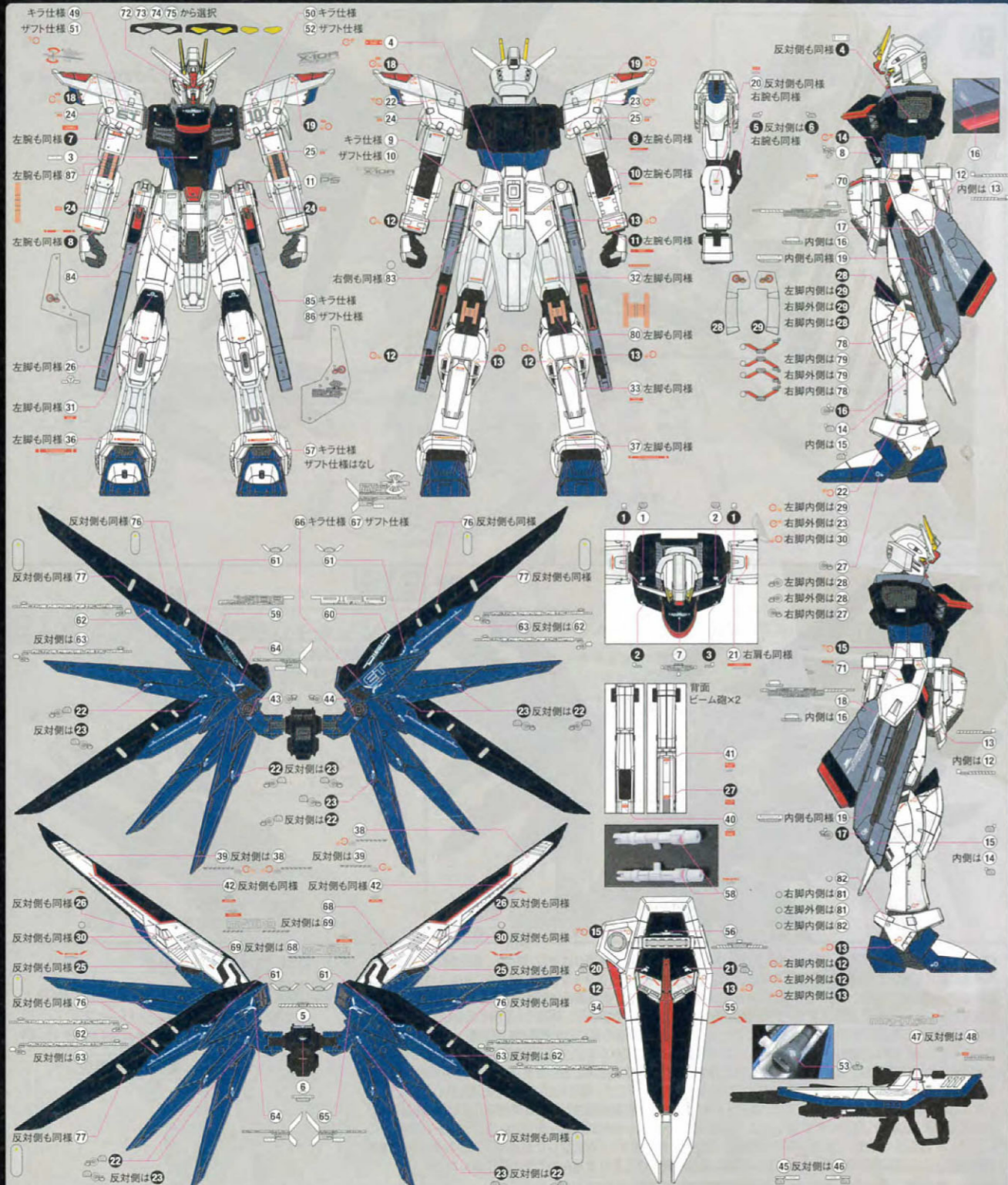


REALISTIC DECAL

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
 ※黒丸白文字のシールまで貼ると、より完成度が高まります。
 ※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。



※このマーキングはプラモデルオリジナルのもので、シールを貼る際にはピンセットの使用をお勧めします。

COLOR CHART

<p>※塗装を楽にしたい方は、右の基本色をご覧ください。 ※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。 ※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装をおすすめできません。 ※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。</p>	<p>本体等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)</p> <p>肩上部等ライトグレー部の塗装色。 ホワイト(95%) + グレー(5%) + ブルー(少量)</p> <p>アンテナ等イエロー部の塗装色。 イエロー(85%) + ホワイト(30%) + オレンジイエロー(15%)</p> <p>胸等ダークブルー部の塗装色。 ブルー(40%) + レッド(25%) + ブラック(20%) + ホワイト(15%)</p>	<p>1/144カラマツ</p> <p>透明レッド部の塗装色。 モンザレッド(80%) + シェインレッド(40%)</p> <p>翼等ブルー部の塗装色。 インディブルー(80%) + ホワイト(40%) + ブルー(少量) + クリアレッド(少量)</p> <p>ビームライフル等 ダークグレー部の塗装色。 ブラック(70%) + ホワイト(30%)</p> <p>レール等ブルーグレー部の塗装色。 ホワイト(50%) + ブルーグレー(40%) + パープル(10%)</p>	<p>基幹顔色部の塗装色。 薄茶色(80%) + ホワイト(40%)</p> <p>髪等ブラウン部の塗装色。 マホカニー(100%)</p> <p>スーツ等ホワイト部の塗装色。 ホワイト(100%)</p> <p>スーツ等ブルー部の塗装色。 インディブルー(80%) + ホワイト(30%) + デイトナグリーン(10%)</p> <p>ノーマルスーツ等ブラック部の塗装色。 ミッドナイトブルー(100%)</p> <p>バックパック等ブルーグレー部の塗装色。 ブルーグレー(100%)</p>
--	--	--	---



GUNDAM.INFO Search
 www.gundam.info
 バンダイホビーサイト | www.bandai-hobby.net/
Items acquired by your communication and connection to the internet are under Customer's responsibility. We do not provide any services for the internet.

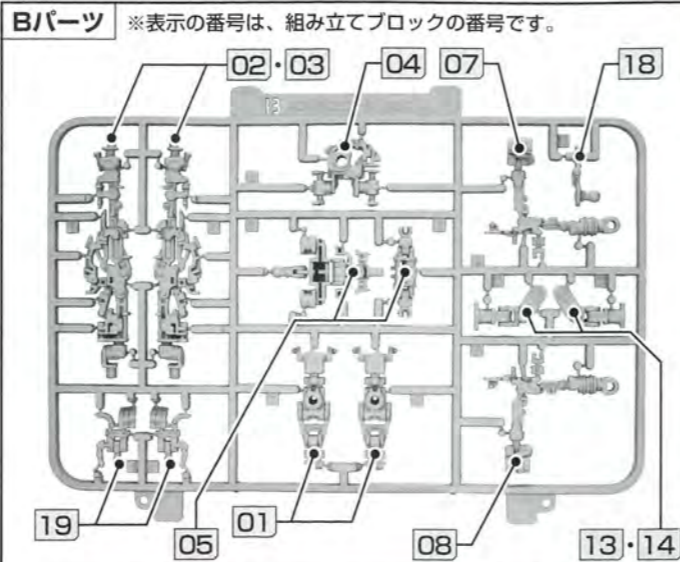
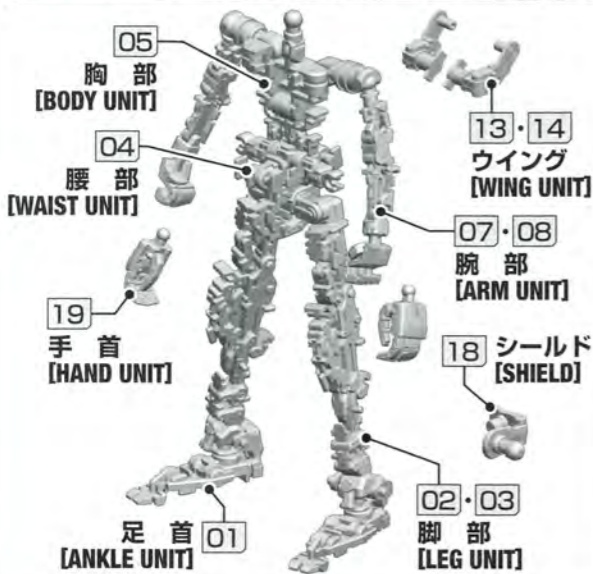
55 **FREEDOM GUNDAM**
 Z.A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X10A
 リアルグレード 1/144 スケールモデル フリーダムガンダム

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing". We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit. Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

BANDAI 2011 MADE IN JAPAN ※写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。 0171625

組み立て前の基本説明

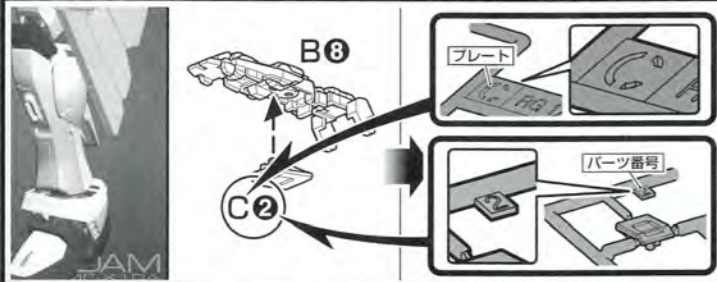
アドバンスドMSジョイント4(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります



