベーター専用MSの系譜を、HGシリーズで揃えよう!!



GADESSA
HG ガテッサ (発売中)

Hiling/Care's GARAZZO
HG ヒリング・ケア専用ガランソ (発売中)

GADESS
HG ガテッサ (発売中)

REBORN'S GUNDAM
HG リボーンズガンダム (発売中)

4 ALVARRON CANNON



ALVARRON CANNON MODE
<アルヴァアロンキャノンモード>
背中のバインダーユニットを両肩上部に展開した形態。アル
ヴァアロンに装備されていた巨大粒子ビーム砲と同一
のシステムを運用可能。ただし膨大な量の粒子を消費す
るため、起動時に一度しか発射出来ない。



5 BINDER RIFLE

1 GN BUSTER RIFLE



STAND BY MODE
<スタンバイモード>
バインダーを右側に集めたモード。
すぐにアタックモードへと移行する
ことが出来る。逆に左側にバイン
ダーを集め防御にシフトしたスタン
バイモードも存在する。

HI SPEED MODE
<ハイスピードモード>
バインダーを大きく後ろに伸ばし
たモード。擬似太陽炉から放出さ
れるGN粒子を効率的に制御し、
高速飛行を実現する。

ATTACK MODE
<アタックモード>
バインダーの粒子コントロール能力をラ
イフルのビームにも運用する形態。威力が増
大するだけでなく、ある程度の曲射を行うこ
とも出来る。また、右側面からの攻撃を防ぎ
ながらの攻撃が可能となる。

FLIGHT MODE<フライトモード>
バインダーを折る形に展開。飛行翼とすることで、
空中での安定飛行を可能とする。

3 GN SHIELD

THE SIDE STORIES of MOBILE SUIT GUNDAM 00

機動戦士ガンダム00外伝とは...

アニメ「機動戦士ガンダム00」の公式外伝。ホビージャパン(ホビージャパン)、電撃ホビー
マガジン(アスキー・メディアワークス)の模型誌二誌と、ガンダムエース(角川書店)の漫画
誌一誌で展開。外伝の製作スタッフは、監修として本編の水島精二監督、黒田洋介氏が全
面的に参加。シナリオは同じく本編のSF考証を務める千葉智宏氏が担当する。また作品に登場
する魅力的なメカは、すべて本編のメカデザイナーが外伝のために描き起こしている。この
スタッフを見ただけでも、本作の外伝が「外」という枠を大きく出た、「本伝」の一部である
ことが理解できるだろう。それを裏付けるようにアニメ本編との連動もかなり強い。

公式ホームページ <http://www.gundam00.net/SS/index.html>



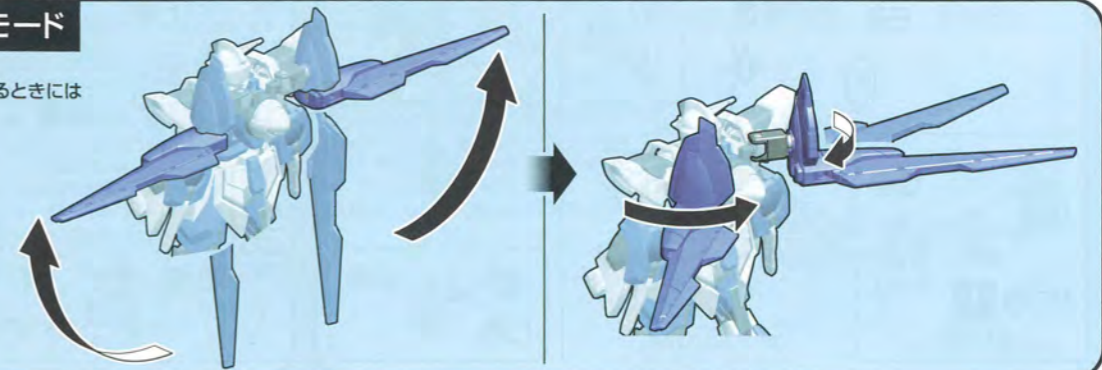
ソレスタルビーイングは崩壊し、世界は地球連邦を中心に統合へ
向かい始めていた。一方で、アロウスによる武力弾圧も開始され
ている。そんな時代。ある日突然、自分が人間ではないことに気付いた者たちがいた。彼ら
はイノベイド。ヴェータの目として世界に人間として溶け込まれていた者たち。なぜ、だれ
によって今「覚醒」させられたのか。謎が謎を呼ぶ、新たな「ガンダム00」の物語が始まる。



独自開発された機動兵器「ガンダム」。それを所有する「ソレ
スタルビーイング」は、長い時間をかけてガンダムを開発した。こ
の物語は、天才科学者イオリア・シュヘンベルグの理念に共感し、自分たちの青春をかけ
てガンダムを開発した男たちの物語である。

18 フライトモード

※各モードに変形させるときには
可動させる部分に
注意してください。



19 アルヴァアロンキャンノンモード

19
<1>

※バンダーユニットは **11** (2) の状態にしておきます。

90° : (両側90°回す)

ジョイント

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

19 バインダーライフル

19
<3>

※バンダーを取り外さないで変形させる場合は、可動に注意してください。

19 (2)

19
<2>

19 (1)

90° (両側動かす)

20 スタンバイモード

20
<1>

※バンダーユニットは **11** (2) の状態にしておきます。

180° (回す)

90° (90°回す)

ジョイント

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

90° (90°回す)

20
<2>

90° (90°回す)

20 (1)

※バンダーのみ動きます。

90° (90°回す)

1

2

※ジョイントごと動きます。

90° (90°回す)

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

20
<3>

20 (2)

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

90° (90°回す)

20
<4>

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

20 (3)

90° (90°回す)

ワンポイント

※ジョイントの向きに注意してください。

90° (90°回す)

1

2

21 1 (アイ)ガンダム

E6