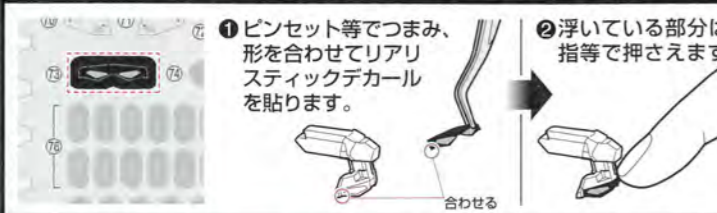
Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

説明書の見かた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。(パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいですよ。)



リアリスティックデカールの貼りかた

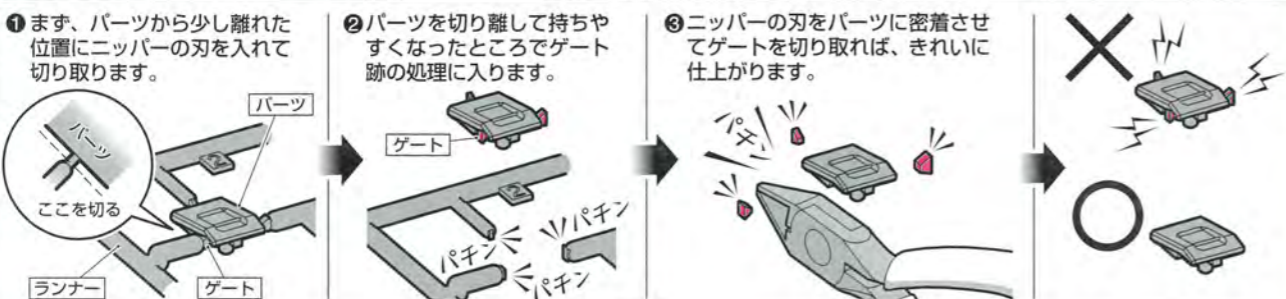


部品の向きに注意してください

※組み立て図中にVのついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。



パーツの切り取りかた



注意

必ずお読みください

- この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

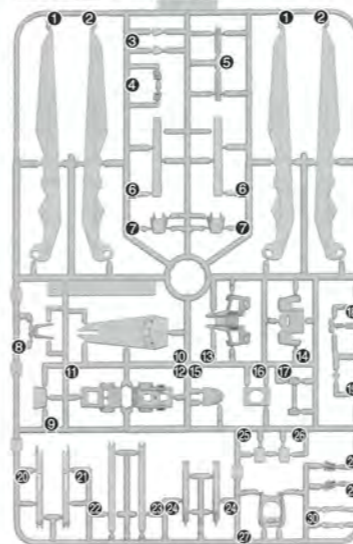
〈組み立てる時の注意〉

- 組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- 部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- 部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- 部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- 塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。
- ※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

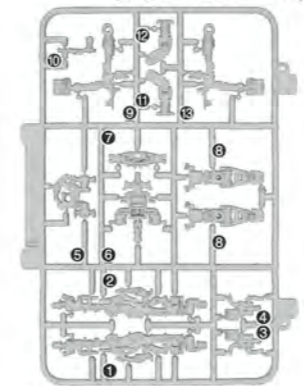
パーツリスト

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

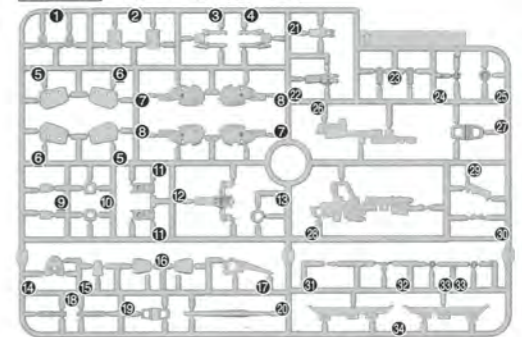
Aパーツ (スチロール樹脂: PS)



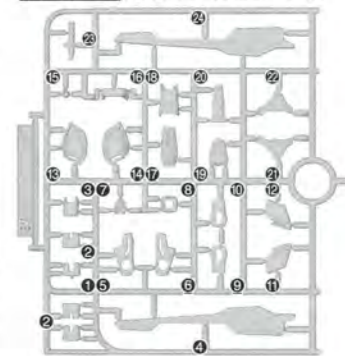
Bパーツ (ABS樹脂: ABS) (ポリプロピレン: PP)



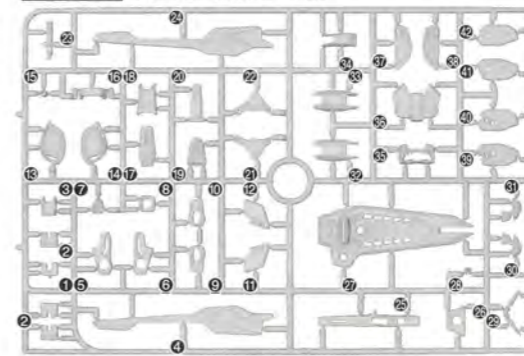
Cパーツ (スチロール樹脂: PS)



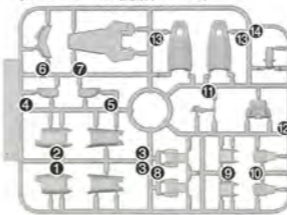
E2パーツ (スチロール樹脂: PS)



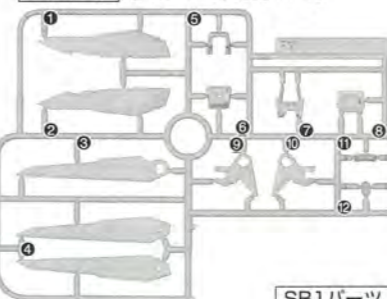
E1パーツ (スチロール樹脂: PS)



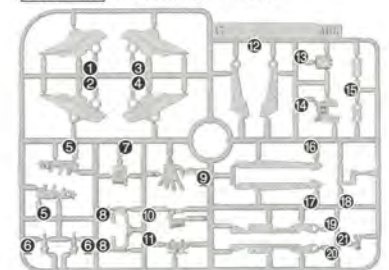
Dパーツ (スチロール樹脂: PS)



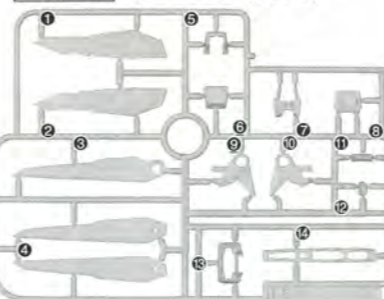
F2パーツ (スチロール樹脂: PS)



Gパーツ (ABS樹脂: ABS)



F1パーツ (スチロール樹脂: PS)



SB1パーツ (スチロール樹脂: PS)



※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール……………2枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求した新ブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、決められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ、1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

REAL SYSTEM リアルシステムとは

モビルスーツの「リアル」を実体験するために生み出された表現技法です。 ●全設定再現：モビルスーツの機能設定を1/144サイズに集約しています。 ●組み立て済みジョイントフレーム：最小限の部品数で、最大限の可動を実現しています。 ●リアルな質感表現デカール：メカとしての質感を金属表現シールで再現しました。

FREEDOM GUNDAM

ヘリオポリスから強奪した地球連合製の「G兵器=GAT-Xシリーズ」を解析したザフトが、その持つ技術のすべてを投入して開発した超高性能MS。NJ(ニュートロンジャマー)キャンセラーによって核エンジンの搭載を実現し、PS(フェイズシフト)装甲の揮発や高出力兵器のドライブなどに関しては事実上無制限となった。マルチロックオンシステムにより複数の敵機を同時に攻撃でき、背部のウイングを展開するハイマット(高機動空戦)モード時には、大気圏内外において驚異的な空間戦闘能力を発揮する。単騎のMSにこれほどの武装が盛り込まれた兵器は、C.E.(コスミックイラ)において空前であり、C.E.71年の時点で間違いなく最強の機動兵器であると断言できる。無論、パイロットにもそれに相応しい能力が求められる事は言うまでもなく、フルスペックで稼働させるためには複雑な軌道予測や一対多の錯綜した状況を把握できる高度な「空間認識能力」が必須とされる。



REALISTIC DECAL

塗装では容易に再現できない「金属の輝き」をシール上で再現することに成功しました。各部のモールドや手足の各関節部に貼ることでメカニカルな質感を簡単に得ることができます。金属色は3種類を再現しました。

ADVANCED MS JOINT

多重インサート成形という特殊技術により、切り取るだけの手軽さでありながら、フレームの精密感や、驚異的な可動機構を備えた、リアルグレード専用の内部フレームです。

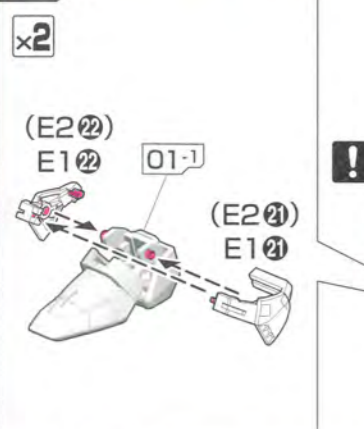
LEG UNIT



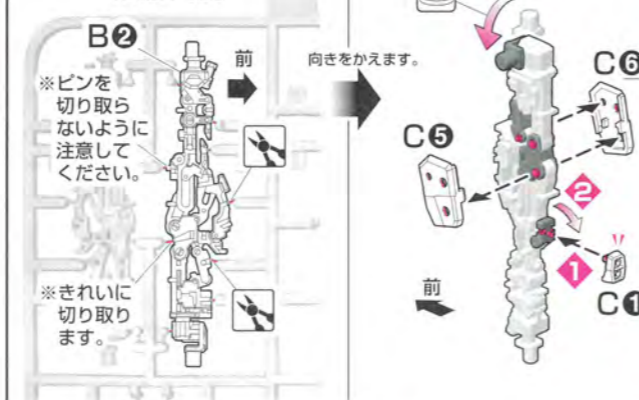
01-1 [足首の組立]
ANKLE UNIT



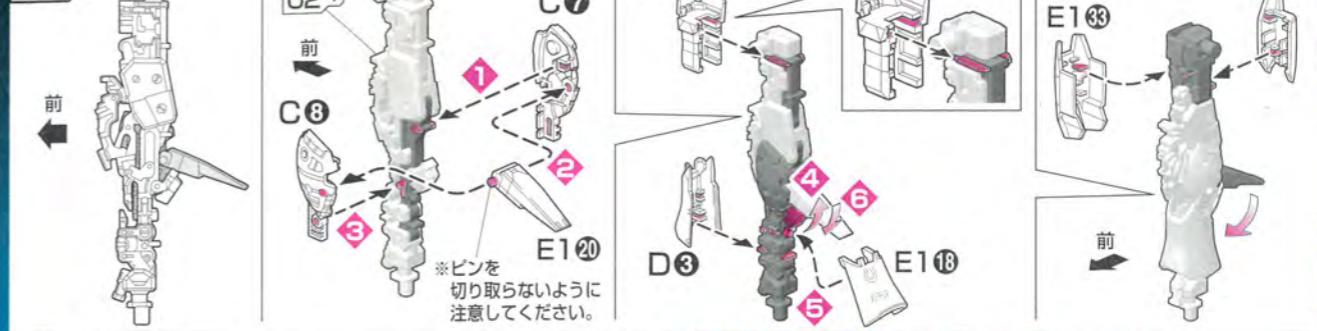
01-2



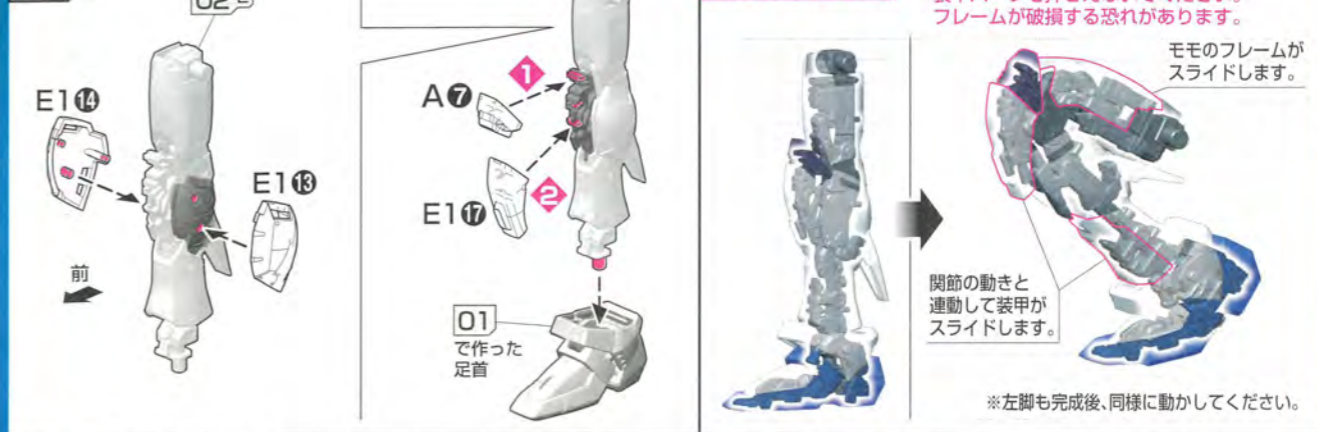
02-1 [右脚の組立]
RIGHT LEG



02-2



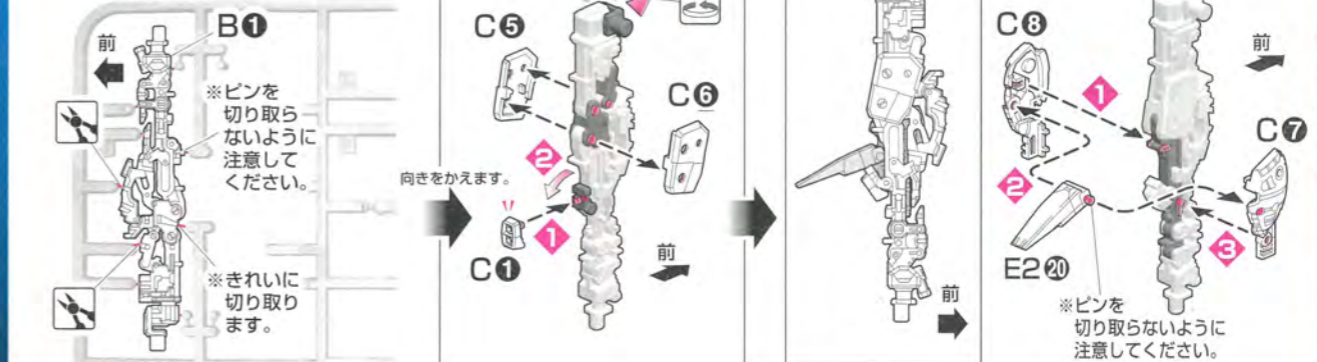
02-3



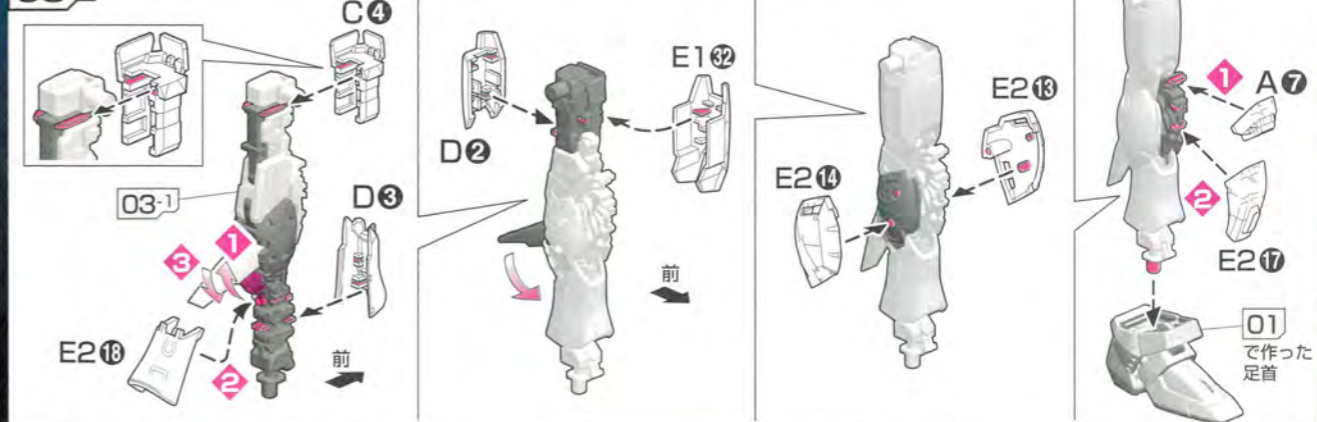
右脚の可動

※可動させる際にはスライドする装甲パーツを押さえないでください。フレームが破損する恐れがあります。
モモのフレームがスライドします。
関節の動きと連動して装甲がスライドします。
※左脚も完成後、同様に動かしてください。

03-1 [左脚の組立]
LEFT LEG

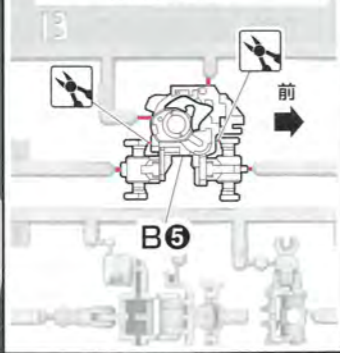


03-2

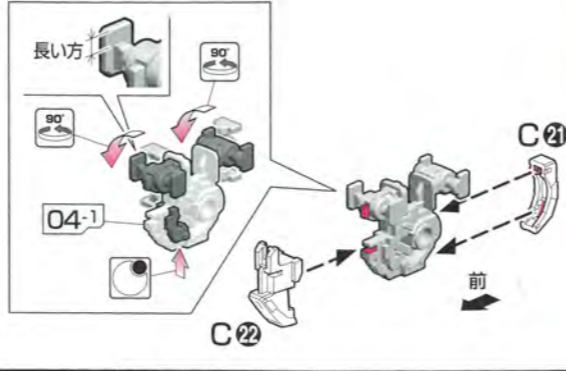


WAIST UNIT

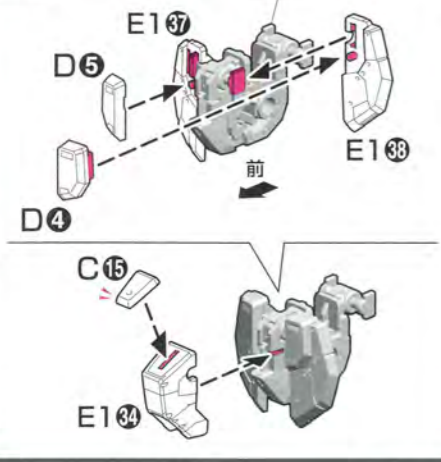
04-1 [腰部の組立] WAIST UNIT



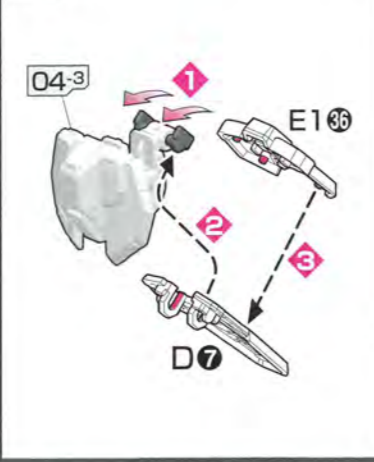
04-2



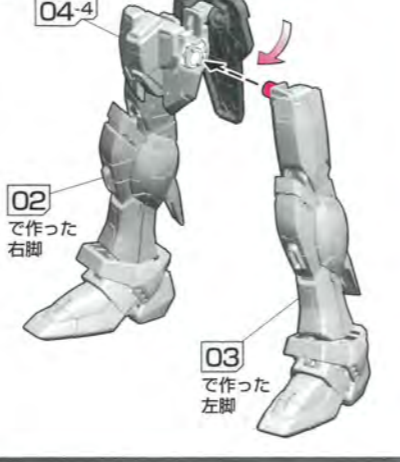
04-3



04-4

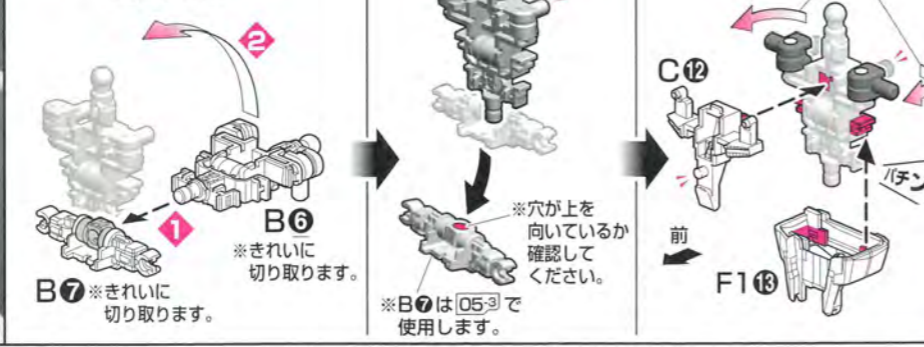


04-5

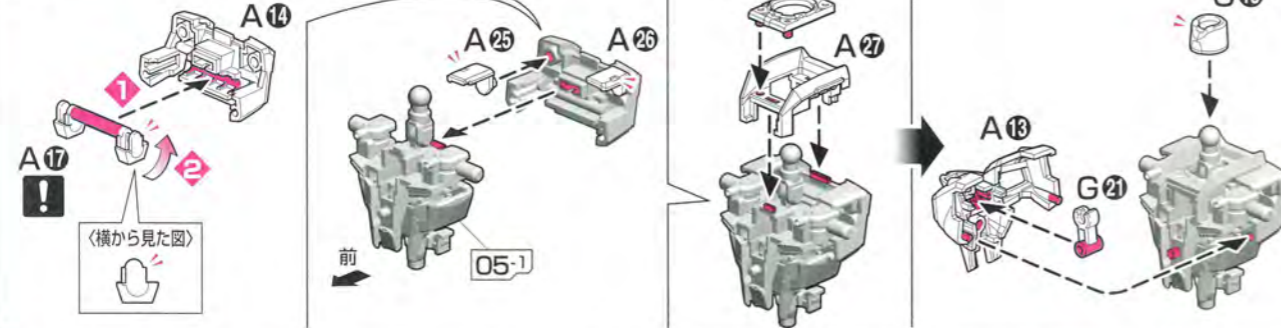


BODY UNIT

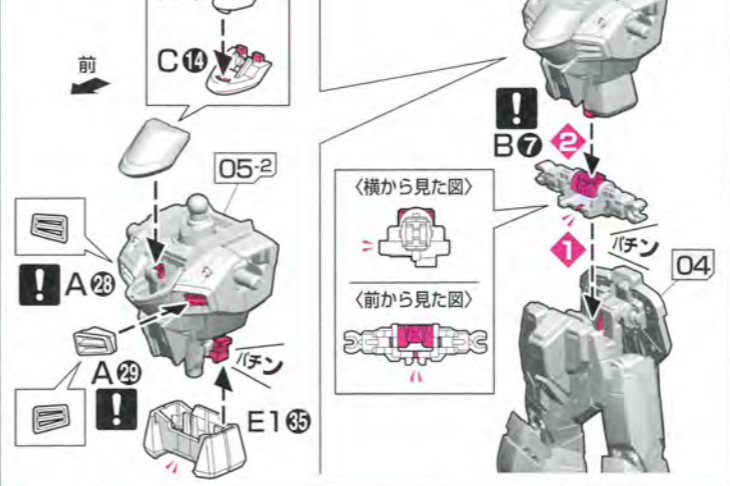
05-1 [胸部の組立] BODY UNIT



05-2



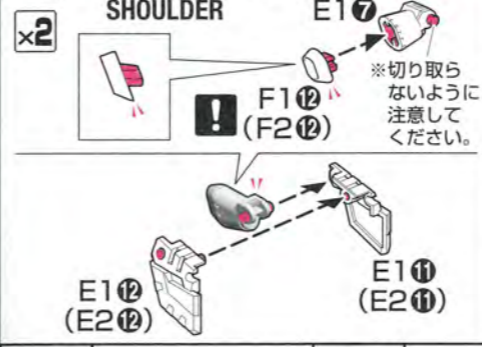
05-3



ARM UNIT



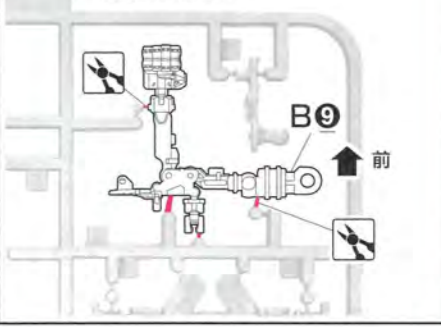
06-1 [肩部の組立] SHOULDER



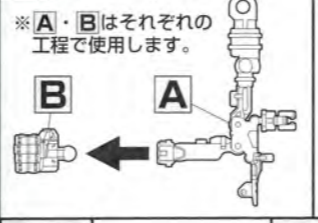
06-2



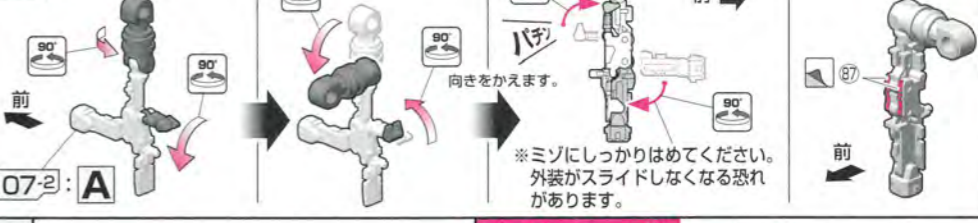
07-1 [右腕の組立] RIGHT ARM



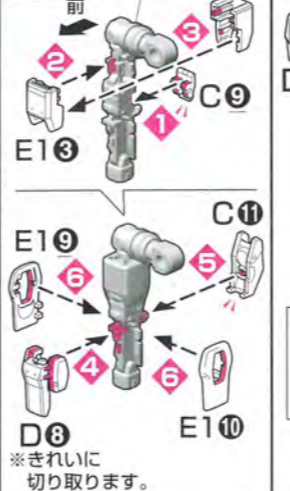
07-2



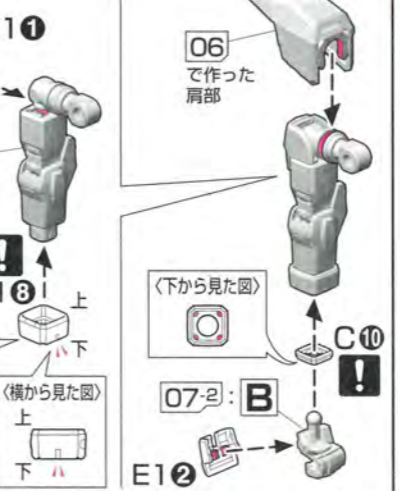
07-3



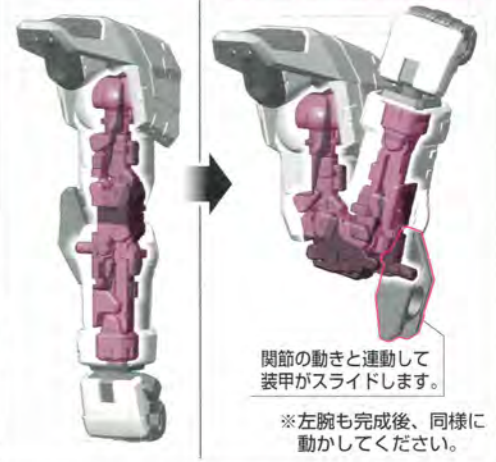
07-4



07-5



右腕の可動



08-1 [左腕の組立] LEFT ARM

08-2

※A・Bはそれぞれの工程で使用します。

08-3

※ミノにしっかりとはめてください。外装がスライドしなくなる恐れがあります。

08-4

※きれいに切り取ります。

08-5

上
下
横から見た図
上
下

08-6

06で作った肩部
08-2: B

08-7

07で作った右腕
05
08-6で作った左腕

※腕を前後に回すときは、この部分を回転させてください。

HEAD UNIT

07
08-6
08-7

09-1 [頭部の組立] HEAD UNIT

09-2

09-3

09-4

08
09-3
09-4

〈コクピットハッチの開け方〉

Neutron Jammer Canceller

C.E.70年2月22日にザフトが無数に散布理設したニュートロンジャマー(以下、NJ)によって、地球圏における核弾頭ミサイルや核分裂型のエンジン、原子力発電などの利用は事実上不可能となった。NJの影響下では自由中性子の運動が阻害されるため、副作用として電波による遠距離通信も困難になってしまう。この副作用で従来の電子戦が無効化されたため、有視界戦闘に特化したMSが主力兵器の座に就く事ができたとも言える。NJキャンセラーは、NJの影響を相殺すべくザフトが自ら開発した装置で、そのフィールド内での核分裂反応を可能とする(ただしその有効範囲は装置の周辺のみ)。これにより核エンジンの搭載が可能となったフリーダムは、GAT-Xシリーズではエネルギーの消費が激しく、短時間しか使えなかったPS装甲の常時展開を可能としている。

COLOR SPLIT PARTS

PS装甲稼働時の色彩は、装甲に加えられる電圧によって決まる。また、それぞれの部位や構造、強度などによって電圧が異なるため、機体各所の色彩も異なって見える。実際には、最終装甲材の部材や内部構造、あるいは建造時のパネルラインなどによって、発色する色彩には微妙な、或いは大膽な差異が顕在することになる。

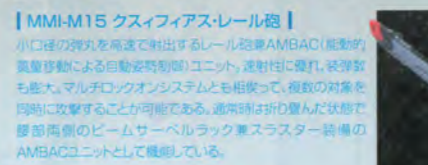
PS装甲の色彩の変化を、外装パーツの成形色により再現しています。

Weapon



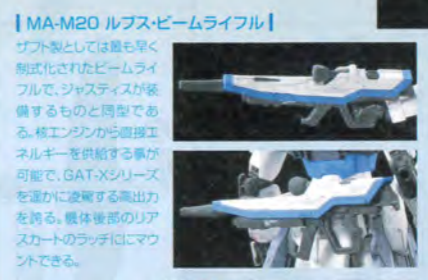
M100 パラエーナ・プラズマ収束ビーム砲

ランチャー・ストライカーのアサルトに匹敵する威力と射程を持つ高出力ビーム砲。両翼のウイング内に2門装備されており、フリーダムが追いつくほどの最大威力の破壊力を持つ。エネルギー消費量が極めて高く、連続射撃時の機体バランスも劣悪であったため、通常時の機体では採用が見送られていたが、核エンジンの搭載とパラエーナ・ランチャーの採用によって搭載が可能となった。



MMI-M15 クスィフィアス・レール砲

小口径の弾丸を高速度で射出するレール砲。AMBAC(能動的気象移動による自動姿勢制御)ユニット、速射性に優れ、銃撃時にも最大マルチロックオンシステムとも相俟って、複数の対象を同時に攻撃することが可能である。通常時は折り畳んだ状態で腰部高側のビームサーベルラック裏のスラスター装備のAMBACユニットとして機能している。



MA-M20 ルブス・ビームライフル

ザフト製としては最も早く制式化されたビームライフルで、ジャスティスが装備するものと同型である。核エンジンから直接エネルギーを供給する事が可能で、GAT-Xシリーズを遥かに凌駕する高出力を持つ。機体後部のリアスカートにラッチにマウントできる。



MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル

核エンジンからのエネルギー供給により、原型機であるGAT-Xシリーズのものよりも遙かに出力が高く強力な2本のユニットを連結させて両端からビーム刃を生成する事も可能。その際の形態は「アンビダクストラ・ハルバード」と呼ばれる。

対ビームシールド

戦闘艦の外装にも採用されているラミネート装甲製の対ビームシールド。高出力ビーム砲の衝撃に耐えるのみならず、さらにそれを押し戻して砲口を破壊する程の耐久性を備える。

RAIL GUN & WING UNIT



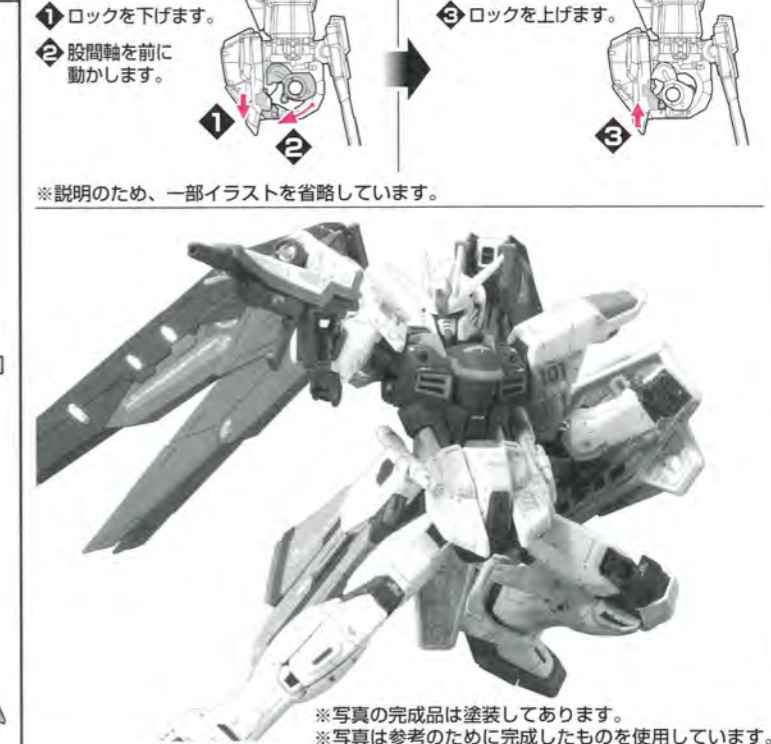
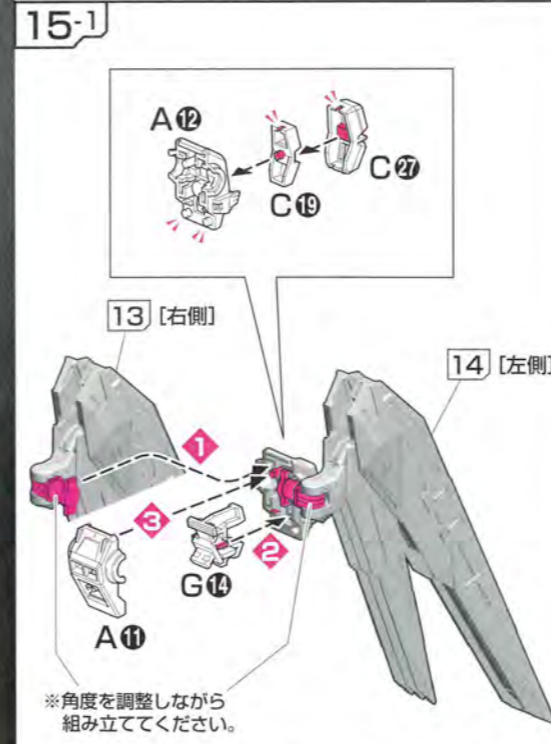
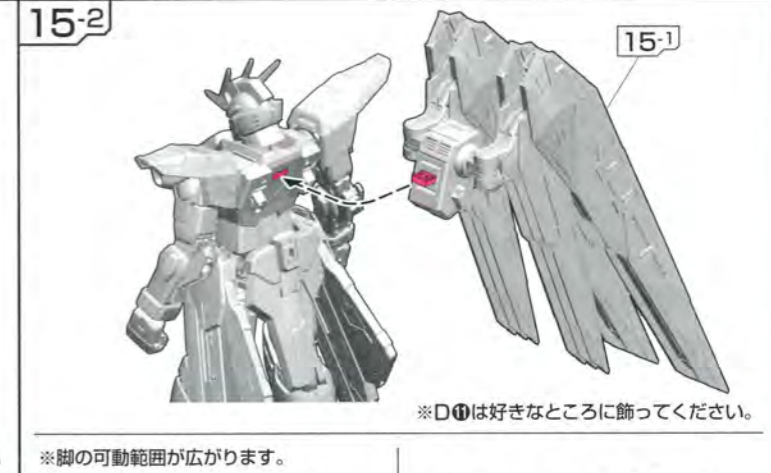
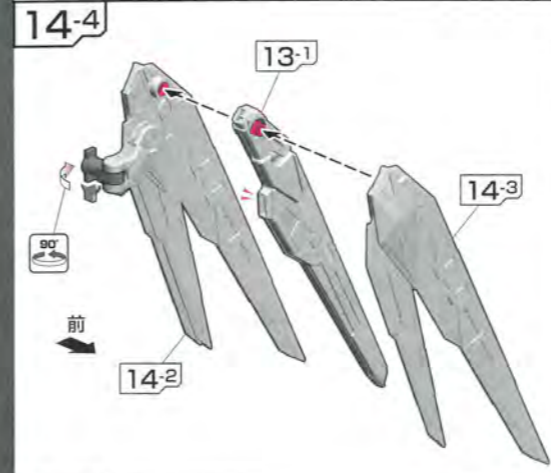
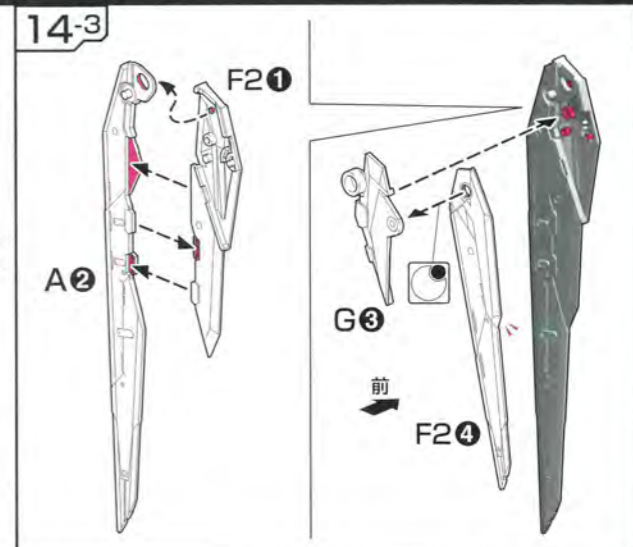
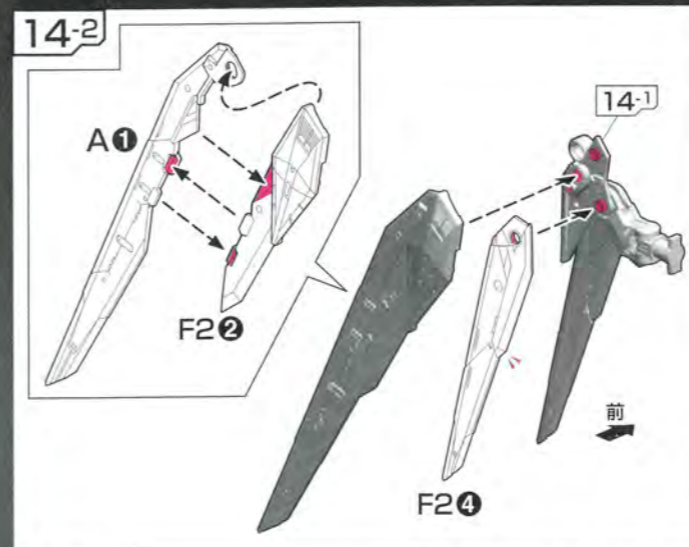
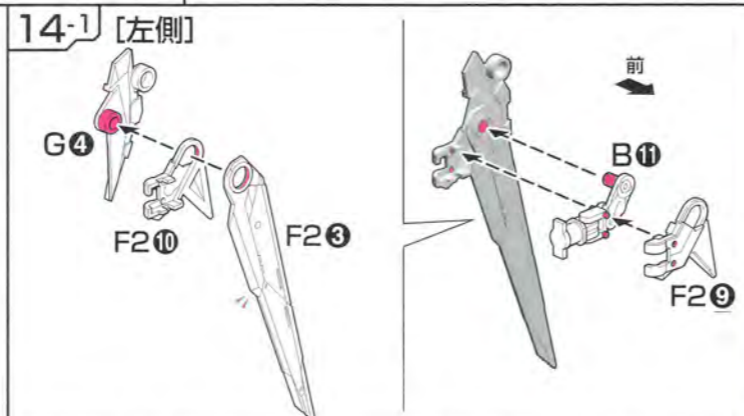
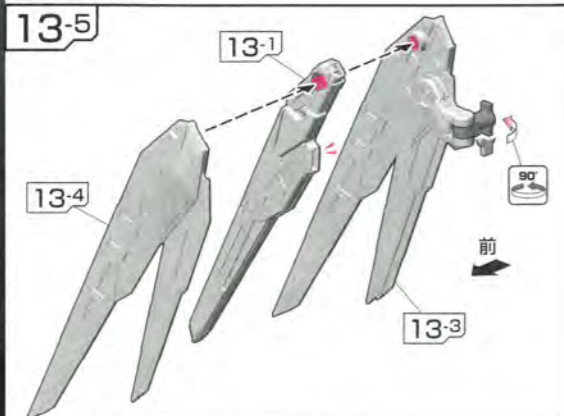
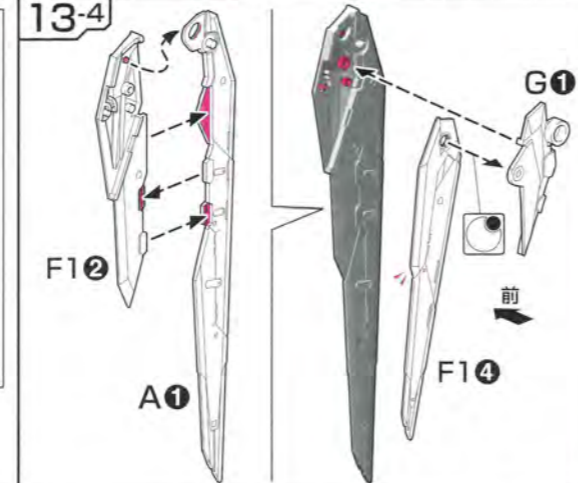
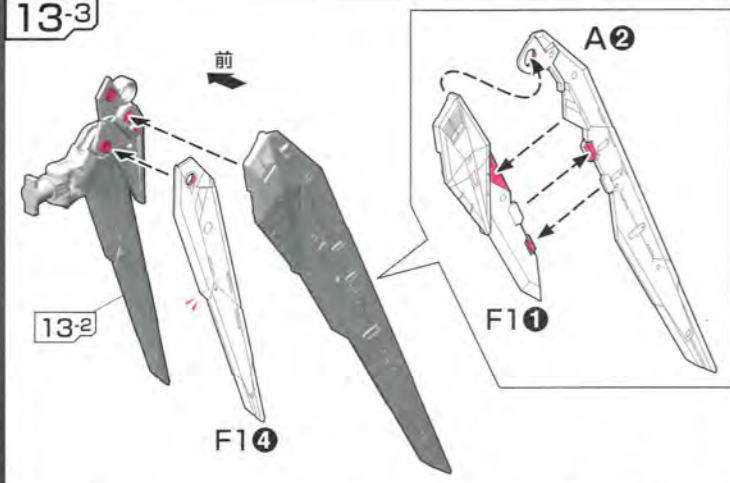
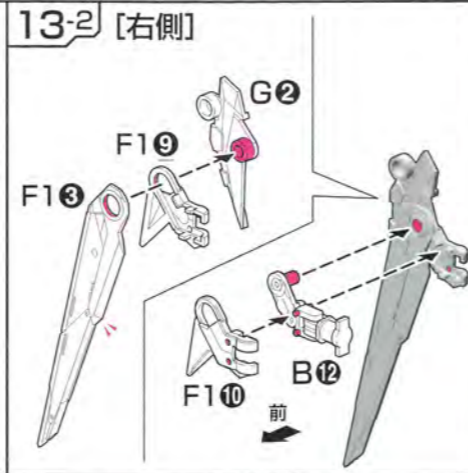
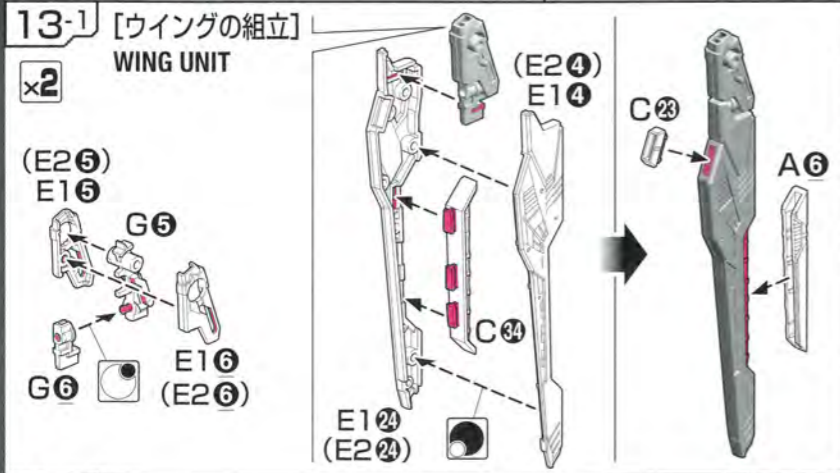
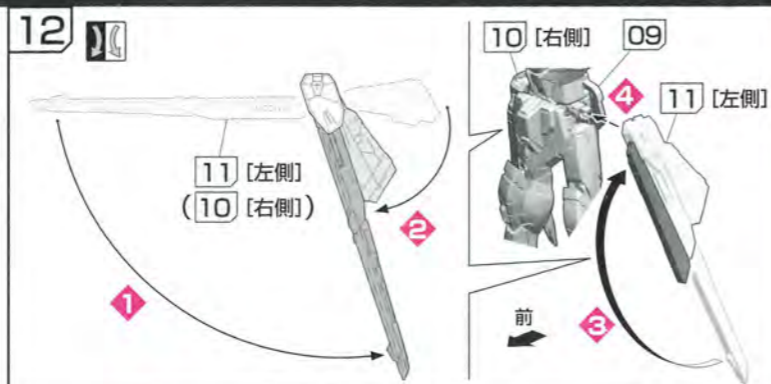
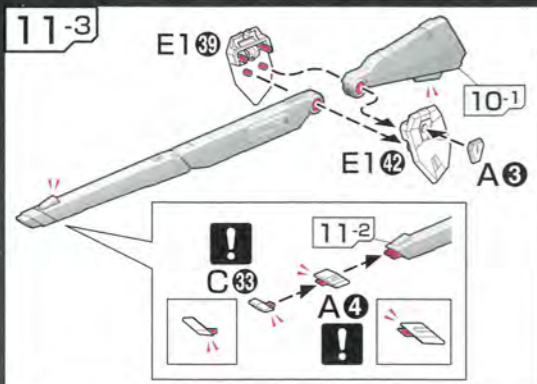
10-1 [レール砲の組立] RAIL GUN

10-2 [右側]

10-3

11-1 [左側]

11-2

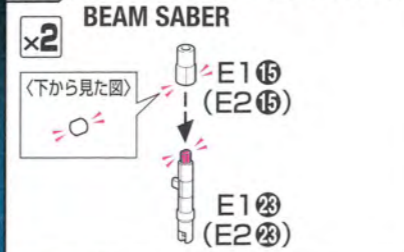


WEAPONS

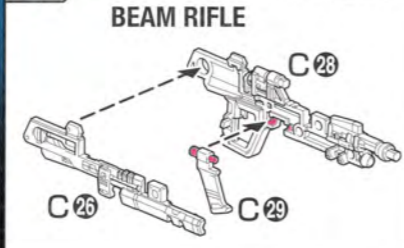


FREEDOM GUNDAM
Z A.F.T. MOBILE SUIT ZGMF-X10A

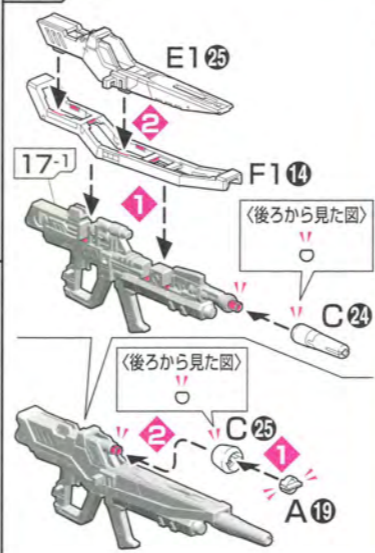
16 [ビームサーベルの組立] BEAM SABER



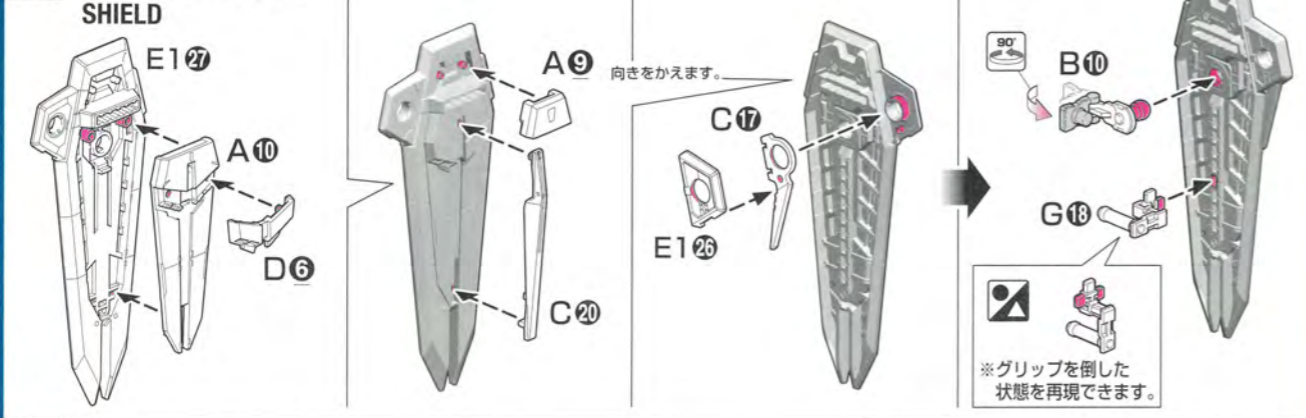
17-1 [ビームライフルの組立] BEAM RIFLE



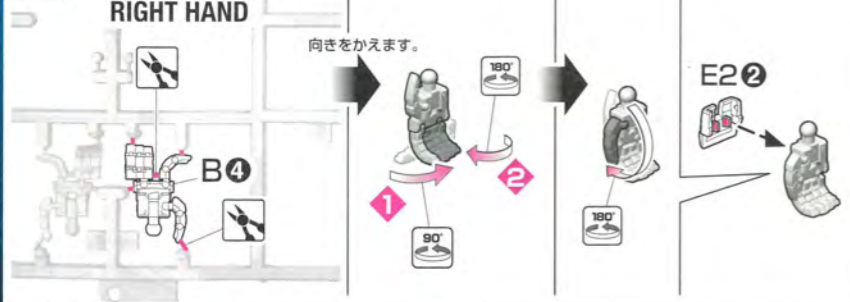
17-2



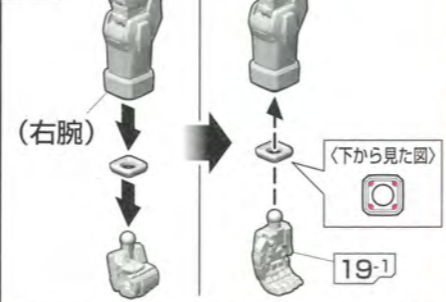
18 [シールドの組立] SHIELD



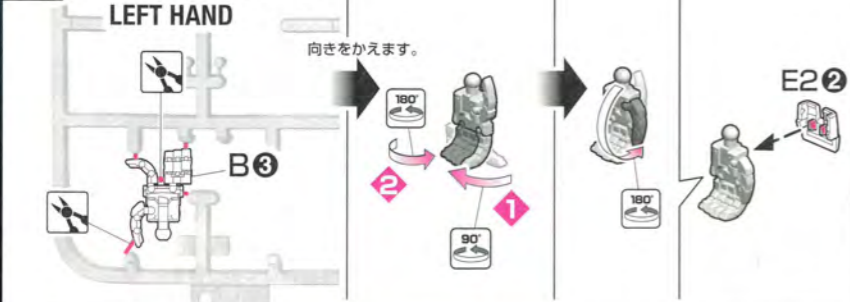
19-1 [右手首の組立] RIGHT HAND



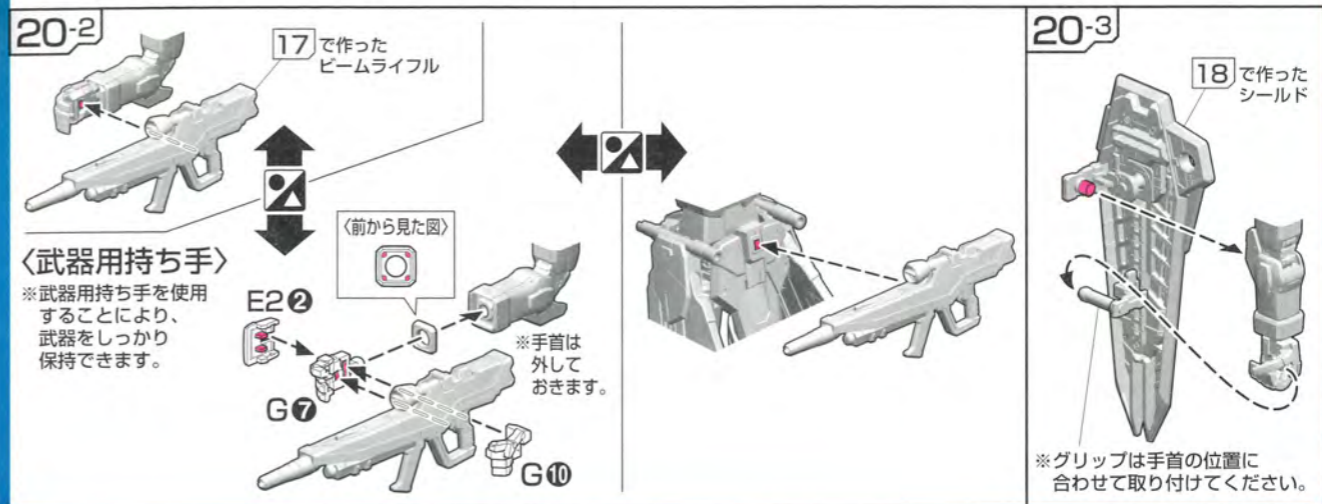
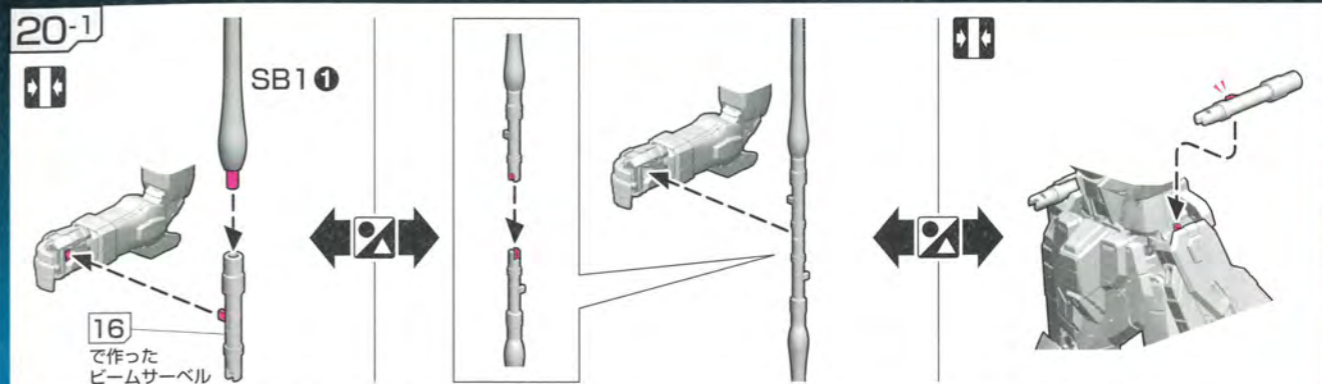
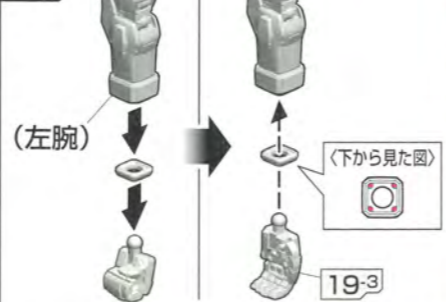
19-2



19-3 [左手首の組立] LEFT HAND



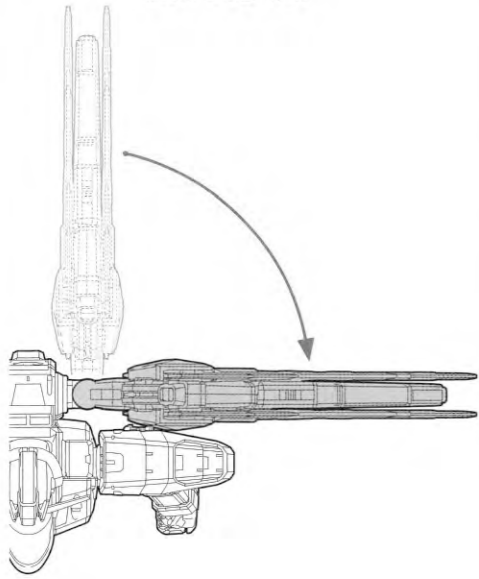
19-4



21-1 <ウイングアームの可動>



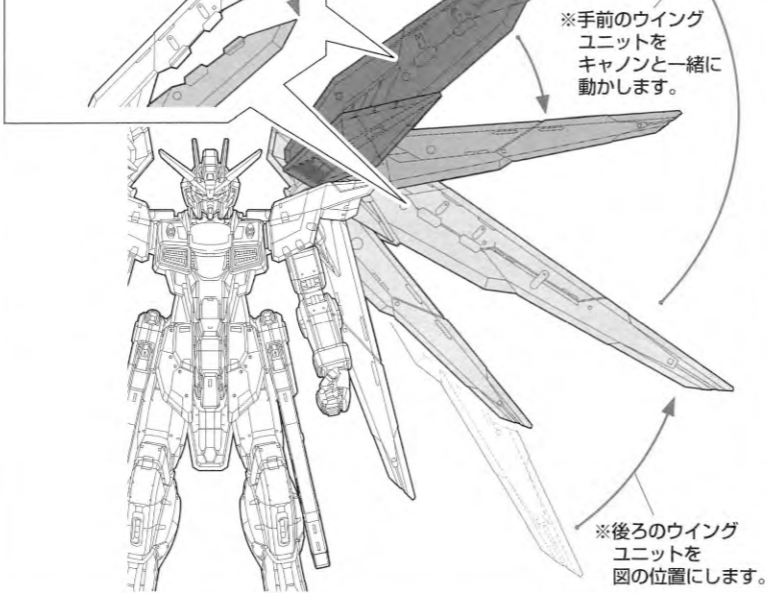
<上から見た図>



21-2 <ウイングの展開>



※RGフリーダムガンダムのオリジナルギミックです。

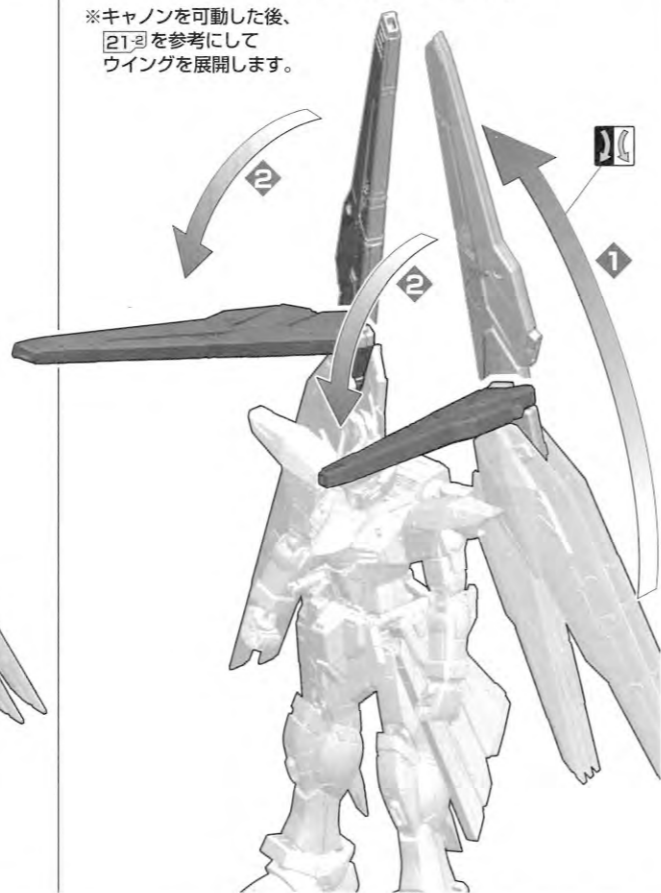


21-3 <ウイング収納時のキャノン可動>

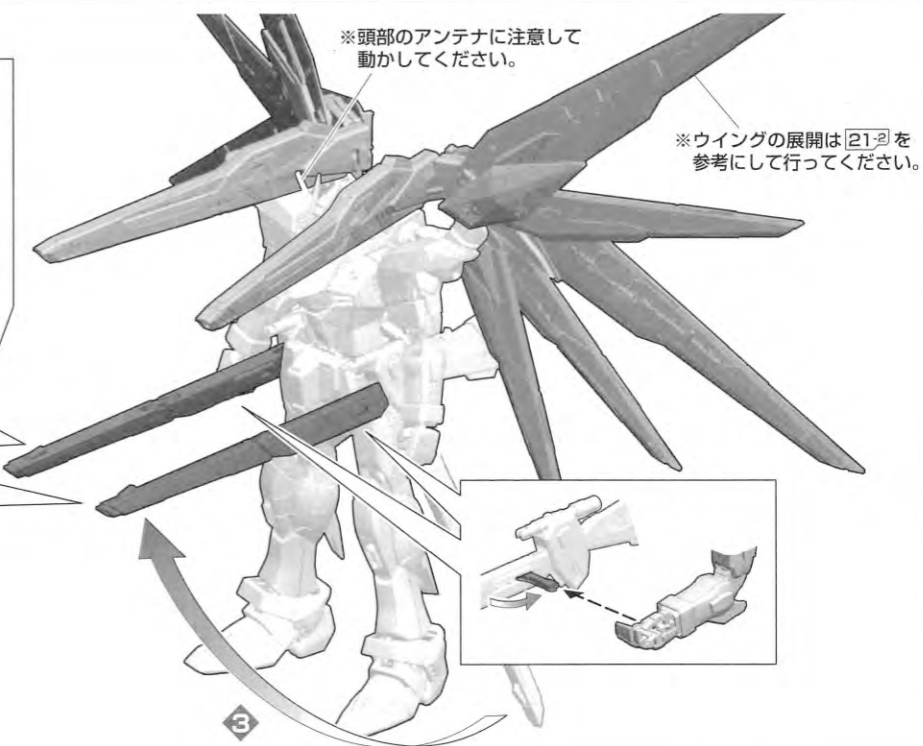
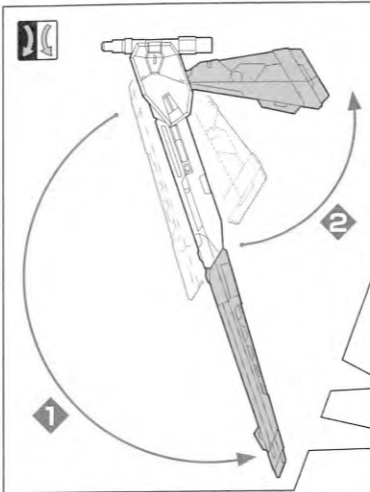


<ウイング展開時のキャノン可動>

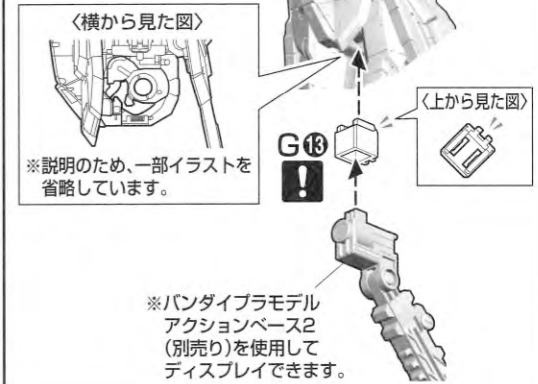
※キャノンを可動した後、21-2を参考にしてウイングを展開します。



21-4



21-5



両側を同じように動かす



両側を同じように動かす



向きに注意して組み立てる